XPPen Artist 12 (3rd Gen)

Drawing Display

User Manual – Multilanguage Edition

Languages / Sprachen / Jazyky / Języki / Limbi

EN English ..... page 2

DE Deutsch .... page 32

CS Čeština .... page 64

SK Slovenčina .. page 93

PL Polski ..... page 122

HU Magyar ... page 151

RO Română ... page 180

SL Slovenščina page 211

BG Bulgarian . page 240

XPPen

Artist 12 (3rd Gen)

Drawing Display



User Manual

Contents

1 Product Introduction **3**
1.1 Product Overview . . . 3
1.2 Accessories . . . 4

2 Connection **4**
2.1 Connect to a computer with a USB-C port that supports DisplayPort output . . . 5
2.2 Connect to a computer with USB-A and HDMI ports . . . 6
2.3 Android Phone/Tablet Connection . . . 6
2.4 Compatibility . . . 7

3 OSD Settings **8**

4 Driver Installation **9**
4.1 Driver Download . . . 9
4.2 Driver Installation . . . 10
4.2.1 Windows . . . 10
4.2.2 macOS . . . 10
4.2.3 Linux . . . 11
4.3 Driver Overview . . . 12

5 Stylus Usage **13**

6 Floating Menu **14**

7 Driver Settings **14**
7.1 Device Settings . . . 15
7.1.1 Display Calibration . . . 15
7.1.2 Floating Menu . . . 15
7.1.3 Work Area . . . 18
7.1.4 Display Settings (For Windows only) . . . 21
7.2 Stylus Settings . . . 22
7.2.1 Stylus Keys . . . 22

7.2.2 Pressure Sensitivity 25
7.2.3 Application 26
7.3 Driver Settings 27

8 Driver Uninstallation **27**
8.1 Windows 27
8.2 macOS 27
8.3 Linux 28

9 FAQ **28**

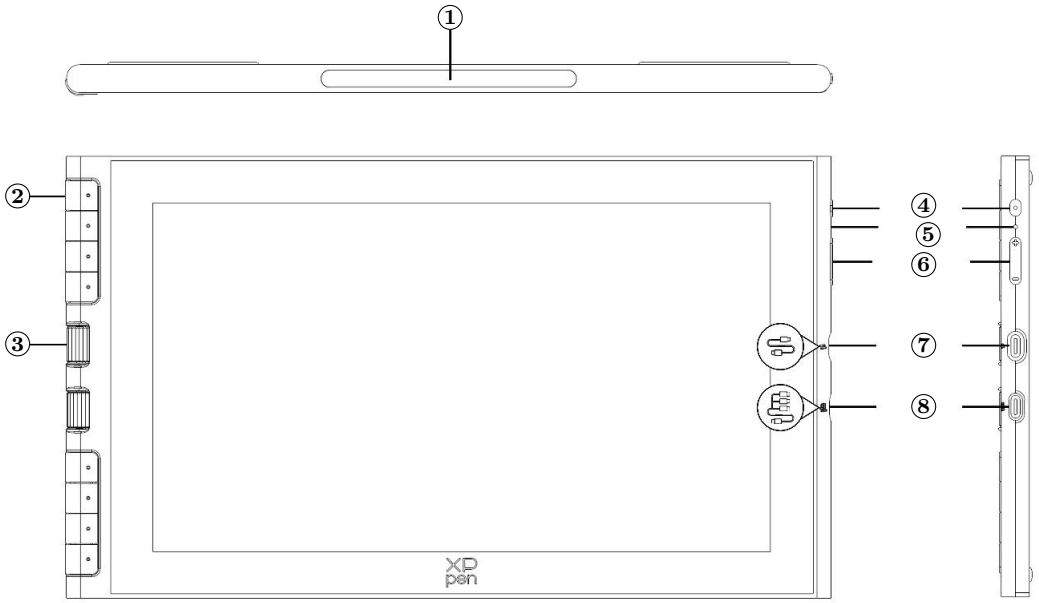
1. Product Introduction

Thank you for choosing the XPPen Artist 3rd Series Drawing Display. This product features a brand-new design with innovative shortcut keys and dual-dials, helping you ignite your creative inspiration and enjoy a completely new and smooth creative experience. To ensure optimal performance and extended service life of your device, please read this Manual thoroughly before use, and adhere to the recommended maintenance and protection guidelines during use.

To support continuous product improvement, physical appearance, colors, and accessories may vary from descriptions, so please refer to the actual product. The Company reserves the right to make technical updates and revise this Manual without prior notice. Thank you for your understanding.

Note: All images in this Manual are for illustrative purposes only.

1.1. Product Overview



1. Magnetic Area
2. Shortcut Keys
3. Control Dial
4. Power Key
5. Indicator Light
6. Brightness +/- Buttons
7. Full-featured USB-C Port
8. 3-in-1 Port

Indicator Light:

- Press the power button to turn it on. The blue light will remain steady. Press the power button again to turn it off.
- Standby mode, steady orange.
- Drawing Tablet mode, long press the power button for 3 seconds. The blue light and orange light will flash alternately. Press the power button again to return to regular mode.

* Full-featured USB-C Port: Compatible with USB 3.1 Gen 1 and DisplayPort 1.2.

* 3-in-1 Functionality: Supports simultaneous transmission of video, data, and power.

1.2. Accessories

Drawing Display × 1	X4 Smart Chip Stylus × 1
Pen Nibs × 10	Nib Replacement Tool × 1
Full-featured USB-C to USB-C Cable × 1	3-in-1 Cable × 1
Quick Guide × 1	Driver Download Card × 1
Glove × 1	Cleaning Cloth × 1
Portable stand × 1	

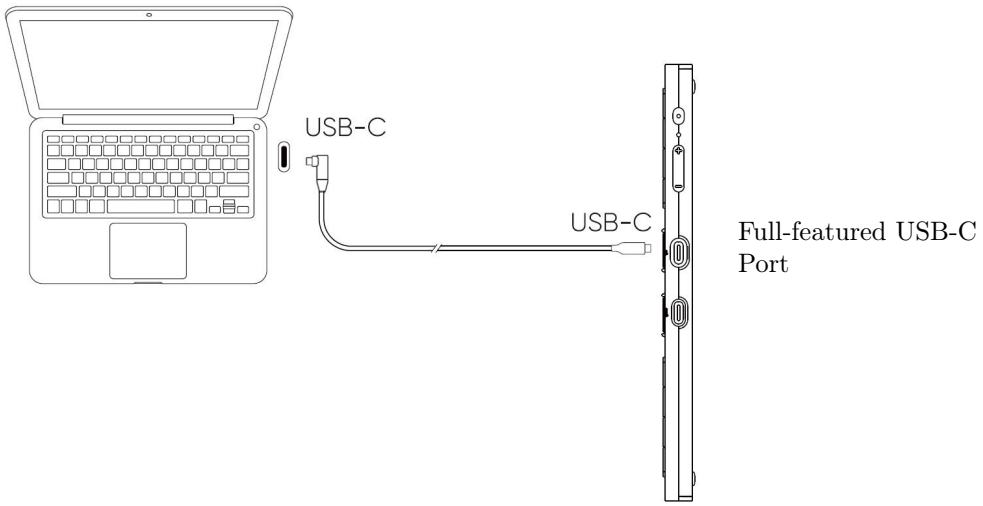
2. Connection

Note: This is a non-standalone device and must be connected to a computer, Android phone, or Android tablet to function.

You can connect it to your computer using the steps in option 1 or 2, depending on your computer's setup.

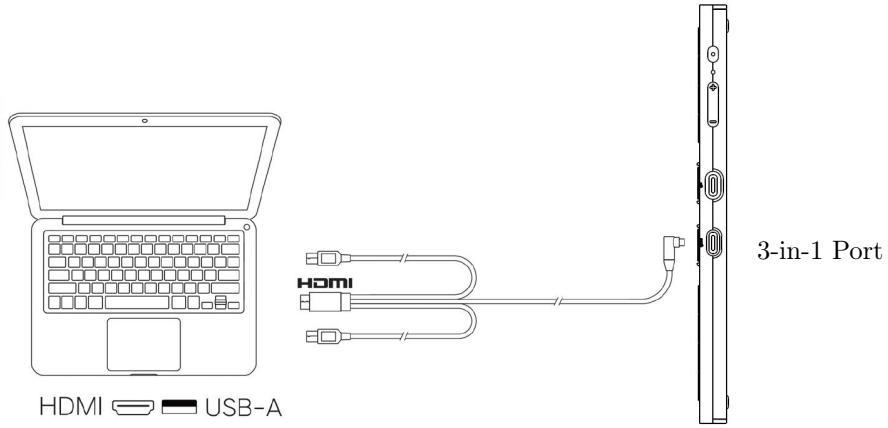
2.1. Connect to a computer with a USB-C port that supports DisplayPort output

1. Ensure your computer has a USB-C port supporting video output;
2. Insert one end of the USB-C to USB-C cable into the full-featured USB-C port ⇆ on drawing display;
3. Insert the other end of the USB-C cable into a USB-C port that supports DisplayPort output on your computer.



2.2. Connect to a computer with USB-A and HDMI ports

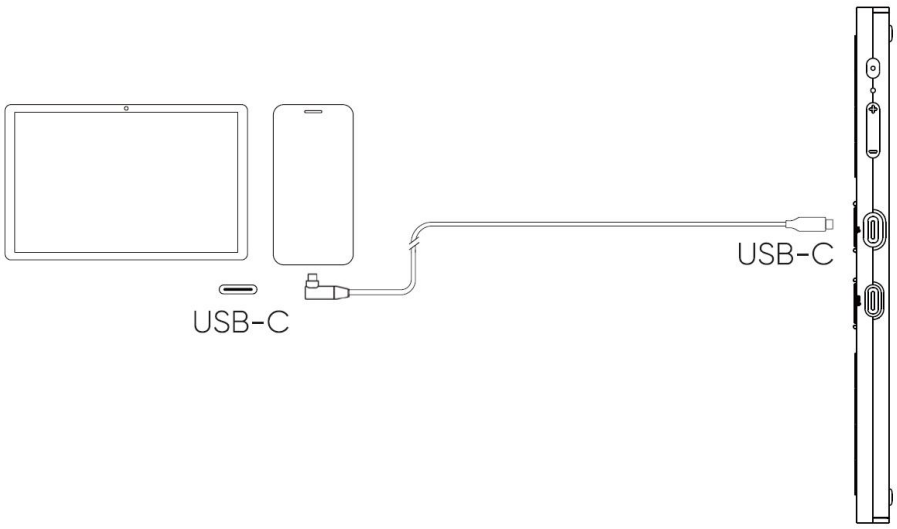
1. It is recommended to use the computer's discrete graphics HDMI port (if available);
2. Insert the USB-C cable into the 3-in-1 port on drawing display.
3. Insert the black USB-A and HDMI cables into their respective ports on your computer.
4. If the screen flickers or does not power on, also connect the red USB-A plug to the power adapter for power supply.



2.3. Android Phone/Tablet Connection

1. It is recommended to use an Android device that supports "desktop mode". Please refer to the official website for specific models.
2. Insert one end of the USB-C to USB-C cable into the full-featured USB-C port on the drawing display;
3. Insert the other end into a USB-C port that supports DisplayPort output on your Android device.
4. If the mobile device does not supply sufficient power, please use the 3-in-1 cable to connect the power adapter to the 3-in-1 port labeled on the drawing display.

* The power adapter is not included, you can use a 5V/2A adapter that complies with local safety standards.



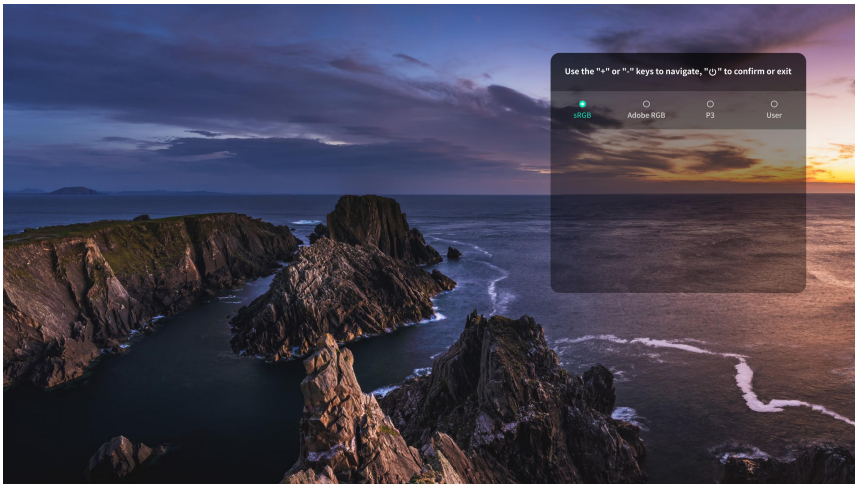
2.4. Compatibility

- Windows 7 or later
- macOS 10.13 or later
- Android 10.0 or later (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 or later
- Linux

3. OSD Settings

Instructions:

- Press and hold the brightness “+” and “–” buttons on the side of the product simultaneously to open the OSD (On-Screen Display) menu.
- Press the brightness “+” or “–” button to navigate and select the color space. Press the Power button to confirm or exit.

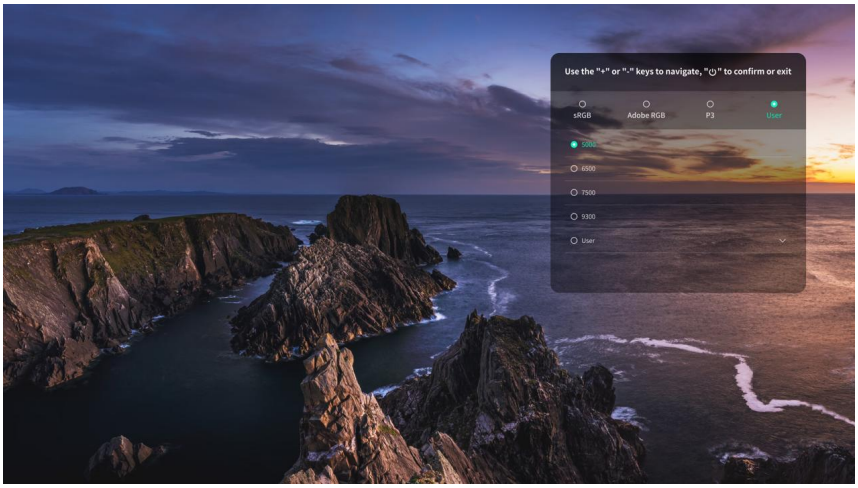


User Mode Settings:

When switched to the User mode, the menu will expand with sub-options. Press the Power button to enter a sub-option:

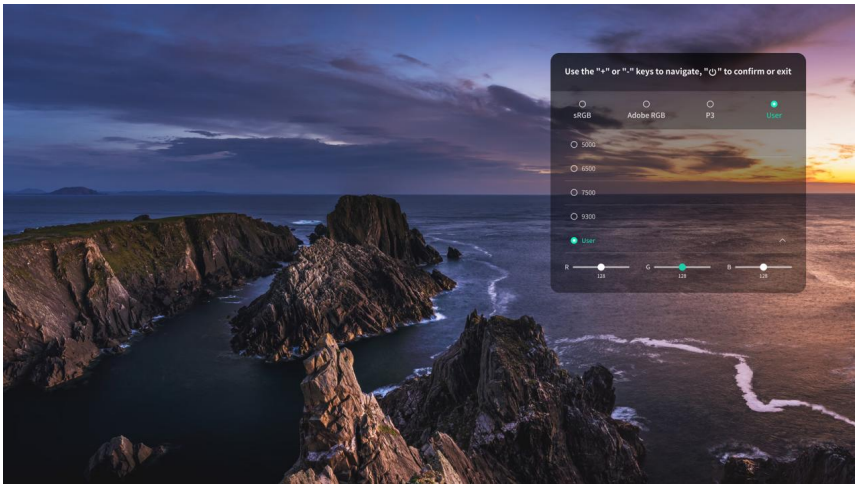
Color Temperature Presets: Includes 5000, 6500, 7500, and 9300.

- Press the “–” button to scroll downward.
- Press the Power button to confirm.
- Press the “+” button to scroll upward until exiting.



Custom Color:

- Select the User sub-option and press the Power button to enter.
- Use the "+" and "–" buttons to adjust the sliders for R (Red), G (Green), and B (Blue) to fine-tune color output.
- Press the Power button to confirm the setting.
- Press the "+" button to scroll upward and exit the sub-option.



4. Driver Installation

4.1. Driver Download

1. Ensure the drawing display is connected to the computer.
2. Visit the official website: https://www.xp-pen.com
3. Navigate to the "Driver" section, search for your product name, then click to enter the download page, download and install the driver that matches your operating system.
4. Open the driver, configure parameters, and test the product functionality.

Pre-Installation Notes:

- Disable antivirus and graphic software.
- Uninstall drivers from other drawing display/tablet brands.
- Restart the computer after installation.

* It is recommended to use the latest driver version for optimal performance.

4.2. Driver Installation

Notes:

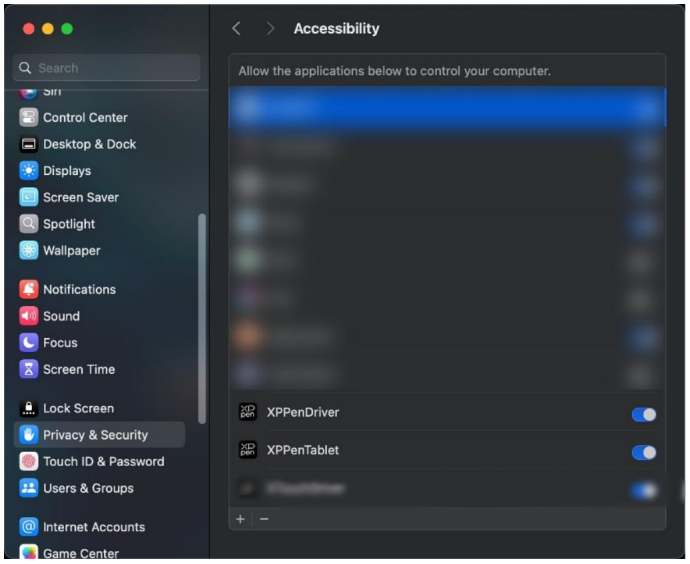
- Before installation, please close all active anti-virus software and drawing software;
- If your computer has drivers for other brands of sketch tablets/displays installed, please uninstall them first;
- After installation, please restart your computer;
- For optimal device performance, it is recommended to use the latest version of the driver.

4.2.1 Windows

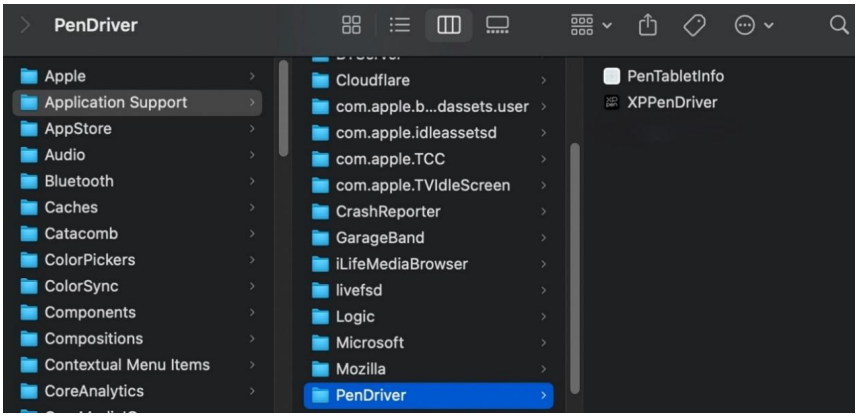
Unzip and run the .exe file with administrator privileges. Follow the prompts to complete the installation.

4.2.2 macOS

Unzip and run the .pkg file. Follow the prompts to complete the installation. Add the required security settings (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). After authorization and unlocking, make sure the XPPenDriver and XPPenTablet option are checked. Otherwise, the device and driver may fail to function properly.



If there are no related options in the list, please navigate to the Library → Application Support → PenDriver to add manually.



4.2.3 Linux

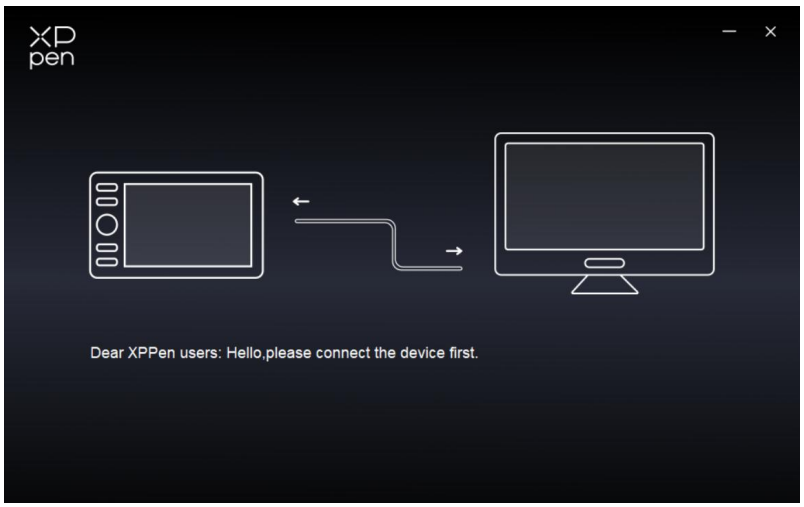
- DEB: In the command line, enter `sudo dpkg -i`. Drag the installation file into the window. Then execute the command;
- RPM: In the command line, enter `sudo rpm -i`. Drag the installation file into the window. Then execute the command;
- Tar.gz: Unzip the file first. In the command line, enter `sudo`. Drag `install.sh` into it. Then execute the command.

4.3. Driver Overview

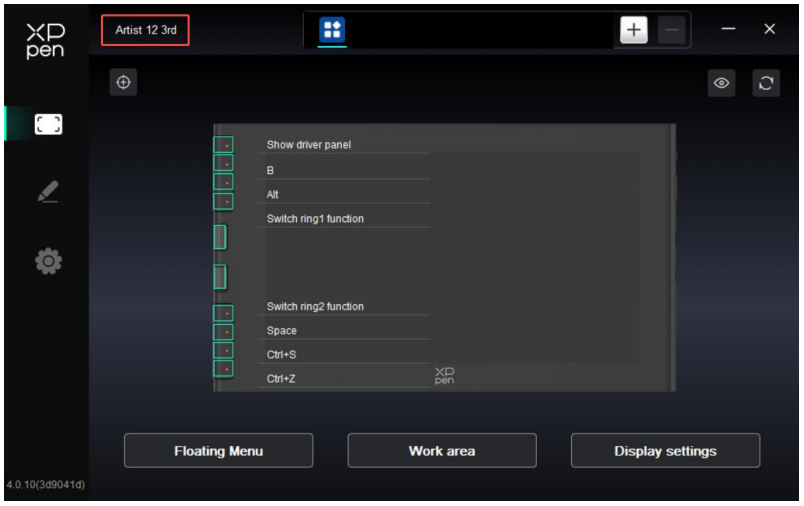
After driver installation completes, the software launches automatically. If automatic launch fails, please manually navigate to the driver installation directory and open the driver.

- Windows access path: Start → Pentablet
- macOS access path: Applications → XPPen → PenTablet

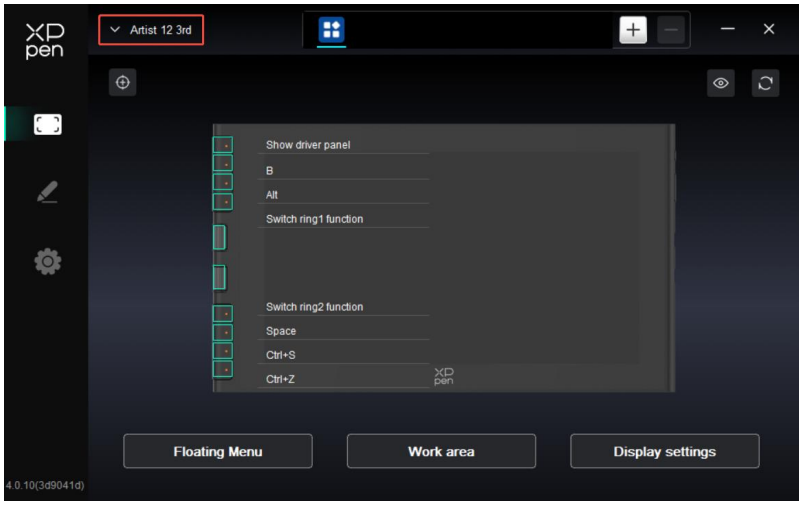
For no device detected or connection unsuccessful, the following prompt is displayed. Please try to reconnect the device and restart the computer or driver before trying again, or contact customer support for assistance.



If the device is successfully connected to your computer, the device name is displayed in the upper left corner of the driver.



The driver can support up to three devices at the same time. After switching one of them, you can customize settings for the currently selected device, and these settings only apply to the device.



5. Stylus Usage

The Artist 3rd series Drawing Display is equipped with the next-generation X4 Smart Chip Stylus, offering enhanced pressure sensitivity and pen performance. The magnetic design allows for easy pen access, reducing search time and improving work efficiency. The slim pen body design provides a more comfortable grip.

Stylus Holding:

Hold the stylus as you use a regular pen or pencil. Then rotate the stylus to adjust the shortcut key position until your thumb or finger can comfortably press the key.

Note: During use, avoid accidental presses of the shortcut key to prevent unintended operations.

Stylus Storage:

When not in use, please store your stylus properly. To prevent pressure or weight from being applied to either the nib or eraser ends to extend the service life of the nib and pressure sensor, it is recommended to attach the stylus to the side of the product using the magnetic design when not in use.

Nib Replacement:

Replace the nib promptly if it becomes severely worn or develops sharp edges.

1. Find the replacement nibs and nib replacement tool in the product packaging;
2. Use the nib removal tool to grip the old nib, then pull it out;
3. Insert the new nib into the stylus's socket. Push it vertically until it stops.

6. Floating Menu

The floating menu can display floating shortcut keys on the drawing display or computer monitor. You can set common operations on the floating menu. Then tap the button with your stylus or mouse to perform the set operation. To customize the display and features of the floating menu, click the Floating Menu button on the driver's homepage.

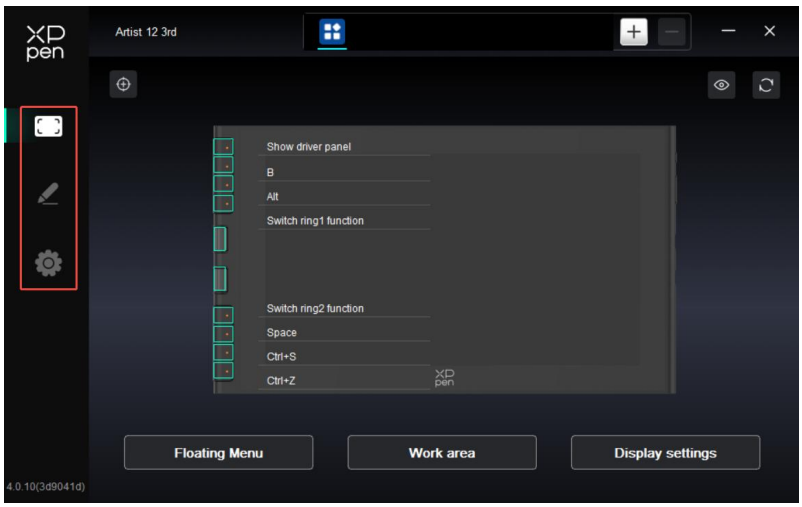


Icons in the upper left corner: Lock position, access driver settings for the floating menu, or close the floating menu.

7. Driver Settings

By clicking the icon on the left side of the driver, you can switch the driver features to set the relevant settings of the drawing display, including:

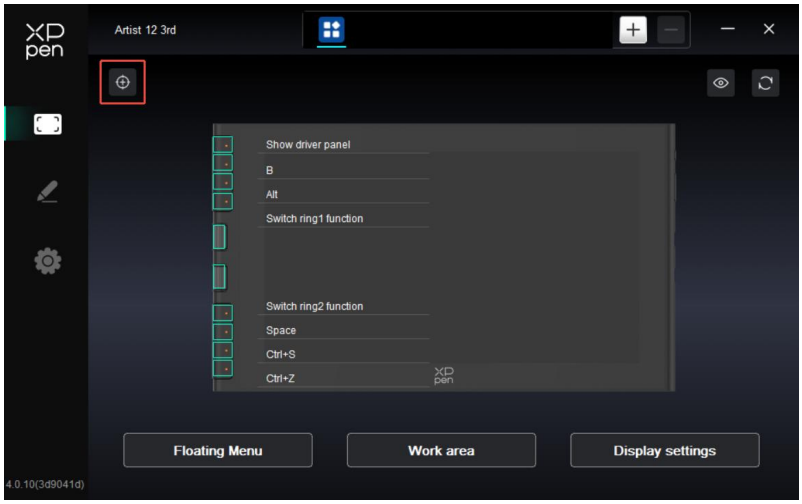
1. Device Settings
2. Stylus Settings
3. Driver Settings



7.1. Device Settings

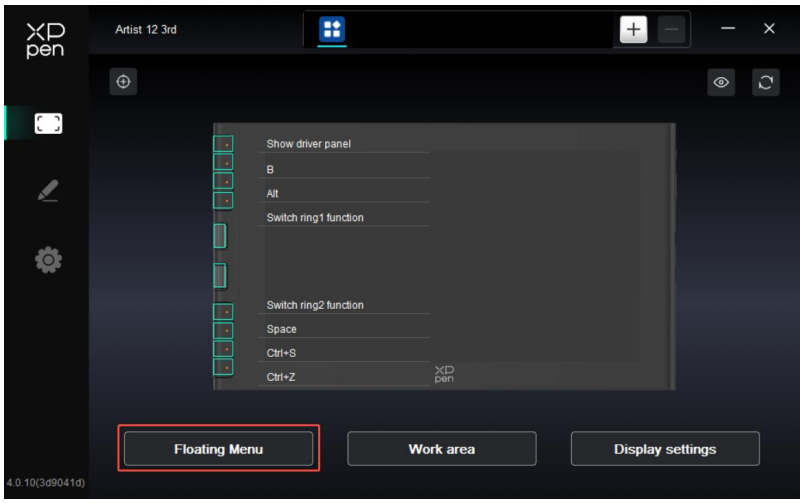
7.1.1 Display Calibration

Make sure the stylus is properly mapped to your drawing display. Otherwise, please refer to the Work Area section to adjust the mapping area. Then use the stylus nib to tap the red cross center that appears on the display in standard stylus holding style to calibrate the offset between the stylus and cursor.

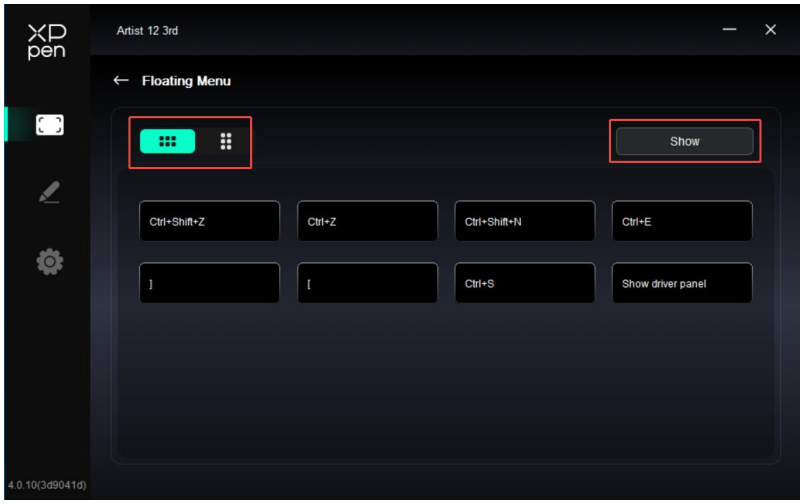


7.1.2 Floating Menu

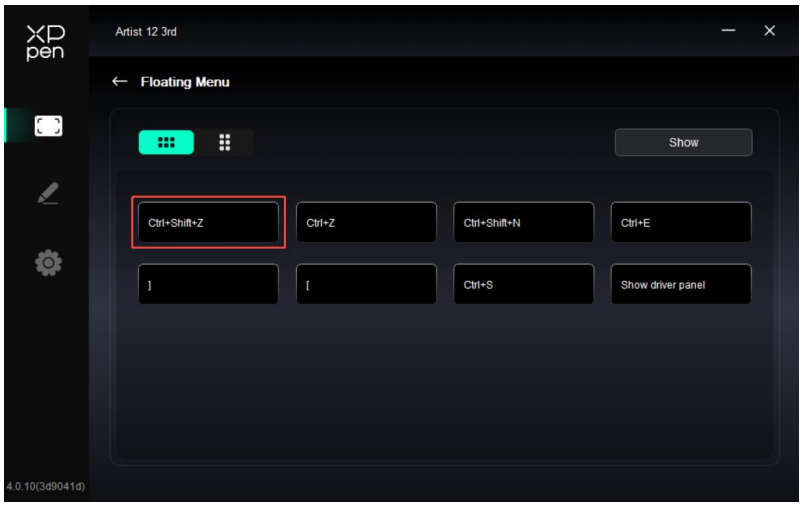
The floating menu can display floating shortcut keys on the drawing display or computer monitor. You can set common operations on the floating menu. Then tap the button with your stylus or mouse to perform the set operation.



The floating menu supports horizontal and vertical layouts. Click the upper left corner area to switch between layouts. On the upper right corner, click the Show button. Then the floating menu is displayed on the desktop.

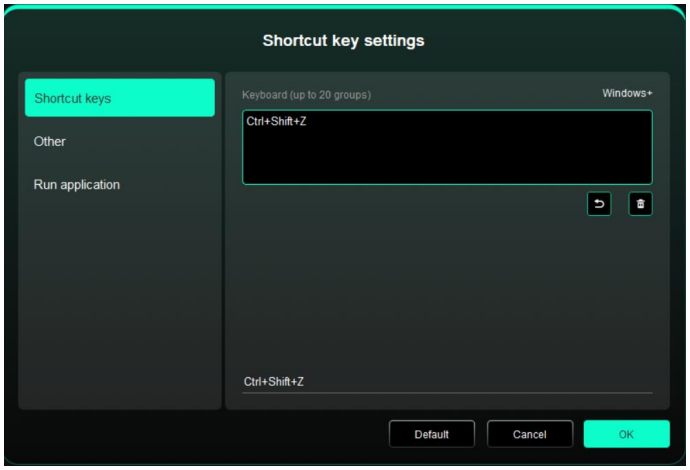


On the floating menu, click any shortcut key to configure its function. You can set it as a Shortcut Key, Others, or Execute Application.



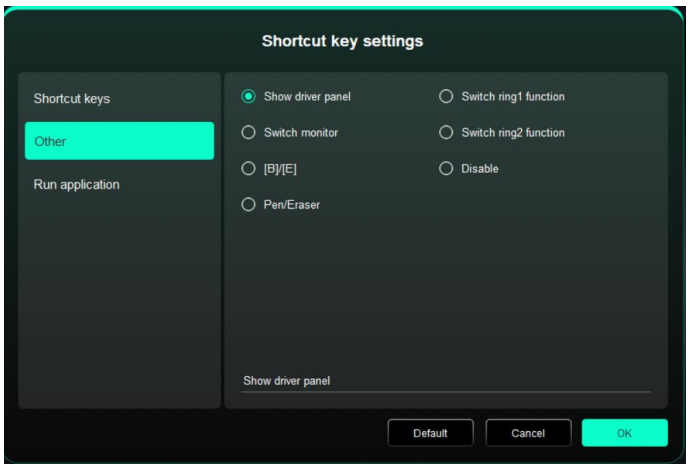
Shortcut Key:

- Configure shortcut keys. For example, in 3D MAX software, set to Alt + A to activate the Align tool.
- Shortcut keys can be configured in multiple groups. For example, type Ctrl + C and Ctrl + V. When you press the corresponding shortcut keys, all assigned functions within the group execute sequentially.
- Windows (Command): Add system key combinations. For example, to type Win (Cmd) + Shift + 3, press Shift + 3. Then the driver automatically includes the system key.
- Custom Name: At the bottom of the driver interface, use the Custom Name to assign a display name for your current configuration.



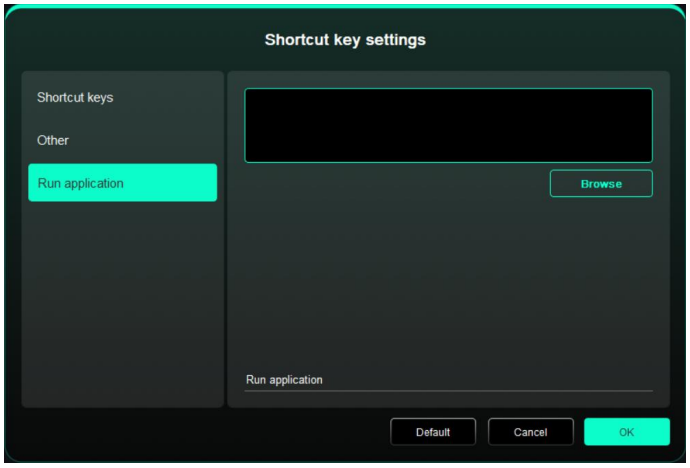
Others:

- Show Driver Panel: Used to quickly access the driver settings panel
- Switch Monitors: Used to map the cursor to alternate monitors when multiple monitors are connected
- [B]/[E]: Used to switch repeatedly between B and E keys
- Pen/Eraser: Used to switch repeatedly between Pen and Eraser modes
- Switch ring 1 function: Change the function of Roller 1
- Switch ring 2 function: Change the function of Roller 2
- No Action: Performs no function



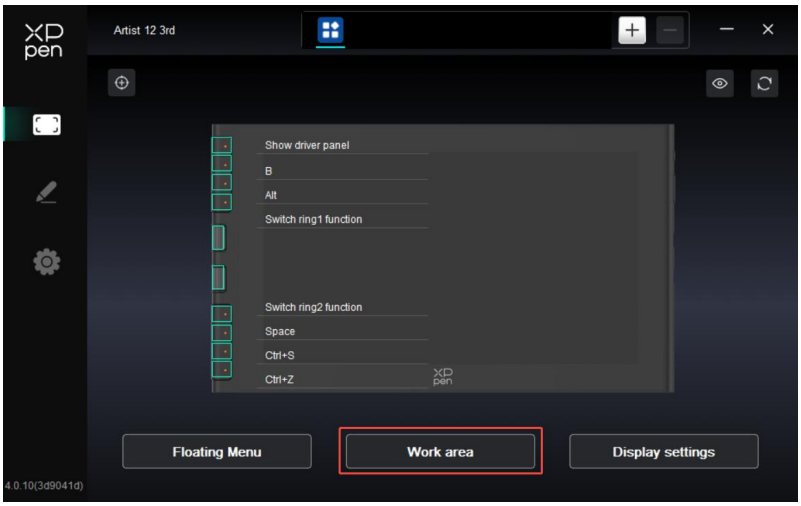
Execute Application:

Use shortcut keys to quickly launch the corresponding applications.



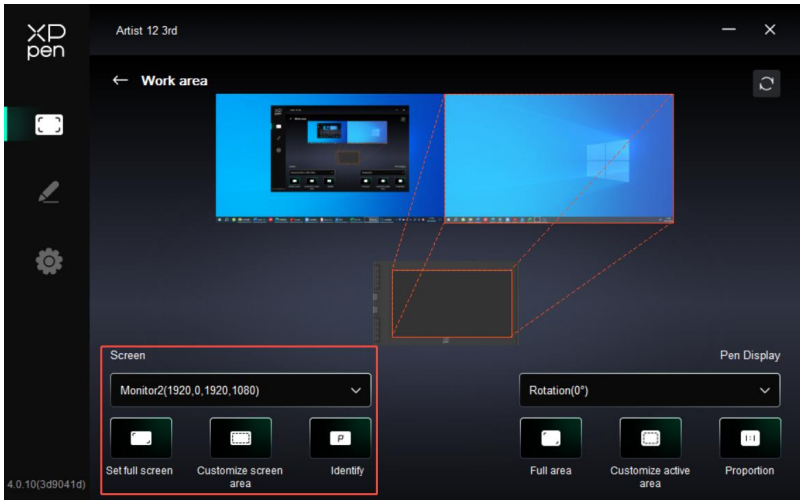
7.1.3 Work Area

Used to define the mapping relationship between the drawing display's work area and the screen's display area.



Screen

Used to define the mapping relationship between the current monitor's display area and the device.

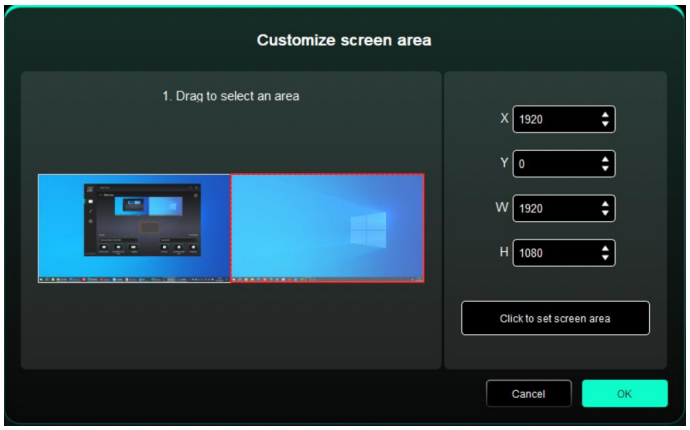


If you are using multiple monitors in Duplicate Mode, the drawing display's work area is mapped to all monitors. The cursor moves simultaneously on every monitor as the stylus moves within the work area.

If you are using multiple monitors in Extended Mode, in the Screen tab, select which monitor the drawing display's work area is mapped to.

Set the monitor's mapping area:

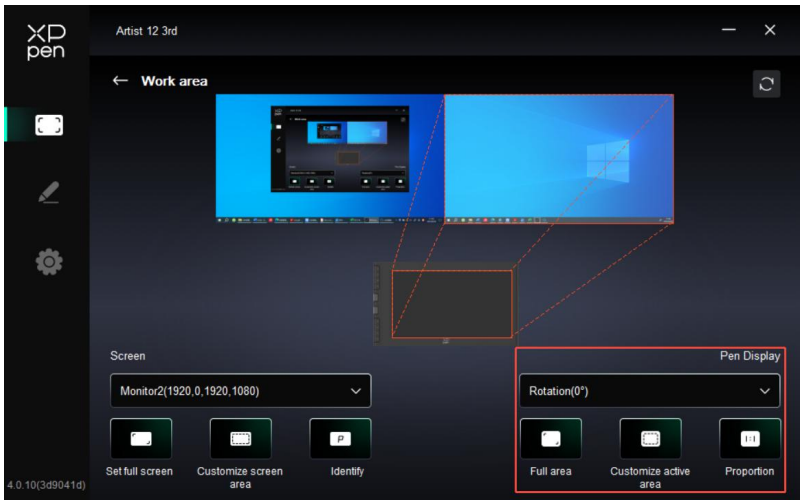
1. Full-Screen Area: The entire area of the monitor is selected;
2. Custom Screen Area: Supports three configuration modes.
   - Drag Mode: On the screen preview, drag the cursor from one point to another;
   - Coordinate Mode: In the corresponding input fields next to X, Y, W, and H, enter coordinates;
   - Click Mode: Click the Click to Select Screen Area button. Then, on the monitor screen, click the upper-left and lower-right corner positions to be selected;



3. Screen Identification: Used to identify all connected monitors, with numeric identifiers shown in the lower left corner of each monitor screen.

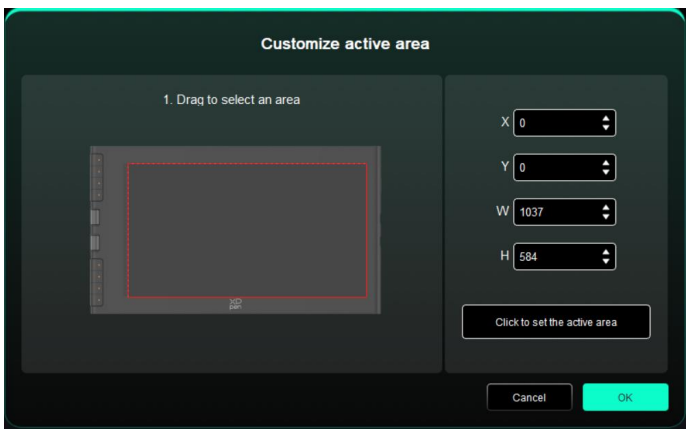
Drawing Display

Used to set the work area of your current drawing display.



Set the drawing display's work area:

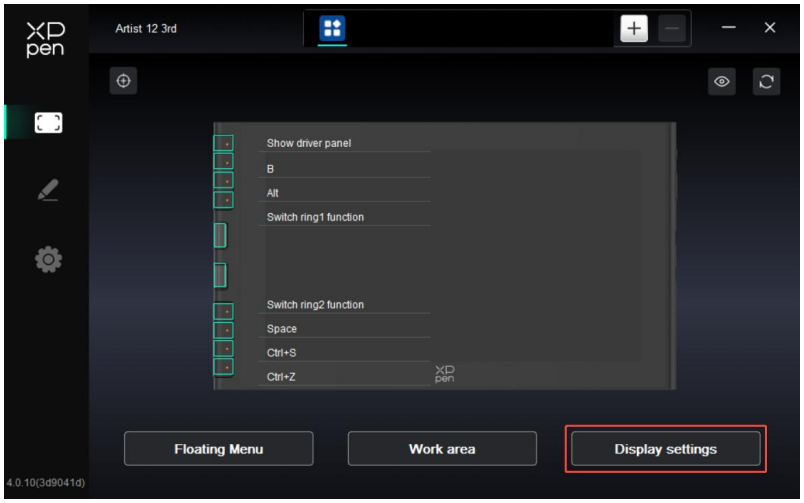
1. Full-Tablet Area: The entire work area of the drawing display;
2. Custom Tablet Area: Supports three configuration modes.
   - Drag Mode: On the drawing display preview, drag the cursor from one point to another;
   - Coordinate Mode: In the corresponding input fields next to X, Y, W, and H, enter coordinates;
   - Click Mode: Click the Click to Select Tablet Area button. Then, on the drawing display's work area, use your stylus to tap the upper-left and lower-right corner positions to be selected;



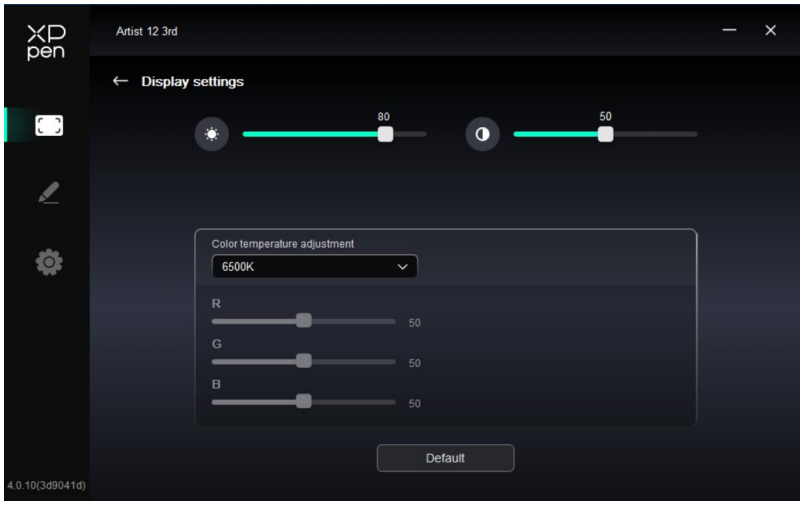
3. Screen Ratio: Match the drawing display's work area proportionally to the entire display area of the selected monitor.

7.1.4 Display Settings (For Windows only)

Used to configure color-related parameters for your current drawing display.



- Brightness and Contrast: Drag the corresponding slider to adjust the brightness or contrast of the device.
- Color Temperature Adjustment: Customizable color space (When selecting the USER mode in color temperature, the R, G, and B values can be adjusted).



7.2. Stylus Settings

When the stylus is within the sensing area, it will be automatically detected and added to the driver.



7.2.1 Stylus Keys

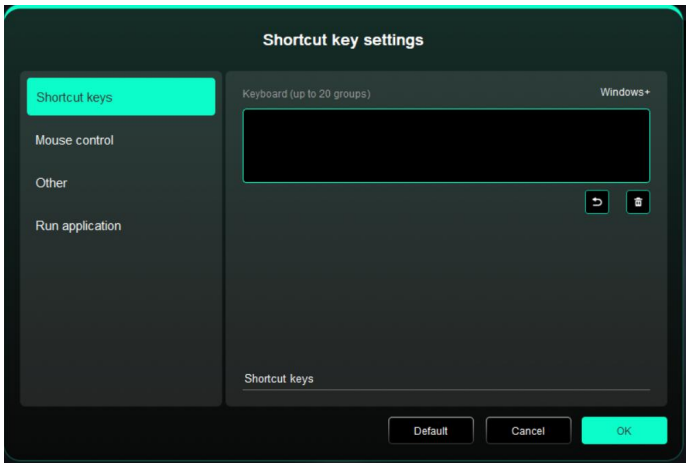
On the diagram, click the stylus key to customize its function.



Shortcut Key:

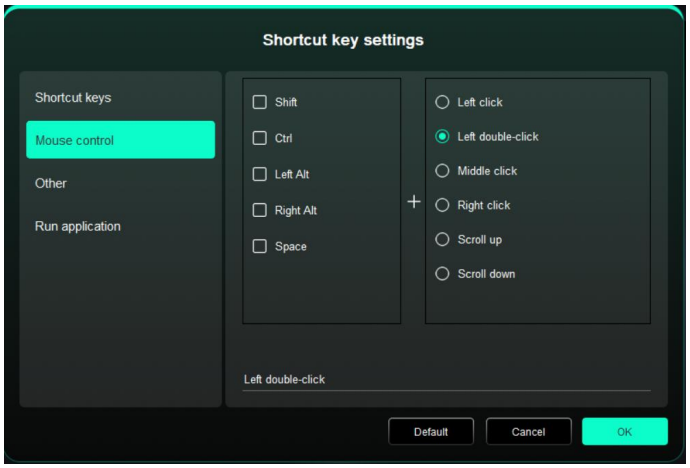
- Configure shortcut keys. For example, in 3D MAX software, set to Alt + A to activate the Align tool.
- Shortcut keys can be configured in multiple groups. For example, type Ctrl + C and Ctrl + V. When you press the corresponding shortcut keys, all assigned functions within the group execute sequentially.

- Windows (Command): Add system key combinations. For example, to type Win (Cmd) + Shift + 3, press Shift + 3. Then the driver automatically includes the system key.
- Custom Name: At the bottom of the driver interface, use the Custom Name to assign a display name for your current configuration.



Mouse Control:

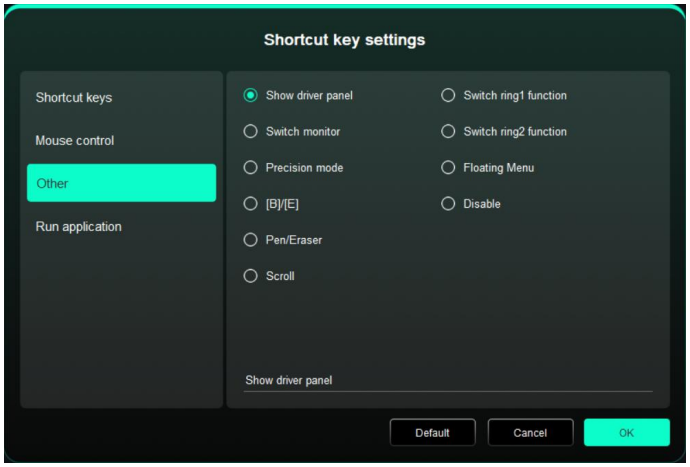
Set mouse and keyboard combinations. For example, selecting Shift + Click enables this shortcut in supported applications.



Others:

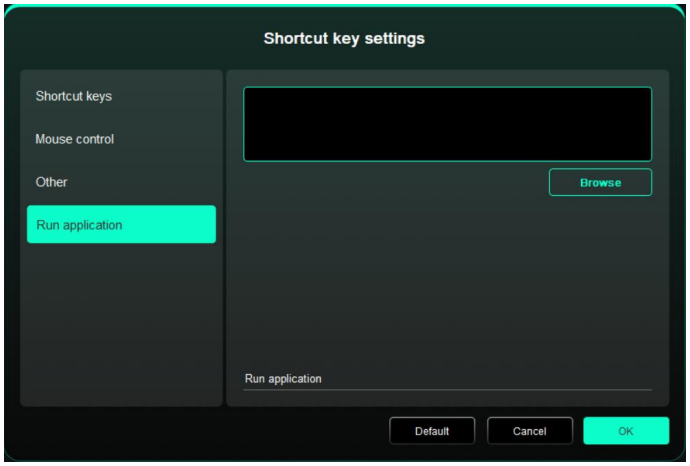
- Show Driver Panel: Used to quickly access the driver settings panel
- Switch Monitors: Used to map the cursor to alternate monitors when multiple monitors are connected
- Precision Mode: Used to limit the active display area to a certain range, enabling detailed drawing within the limited area

- [B]/[E]: Used to switch repeatedly between B and E keys
- Pen/Eraser: Used to switch repeatedly between Pen and Eraser modes
- Scroll: Press and hold the assigned key, and move the stylus to scroll
- Switch ring 1 function: Change the function of Roller 1
- Switch ring 2 function: Change the function of Roller 2
- Floating Menu: Used to activate the floating menu
- No Action: Performs no function



Execute Application:

Use shortcut keys to quickly launch the corresponding applications.



7.2.2 Pressure Sensitivity

Used to adjust the Pressure Sensitivity curve or select preset pressure sensitivity options.



Pressure Sensitivity: When disabled, the stylus does not respond to pressure sensitivity.

Tilt: When disabled, the stylus's tilt feature is not activated.

Windows Ink (for Windows only): Windows supports stylus input. To use handwriting features in Microsoft Office/Whiteboard and other software, do not disable this option.

Mouse Mode: When you lift the stylus, the cursor remains at its last position, behaving like a mouse. When the mode is enabled, you can adjust the cursor speed as you move on the device; when the mode is disabled, it defaults to stylus mode.

Current Pressure Sensitivity: Used to test the pressure sensitivity of your current stylus input.



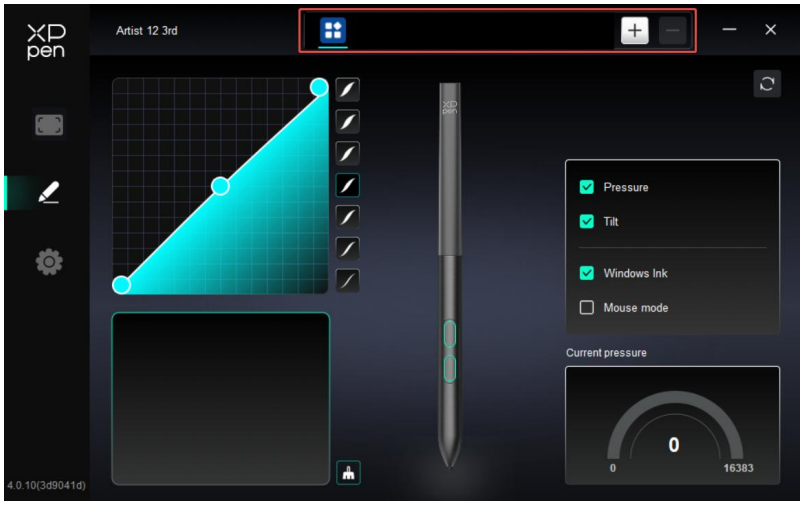
7.2.3 Application

After adding an application to the application list and selecting it, you can customize the key function of your stylus for the selected application.

For example, if you select an application and modify its settings, the modification only applies when you use this application. The driver can automatically detect the switching between different applications. Up to 7 applications can be added.

To add an application, please follow the steps below:

1. In the upper right corner of the application bar, click the + icon to open the Application Selection page;
2. Select the application to be added from the open application list. Or click Browse to select from the installed applications;
3. Click OK to add the selected application to the application bar;
4. To remove an added application, select it and click the – icon behind the application bar;
5. For all other applications, these settings apply to non-customized applications by default.



7.3. Driver Settings

Import & Export Profiles: Import and export profiles to save or load your customized settings. This feature is only supported on the same operating system.

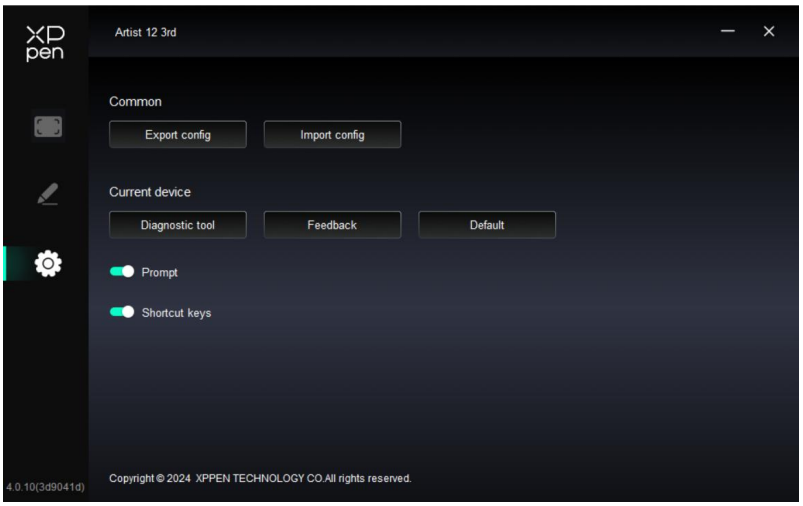
Diagnostic Tool: It can be used when problems occur during the use of the driver.

Feedback: If you encounter any issues or have suggestions while using the driver, please provide feedback through this page.

Reset: Restores the driver settings to their defaults.

Prompt Information: When disabled, key press prompts do not appear at the bottom of the display.

Shortcut Keys: When disabled, all device key functions are not activated.



8. Driver Uninstallation

8.1. Windows

In the Start menu, open Settings → Applications → Applications and Features. Locate Pentablet. Click Uninstall. Then follow the prompts for uninstallation.

8.2. macOS

Navigate to Go → Applications. Locate XPPen. Click UninstallPenTablet. Then follow the prompts for uninstallation.

8.3. Linux

- DEB: In the command line, enter `sudo dpkg -r XPPenLinux`. Then execute the command;
- RPM: In the command line, enter `sudo rpm -e XPPenLinux`. Then execute the command;
- Tar.gz: Unzip the file first. In the command line, enter `sudo`. Drag `uninstall.sh` into it. Then execute the command.

9. FAQ

1. No display or black screen on a drawing display.
    1) Check if the device is connected to power supply properly.
    2) Check if the cable is connected properly.
    3) Check if the power indicator is blue. If not, check the cable and restart the device.
    4) If the signal is unstable, check if the cable port is stable.
2. Computer fails to recognize the device.
    1) Check if your computer's USB port used works normally. If not, use another USB port.
3. Stylus does not work.
    1) Make sure you are using the stylus that originally came with your device.
    2) Make sure you installed the driver correctly, and check if the pen settings of the driver is normal.
4. The drawing software cannot sense the pen pressure while the cursor can move.
    1) Check if the drawing software supports pen pressure.
    2) Download the latest driver installation files from XPPen website, and check if the pen pressure is normal in the driver.
    3) Before installing the driver, turn off your antivirus software and graphics software.
    4) Uninstall drivers for other drawing displays before installation.
    5) Restart your computer after the installation is completed.
    6) If the pen pressure is normal in the driver (Windows: ensure Windows Ink is enabled in the pen settings of the driver), run the drawing software and test it again.
5. Cursor offsets.

1) Confirm the mapping of the driver.
2) Calibrate the pen with the driver.

6. Line latency during drawing with the software.

1) Check if the computer configuration (CPU & GPU) meets the recommended configuration requirements for the drawing software installed, and optimize related functions via settings according to the FAQs posted on the official website of the drawing software.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

If you need any assistance related to the product, please contact us:

Email: service@xp-pen.com
Website: https://www.xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist 12 (3rd Gen)

Grafikdisplay



Benutzerhandbuch

Inhalt

1 Produkteinführung **3**
1.1 Produktübersicht 3
1.2 Zubehör 4

2 Anschluss **4**
2.1 Anschluss an einen Computer mit USB-C-Anschluss mit DisplayPort-Ausgabe 5
2.2 Anschluss an einen Computer mit USB-A- und HDMI-Anschlüssen . 6
2.3 Anschluss an ein Android-Smartphone/-Tablet 6
2.4 Kompatibilität 7

3 OSD-Einstellungen **8**

4 Treiberinstallation **10**
4.1 Treiber-Download 10
4.2 Treiberinstallation 10
4.2.1 Windows 10
4.2.2 macOS 11
4.2.3 Linux 11
4.3 Treiberübersicht 12

5 Verwendung des Stifts **13**

6 Schwebendes Menü (Floating Menu) **14**

7 Treibereinstellungen **15**
7.1 Geräteeinstellungen 16
7.1.1 Display-Kalibrierung 16
7.1.2 Schwebendes Menü (Floating Menu) 16
7.1.3 Arbeitsbereich 20
7.1.4 Anzeigeeinstellungen (nur Windows) 23
7.2 Stifteinstellungen 24
7.2.1 Stifttasten 24

7.2.2 Druckempfindlichkeit 27
7.2.3 Anwendung 28
7.3 Treibereinstellungen 29

8 Treiberdeinstallation **29**
8.1 Windows 29
8.2 macOS 30
8.3 Linux 30

9 Häufig gestellte Fragen (FAQ) **30**

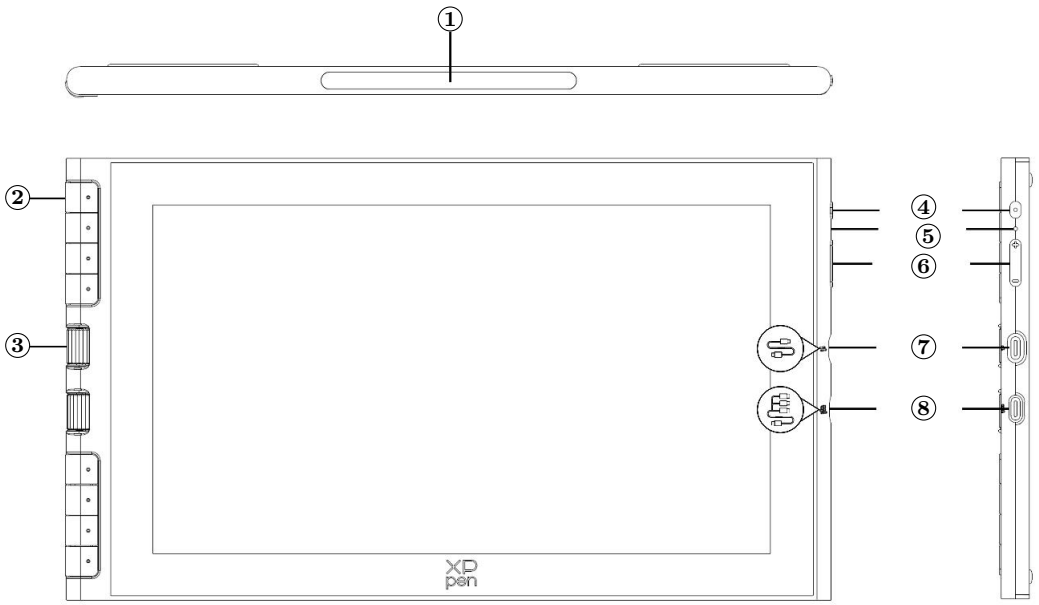
1. Produkteinführung

Vielen Dank, dass Sie sich für das XPPen Grafikdisplay der Artist-Serie (3. Generation) entschieden haben. Dieses Produkt bietet ein völlig neues Design mit innovativen Schnelltasten und zwei Drehreglern, das Ihre kreative Inspiration beflügelt und Ihnen ein ganz neues, flüssiges kreatives Arbeitserlebnis ermöglicht. Um eine optimale Leistung und lange Lebensdauer Ihres Geräts zu gewährleisten, lesen Sie dieses Handbuch bitte vor der Verwendung sorgfältig durch und beachten Sie während der Nutzung die empfohlenen Hinweise zu Pflege und Schutz.

Im Zuge der kontinuierlichen Produktverbesserung können Aussehen, Farben und Zubehör von den Beschreibungen abweichen; maßgeblich ist das tatsächliche Produkt. Das Unternehmen behält sich das Recht vor, technische Änderungen vorzunehmen und dieses Handbuch ohne vorherige Ankündigung zu überarbeiten. Vielen Dank für Ihr Verständnis.

Hinweis: Alle Abbildungen in diesem Handbuch dienen nur zur Veranschaulichung.

1.1. Produktübersicht



1. Magnetischer Bereich
2. Schnelltasten
3. Drehregler
4. Ein/Aus-Taste
5. Kontrollleuchte
6. Helligkeitstasten +/−
7. Vollfunktions-USB-C-Anschluss
8. 3-in-1-Anschluss

Kontrollleuchte:

- Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten. Die blaue Leuchte leuchtet dauerhaft. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste erneut, um das Gerät auszuschalten.
- Standby-Modus: Leuchte dauerhaft orange.
- Grafiktablett-Modus: Halten Sie die Ein/Aus-Taste 3 Sekunden lang gedrückt. Die blaue und die orange Leuchte blinken abwechselnd. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste erneut, um in den normalen Modus zurückzukehren.

* Vollfunktions-USB-C-Anschluss: Kompatibel mit USB 3.1 Gen 1 und DisplayPort 1.2.

* 3-in-1-Funktion: Unterstützt die gleichzeitige Übertragung von Video, Daten und Strom.

1.2. Zubehör

Grafikdisplay × 1	X4 Smart Chip Stift × 1
Stiftspitzen × 10	Werkzeug zum Spitzenwechsel × 1
Vollfunktions-USB-C-auf-USB-C-Kabel × 1	3-in-1-Kabel × 1
Kurzanleitung × 1	Treiber-Download-Karte × 1
Handschuh × 1	Reinigungstuch × 1
Tragbarer Ständer × 1	

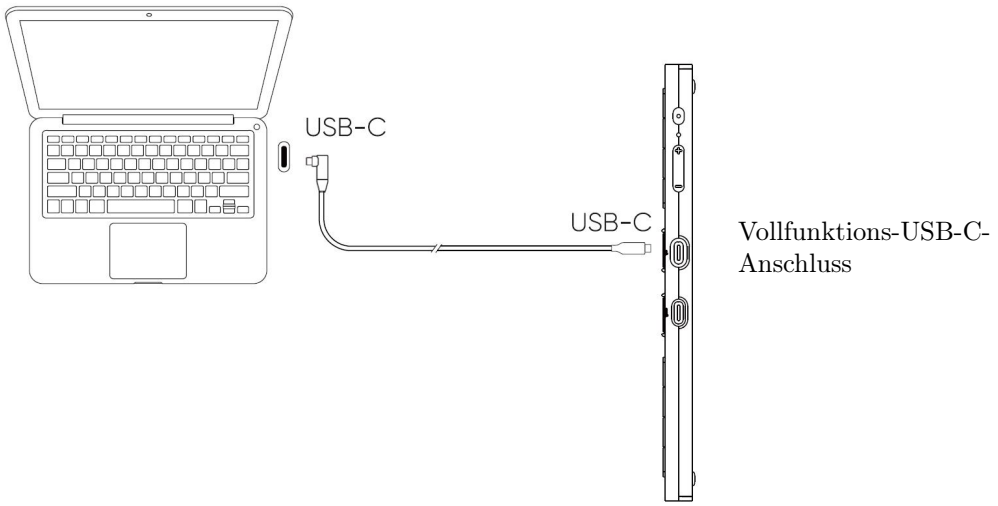
2. Anschluss

Hinweis: Dies ist kein eigenständiges Gerät; es muss an einen Computer, ein Android-Smartphone oder ein Android-Tablet angeschlossen werden, um zu funktionieren.

Je nach Ausstattung Ihres Computers können Sie das Gerät gemäß Variante 1 oder 2 anschließen.

2.1. Anschluss an einen Computer mit USB-C-Anschluss mit DisplayPort-Ausgabe

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer über einen USB-C-Anschluss mit Videoausgabe verfügt;
2. Stecken Sie ein Ende des USB-C-auf-USB-C-Kabels in den Vollfunktions-USB-C-Anschluss ⇆ des Grafikdisplays;
3. Stecken Sie das andere Ende des USB-C-Kabels in einen USB-C-Anschluss Ihres Computers, der DisplayPort-Ausgabe unterstützt.



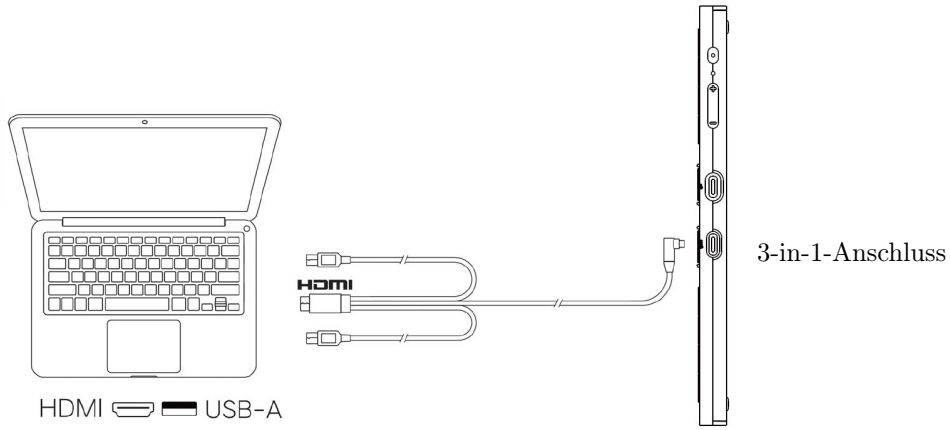
2.2. Anschluss an einen Computer mit USB-A- und HDMI-Anschlüssen

1. Es wird empfohlen, den HDMI-Anschluss der dedizierten Grafikkarte des Computers zu verwenden (sofern vorhanden);

2. Stecken Sie den USB-C-Stecker des Kabels in den 3-in-1-Anschluss des Grafikdisplays.

3. Stecken Sie den schwarzen USB-A-Stecker und den HDMI-Stecker in die entsprechenden Anschlüsse Ihres Computers.

4. Wenn der Bildschirm flackert oder sich nicht einschaltet, schließen Sie zusätzlich den roten USB-A-Stecker zur Stromversorgung an das Netzteil an.



2.3. Anschluss an ein Android-Smartphone/-Tablet

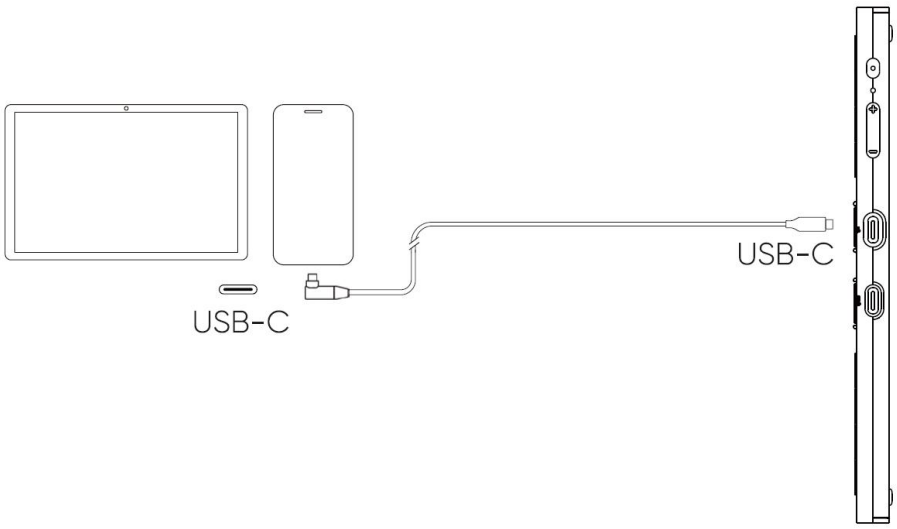
1. Es wird empfohlen, ein Android-Gerät zu verwenden, das den „Desktop-Modus“ unterstützt. Die konkreten Modelle finden Sie auf der offiziellen Website.

2. Stecken Sie ein Ende des USB-C-auf-USB-C-Kabels in den Vollfunktions-USB-C-Anschluss des Grafikdisplays;

3. Stecken Sie das andere Ende in einen USB-C-Anschluss Ihres Android-Geräts, der DisplayPort-Ausgabe unterstützt.

4. Wenn das Mobilgerät nicht genügend Strom liefert, verbinden Sie das Netzteil über das 3-in-1-Kabel mit dem mit gekennzeichneten 3-in-1-Anschluss des Grafikdisplays.

* Das Netzteil ist nicht im Lieferumfang enthalten. Sie können ein 5V/2A-Netzteil verwenden, das den örtlichen Sicherheitsnormen entspricht.



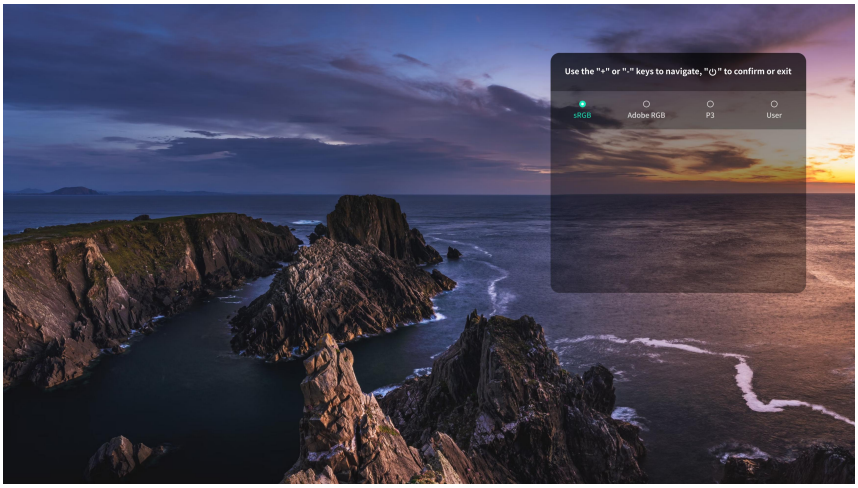
2.4. Kompatibilität

- Windows 7 oder höher
- macOS 10.13 oder höher
- Android 10.0 oder höher (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 oder höher
- Linux

3. OSD-Einstellungen

Bedienung:

- Halten Sie die Helligkeitstasten „+“ und „–“ an der Seite des Geräts gleichzeitig gedrückt, um das OSD-Menü (On-Screen Display) zu öffnen.
- Drücken Sie die Helligkeitstaste „+“ oder „–“, um zu navigieren und den Farbraum auszuwählen. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um zu bestätigen oder das Menü zu verlassen.

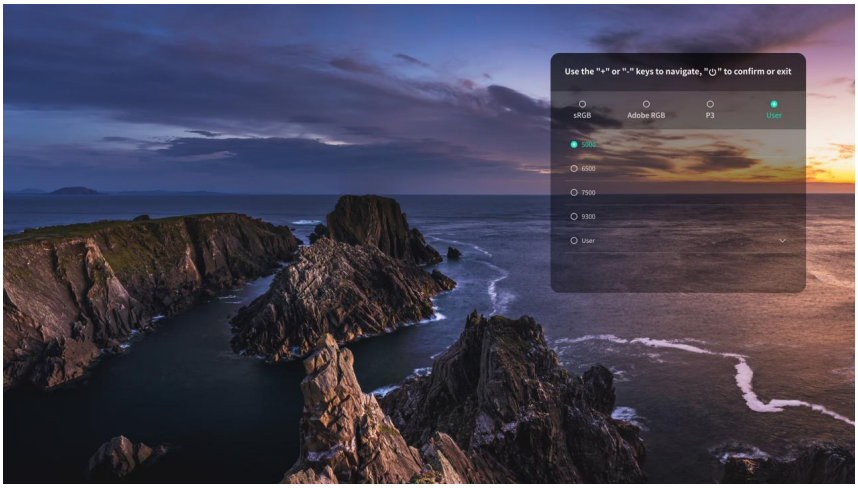


Einstellungen im Benutzermodus (User):

Beim Wechsel in den Modus User wird das Menü um Unteroptionen erweitert. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um eine Unteroption aufzurufen:

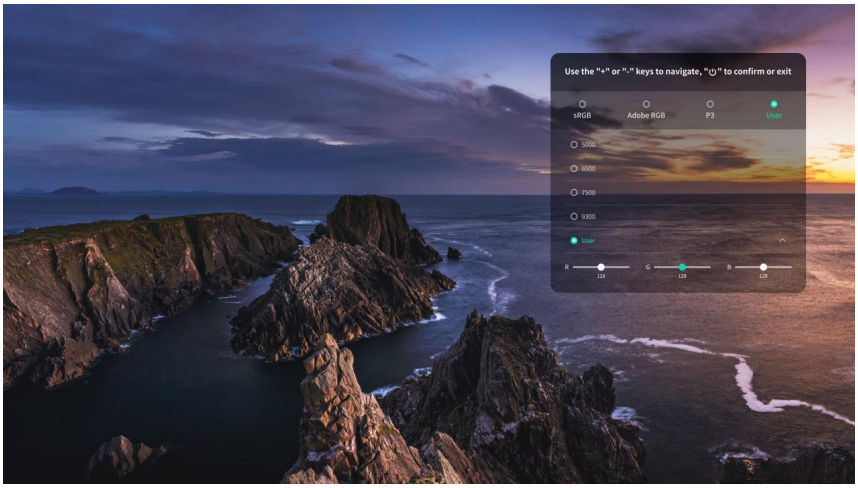
Farbtemperatur-Voreinstellungen: 5000, 6500, 7500 und 9300.

- Drücken Sie die Taste „–“, um nach unten zu blättern.
- Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um zu bestätigen.
- Drücken Sie die Taste „+“, um nach oben zu blättern, bis Sie das Menü verlassen.



Benutzerdefinierte Farbe:

- Wählen Sie die Unteroption User und drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um sie aufzurufen.
- Stellen Sie mit den Tasten „+“ und „–“ die Schieberegler für R (Rot), G (Grün) und B (Blau) ein, um die Farbwiedergabe fein abzustimmen.
- Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um die Einstellung zu bestätigen.
- Drücken Sie die Taste „+“, um nach oben zu blättern und die Unteroption zu verlassen.



4. Treiberinstallation

4.1. Treiber-Download

1. Stellen Sie sicher, dass das Grafikdisplay mit dem Computer verbunden ist.
2. Besuchen Sie die offizielle Website: https://www.xp-pen.com
3. Wechseln Sie in den Bereich „Driver“ (Treiber), suchen Sie nach Ihrem Produktnamen und öffnen Sie die Download-Seite. Laden Sie den zu Ihrem Betriebssystem passenden Treiber herunter und installieren Sie ihn.
4. Öffnen Sie den Treiber, konfigurieren Sie die Parameter und testen Sie die Produktfunktionen.

Hinweise vor der Installation:

- Deaktivieren Sie Antiviren- und Grafiksoftware.
- Deinstallieren Sie Treiber für Grafikdisplays/-tablets anderer Marken.
- Starten Sie den Computer nach der Installation neu.

* Für eine optimale Leistung wird empfohlen, die neueste Treiberversion zu verwenden.

4.2. Treiberinstallation

Hinweise:

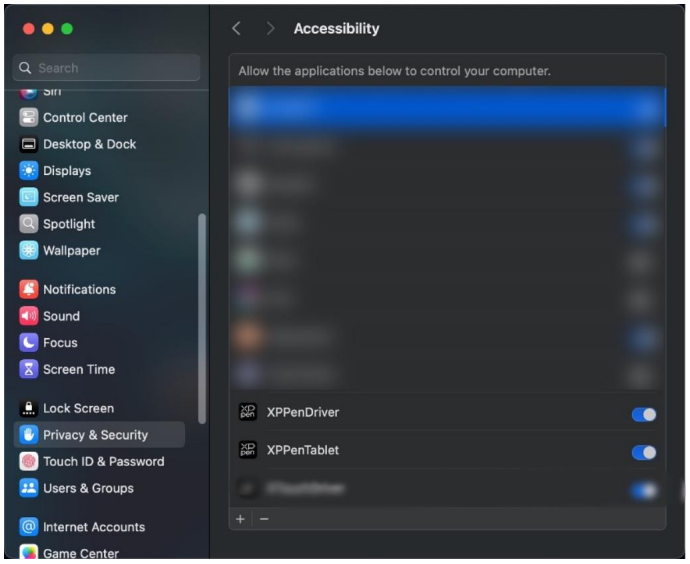
- Schließen Sie vor der Installation alle aktiven Antivirenprogramme und Zeichenprogramme;
- Falls auf Ihrem Computer Treiber für Grafiktablets/-displays anderer Marken installiert sind, deinstallieren Sie diese bitte zuerst;
- Starten Sie Ihren Computer nach der Installation neu;
- Für eine optimale Geräteleistung wird empfohlen, die neueste Treiberversion zu verwenden.

4.2.1 Windows

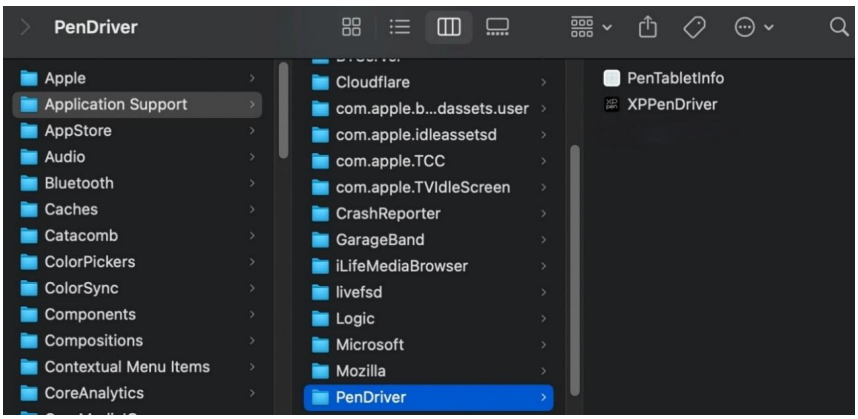
Entpacken Sie die Datei und führen Sie die .exe-Datei mit Administratorrechten aus. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.

4.2.2 macOS

Entpacken Sie die Datei und führen Sie die .pkg-Datei aus. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen. Fügen Sie die erforderlichen Sicherheitseinstellungen hinzu (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility; Systemeinstellungen → Datenschutz & Sicherheit → Bedienungshilfen). Stellen Sie nach der Autorisierung und dem Entsperren sicher, dass die Optionen XPPenDriver und XPPenTablet aktiviert sind. Andernfalls funktionieren Gerät und Treiber möglicherweise nicht ordnungsgemäß.



Falls die entsprechenden Optionen nicht in der Liste aufgeführt sind, navigieren Sie zu Library → Application Support → PenDriver und fügen Sie sie manuell hinzu.



4.2.3 Linux

- DEB: Geben Sie in der Befehlszeile `sudo dpkg -i` ein. Ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster. Führen Sie dann den Befehl aus;
- RPM: Geben Sie in der Befehlszeile `sudo rpm -i` ein. Ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster. Führen Sie dann den Befehl aus;

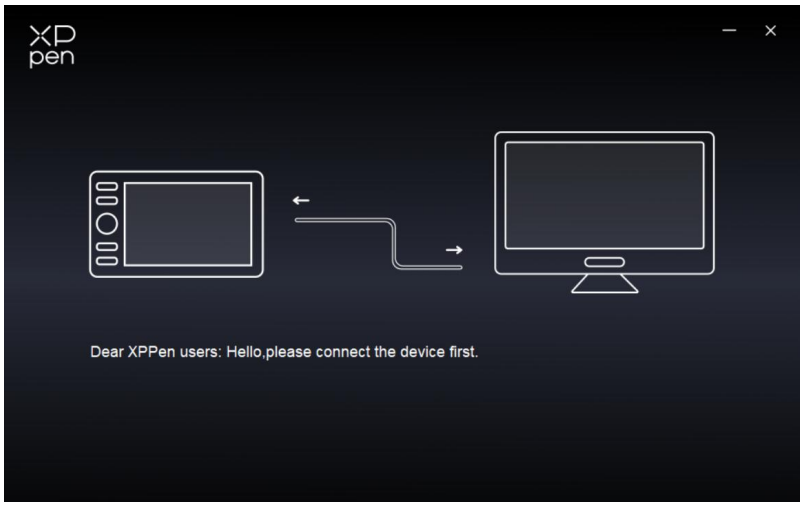
- Tar.gz: Entpacken Sie zuerst die Datei. Geben Sie in der Befehlszeile `sudo` ein. Ziehen Sie `install.sh` in das Fenster. Führen Sie dann den Befehl aus.

4.3. Treiberübersicht

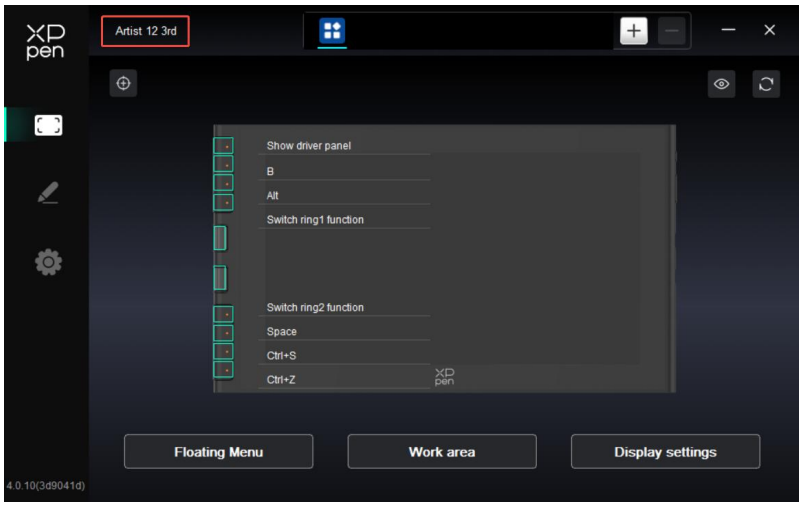
Nach Abschluss der Treiberinstallation wird die Software automatisch gestartet. Falls der automatische Start fehlschlägt, navigieren Sie manuell zum Installationsverzeichnis des Treibers und öffnen Sie den Treiber.

- Pfad unter Windows: Start → Pentablet
- Pfad unter macOS: Applications → XPPen → PenTablet

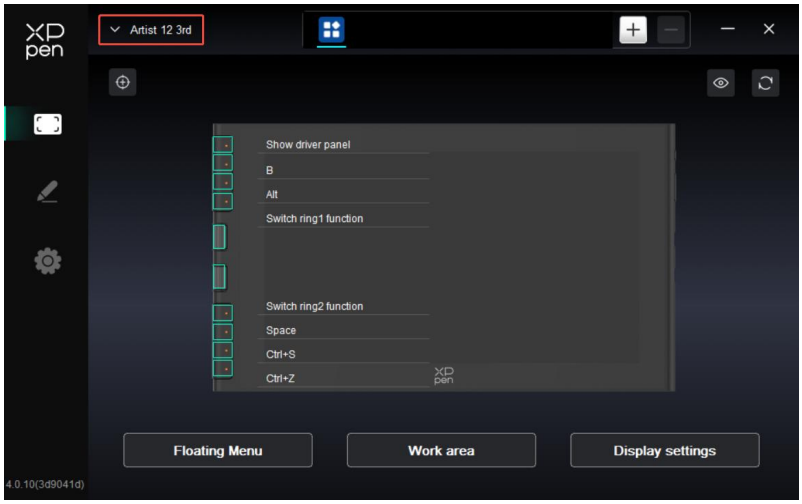
Wenn kein Gerät erkannt wird oder die Verbindung fehlschlägt, wird die folgende Meldung angezeigt. Schließen Sie das Gerät erneut an und starten Sie den Computer oder den Treiber neu, bevor Sie es erneut versuchen, oder wenden Sie sich an den Kundendienst.



Wenn das Gerät erfolgreich mit Ihrem Computer verbunden ist, wird der Gerätename in der oberen linken Ecke des Treibers angezeigt.



Der Treiber unterstützt bis zu drei Geräte gleichzeitig. Nach dem Wechsel zu einem der Geräte können Sie die Einstellungen für das aktuell ausgewählte Gerät anpassen; diese Einstellungen gelten nur für dieses Gerät.



5. Verwendung des Stifts

Das Grafikdisplay der Artist-Serie (3. Generation) ist mit dem X4 Smart Chip Stift der neuesten Generation ausgestattet, der eine verbesserte Druckempfindlichkeit und Stiftleistung bietet. Dank des magnetischen Designs ist der Stift stets griffbereit, was die Suchzeit verkürzt und die Arbeitseffizienz steigert. Der schlanke Stiftkörper sorgt für einen angenehmeren Griff.

Halten des Stifts:

Halten Sie den Stift wie einen gewöhnlichen Kugelschreiber oder Bleistift. Drehen Sie den Stift dann so, dass Sie die Schnelltaste bequem mit Daumen oder Finger drücken können.

Hinweis: Vermeiden Sie während der Verwendung ein versehentliches Drücken der Schnelltaste, um unbeabsichtigte Aktionen zu verhindern.

Aufbewahrung des Stifts:

Bewahren Sie den Stift bei Nichtgebrauch ordnungsgemäß auf. Damit weder auf die Spitze noch auf das Radiererende Druck oder Gewicht einwirkt und die Lebensdauer von Spitze und Drucksensor verlängert wird, wird empfohlen, den Stift bei Nichtgebrauch magnetisch an der Seite des Geräts zu befestigen.

Wechsel der Stiftspitze:

Ersetzen Sie die Stiftspitze umgehend, wenn sie stark abgenutzt ist oder scharfe Kanten aufweist.

1. Entnehmen Sie die Ersatzspitzen und das Werkzeug zum Spitzenwechsel aus der Produktverpackung;

2. Greifen Sie die alte Spitze mit dem Werkzeug und ziehen Sie sie heraus;

3. Setzen Sie die neue Spitze in die Aufnahme des Stifts ein. Schieben Sie sie gerade bis zum Anschlag hinein.

6. Schwebendes Menü (Floating Menu)

Das schwebende Menü kann schwebende Schnelltasten auf dem Grafikdisplay oder dem Computermonitor anzeigen. Sie können häufig verwendete Aktionen im schwebenden Menü festlegen und diese dann durch Antippen der Schaltfläche mit dem Stift oder der Maus ausführen. Um Darstellung und Funktionen des schwebenden Menüs anzupassen, klicken Sie auf der Startseite des Treibers auf die Schaltfläche Floating Menu.

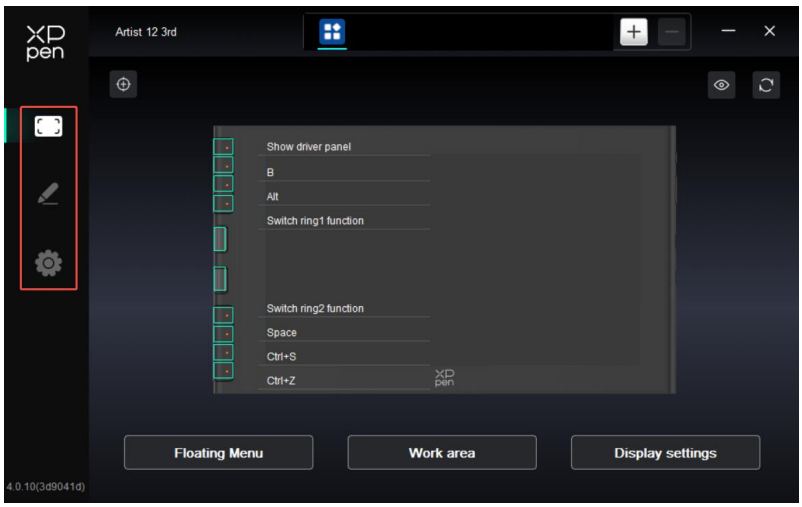


Symbole in der oberen linken Ecke: Position sperren, Treibereinstellungen für das schwebende Menü aufrufen oder das schwebende Menü schließen.

7. Treibereinstellungen

Durch Klicken auf die Symbole auf der linken Seite des Treibers können Sie zwischen den Treiberfunktionen wechseln und die entsprechenden Einstellungen des Grafikdisplays vornehmen, darunter:

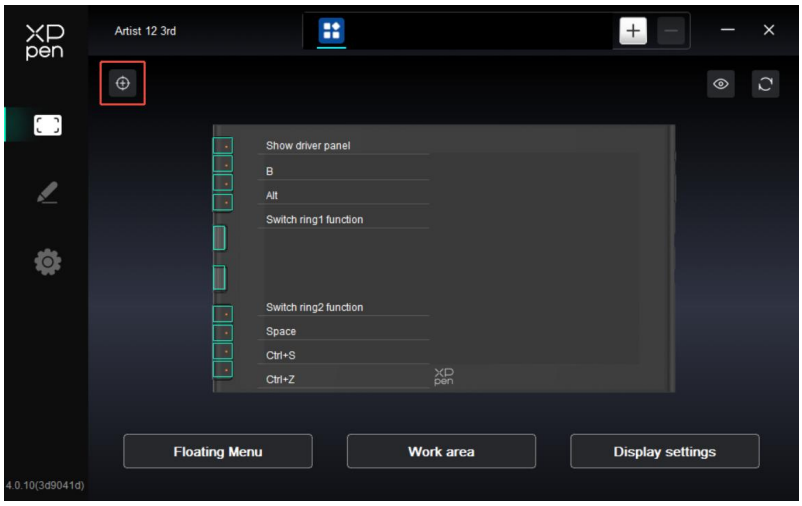
1. Geräteeinstellungen
2. Stifteinstellungen
3. Treibereinstellungen



7.1. Geräteeinstellungen

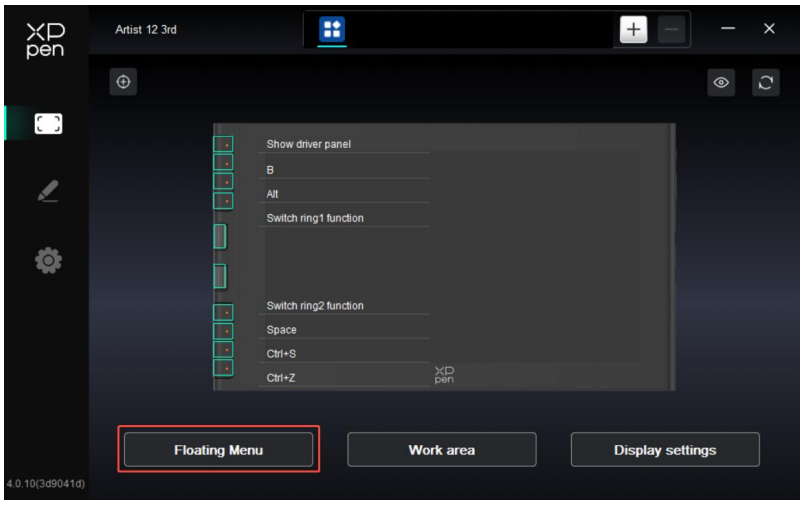
7.1.1 Display-Kalibrierung

Stellen Sie sicher, dass der Stift korrekt auf Ihr Grafikdisplay abgebildet ist. Andernfalls passen Sie den Abbildungsbereich wie im Abschnitt Arbeitsbereich beschrieben an. Tippen Sie dann in normaler Stifthaltung mit der Stiftspitze auf die Mitte des roten Kreuzes, das auf dem Display erscheint, um den Versatz zwischen Stift und Cursor zu kalibrieren.



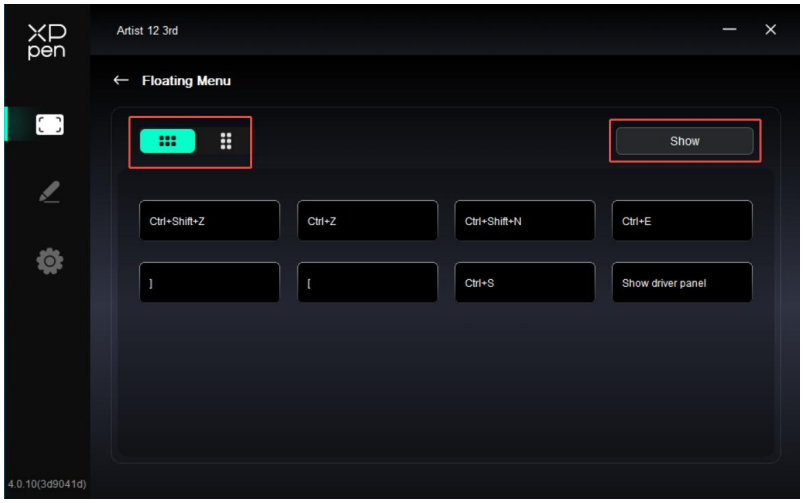
7.1.2 Schwebendes Menü (Floating Menu)

Das schwebende Menü kann schwebende Schnelltasten auf dem Grafikdisplay oder dem Computermonitor anzeigen. Sie können häufig verwendete Aktionen im schwebenden Menü festlegen und diese dann durch Antippen der Schaltfläche mit dem Stift oder der Maus ausführen.

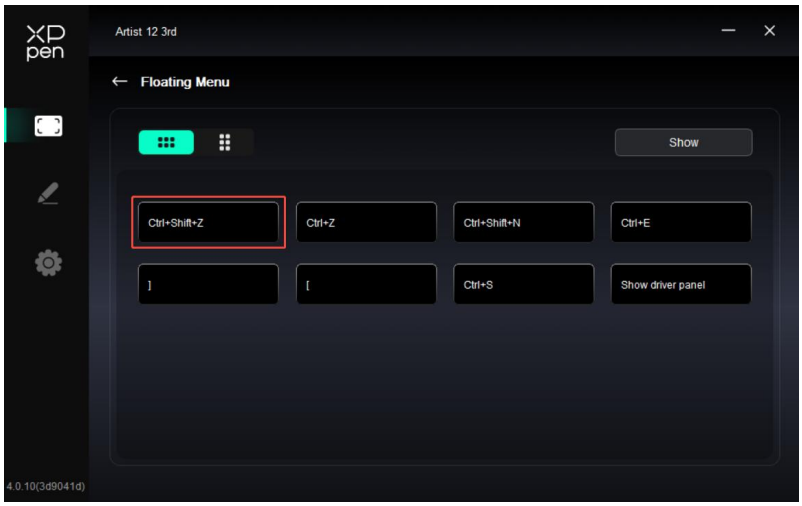


Das schwebende Menü unterstützt horizontale und vertikale Anordnung. Klicken Sie auf den Bereich in der oberen linken Ecke, um zwischen den Anordnungen zu

wechseln. Klicken Sie in der oberen rechten Ecke auf die Schaltfläche Show (Anzeigen). Das schwebende Menü wird dann auf dem Desktop angezeigt.



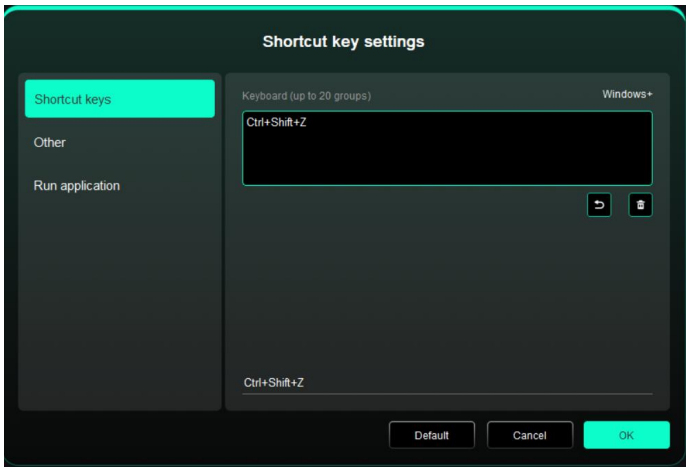
Klicken Sie im schwebenden Menü auf eine beliebige Schnelltaste, um ihre Funktion zu konfigurieren. Sie können sie als Shortcut Key (Tastenkombination), Others (Sonstiges) oder Execute Application (Anwendung ausführen) festlegen.



Shortcut Key (Tastenkombination):

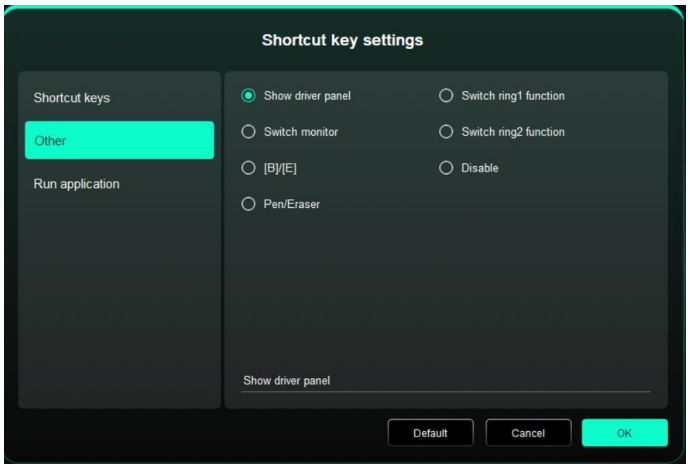
- Tastenkombinationen konfigurieren. Legen Sie beispielsweise in der Software 3D MAX die Kombination Alt + A fest, um das Werkzeug Ausrichten zu aktivieren.
- Tastenkombinationen können in mehreren Gruppen konfiguriert werden. Geben Sie beispielsweise Strg + C und Strg + V ein. Wenn Sie die entsprechende Schnelltaste drücken, werden alle zugewiesenen Funktionen der Gruppe nacheinander ausgeführt.

- Windows (Command): Systemtastenkombinationen hinzufügen. Um beispielsweise Win (Cmd) + Shift + 3 einzugeben, drücken Sie Shift + 3. Der Treiber ergänzt die Systemtaste dann automatisch.
- Custom Name (Benutzerdefinierter Name): Vergeben Sie unten in der Treiberoberfläche über Custom Name einen Anzeigenamen für Ihre aktuelle Konfiguration.



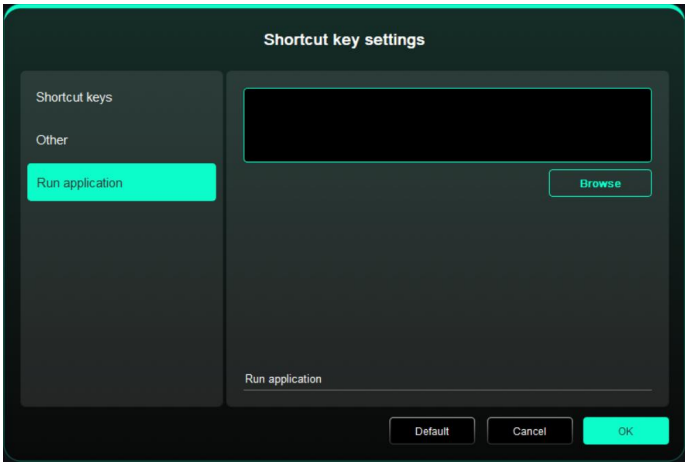
Others (Sonstiges):

- Show Driver Panel: Schneller Zugriff auf das Einstellungsfenster des Treibers
- Switch Monitors: Bildet den Cursor bei mehreren angeschlossenen Monitoren auf einen anderen Monitor ab
- [B]/[E]: Wechselt wiederholt zwischen den Tasten B und E
- Pen/Eraser: Wechselt wiederholt zwischen Stift- und Radierermodus
- Switch ring 1 function: Ändert die Funktion von Drehregler 1
- Switch ring 2 function: Ändert die Funktion von Drehregler 2
- No Action: Keine Funktion



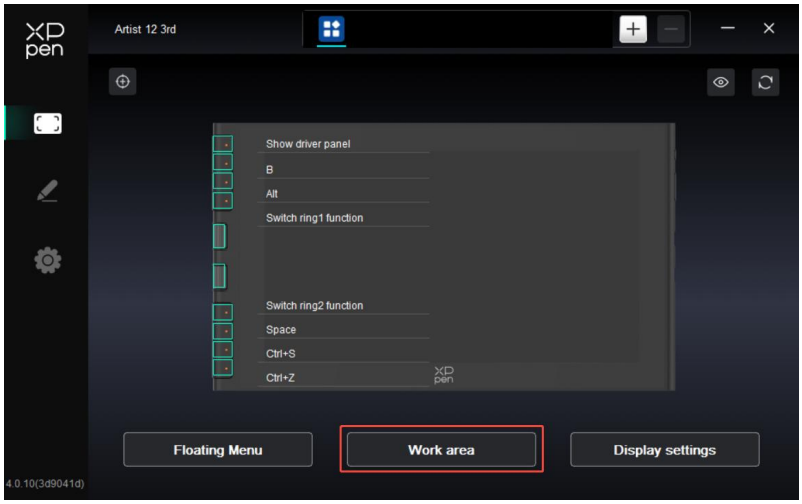
Execute Application (Anwendung ausführen):

Mit Schnelltasten können Sie die entsprechenden Anwendungen schnell starten.



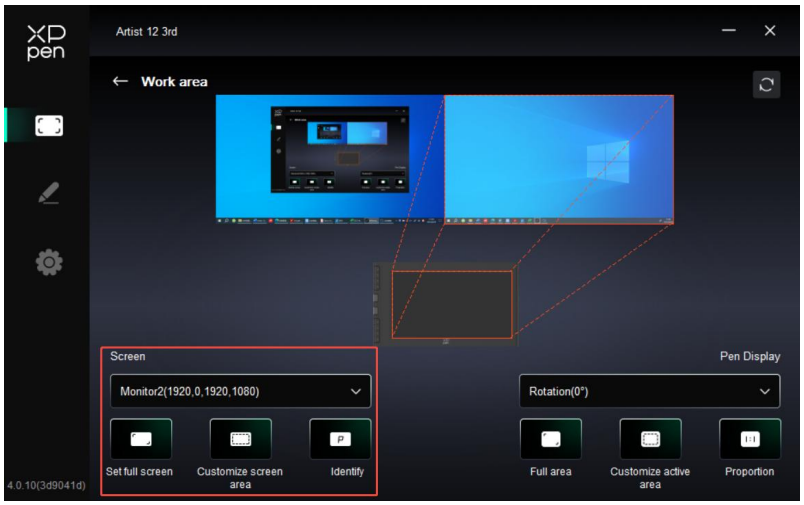
7.1.3 Arbeitsbereich

Legt die Zuordnung zwischen dem Arbeitsbereich des Grafikdisplays und dem Anzeigebereich des Bildschirms fest.



Screen (Bildschirm)

Legt die Zuordnung zwischen dem Anzeigebereich des aktuellen Monitors und dem Gerät fest.



Wenn Sie mehrere Monitore im Duplizierungsmodus verwenden, wird der Arbeitsbereich des Grafikdisplays auf alle Monitore abgebildet. Der Cursor bewegt sich gleichzeitig auf allen Monitoren, wenn der Stift im Arbeitsbereich bewegt wird.

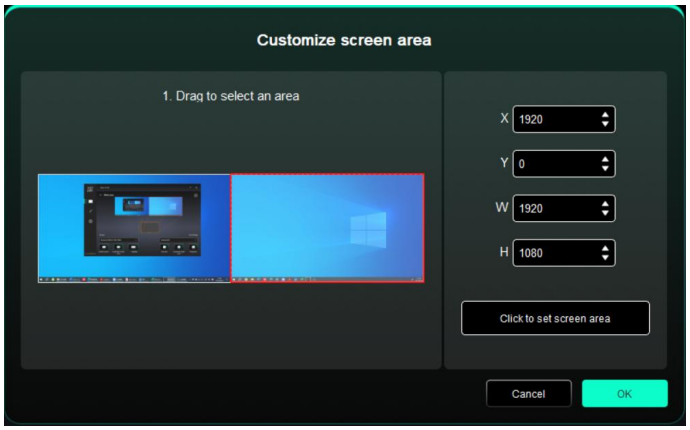
Wenn Sie mehrere Monitore im erweiterten Modus verwenden, wählen Sie auf der Registerkarte Screen aus, auf welchen Monitor der Arbeitsbereich des Grafikdisplays abgebildet wird.

Abbildungsbereich des Monitors festlegen:

1. Full-Screen Area (Gesamter Bildschirmbereich): Der gesamte Bereich des Monitors wird ausgewählt;

2. Custom Screen Area (Benutzerdefinierter Bildschirmbereich): Unterstützt drei Konfigurationsmodi.

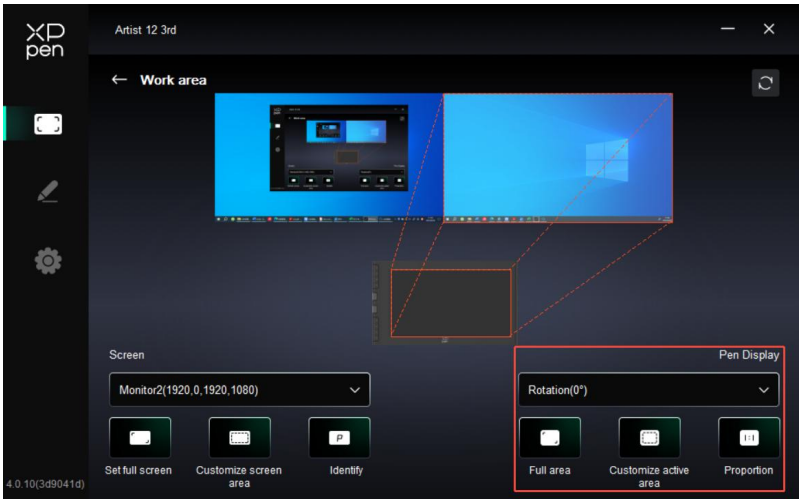
   - Ziehmodus: Ziehen Sie in der Bildschirmvorschau den Cursor von einem Punkt zu einem anderen;
   - Koordinatenmodus: Geben Sie die Koordinaten in die entsprechenden Eingabefelder neben X, Y, W und H ein;
   - Klickmodus: Klicken Sie auf die Schaltfläche Click to Select Screen Area. Klicken Sie dann auf dem Monitor auf die gewünschte obere linke und untere rechte Eckposition;



3. Bildschirmidentifikation: Dient zur Identifizierung aller angeschlossenen Monitore; in der unteren linken Ecke jedes Monitors wird eine Kennziffer angezeigt.

Drawing Display (Grafikdisplay)

Legt den Arbeitsbereich Ihres aktuellen Grafikdisplays fest.

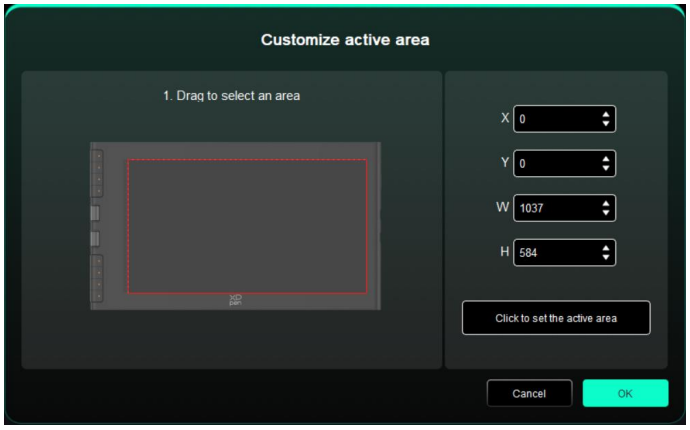


Arbeitsbereich des Grafikdisplays festlegen:

1. Full-Tablet Area (Gesamter Tablet-Bereich): Der gesamte Arbeitsbereich des Grafikdisplays;

2. Custom Tablet Area (Benutzerdefinierter Tablet-Bereich): Unterstützt drei Konfigurationsmodi.

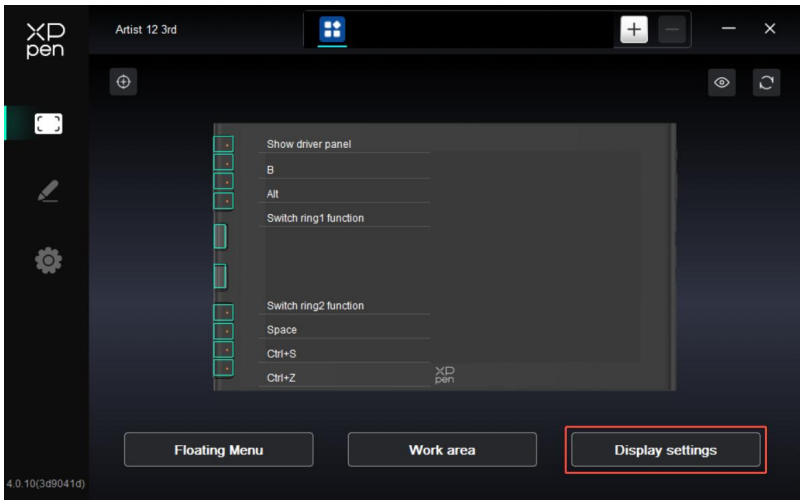
   - Ziehmodus: Ziehen Sie in der Vorschau des Grafikdisplays den Cursor von einem Punkt zu einem anderen;
   - Koordinatenmodus: Geben Sie die Koordinaten in die entsprechenden Eingabefelder neben X, Y, W und H ein;
   - Klickmodus: Klicken Sie auf die Schaltfläche Click to Select Tablet Area. Tippen Sie dann mit dem Stift im Arbeitsbereich des Grafikdisplays auf die gewünschte obere linke und untere rechte Eckposition;



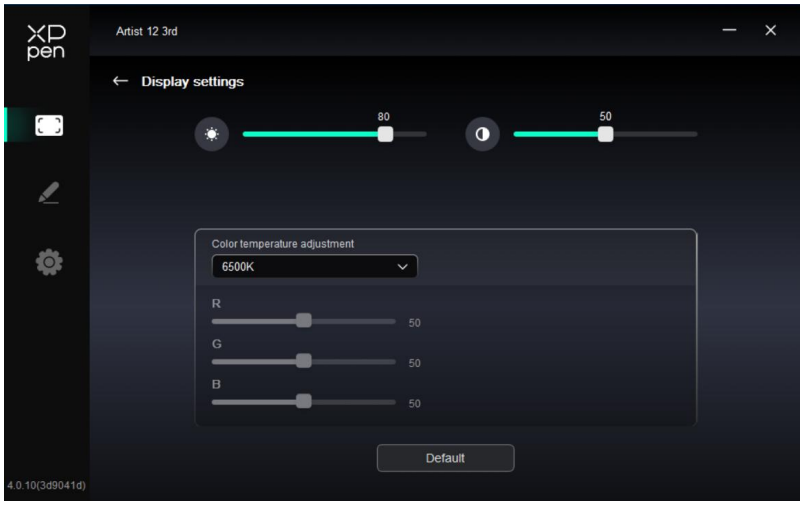
3. Screen Ratio (Bildschirmverhältnis): Passt den Arbeitsbereich des Grafikdisplays proportional an den gesamten Anzeigebereich des ausgewählten Monitors an.

7.1.4 Anzeigeeinstellungen (nur Windows)

Dient zur Konfiguration der farbbezogenen Parameter Ihres aktuellen Grafikdisplays.



- Helligkeit und Kontrast: Ziehen Sie den entsprechenden Schieberegler, um die Helligkeit oder den Kontrast des Geräts einzustellen.
- Farbtemperatur: Anpassbarer Farbraum (wenn bei der Farbtemperatur der Modus USER ausgewählt ist, können die Werte für R, G und B eingestellt werden).



7.2. Stifteinstellungen

Sobald sich der Stift im Erfassungsbereich befindet, wird er automatisch erkannt und dem Treiber hinzugefügt.



7.2.1 Stifttasten

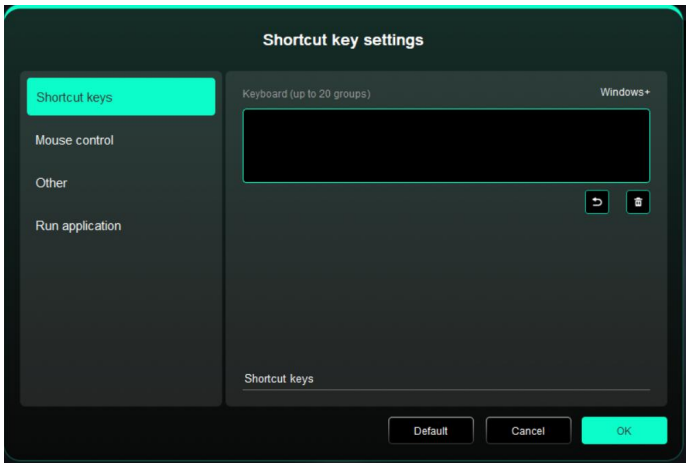
Klicken Sie in der Abbildung auf die Stifttaste, um ihre Funktion anzupassen.



Shortcut Key (Tastenkombination):

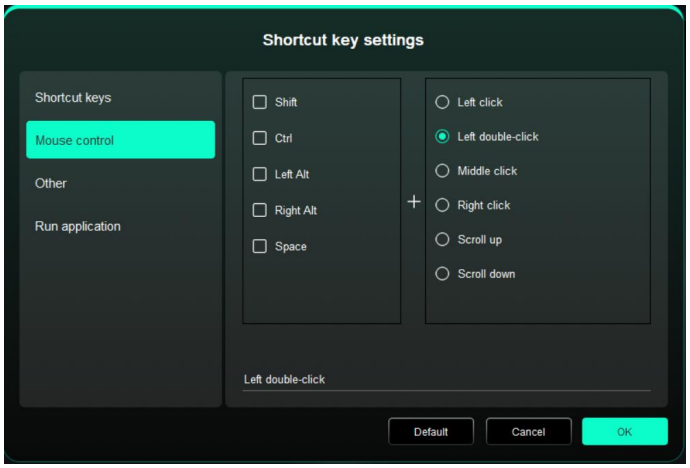
- Tastenkombinationen konfigurieren. Legen Sie beispielsweise in der Software 3D MAX die Kombination Alt + A fest, um das Werkzeug Ausrichten zu aktivieren.
- Tastenkombinationen können in mehreren Gruppen konfiguriert werden. Geben Sie beispielsweise Strg + C und Strg + V ein. Wenn Sie die entsprechende Schnelltaste drücken, werden alle zugewiesenen Funktionen der Gruppe nacheinander ausgeführt.

- Windows (Command): Systemtastenkombinationen hinzufügen. Um beispielsweise Win (Cmd) + Shift + 3 einzugeben, drücken Sie Shift + 3. Der Treiber ergänzt die Systemtaste dann automatisch.
- Custom Name (Benutzerdefinierter Name): Vergeben Sie unten in der Treiberoberfläche über Custom Name einen Anzeigenamen für Ihre aktuelle Konfiguration.



Mouse Control (Maussteuerung):

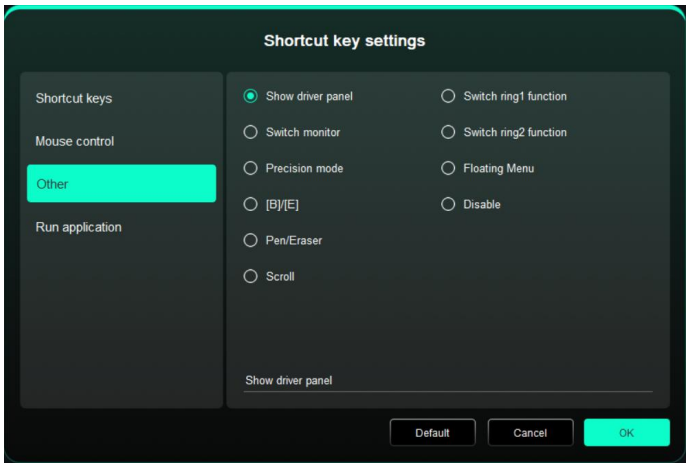
Legen Sie Kombinationen aus Maus und Tastatur fest. Wenn Sie beispielsweise Shift + Klick auswählen, ist diese Kombination in unterstützten Anwendungen verfügbar.



Others (Sonstiges):

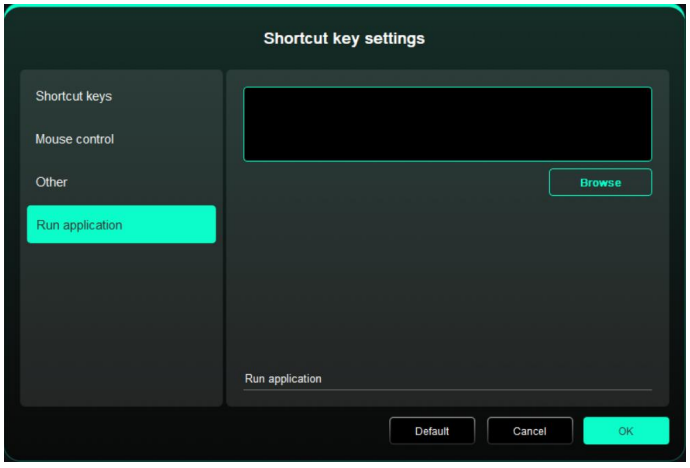
- Show Driver Panel: Schneller Zugriff auf das Einstellungsfenster des Treibers
- Switch Monitors: Bildet den Cursor bei mehreren angeschlossenen Monitoren auf einen anderen Monitor ab

- Precision Mode: Beschränkt den aktiven Anzeigebereich auf einen bestimmten Bereich und ermöglicht so detailliertes Zeichnen innerhalb dieses Bereichs
- [B]/[E]: Wechselt wiederholt zwischen den Tasten B und E
- Pen/Eraser: Wechselt wiederholt zwischen Stift- und Radierermodus
- Scroll: Halten Sie die zugewiesene Taste gedrückt und bewegen Sie den Stift, um zu scrollen
- Switch ring 1 function: Ändert die Funktion von Drehregler 1
- Switch ring 2 function: Ändert die Funktion von Drehregler 2
- Floating Menu: Aktiviert das schwebende Menü
- No Action: Keine Funktion



Execute Application (Anwendung ausführen):

Mit Schnelltasten können Sie die entsprechenden Anwendungen schnell starten.



7.2.2 Druckempfindlichkeit

Dient zum Anpassen der Druckempfindlichkeitskurve oder zur Auswahl voreingestellter Druckempfindlichkeitsoptionen.



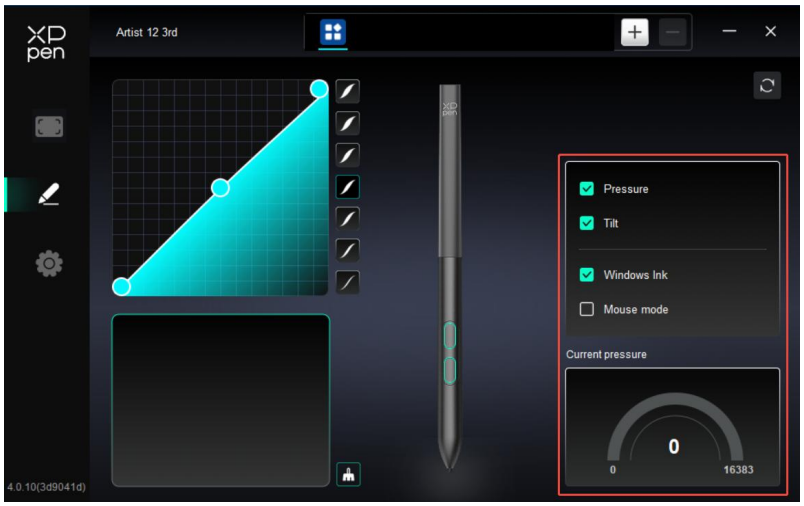
Pressure Sensitivity (Druckempfindlichkeit): Wenn deaktiviert, reagiert der Stift nicht auf Druck.

Tilt (Neigung): Wenn deaktiviert, ist die Neigungsfunktion des Stifts nicht aktiv.

Windows Ink (nur Windows): Windows unterstützt Stifteingabe. Um Handschriftfunktionen in Microsoft Office/Whiteboard und anderer Software zu nutzen, deaktivieren Sie diese Option nicht.

Mouse Mode (Mausmodus): Wenn Sie den Stift anheben, bleibt der Cursor an seiner letzten Position, wie bei einer Maus. Bei aktiviertem Modus können Sie die Cursorgeschwindigkeit bei der Bewegung auf dem Gerät anpassen; bei deaktiviertem Modus gilt standardmäßig der Stiftmodus.

Current Pressure Sensitivity (Aktuelle Druckempfindlichkeit): Dient zum Testen der Druckempfindlichkeit Ihrer aktuellen Stifteingabe.



7.2.3 Anwendung

Nachdem Sie eine Anwendung zur Anwendungsliste hinzugefügt und ausgewählt haben, können Sie die Tastenfunktionen Ihres Stifts für die ausgewählte Anwendung anpassen.

Wenn Sie beispielsweise eine Anwendung auswählen und deren Einstellungen ändern, gilt die Änderung nur bei Verwendung dieser Anwendung. Der Treiber erkennt den Wechsel zwischen verschiedenen Anwendungen automatisch. Es können bis zu 7 Anwendungen hinzugefügt werden.

So fügen Sie eine Anwendung hinzu:

1. Klicken Sie in der oberen rechten Ecke der Anwendungsleiste auf das Symbol +, um die Seite zur Anwendungsauswahl zu öffnen;

2. Wählen Sie die hinzuzufügende Anwendung aus der Liste der geöffneten Anwendungen aus. Oder klicken Sie auf Browse (Durchsuchen), um aus den installierten Anwendungen auszuwählen;

3. Klicken Sie auf OK, um die ausgewählte Anwendung zur Anwendungsleiste hinzuzufügen;

4. Um eine hinzugefügte Anwendung zu entfernen, wählen Sie sie aus und klicken Sie auf das Symbol – hinter der Anwendungsleiste;

5. Für alle anderen Anwendungen gelten standardmäßig die Einstellungen für nicht angepasste Anwendungen.



7.3. Treibereinstellungen

Import & Export Profiles (Profile importieren und exportieren): Importieren und exportieren Sie Profile, um Ihre angepassten Einstellungen zu speichern oder zu laden. Diese Funktion wird nur unter demselben Betriebssystem unterstützt.

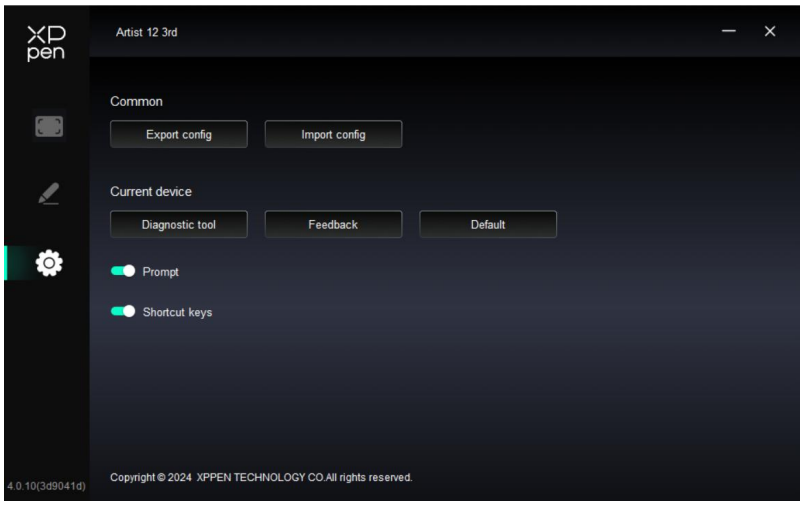
Diagnostic Tool (Diagnosewerkzeug): Kann verwendet werden, wenn bei der Nutzung des Treibers Probleme auftreten.

Feedback: Wenn bei der Verwendung des Treibers Probleme auftreten oder Sie Verbesserungsvorschläge haben, geben Sie uns bitte über diese Seite Feedback.

Reset (Zurücksetzen): Setzt die Treibereinstellungen auf die Standardwerte zurück.

Prompt Information (Hinweisanzeige): Wenn deaktiviert, werden unten auf dem Display keine Hinweise zu Tastendrücken angezeigt.

Shortcut keys (Schnelltasten): Wenn deaktiviert, sind alle Tastenfunktionen des Geräts inaktiv.



8. Treiberdeinstallation

8.1. Windows

Öffnen Sie im Startmenü Einstellungen → Apps → Apps und Features. Suchen Sie Pentablet. Klicken Sie auf Deinstallieren. Folgen Sie dann den Anweisungen zur Deinstallation.

8.2. macOS

Navigieren Sie zu Gehe zu → Programme. Suchen Sie XPPen. Klicken Sie auf UninstallPenTablet. Folgen Sie dann den Anweisungen zur Deinstallation.

8.3. Linux

- DEB: Geben Sie in der Befehlszeile `sudo dpkg -r XPPenLinux` ein. Führen Sie dann den Befehl aus;
- RPM: Geben Sie in der Befehlszeile `sudo rpm -e XPPenLinux` ein. Führen Sie dann den Befehl aus;
- Tar.gz: Entpacken Sie zuerst die Datei. Geben Sie in der Befehlszeile `sudo` ein. Ziehen Sie `uninstall.sh` in das Fenster. Führen Sie dann den Befehl aus.

9. Häufig gestellte Fragen (FAQ)

1. Keine Anzeige oder schwarzer Bildschirm am Grafikdisplay.
    1) Prüfen Sie, ob das Gerät ordnungsgemäß an die Stromversorgung angeschlossen ist.
    2) Prüfen Sie, ob das Kabel korrekt angeschlossen ist.
    3) Prüfen Sie, ob die Betriebsanzeige blau leuchtet. Falls nicht, überprüfen Sie das Kabel und starten Sie das Gerät neu.
    4) Bei instabilem Signal prüfen Sie, ob der Kabelanschluss fest sitzt.
2. Der Computer erkennt das Gerät nicht.
    1) Prüfen Sie, ob der verwendete USB-Anschluss Ihres Computers ordnungsgemäß funktioniert. Falls nicht, verwenden Sie einen anderen USB-Anschluss.
3. Der Stift funktioniert nicht.
    1) Stellen Sie sicher, dass Sie den Stift verwenden, der ursprünglich mit Ihrem Gerät geliefert wurde.
    2) Stellen Sie sicher, dass der Treiber korrekt installiert ist, und prüfen Sie, ob die Stifteinstellungen im Treiber ordnungsgemäß sind.
4. Die Zeichensoftware erkennt den Stiftdruck nicht, obwohl sich der Cursor bewegen lässt.
    1) Prüfen Sie, ob die Zeichensoftware Stiftdruck unterstützt.
    2) Laden Sie die neuesten Treiberinstallationsdateien von der XPPen-Website herunter und prüfen Sie, ob der Stiftdruck im Treiber normal funktioniert.

3) Deaktivieren Sie vor der Installation des Treibers Ihre Antiviren- und Grafiksoftware.
4) Deinstallieren Sie vor der Installation die Treiber anderer Grafikdisplays.
5) Starten Sie Ihren Computer nach Abschluss der Installation neu.
6) Wenn der Stiftdruck im Treiber normal funktioniert (Windows: Stellen Sie sicher, dass Windows Ink in den Stifteinstellungen des Treibers aktiviert ist), starten Sie die Zeichensoftware und testen Sie erneut.

5. Cursorversatz.

1) Überprüfen Sie die Bereichszuordnung im Treiber.
2) Kalibrieren Sie den Stift über den Treiber.

6. Verzögerung der Linien beim Zeichnen in der Software.

1) Prüfen Sie, ob die Computerkonfiguration (CPU & GPU) die empfohlenen Systemanforderungen der installierten Zeichensoftware erfüllt, und optimieren Sie die entsprechenden Funktionen in den Einstellungen gemäß den FAQ auf der offiziellen Website der Zeichensoftware.

Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.

Wenn Sie Unterstützung zu diesem Produkt benötigen, kontaktieren Sie uns bitte:

E-Mail: service@xp-pen.com
Website: https://www.xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.eu

XPPen

Artist 12 (3rd Gen)

Grafický displej



Uživatelská příručka

Obsah

1 Představení produktu **3**
1.1 Přehled produktu . . . 3
1.2 Seznam příslušenství . . . 4

2 Připojení zařízení **4**
2.1 Připojte k počítači s USB-C portem, který podporuje výstup DisplayPort . . . 4
2.2 Připojení k počítači pomocí portů USB-A a HDMI . . . 5
2.3 Připojení k telefonu nebo tabletu se systémem Android . . . 6
2.4 Kompatibilní systémy . . . 6

3 Nastavení OSD **7**

4 Stažení a instalace ovladače **8**
4.1 Stažení ovladače . . . 8
4.2 Instalace ovladače . . . 9
4.2.1 Windows . . . 9
4.2.2 macOS . . . 9
4.2.3 Linux . . . 10
4.3 Představení ovladače . . . 11

5 Používání stylusu **12**

6 Plovoucí menu **13**

7 Nastavení ovladače **13**
7.1 Nastavení zařízení . . . 14
7.1.1 Kalibrace obrazovky . . . 14
7.1.2 Plovoucí menu . . . 14
7.1.3 Pracovní oblast . . . 17
7.1.4 Nastavení displeje (pouze pro systém Windows) . . . 20
7.2 Nastavení stylusu . . . 21
7.2.1 Tlačítka stylusu . . . 21

7.2.2 Citlivost na tlak 24
7.2.3 Aplikace 25
7.3 Nastavení ovladače 26

8 Odinstalace ovladače **26**
8.1 Windows 26
8.2 macOS 27
8.3 Linux 27

9 FAQ **27**

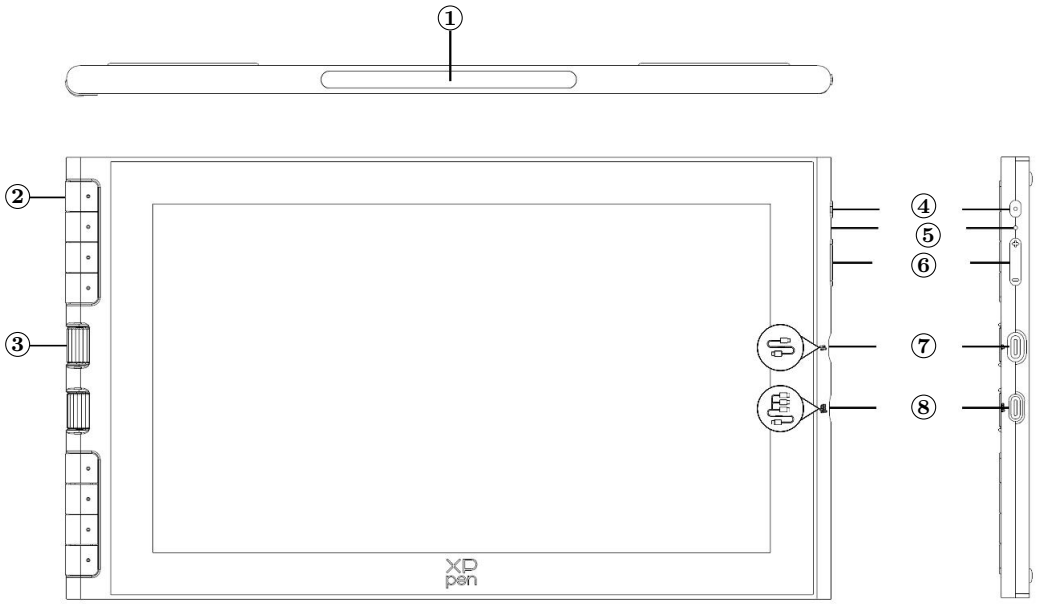
1. Představení produktu

Děkujeme, že jste si vybrali grafický displej řady Artist 3rd od společnosti XP-Pen. Tento produkt přináší zcela nový design spolu s kombinací programovatelných klávesových zkratek + dvěma ovládacími kolečky, které podporují vaši kreativitu a umožňují plynulý a inspirativní zážitek z tvorby. Aby zařízení plně využilo svůj funkční potenciál a byla prodloužena jeho životnost, důrazně doporučujeme před použitím pečlivě prostudovat tuto uživatelskou příručku. Při používání věnujte prosím pozornost údržbě a ochraně produktu.

Vzhledem k neustálému vylepšování produktu může dojít ke změnám v designu, barvě nebo příslušenství. V takovém případě platí konkrétní dodané zařízení. Společnost si vyhrazuje právo na technické úpravy produktu i na změny v této příručce bez předchozího upozornění. Děkujeme za pochopení.

Poznámka: Všechny obrázky v této příručce slouží pouze k ilustraci.

1.1. Přehled produktu



1. Magnetická oblast
2. Klávesové zkratky
3. Otočný ovladač
4. Tlačítko napájení
5. Kontrolka
6. Tlačítka jasu + / −
7. Plně funkční USB-C port
8. Třífunkční port

Kontrolka:

a. Stisknutím tlačítka napájení zapněte zařízení. Rozsvítí se modrá kontrolka. Dalším stisknutím tlačítka napájení zařízení vypnete.

b. V pohotovostním režimu se rozsvítí oranžová kontrolka.

c. V režimu grafického tabletu stiskněte a podržte tlačítko napájení po dobu 3 sekund. Modrá a oranžová kontrolka budou střídavě blikat. Dalším stisknutím tlačítka napájení obnovíte zařízení do normálního režimu.

* Plně funkční USB-C port: podporuje USB 3.1 Gen1 a DisplayPort 1.2

* Třífunkční port: Slouží k současnému přenosu obrazu, dat a napájení

1.2. Seznam příslušenství

Grafický displej × 1	Digitální pero s čipem X4 × 1
Hroty × 10	Nástroj na výměnu hrotů × 1
Plně funkční připojovací kabel USB-C na USB-C × 1	Třívstupový připojovací kabel × 1
Rychlý průvodce × 1	Karta pro stažení ovladače × 1
Rukavice × 1	Čisticí hadřík × 1
Přenosný stojan × 1	

2. Připojení zařízení

Upozornění: Toto zařízení není samostatné. Pro používání je nutné jej připojit k počítači, telefonu s Androidem nebo tabletu s Androidem.

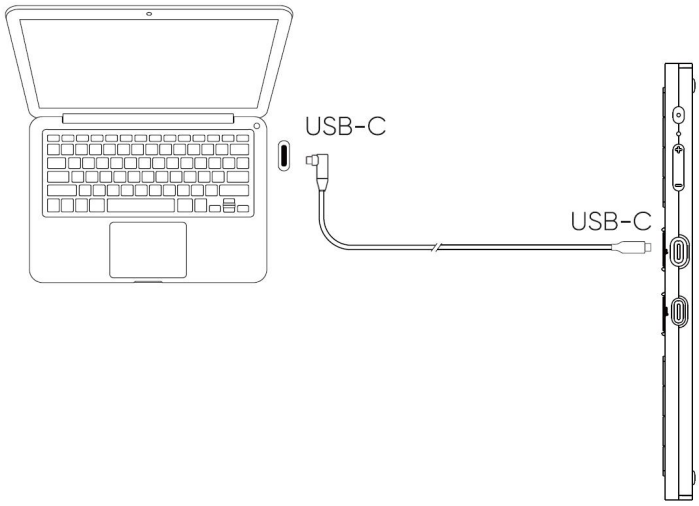
Podle konfigurace vašeho počítače můžete zvolit jeden z následujících dvou způsobů připojení:

2.1. Připojte k počítači s USB-C portem, který podporuje výstup DisplayPort

1. Zkontrolujte, zda váš počítač disponuje USB-C rozhraním s podporou výstupu videa;

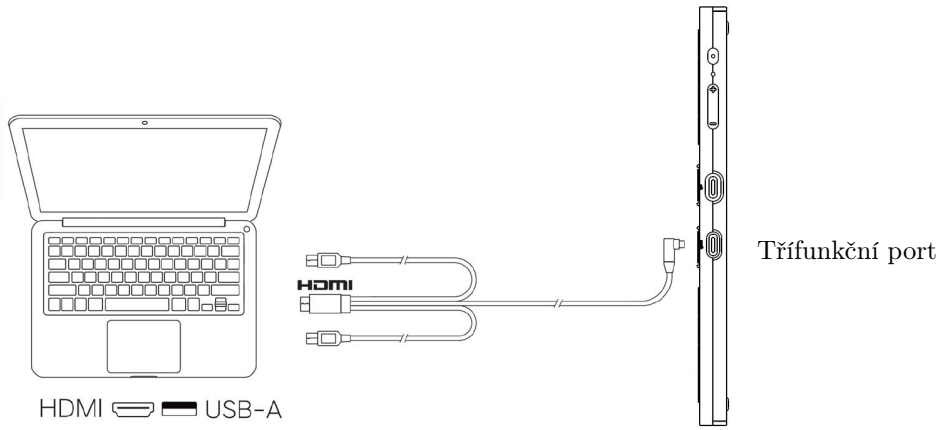
2. Zasuňte jeden konec kabelu USB-C na USB-C do plně funkčního USB-C portu na grafickém displeji označeném jako ⮌;

3. Zasuňte druhý konec USB-C do portu USB-C na počítači, který podporuje výstup DisplayPort.



2.2. Připojení k počítači pomocí portů USB-A a HDMI

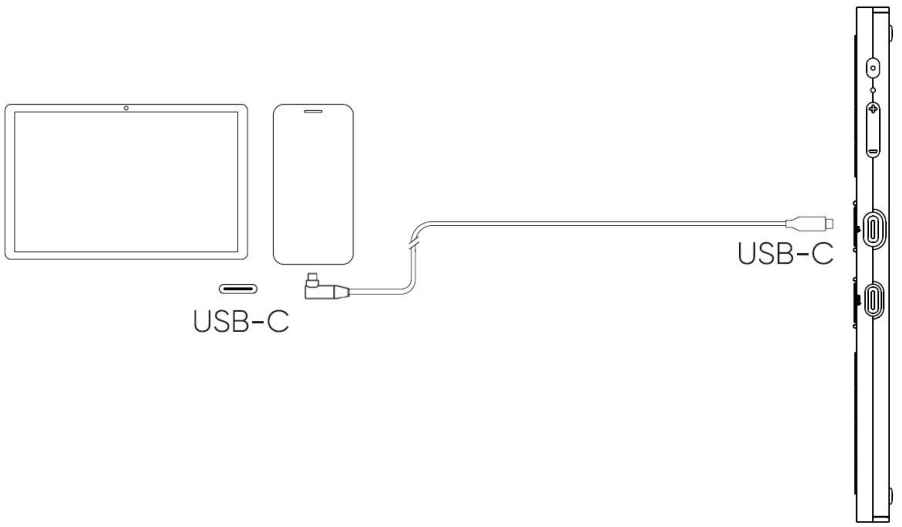
1. Doporučujeme upřednostnit HDMI port na samostatné grafické kartě počítače (pokud je k dispozici);
2. Zasuňte kabel USB-C do třífunkčního portu na grafickém displeji označeném jako ;
3. Zasuňte černý kabel USB-A a kabel HDMI do odpovídajících portů na počítači;
4. Pokud dochází k blikání obrazovky nebo se displej nespustí, připojte červený USB-A konektor ke zdroji napájení pro dodatečné napájení zařízení.



2.3. Připojení k telefonu nebo tabletu se systémem Android

1. Doporučuje se používat zařízení se systémem Android, které podporuje „desktopový režim“. Konkrétní modely naleznete na oficiálních webových stránkách;
2. Zasuňte jeden konec kabelu USB-C na USB-C do plně funkčního USB-C portu na grafickém displeji označeném jako ⇆;
3. Zasuňte druhý konec do portu USB-C na zařízení Android, které podporuje výstup DisplayPort;
4. Pokud napájení mobilního telefonu není dostatečné, použijte třífunkční kabel k připojení napájecího adaptéru do třífunkčního portu na grafickém displeji označeném jako ⏚.

* Tento produkt neobsahuje napájecí adaptér. Používejte napájecí adaptér 5 V/2 A, který odpovídá platným bezpečnostním normám dané země.



2.4. Kompatibilní systémy

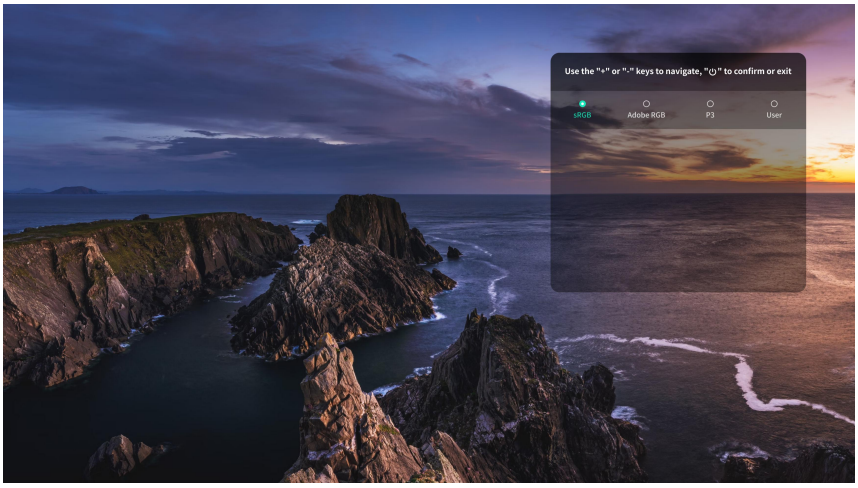
- Windows 7 a novější
- macOS 10.13 a novější
- Android 10.0 a novější (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 a novější
- Linux

3. Nastavení OSD

Popis nastavení:

1. Současně stiskněte tlačítka „+“ a „–“ pro jas na boku zařízení a otevřete nabídku OSD.

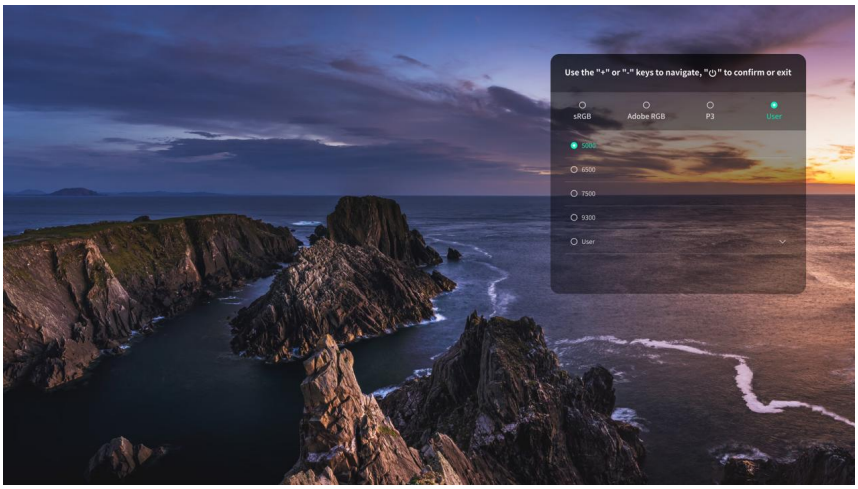
2. Pomocí tlačítek „+“ nebo „–“ se pohybujte v nabídce a vyberte požadované nastavení barev. Pro potvrzení volby nebo návrat stiskněte tlačítko napájení.



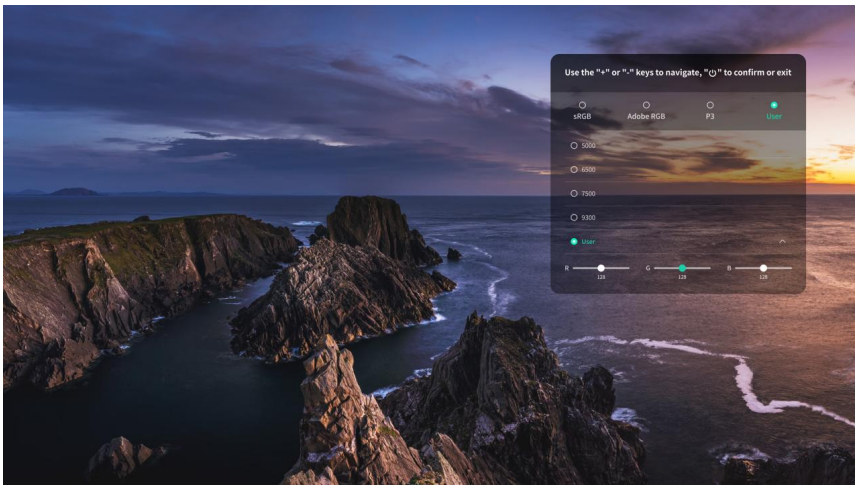
Nastavení režimu User:

Po přepnutí do uživatelského barevného prostoru se v nabídce rozbalí podmožnosti. Pro vstup do podnabídky stiskněte tlačítko napájení:

Přednastavená teplota barev: Možnosti zahrnují 5000, 6500, 7500 a 9300. Pro přepínání směrem dolů stiskněte tlačítko „–“, potvrďte tlačítkem napájení. Pro pohyb zpět směrem nahoru stiskněte tlačítko „+“ až do návratu na předchozí úroveň.



Vlastní nastavení barev: Vyberte položku User, poté stiskněte tlačítko napájení pro vstup do podnabídky. Pomocí tlačítek „+“ a „–“ upravujte hodnoty pro R (červenou), G (zelenou) a B (modrou) složku. Tím lze precizně ovlivnit výstup barev. Potvrďte každé nastavení tlačítkem napájení. Pro návrat z podnabídky stiskněte tlačítko „+“, dokud nevyjdete.



4. Stažení a instalace ovladače

4.1. Stažení ovladače

1. Ujistěte se, že je váš grafický displej připojen k počítači;
2. Otevřete oficiální webové stránky: https://www.xp-pen.com
3. Přejděte na stránku „Ovladač“, vyhledejte odpovídající název produktu, kliknutím přejděte na stránku pro stahování a stáhněte a nainstalujte ovladač odpovídající vašemu operačnímu systému;
4. Spusťte ovladač, nastavte požadované parametry a otestujte funkce zařízení.

Upozornění před instalací:

- Vypněte veškerý antivirový software a kreslicí aplikace
- Odinstalujte ovladače od jiných značek grafických tabletů/grafických displejů
- Po dokončení instalace restartujte počítač

* Pro dosažení nejlepšího výkonu doporučujeme používat nejnovější verzi ovladače.

4.2. Instalace ovladače

Důležitá upozornění:

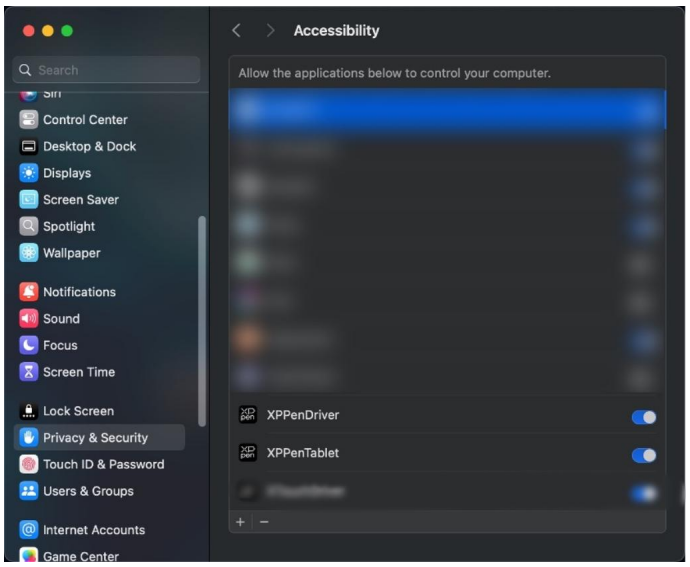
- Před instalací prosím zavřete všechna spuštěná antivirová a kreslicí softwarová řešení.
- Pokud máte v počítači nainstalovaný ovladač od jiného výrobce grafického tabletu/kreslicího displeje, prosím nejprve jej odinstalujte.
- Po dokončení instalace zařízení restartujte počítač.
- Aby zařízení dosáhlo optimálního výkonu, doporučujeme používat vždy nejnovější verzi ovladače.

4.2.1 Windows

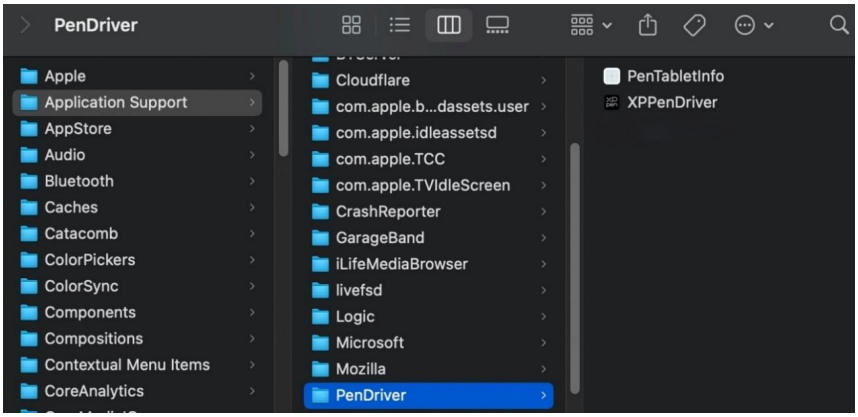
Po rozbalení spusťte soubor „.exe“ s oprávněním správce a dokončete instalaci dle pokynů.

4.2.2 macOS

Po rozbalení spusťte soubor „.pkg“ a dokončete instalaci podle pokynů. Poté přidejte požadovaná nastavení zabezpečení (Nastavení systému → Soukromí a zabezpečení → Přístupnost). Po autorizaci a odemčení se ujistěte, že jsou zaškrtnuty možnosti XPPenDriver a XPPenTablet, jinak zařízení a ovladač nemusí fungovat správně.



Pokud v seznamu nenajdete odpovídající položku, přejděte do složky Knihovna → Application Support → PenDriver a přidejte ji ručně.



4.2.3 Linux

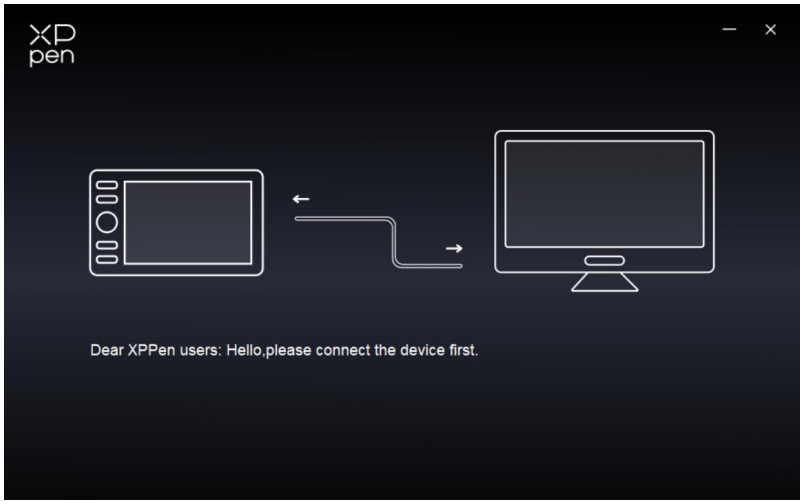
- DEB: V příkazovém řádku zadejte „`sudo dpkg -i`“, poté přetáhněte instalační soubor do terminálu a potvrďte stisknutím Enter;
- RPM: V příkazovém řádku zadejte „`sudo rpm -i`“, poté přetáhněte instalační soubor do terminálu a potvrďte;
- Tar.gz: Nejprve archiv rozbalte. V příkazovém řádku zadejte „`sudo`“, poté přetáhněte soubor „`install.sh`“ do terminálu a potvrďte spuštění.

4.3. Představení ovladače

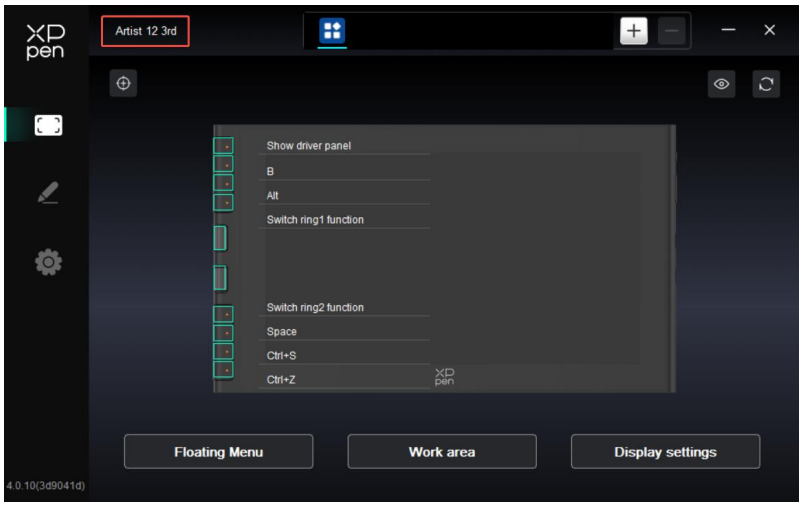
Po dokončení instalace se ovladač spustí automaticky. Pokud se nespustí, otevřete jej ručně ve složce, kde je nainstalován.

- Cesta k ovladači ve Windows: Start → PenTablet
- Cesta k ovladači v macOS: Aplikace → XPPen → PenTablet

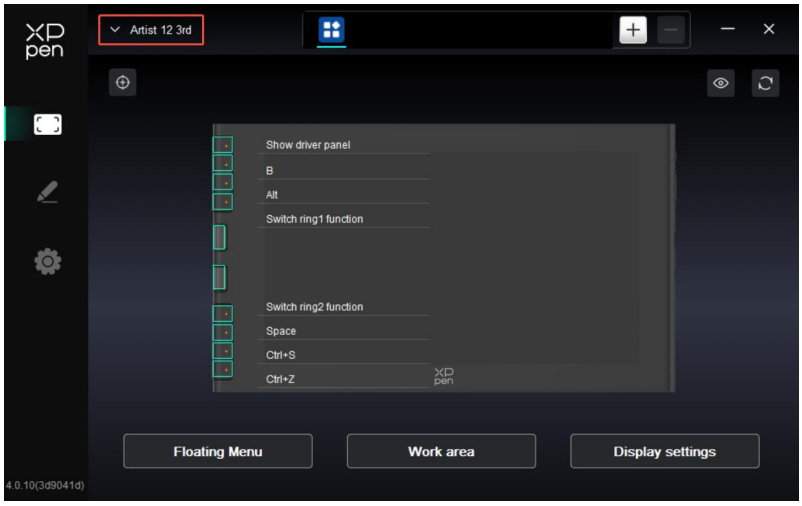
Pokud zařízení není připojeno, nebo připojení selže, zobrazí se výzva k připojení. V takovém případě zařízení znovu připojte a restartujte počítač nebo ovladač. Pokud problém přetrvává, kontaktujte zákaznickou podporu.



Po úspěšném připojení kreslicího displeje k počítači se v levém horním rohu okna ovladače zobrazí název připojeného zařízení.



Ovladač podporuje připojení až tří zařízení současně. Po přepnutí mezi zařízeními lze pro každé z nich provádět vlastní nastavení, která platí výhradně pro právě vybrané zařízení.



5. Používání stylusu

Řada grafických displejů Artist 3rd je standardně vybavena digitálním stylusem nové generace s čipem X4, který nabízí vyšší citlivost na přítlak a vylepšené parametry výkonu pera. Díky magnetickému uchycení lze stylus snadno a rychle odejmout nebo vrátit zpět na své místo, což výrazně snižuje čas nutný k jeho hledání a zvyšuje pracovní efektivitu. Štíhlé tělo stylusu je navrženo pro pohodlnější úchop a lepší ovladatelnost během kreslení.

Držení stylusu:

Stylus můžete držet stejně jako běžné pero nebo tužku a poté jej otočit tak, aby bylo tlačítko stylusu nastaveno podle vašich potřeb, dokud na něj nebudete moci snadno dosáhnout palcem nebo ukazováčkem.

Upozornění: Během kreslení se snažte vyvarovat nechtěnému stisknutí tlačítka stylusu, což může způsobit chybnou funkci.

Ukládání:

Když stylus nepoužíváte, uschovejte jej správným způsobem. Aby hrot ani guma na koncích stylusu nebyly vystaveny tlaku nebo vlastní hmotnosti a byla prodloužena životnost hrotu i tlakového senzoru, doporučujeme stylus při nepoužívání připevnit na boční stranu zařízení pomocí magnetického uchycení.

Výměna hrotu:

Pokud je hrot výrazně opotřebovaný nebo má ostré hrany, doporučujeme jej včas vyměnit.

1. Z nákupního balení vyjměte náhradní hroty a nástroj pro jejich výměnu;
2. Pomocí výměnného nástroje uchopte starý hrot a vytáhněte jej;
3. Poté zasuňte nový hrot kolmo do otvoru na konci stylusu a zatlačte jej, dokud se nezastaví.

6. Plovoucí menu

Plovoucí menu umožňuje zobrazení klávesových zkratek na grafickém displeji nebo na displeji počítače. Běžně používané operace si můžete nastavit v plovoucím menu a poté je spustit klepnutím na příslušné tlačítko pomocí stylusu nebo myši. Kliknutím na tlačítko „Plovoucí menu“ na úvodní stránce ovladače můžete otevřít stránku plovoucího menu a přizpůsobit si způsob zobrazení a funkce.

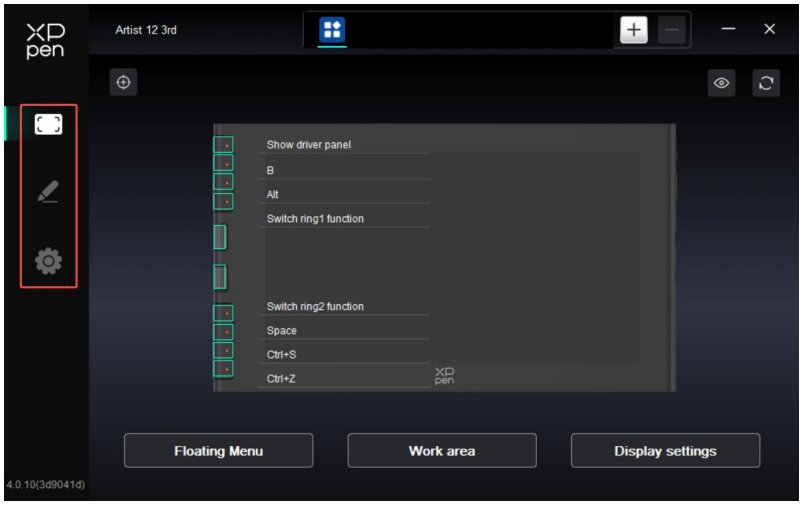


Ikona vlevo nahoře: upevnění polohy zobrazení, otevření nastavení plovoucího menu v ovladači, zavření plovoucího menu.

7. Nastavení ovladače

Kliknutím na ikony v levém panelu ovladače můžete přepínat jednotlivé funkce a provádět nastavení související s grafickým displejem. K dispozici jsou následující sekce:

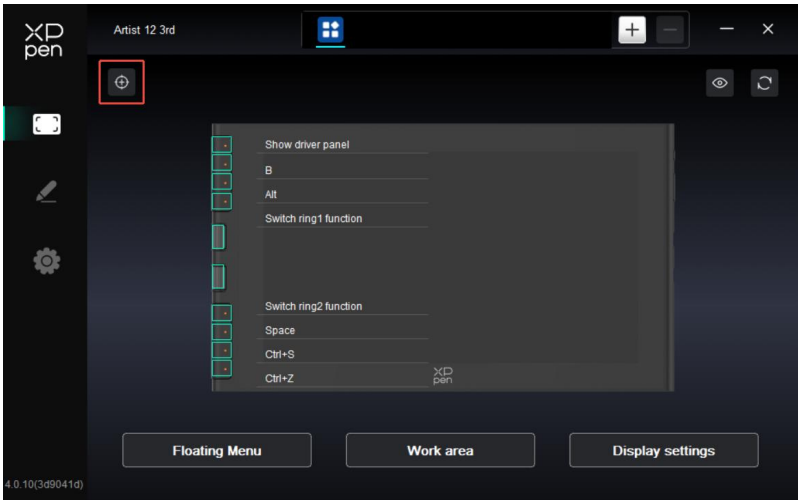
1. Nastavení zařízení
2. Nastavení stylusu
3. Nastavení ovladače



7.1. Nastavení zařízení

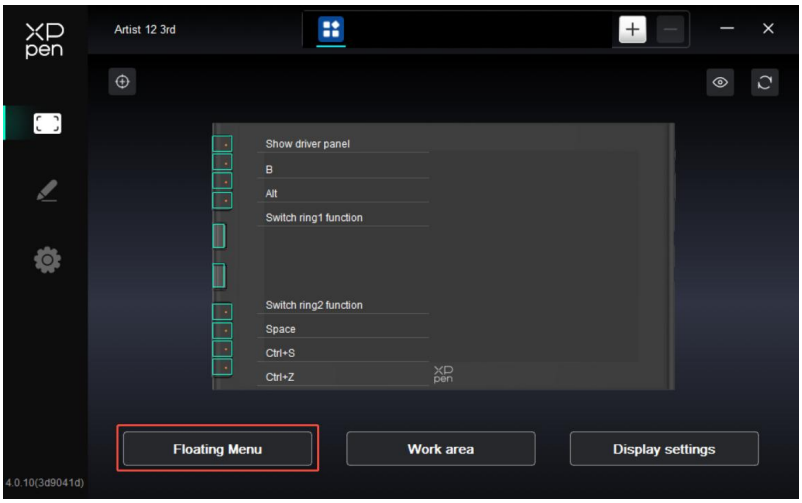
7.1.1 Kalibrace obrazovky

Ujistěte se, že je stylus správně namapován na váš grafický displej. Pokud tomu tak není, otevřete část Pracovní oblast a upravte oblast mapování. Poté držte stylus v obvyklém úchopu a hrotem klepněte na střed červeného křížku zobrazeného na obrazovce, abyste zkalibrovali odchylku mezi stylusem a kurzorem.

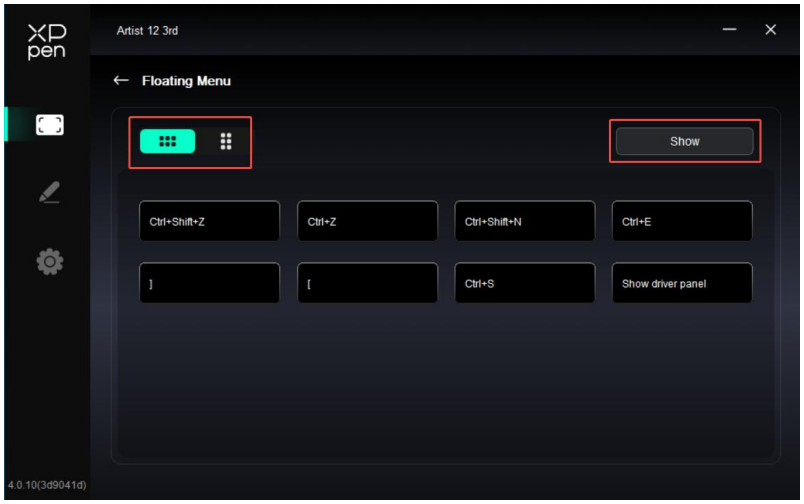


7.1.2 Plovoucí menu

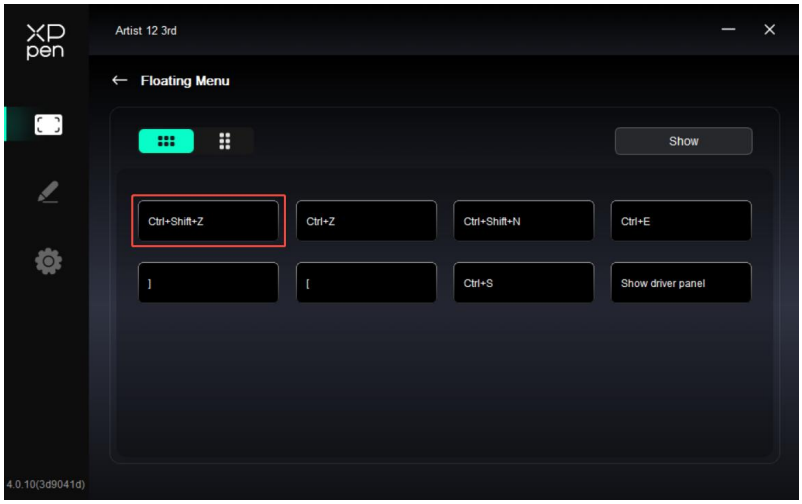
Plovoucí menu umožňuje zobrazení klávesových zkratek na grafickém displeji nebo na displeji počítače. Běžně používané operace si můžete nastavit v plovoucím menu a poté je spustit klepnutím na příslušné tlačítko pomocí stylusu nebo myši.



Plovoucí menu podporuje horizontální i vertikální zobrazení. Kliknutím na oblast vlevo nahoře můžete přepínat mezi způsoby zobrazení. Kliknutím na tlačítko „Zobrazit“ vpravo nahoře se plovoucí menu zobrazí na ploše.

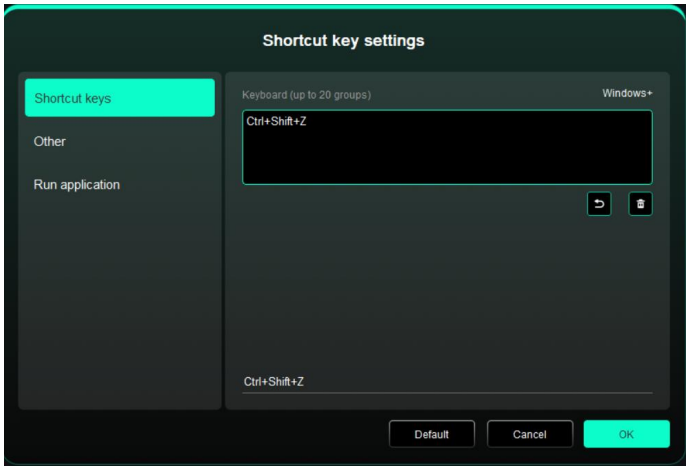


Klepnutím na některou z klávesových zkratek v plovoucím menu můžete nastavit její funkci. Můžete ji nastavit jako klávesovou zkratku, jinou akci nebo spustit konkrétní aplikaci.



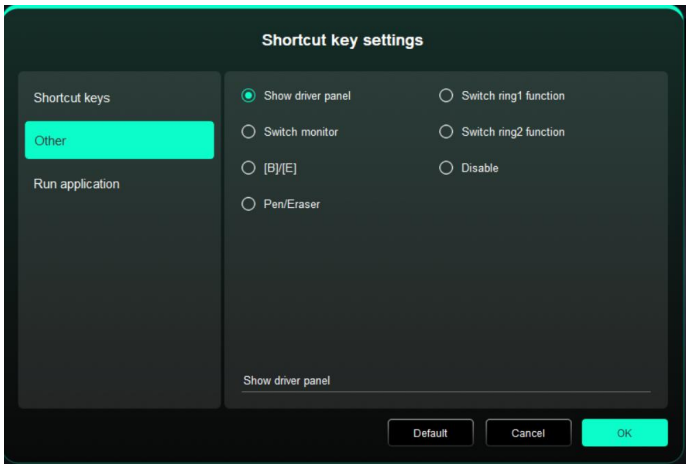
Klávesové zkratky:

- Nastavte klávesovou zkratku, například: v softwaru 3D MAX můžete nastavit „Alt+A“ pro vyvolání nástroje pro zarovnání.
- Ke každému tlačítku je možné přiřadit více skupin klávesových zkratek. Např.: Ctrl+C, Ctrl+V. Po stisknutí tlačítka budou tyto akce vykonány postupně.
- Windows (Command): Přidání kombinace kláves obsahující systémovou klávesu. Například: Pokud chcete zadat kombinaci Win(Cmd)+Shift+3, stačí nastavit Shift+3 – ovladač automaticky doplní systémovou klávesu.
- Vlastní pojmenování: Pomocí pole vlastní pojmenování ve spodní části rozhraní ovladače si můžete upravit název funkce, kterou právě nastavujete.



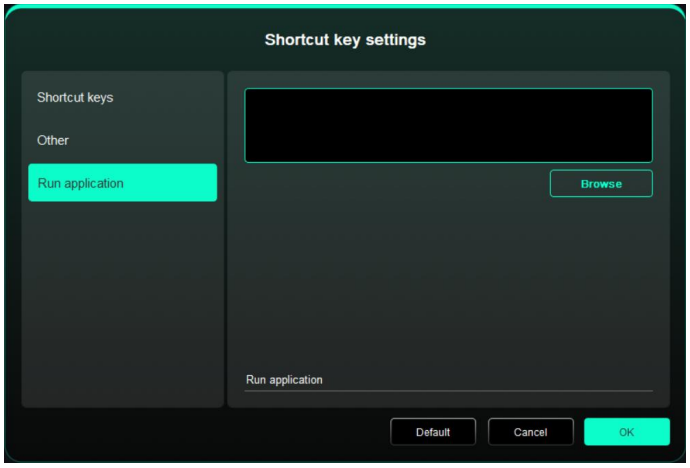
Ostatní:

- Zobrazit panel ovladače: Rychlé otevření panelu nastavení ovladače
- Přepnout displej: Pokud je připojeno více zobrazovacích zařízení, umožňuje mapovat kurzor na jiný displej
- [B]/[E]: Opakované přepínání mezi funkcemi kláves B/E
- Stylus / Guma: Opakované přepínání mezi stylusem/gumou
- Přepnout funkci kolečka Ring 1: Změní funkci 1 otočného kolečka
- Přepnout funkci kolečka Ring 2: Změní funkci 2 otočného kolečka
- Bez funkce: Neprovede se žádná akce



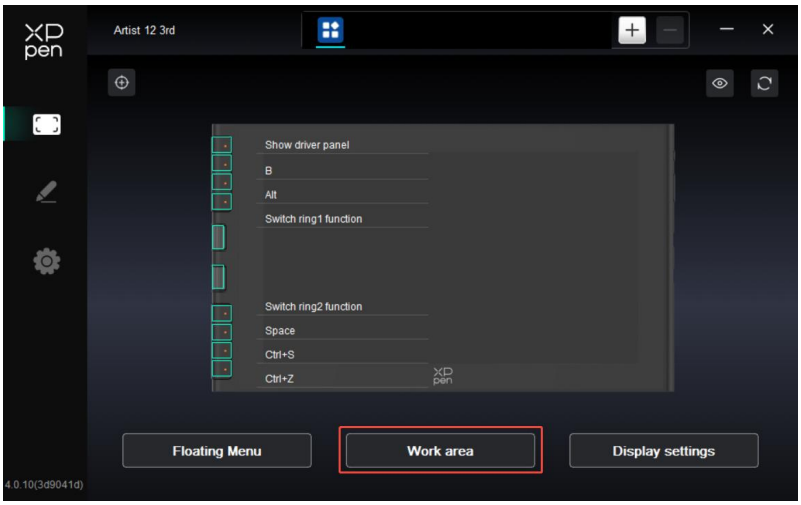
Spustit aplikaci:

Pomocí klávesové zkratky můžete rychle spustit přiřazenou aplikaci.



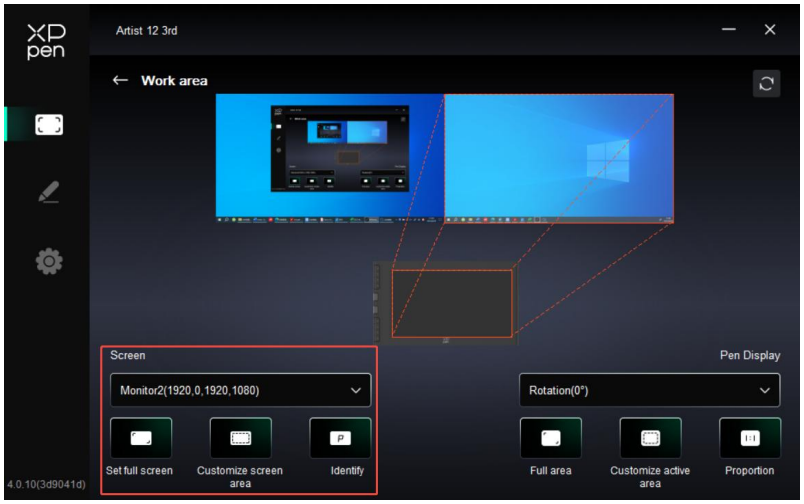
7.1.3 Pracovní oblast

Definuje mapování mezi pracovní oblastí zařízení a zobrazovací oblastí obrazovky.



Obrazovka

Nastavte, jak se bude pracovní oblast zařízení mapovat na aktuálně používaný displej.

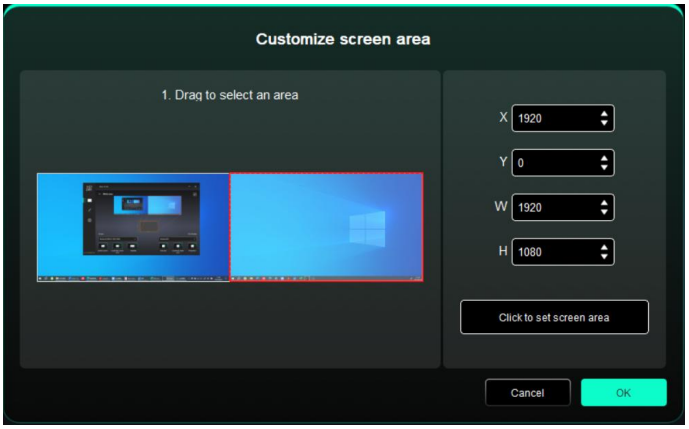


Pokud používáte více displejů a jsou nastaveny do režimu zrcadlení, pracovní oblast zařízení bude mapována na všechny displeje současně. Při pohybu stylusu v pracovní oblasti zařízení se kurzor bude současně pohybovat na všech obrazovkách.

Pokud používáte více displejů a jsou nastaveny do režimu rozšíření, přejděte do záložky Obrazovka a zvolte, na který displej má být pracovní oblast zařízení namapována.

Nastavení mapované oblasti displeje:

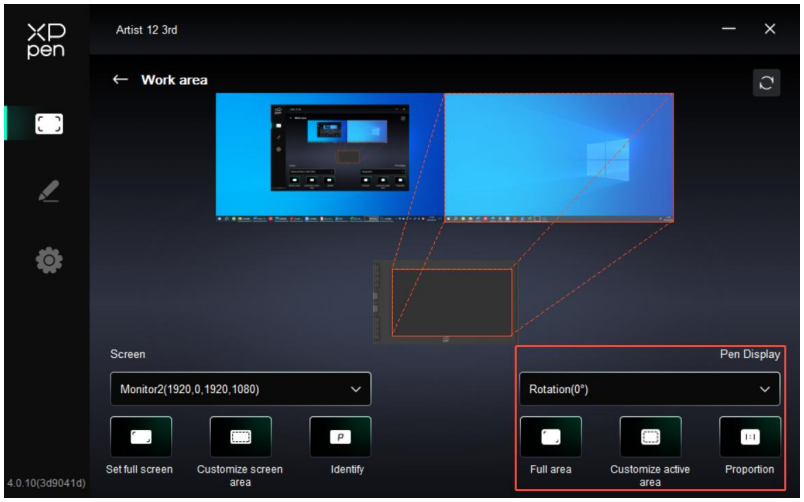
1. Nastavení celé obrazovky: celá plocha vybraného monitoru;
2. Vlastní oblast obrazovky: tři způsoby.
   - Výběr oblasti tažením: na grafickém znázornění „obrazovky“ přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého.
   - Souřadnice: Zadejte hodnoty do políček vedle X, Y, W, H.
   - Kliknutím nastavte oblast obrazovky: Po kliknutí na displeji klepněte na pozici „levý horní roh“ a „pravý dolní roh“ pro výběr oblasti.



3. Identifikace obrazovek: Zobrazí číselné identifikátory na všech připojených displejích. Číslo bude zobrazeno v levém dolním rohu každého displeje.

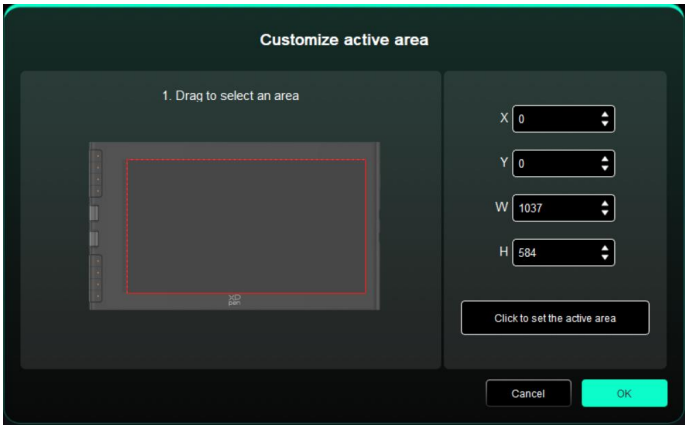
Grafický displej

Nastavení pracovní oblasti vašeho aktuálního grafického displeje.



Nastavení pracovní oblasti zařízení:

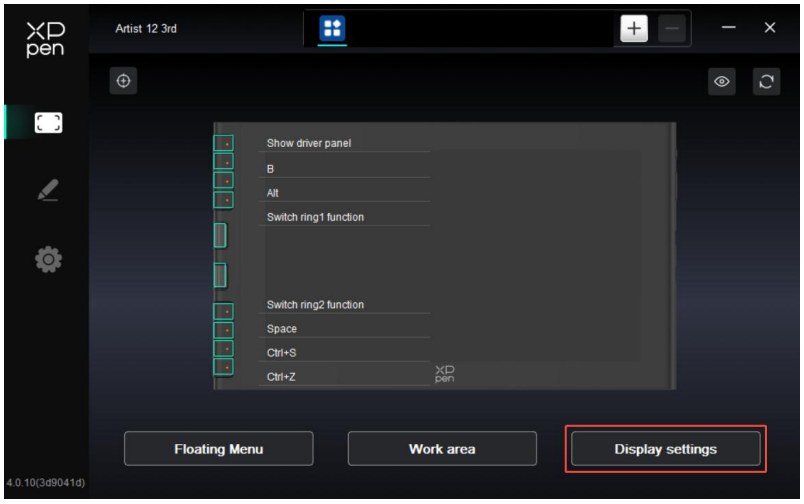
1. Celá oblast pro ruční kreslení: Pracovní oblast zařízení je nastavena na celý aktivní povrch;
2. Vlastní oblast pro ruční kreslení: K dispozici jsou tři způsoby nastavení.
   - Výběr tažením: V náhledu „zařízení“ přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého.
   - Souřadnice: Zadejte hodnoty do políček vedle X, Y, W, H.
   - Výběr kliknutím: Klikněte na možnost nastavení oblasti a pomocí stylusu klepněte na zvolenou oblast, nejprve na „levý horní roh“ a poté na „pravý dolní roh“ pracovní oblasti.



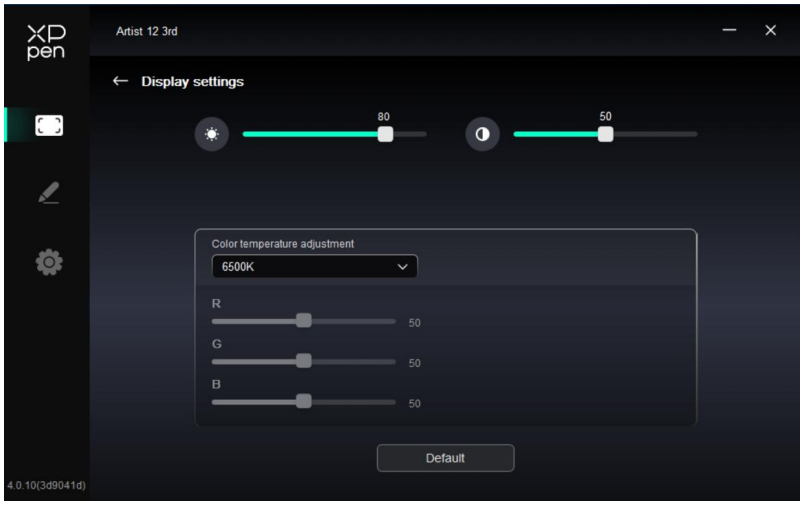
3. Poměr stran obrazovky: Pracovní oblast zařízení bude upravena tak, aby odpovídala poměru stran zobrazení vybraného displeje.

7.1.4 Nastavení displeje (pouze pro systém Windows)

Nastavte parametry barev pro váš aktuální grafický displej.



- Jas a kontrast: Posunutím příslušného posuvníku upravte jas nebo kontrast zařízení.
- Nastavení teploty barev: Přizpůsobení barevného prostoru uživatelem (při výběru režimu USER v nastavení teploty barev lze upravovat hodnoty R, G, B).



7.2. Nastavení stylusu

Pokud se stylus nachází v rámci detekční oblasti, bude automaticky rozpoznán a přidán do ovladače.



7.2.1 Tlačítka stylusu

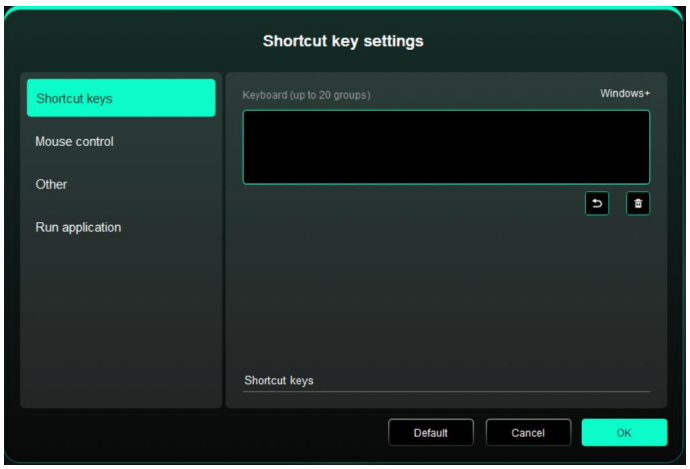
Klikněte na požadované tlačítko na obrázku stylusu a nastavte jeho funkci.



Klávesové zkratky:

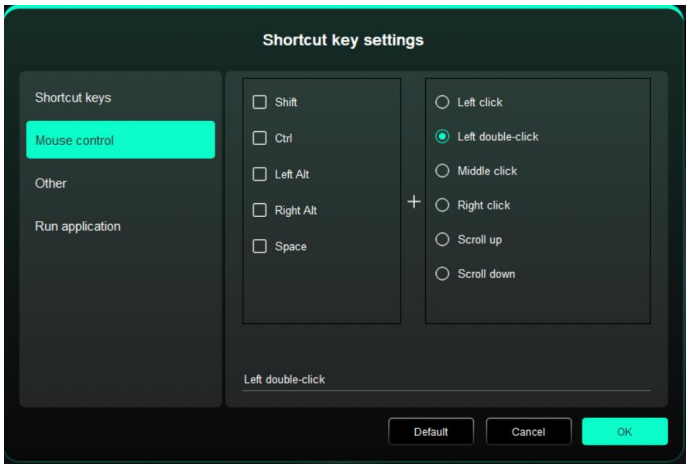
- Nastavte klávesovou zkratku, například: v softwaru 3D MAX můžete nastavit „Alt+A“ pro vyvolání nástroje pro zarovnání.
- Ke každému tlačítku je možné přiřadit více skupin klávesových zkratek. Např.: Ctrl+C, Ctrl+V. Po stisknutí tlačítka budou tyto akce vykonány postupně.
- Windows (Command): Přidání kombinace se systémovou klávesou. Například pokud chcete zadat kombinaci Win(Cmd)+Shift+3, po stisknutí Shift+3 ovladač automaticky přidá systémovou klávesu.

- Vlastní pojmenování: Pomocí pole vlastní pojmenování ve spodní části rozhraní ovladače si můžete upravit název funkce, kterou právě nastavujete.



Ovládání myší:

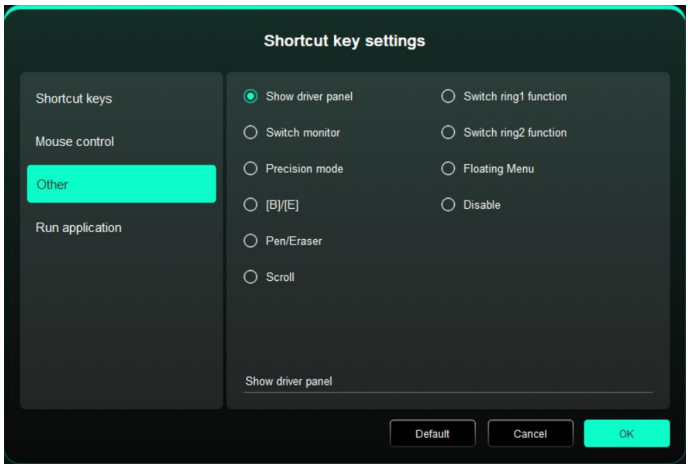
Nastavte kombinaci klávesnice a myši. Například zvolte „Shift“ a „kliknutí“, čímž lze ve vybraném softwaru využít tuto zkratku.



Ostatní:

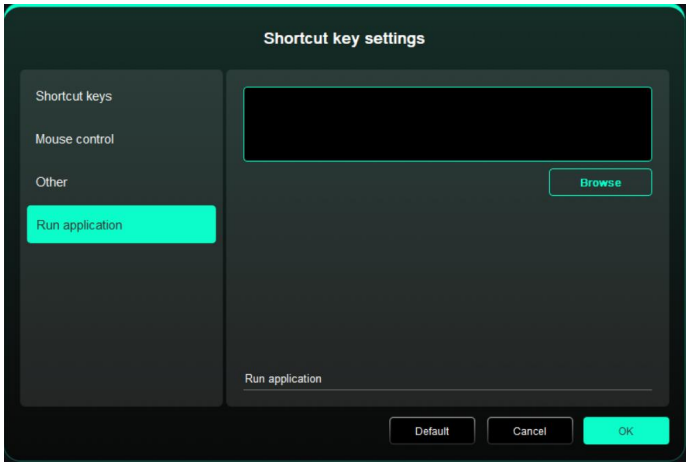
- Zobrazit panel ovladače: Rychlé otevření panelu nastavení ovladače
- Přepnout displej: Pokud je připojeno více zobrazovacích zařízení, umožňuje mapovat kurzor na jiný displej
- Režim přesnosti: Omezí aktivní oblast obrazovky pro přesnější kreslení v určitém výřezu
- [B]/[E]: Opakované přepínání mezi funkcemi kláves B/E
- Stylus / Guma: Opakované přepínání mezi stylusem/gumou

- Posouvání: Při podržení příslušného tlačítka lze pomocí stylusu posouvat obsah
- Přepnout funkci kolečka Ring 1: Změní funkci 1 otočného kolečka
- Přepnout funkci kolečka Ring 2: Změní funkci 2 otočného kolečka
- Plovoucí menu: Spustí plovoucí menu
- Bez funkce: Neprovede se žádná akce



Spustit aplikaci:

Pomocí klávesové zkratky můžete rychle spustit přiřazenou aplikaci.



7.2.2 Citlivost na tlak

Citlivost na tlak lze upravit pomocí křivky tlaku nebo výběrem přednastavených možností.



Tlak: Při deaktivaci nebude při použití stylusu rozpoznáván tlak.

Naklonění: Při deaktivaci bude efekt naklonění stylusu vypnut.

Windows Ink (pouze pro systém Windows): Systém Windows podporuje ruční psaní pomocí stylusu. Pokud chcete používat funkci rukopisu v aplikacích, jako je Microsoft Office/Whiteboard, nechte tuto možnost zapnutou.

Režim myši: Když zvednete stylus, kurzor zůstane na poslední pozici, podobně jako u ovládání myší. Po zaškrtnutí můžete upravit rychlost pohybu kurzoru podle pohybu stylusu na zařízení. Pokud není zaškrtnuto, bude se používat výchozí režim stylusu.

Aktuální citlivost na tlak: Slouží k otestování aktuálního tlaku vyvíjeného stylusem.



7.2.3 Aplikace

Po přidání aplikace do seznamu a jejím výběru si můžete pro danou aplikaci nastavit vlastní funkce tlačítek stylusu.

Například pokud vyberete určitou aplikaci a změníte její konfiguraci, změny se projeví pouze při používání této aplikace. Při přepnutí na jinou aplikaci ovladač automaticky rozpozná změnu. Lze přidat až 7 aplikací.

Chcete-li přidat aplikaci, postupujte následovně:

1. Klikněte na tlačítko „+“ v pravém horním rohu panelu aplikací a otevřete výběr aplikací;
2. Vyberte aplikaci ze spuštěných nebo klikněte na „Procházet“ a vyberte ji z nainstalovaných aplikací;
3. Kliknutím na „Potvrdit“ přidáte vybranou aplikaci do panelu aplikací;
4. Výběrem již přidané aplikace a kliknutím na tlačítko „–“ ji můžete odebrat;
5. Volba ostatní aplikace aktivuje nastavení pro všechny nepřiřazené aplikace.



7.3. Nastavení ovladače

Import & export konfiguračních souborů: Pomocí funkce importu & exportu lze uložit nebo načíst dříve nakonfigurovaná nastavení. Tato funkce je dostupná pouze v rámci stejného operačního systému.

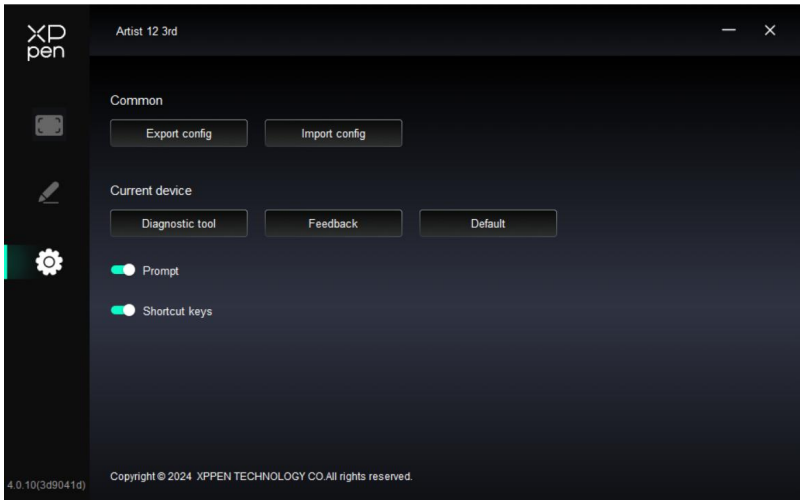
Diagnostický nástroj: Pokud během používání ovladače dojde k problémům, můžete použít diagnostický nástroj k jejich identifikaci.

Zpětná vazba: Máte-li během používání ovladače jakékoli problémy nebo návrhy, můžete nám je prostřednictvím této stránky zaslat.

Obnovení výchozího nastavení: Obnoví výchozí nastavení ovladače.

Zpráva: Po vypnutí se při stisknutí tlačítka nezobrazí informační zpráva ve spodní části obrazovky.

Klávesové zkratky: Po vypnutí budou všechny funkce tlačítek na zařízení deaktivovány.



8. Odinstalace ovladače

8.1. Windows

Otevřete nabídku Start → [Nastavení] → [Aplikace] → [Aplikace a funkce], najděte „Pentablet“, klikněte a zvolte „Odinstalovat“, poté postupujte podle pokynů.

8.2. macOS

Přejděte do [Přejít] → [Aplikace], vyhledejte XPPen, klikněte na „UninstallPenTablet“ a postupujte podle pokynů.

8.3. Linux

- Deb: V příkazovém řádku zadejte: `sudo dpkg -r XPPenLinux` a spusťte příkaz;
- Rpm: V příkazovém řádku zadejte: `sudo rpm -e XPPenLinux` a spusťte příkaz;
- Tar.gz: Po rozbalení souboru zadejte v příkazovém řádku: `sudo` a přetáhněte soubor `uninstall.sh`, poté spusťte příkaz.

9. FAQ

1. Grafický displej nezobrazuje obraz nebo zůstává černý.
    1) Zkontrolujte, zda je správně připojen napájecí adaptér;
    2) Zkontrolujte, zda jsou všechny připojovací kabely správně zapojeny;
    3) Zkontrolujte, zda kontrolka napájení svítí modře. Pokud nesvítí, zkontrolujte připojovací kabely a restartujte zařízení;
    4) Pokud je signál nestabilní, zkontrolujte, zda je kabel pevně zapojen do příslušného portu.
2. Počítač nerozpozná zařízení.
    1) Zkontrolujte, zda port USB používaný vaším počítačem funguje správně. Pokud ne, použijte jiný port USB.
3. Stylus nefunguje.
    1) Ujistěte se, že používáte originální stylus dodaný se zařízením;
    2) Ověřte správnou instalaci ovladače a zkontrolujte nastavení stylusu v rámci ovladače.
4. Kreslicí software nerozpoznává přítlak pera, ale kurzor se pohybuje.
    1) Zkontrolujte, zda software pro kreslení podporuje přítlak stylusu;
    2) Stáhněte si nejnovější instalační soubor ovladače z webové stránky XPPen a zkontrolujte, zda je přítlak stylusu v ovladači funkční;
    3) Před instalací ovladače vypněte antivirový software a grafické programy;
    4) Před instalací odinstalujte ovladače jiných kreslicích displejů;
    5) Po dokončení instalace restartujte počítač;

6) Pokud je přítlak stylusu v ovladači funkční (Windows: ujistěte se, že je v nastavení stylusu v ovladači povolen Windows Ink), spusťte grafický software a znovu vyzkoušejte.

5. Posun kurzoru.

   1) Zkontrolujte mapování v ovladači.
   2) Kalibrujte stylus pomocí ovladače.

6. Zpoždění a trhání při kreslení.

   1) Zkontrolujte, zda konfigurace vašeho počítače (CPU & GPU) splňuje doporučené systémové požadavky nainstalovaného grafického softwaru, a proveďte optimalizaci příslušných funkcí podle nastavení uvedených v sekci FAQ na oficiálních stránkách softwaru.

Termíny HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Pokud potřebujete jakoukoli pomoc související s produktem, kontaktujte nás:

E-mail: service@xp-pen.com
Webová stránka: https://www.xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist 12 (3rd Gen)

Grafický displej



Používateľská príručka

Obsah

1 Predstavenie produktu **3**
1.1 Prehľad produktu . . . 3
1.2 Príslušenstvo . . . 4

2 Pripojenie **4**
2.1 Pripojenie k počítaču s portom USB-C s podporou výstupu DisplayPort 4
2.2 Pripojenie k počítaču s portami USB-A a HDMI . . . 5
2.3 Pripojenie k telefónu alebo tabletu s Androidom . . . 6
2.4 Kompatibilita . . . 6

3 Nastavenia OSD **7**

4 Inštalácia ovládača **8**
4.1 Stiahnutie ovládača . . . 8
4.2 Inštalácia ovládača . . . 9
4.2.1 Windows . . . 9
4.2.2 macOS . . . 9
4.2.3 Linux . . . 10
4.3 Prehľad ovládača . . . 11

5 Používanie pera **12**

6 Plávajúca ponuka **13**

7 Nastavenia ovládača **13**
7.1 Nastavenia zariadenia . . . 14
7.1.1 Kalibrácia displeja . . . 14
7.1.2 Plávajúca ponuka . . . 14
7.1.3 Pracovná oblasť . . . 17
7.1.4 Nastavenia zobrazenia (len pre Windows) . . . 20
7.2 Nastavenia pera . . . 21
7.2.1 Tlačidlá pera . . . 21

7.2.2 Citlivosť na prítlak 24
7.2.3 Aplikácie 25
7.3 Nastavenia ovládača 26

8 Odinštalovanie ovládača **26**
8.1 Windows 26
8.2 macOS 27
8.3 Linux 27

9 Časté otázky **27**

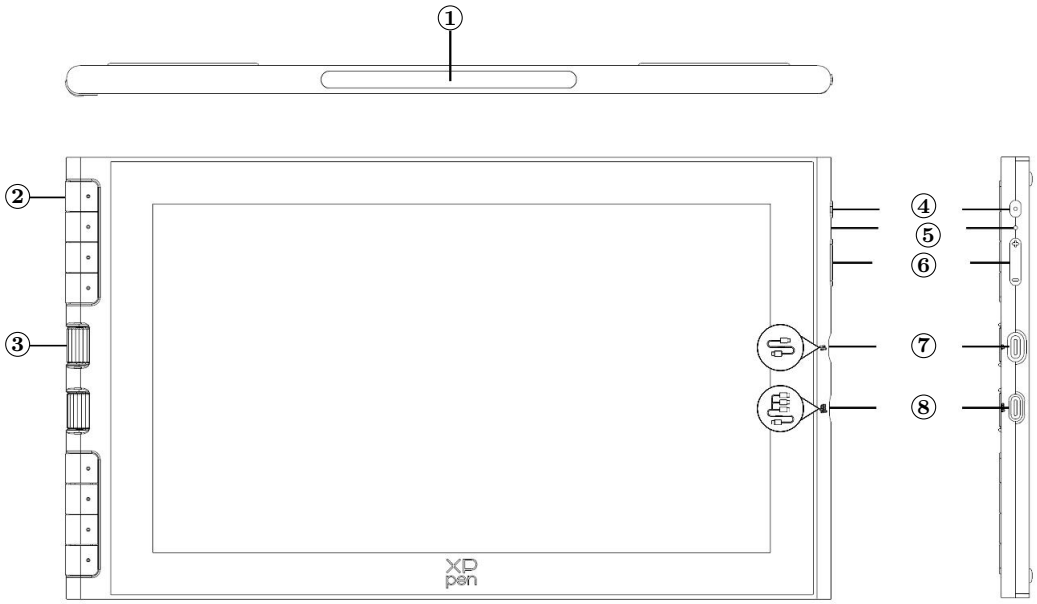
1. Predstavenie produktu

Ďakujeme, že ste si vybrali grafický displej XPPen Artist 3. generácie. Tento produkt prináša úplne nový dizajn s inovatívnymi klávesovými skratkami a dvojitými otočnými ovládačmi, ktoré vám pomôžu podnietiť tvorivú inšpiráciu a vychutnať si úplne nový a plynulý tvorivý zážitok. Na zabezpečenie optimálneho výkonu a dlhej životnosti zariadenia si pred použitím dôkladne prečítajte túto príručku a počas používania dodržiavajte odporúčané pokyny na údržbu a ochranu.

V rámci neustáleho zdokonaľovania produktu sa vzhľad, farby a príslušenstvo môžu od popisu líšiť; riaďte sa preto skutočným produktom. Spoločnosť si vyhradzuje právo na technické zmeny a úpravy tejto príručky bez predchádzajúceho upozornenia. Ďakujeme za pochopenie.

Poznámka: Všetky obrázky v tejto príručke sú len ilustračné.

1.1. Prehľad produktu



1. Magnetická oblasť
2. Klávesové skratky
3. Otočný ovládač
4. Tlačidlo napájania
5. Indikátor
6. Tlačidlá jasu +/−
7. Plnohodnotný port USB-C
8. Port 3 v 1

Indikátor:

- Zariadenie zapnete stlačením tlačidla napájania. Modré svetlo trvalo svieti. Opätovným stlačením tlačidla napájania zariadenie vypnete.
- Pohotovostný režim: trvalo svieti oranžovo.
- Režim grafického tabletu: podržte tlačidlo napájania 3 sekundy. Modré a oranžové svetlo striedavo blikajú. Opätovným stlačením tlačidla napájania sa vrátite do bežného režimu.

* Plnohodnotný port USB-C: kompatibilný s USB 3.1 Gen 1 a DisplayPort 1.2.

* Funkcia 3 v 1: podporuje súčasný prenos obrazu, dát a napájania.

1.2. Príslušenstvo

Grafický displej × 1	Pero X4 Smart Chip Stylus × 1
Hroty pera × 10	Nástroj na výmenu hrotov × 1
Plnohodnotný kábel USB-C na USB-C × 1	Kábel 3 v 1 × 1
Stručný návod × 1	Karta s odkazom na stiahnutie ovládača × 1
Rukavica × 1	Čistiaca handrička × 1
Prenosný stojan × 1	

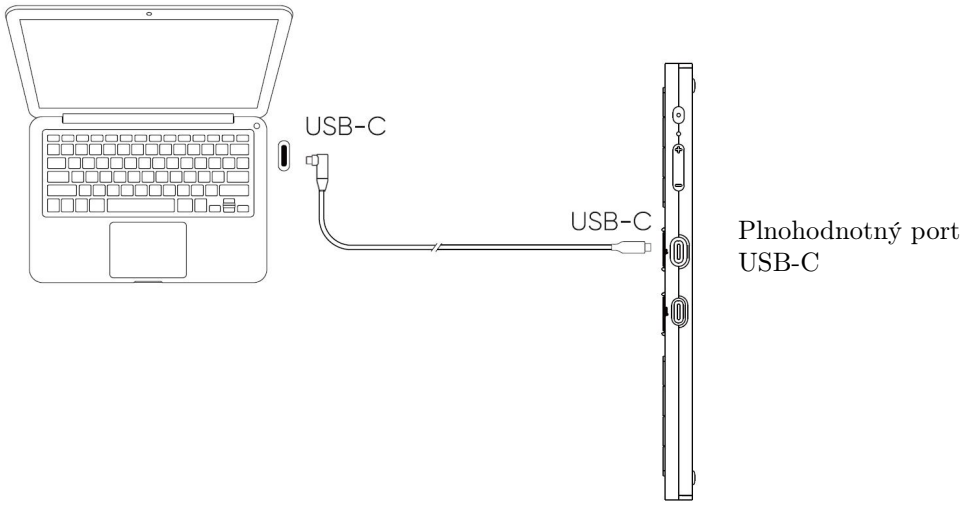
2. Pripojenie

Poznámka: Toto zariadenie nie je samostatné a na svoju činnosť musí byť pripojené k počítaču, telefónu s Androidom alebo tabletu s Androidom.

K počítaču ho môžete pripojiť podľa postupu v možnosti 1 alebo 2 v závislosti od vybavenia vášho počítača.

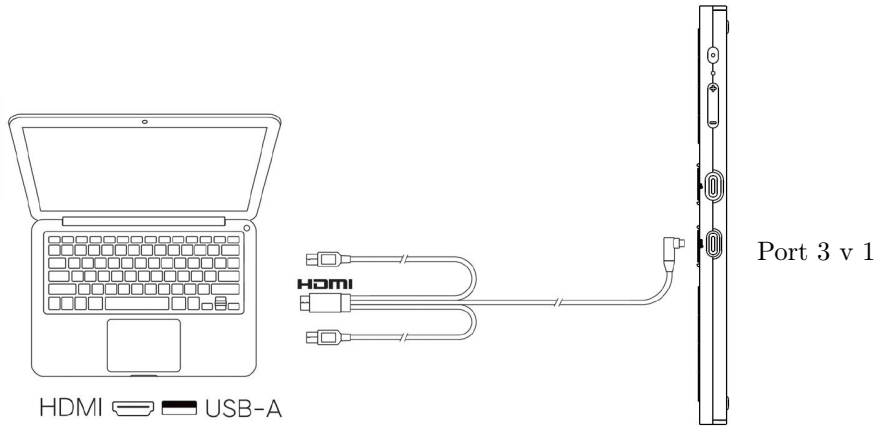
2.1. Pripojenie k počítaču s portom USB-C s podporou výstupu DisplayPort

1. Uistite sa, že váš počítač má port USB-C s podporou obrazového výstupu;
2. Jeden koniec kábla USB-C na USB-C zapojte do plnohodnotného portu USB-C ⮌ na grafickom displeji;
3. Druhý koniec kábla USB-C zapojte do portu USB-C s podporou výstupu DisplayPort na počítači.



2.2. Pripojenie k počítaču s portami USB-A a HDMI

1. Odporúčame použiť port HDMI samostatnej grafickej karty počítača (ak je k dispozícii);
2. Konektor USB-C kábla zapojte do portu 3 v 1 na grafickom displeji.
3. Čierny konektor USB-A a konektor HDMI zapojte do príslušných portov na počítači.
4. Ak obrazovka bliká alebo sa nezapne, zapojte aj červený konektor USB-A do napájacieho adaptéra na zabezpečenie napájania.



2.3. Pripojenie k telefónu alebo tabletu s Androidom

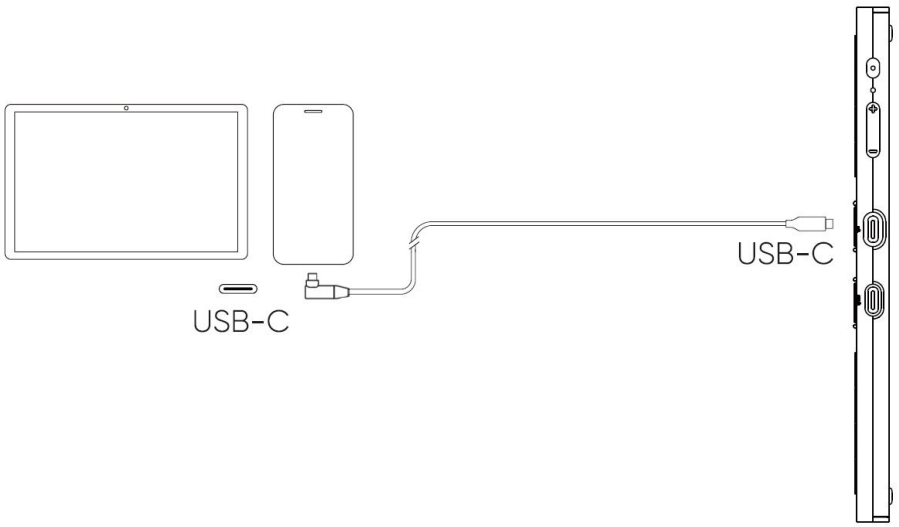
1. Odporúčame použiť zariadenie s Androidom, ktoré podporuje „režim pracovnej plochy“ (desktop mode). Konkrétne modely nájdete na oficiálnej webovej stránke.

2. Jeden koniec kábla USB-C na USB-C zapojte do plnohodnotného portu USB-C na grafickom displeji;

3. Druhý koniec zapojte do portu USB-C s podporou výstupu DisplayPort na zariadení s Androidom.

4. Ak mobilné zariadenie neposkytuje dostatočné napájanie, pripojte pomocou kábla 3 v 1 napájací adaptér k portu 3 v 1 označenému na grafickom displeji.

* Napájací adaptér nie je súčasťou balenia; môžete použiť adaptér 5V/2A, ktorý spĺňa miestne bezpečnostné normy.



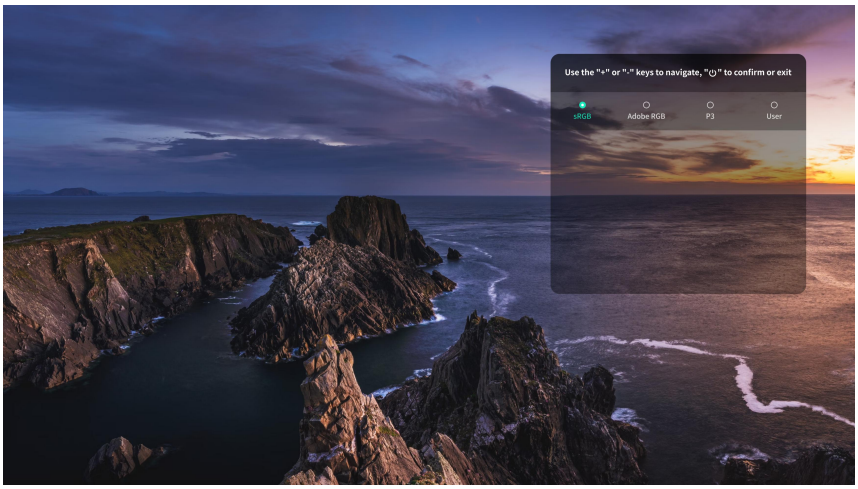
2.4. Kompatibilita

- Windows 7 alebo novší
- macOS 10.13 alebo novší
- Android 10.0 alebo novší (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 alebo novší
- Linux

3. Nastavenia OSD

Postup:

- Súčasným stlačením a podržaním tlačidiel jasu „+“ a „–“ na boku produktu otvoríte ponuku OSD (On-Screen Display – zobrazenie na obrazovke).
- Tlačidlom jasu „+“ alebo „–“ sa pohybujete v ponuke a vyberiete farebný priestor. Tlačidlom napájania výber potvrdíte alebo ponuku opustíte.

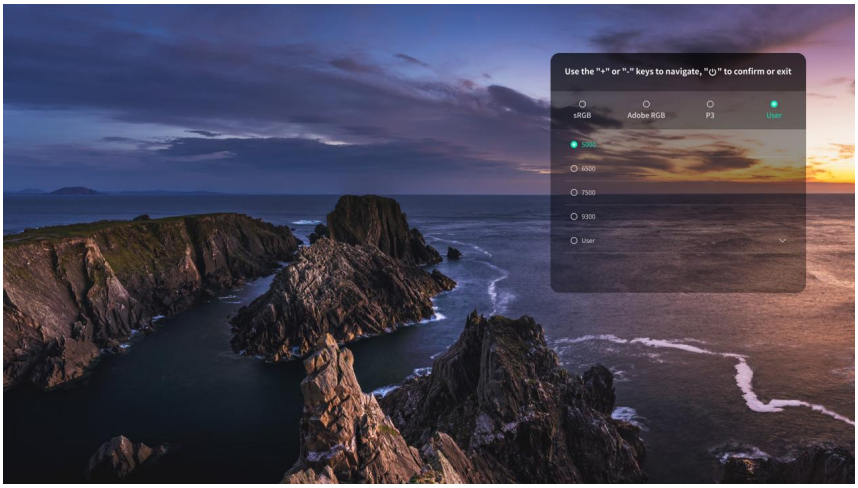


Nastavenia režimu User (používateľský):

Po prepnutí do režimu User sa ponuka rozbalí o ďalšie podmožnosti. Do podmožnosti vstúpite stlačením tlačidla napájania:

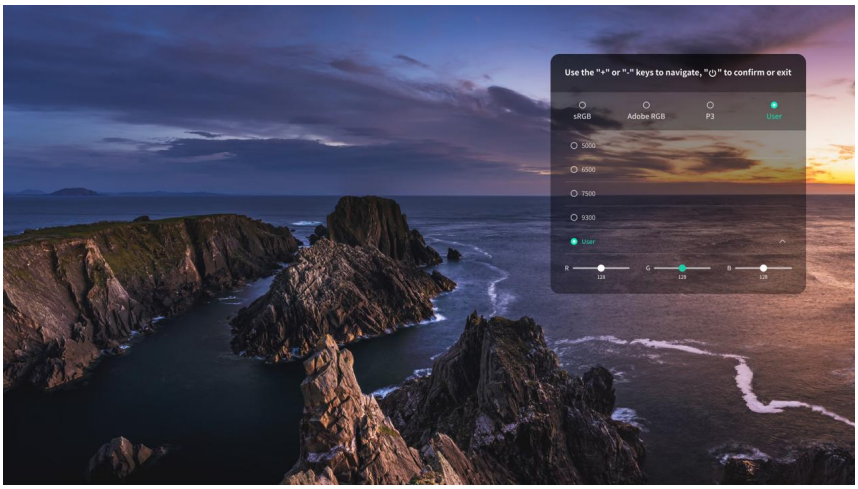
Predvoľby farebnej teploty: 5000, 6500, 7500 a 9300.

- Tlačidlom „–“ sa posúvate nadol.
- Tlačidlom napájania potvrdíte výber.
- Tlačidlom „+“ sa posúvate nahor až po opustenie ponuky.



Vlastná farba:

- Vyberte podmožnosť User a stlačením tlačidla napájania do nej vstúpte.
- Tlačidlami „+“ a „–“ nastavte posuvníky R (červená), G (zelená) a B (modrá) a jemne dolaďte farebný výstup.
- Stlačením tlačidla napájania nastavenie potvrdíte.
- Tlačidlom „+“ sa posuňte nahor a podmožnosť opustite.



4. Inštalácia ovládača

4.1. Stiahnutie ovládača

1. Uistite sa, že je grafický displej pripojený k počítaču.
2. Navštívte oficiálnu webovú stránku: https://www.xp-pen.com
3. Prejdite do sekcie „Driver“ (Ovládač), vyhľadajte názov svojho produktu, kliknutím otvorte stránku na stiahnutie a stiahnite a nainštalujte ovládač zodpovedajúci vášmu operačnému systému.
4. Otvorte ovládač, nastavte parametre a otestujte funkčnosť produktu.

Pokyny pred inštaláciou:

- Vypnite antivírusový a grafický softvér.
- Odinštalujte ovládače grafických displejov a tabletov iných značiek.
- Po inštalácii reštartujte počítač.

* Na dosiahnutie optimálneho výkonu odporúčame používať najnovšiu verziu ovládača.

4.2. Inštalácia ovládača

Poznámky:

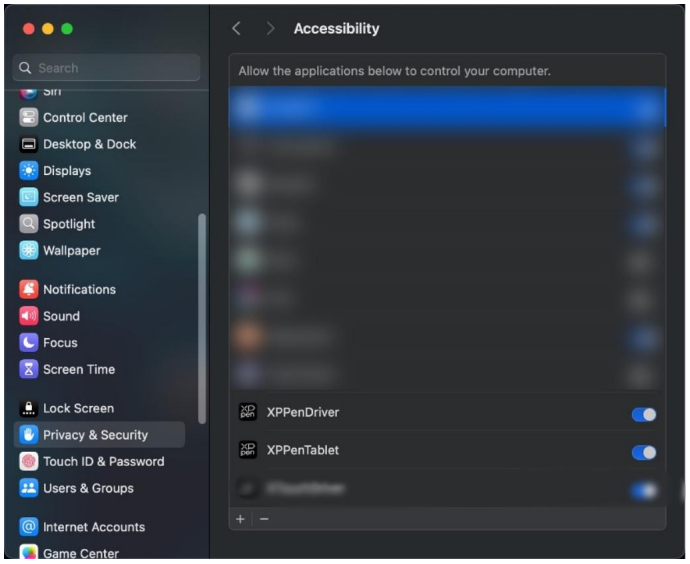
- Pred inštaláciou zatvorte všetok spustený antivírusový softvér a kresliaci softvér;
- Ak sú v počítači nainštalované ovládače grafických tabletov alebo displejov iných značiek, najprv ich odinštalujte;
- Po inštalácii reštartujte počítač;
- Na dosiahnutie optimálneho výkonu zariadenia odporúčame používať najnovšiu verziu ovládača.

4.2.1 Windows

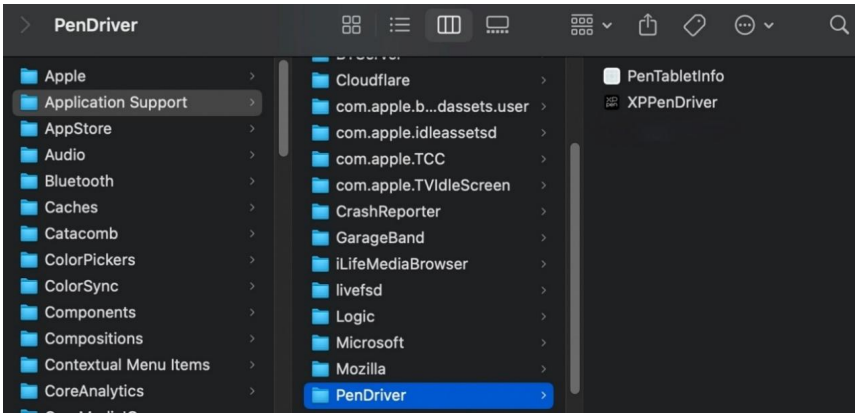
Rozbaľte archív a spustite súbor .exe s oprávneniami správcu. Inštaláciu dokončite podľa pokynov.

4.2.2 macOS

Rozbaľte archív a spustite súbor .pkg. Inštaláciu dokončite podľa pokynov. Pridajte požadované nastavenia zabezpečenia (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility, t. j. Systémové nastavenia → Súkromie a bezpečnosť → Prístupnosť). Po autorizácii a odomknutí sa uistite, že sú začiarknuté položky XPPenDriver a XPPenTablet. V opačnom prípade nemusí zariadenie a ovládač fungovať správne.



Ak sa v zozname tieto položky nenachádzajú, prejdite do priečinka Library → Application Support → PenDriver a pridajte ich ručne.



4.2.3 Linux

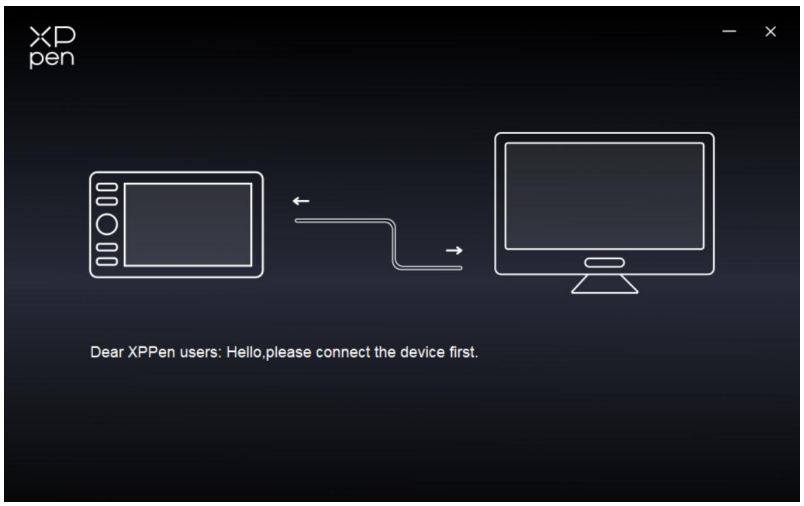
- DEB: Do príkazového riadka zadajte `sudo dpkg -i`. Presuňte inštalačný súbor do okna. Potom príkaz vykonajte;
- RPM: Do príkazového riadka zadajte `sudo rpm -i`. Presuňte inštalačný súbor do okna. Potom príkaz vykonajte;
- Tar.gz: Najprv súbor rozbaľte. Do príkazového riadka zadajte `sudo`. Presuňte doň súbor `install.sh`. Potom príkaz vykonajte.

4.3. Prehľad ovládača

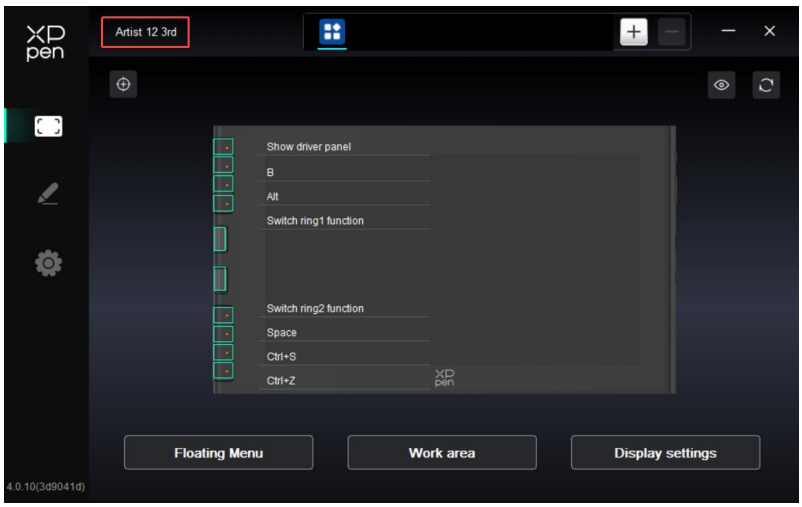
Po dokončení inštalácie sa ovládač automaticky spustí. Ak sa automaticky nespustí, prejdite ručne do inštalačného priečinka ovládača a ovládač otvorte.

- Cesta v systéme Windows: Štart → Pentablet
- Cesta v systéme macOS: Applications → XPPen → PenTablet

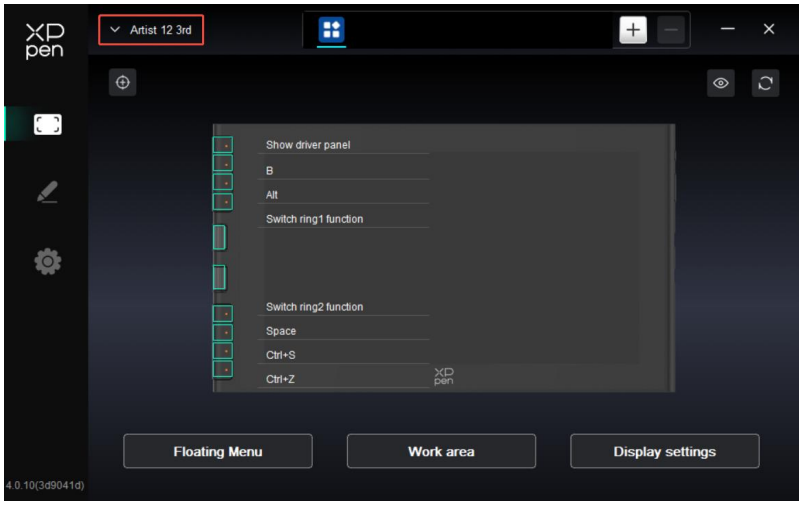
Ak sa nezistí žiadne zariadenie alebo pripojenie zlyhá, zobrazí sa nasledujúce hlásenie. Skúste zariadenie znova pripojiť a reštartovať počítač alebo ovládač a potom to skúste znova, prípadne sa obráťte na zákaznícku podporu.



Ak je zariadenie úspešne pripojené k počítaču, jeho názov sa zobrazí v ľavom hornom rohu ovládača.



Ovládač podporuje súčasne až tri zariadenia. Po prepnutí na jedno z nich môžete prispôsobiť nastavenia práve vybraného zariadenia; tieto nastavenia platia len pre toto zariadenie.



5. Používanie pera

Grafický displej Artist 3. generácie sa dodáva s perom novej generácie X4 Smart Chip Stylus, ktoré ponúka vylepšenú citlivosť na prítlak a lepšie vlastnosti pera. Vďaka magnetickému uchyteniu máte pero vždy poruke, nemusíte ho hľadať a pracujete efektívnejšie. Štíhle telo pera zaisťuje pohodlnejší úchop.

Držanie pera:

Pero držte rovnako ako bežné pero alebo ceruzku. Potom pero pootočte tak, aby ste tlačidlo pera mohli pohodlne stláčať palcom alebo prstom.

Poznámka: Počas používania dávajte pozor, aby ste tlačidlo pera nestlačili omylom a nevyvolali tak nechcenú akciu.

Uloženie pera:

Keď pero nepoužívate, riadne ho uložte. Aby na hrot ani na koniec s gumou nepôsobil tlak alebo hmotnosť a predĺžila sa životnosť hrotu a snímača prítlaku, odporúčame pero pri nepoužívaní pripevniť magneticky na bok produktu.

Výmena hrotu:

Ak je hrot výrazne opotrebovaný alebo má ostré hrany, okamžite ho vymeňte.

1. V balení produktu nájdite náhradné hroty a nástroj na výmenu hrotov;
2. Nástrojom na výmenu hrotov uchopte starý hrot a vytiahnite ho;
3. Nový hrot vložte do otvoru v pere. Zatlačte ho kolmo až na doraz.

6. Plávajúca ponuka

Plávajúca ponuka (Floating Menu) dokáže zobraziť plávajúce klávesové skratky na grafickom displeji alebo monitore počítača. Do plávajúcej ponuky si môžete nastaviť často používané operácie. Potom stačí ťuknúť na tlačidlo perom alebo kliknúť myšou a nastavená operácia sa vykoná. Ak chcete prispôsobiť zobrazenie a funkcie plávajúcej ponuky, kliknite na úvodnej stránke ovládača na tlačidlo Floating Menu.

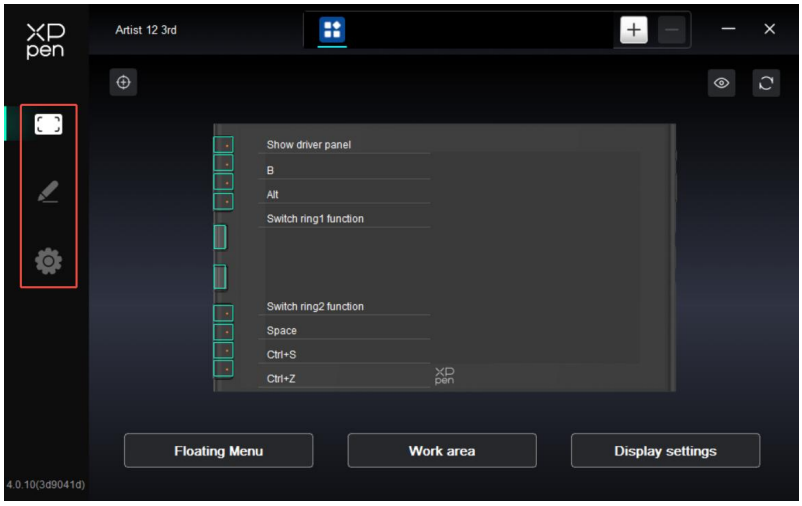


Ikony v ľavom hornom rohu: uzamknutie polohy, prístup k nastaveniam plávajúcej ponuky v ovládači alebo zatvorenie plávajúcej ponuky.

7. Nastavenia ovládača

Kliknutím na ikonu na ľavej strane ovládača môžete prepínať medzi funkciami ovládača a upraviť príslušné nastavenia grafického displeja, a to:

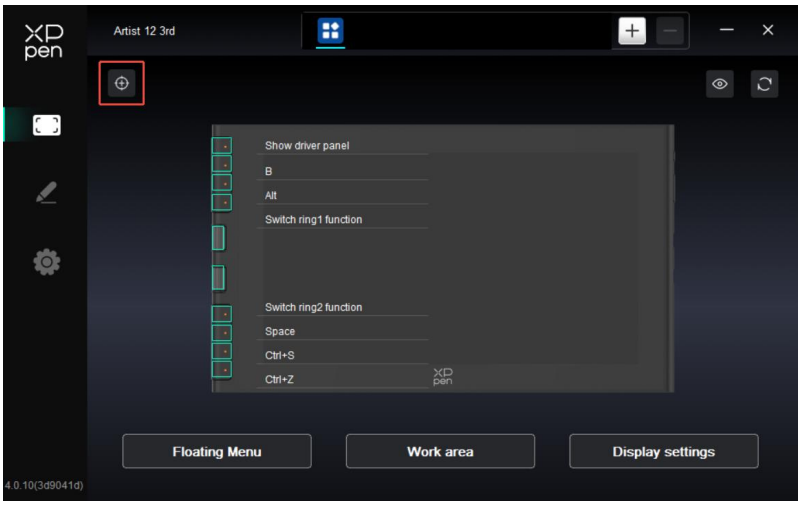
1. Nastavenia zariadenia
2. Nastavenia pera
3. Nastavenia ovládača



7.1. Nastavenia zariadenia

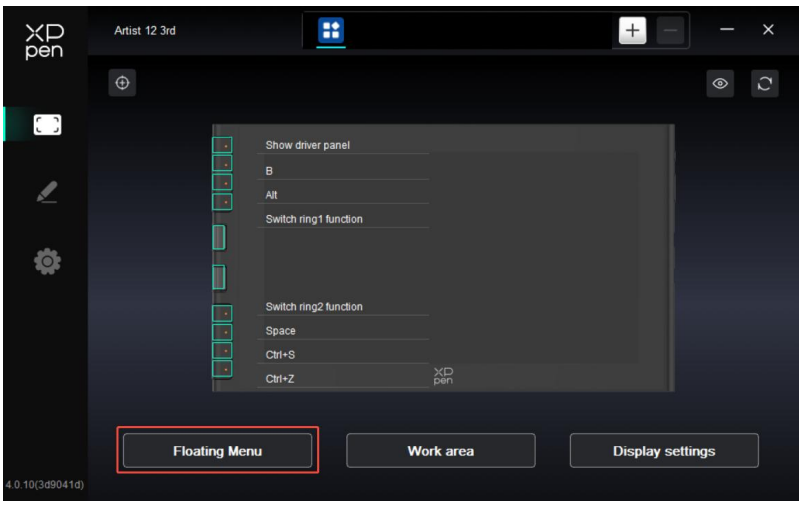
7.1.1 Kalibrácia displeja

Uistite sa, že je pero správne namapované na váš grafický displej. Ak nie, upravte oblasť mapovania podľa časti Pracovná oblasť. Potom pero držte bežným spôsobom a hrotom ťuknite do stredu červeného krížika zobrazeného na displeji, čím skalibrujete odchýlku medzi perom a kurzorom.

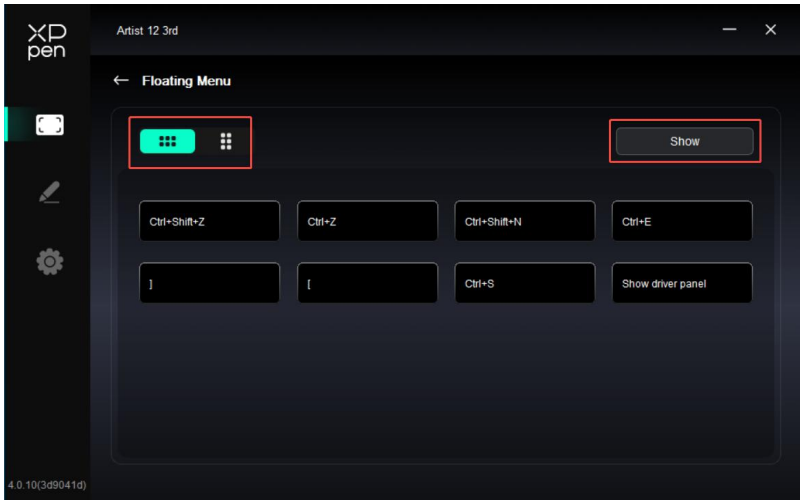


7.1.2 Plávajúca ponuka

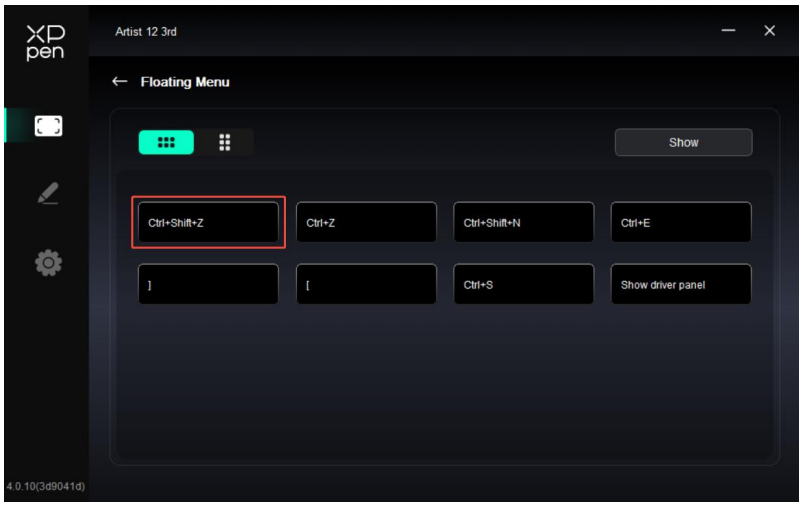
Plávajúca ponuka dokáže zobraziť plávajúce klávesové skratky na grafickom displeji alebo monitore počítača. Do plávajúcej ponuky si môžete nastaviť často používané operácie. Potom stačí ťuknúť na tlačidlo perom alebo kliknúť myšou a nastavená operácia sa vykoná.



Plávajúca ponuka podporuje vodorovné a zvislé rozloženie. Medzi rozloženiami prepnete kliknutím do oblasti v ľavom hornom rohu. V pravom hornom rohu kliknite na tlačidlo Show (Zobraziť). Plávajúca ponuka sa potom zobrazí na pracovnej ploche.

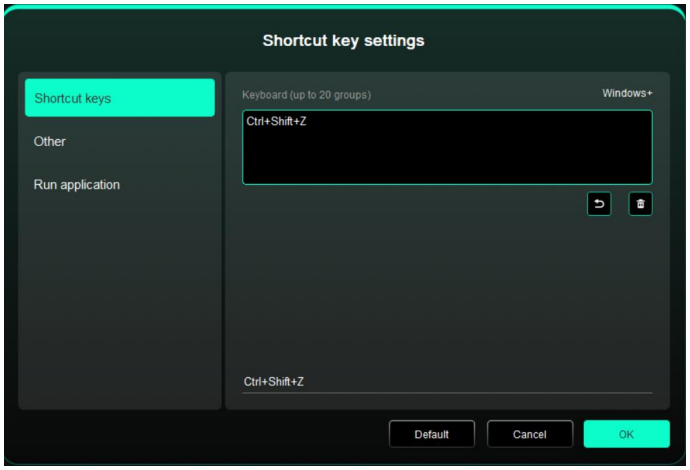


Kliknutím na ľubovoľnú klávesovú skratku v plávajúcej ponuke nastavíte jej funkciu. Môžete zvoliť Shortcut Key (klávesová skratka), Others (ďalšie) alebo Execute Application (spustiť aplikáciu).



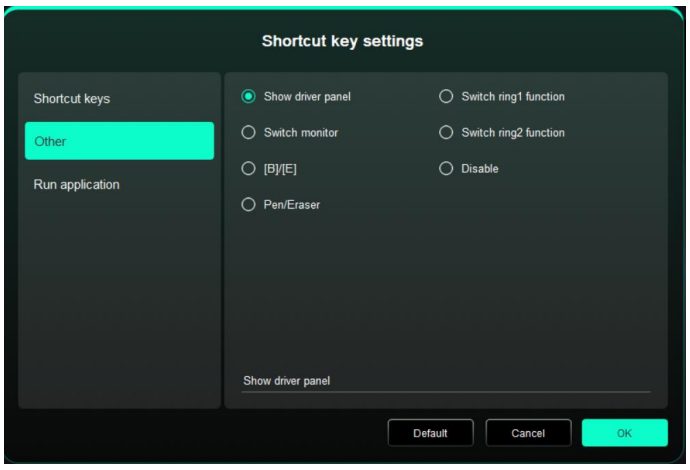
Shortcut Key (klávesová skratka):

- Nastavenie klávesových skratiek. Napríklad v softvéri 3D MAX nastavte Alt + A na aktiváciu nástroja Align (Zarovnať).
- Klávesové skratky možno nastaviť vo viacerých skupinách. Zadajte napríklad Ctrl + C a Ctrl + V. Po stlačení príslušnej klávesovej skratky sa postupne vykonajú všetky funkcie priradené v skupine.
- Windows (Command): pridanie systémových kombinácií kláves. Ak chcete napríklad zadať Win (Cmd) + Shift + 3, stlačte Shift + 3. Ovládač systémový kláves pridá automaticky.
- Custom Name (vlastný názov): v dolnej časti rozhrania ovládača môžete pomocou poľa Custom Name priradiť aktuálnej konfigurácii zobrazovaný názov.

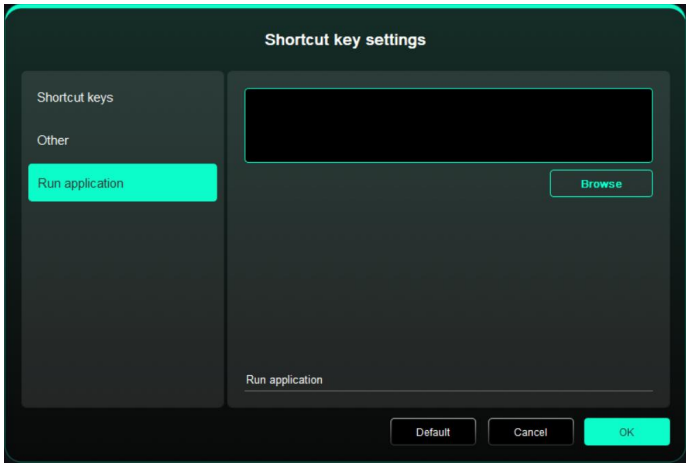


Others (ďalšie):

- Show Driver Panel: rýchle otvorenie panela nastavení ovládača
- Switch Monitors: presunutie kurzora na iný monitor, ak je pripojených viac monitorov
- [B]/[E]: opakované prepínanie medzi klávesmi B a E
- Pen/Eraser: opakované prepínanie medzi režimom pera a gumy
- Switch ring 1 function: zmena funkcie otočného ovládača 1
- Switch ring 2 function: zmena funkcie otočného ovládača 2
- No Action: bez funkcie

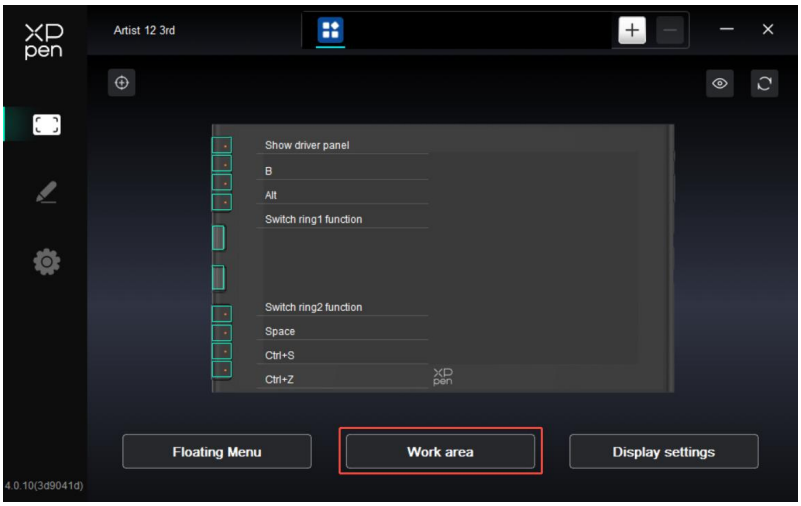


Execute Application (spustiť aplikáciu):
Pomocou klávesových skratiek rýchlo spustíte príslušné aplikácie.



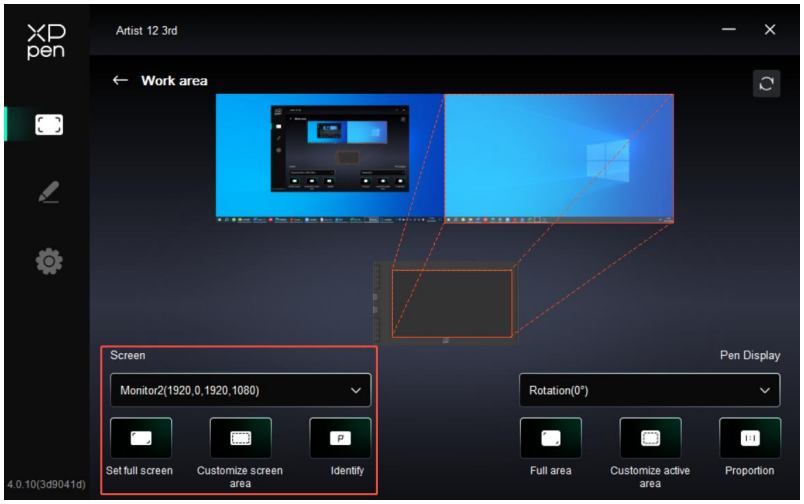
7.1.3 Pracovná oblasť

Slúži na určenie vzťahu mapovania medzi pracovnou oblasťou grafického displeja a zobrazovacou plochou obrazovky.



Screen (obrazovka)

Slúži na určenie vzťahu mapovania medzi zobrazovacou plochou aktuálneho monitora a zariadením.

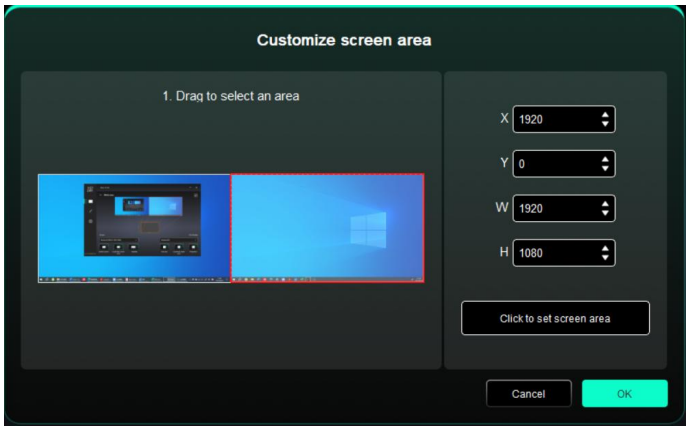


Ak používate viac monitorov v režime zrkadlenia (Duplicate Mode), pracovná oblasť grafického displeja sa namapuje na všetky monitory. Pri pohybe pera v pracovnej oblasti sa kurzor pohybuje súčasne na všetkých monitoroch.

Ak používate viac monitorov v režime rozšírenia (Extended Mode), na karte Screen vyberte monitor, na ktorý sa má pracovná oblasť grafického displeja namapovať.

Nastavenie oblasti mapovania monitora:

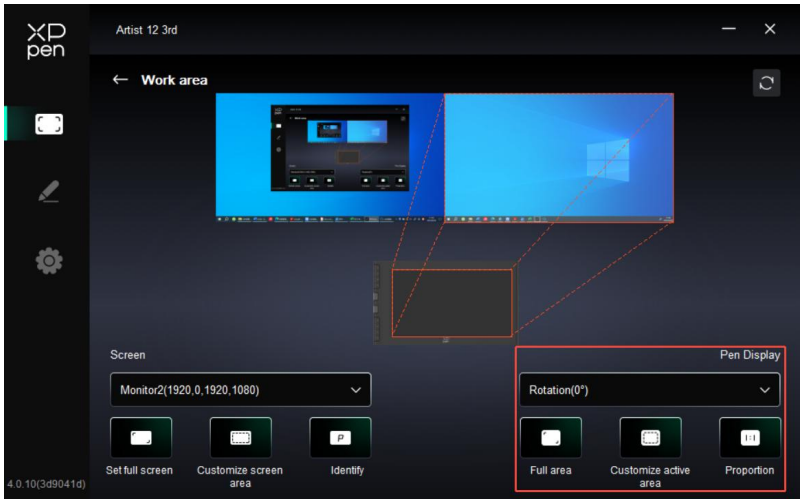
1. Full-Screen Area (celá obrazovka): vyberie sa celá plocha monitora;
2. Custom Screen Area (vlastná oblasť obrazovky): podporuje tri spôsoby nastavenia.
    - Drag Mode (ťahanie): v náhľade obrazovky potiahnite kurzor z jedného bodu do druhého;
    - Coordinate Mode (súradnice): do príslušných vstupných polí vedľa X, Y, W a H zadajte súradnice;
    - Click Mode (kliknutie): kliknite na tlačidlo Click to Select Screen Area. Potom na obrazovke monitora kliknite na ľavý horný a pravý dolný roh vyberanej oblasti;



3. Screen Identification (identifikácia obrazovky): slúži na identifikáciu všetkých pripojených monitorov; v ľavom dolnom rohu každého monitora sa zobrazí jeho číselné označenie.

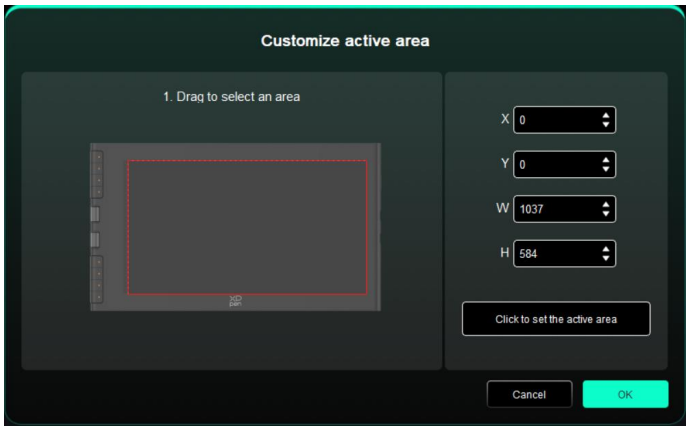
Drawing Display (grafický displej)

Slúži na nastavenie pracovnej oblasti aktuálneho grafického displeja.



Nastavenie pracovnej oblasti grafického displeja:

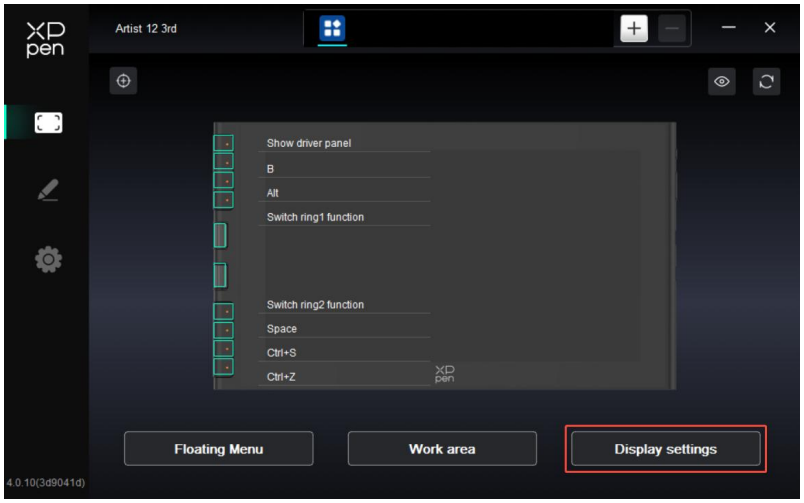
1. Full-Tablet Area (celý tablet): celá pracovná oblasť grafického displeja;
2. Custom Tablet Area (vlastná oblasť tabletu): podporuje tri spôsoby nastavenia.
    - Drag Mode (ťahanie): v náhľade grafického displeja potiahnite kurzor z jedného bodu do druhého;
    - Coordinate Mode (súradnice): do príslušných vstupných polí vedľa X, Y, W a H zadajte súradnice;
    - Click Mode (kliknutie): kliknite na tlačidlo Click to Select Tablet Area. Potom v pracovnej oblasti grafického displeja ťuknite perom na ľavý horný a pravý dolný roh vyberanej oblasti;



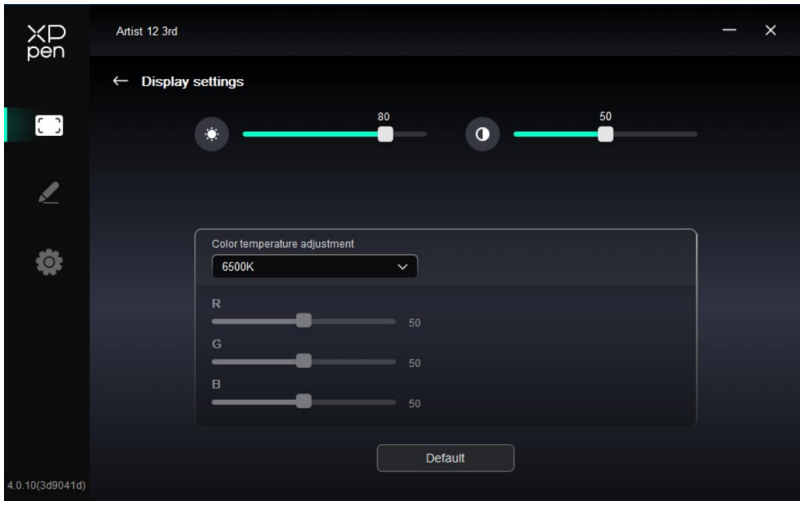
3. Screen Ratio (pomer strán obrazovky): proporcionálne prispôsobí pracovnú oblasť grafického displeja celej zobrazovacej ploche vybraného monitora.

7.1.4 Nastavenia zobrazenia (len pre Windows)

Slúži na nastavenie farebných parametrov aktuálneho grafického displeja.



- Jas a kontrast: potiahnutím príslušného posuvníka upravíte jas alebo kontrast zariadenia.
- Úprava farebnej teploty: prispôsobiteľný farebný priestor (ak vo farebnej teplote zvolíte režim USER, môžete upraviť hodnoty R, G a B).



7.2. Nastavenia pera

Keď sa pero nachádza v snímacej oblasti, automaticky sa rozpozná a pridá do ovládača.



7.2.1 Tlačidlá pera

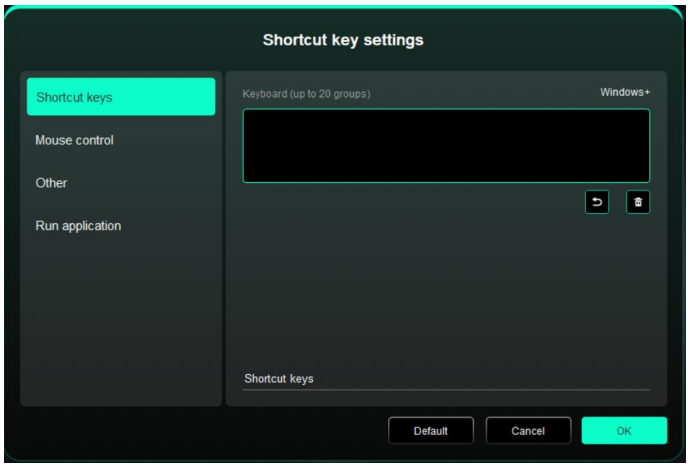
Kliknutím na tlačidlo pera v schéme prispôsobíte jeho funkciu.



Shortcut Key (klávesová skratka):

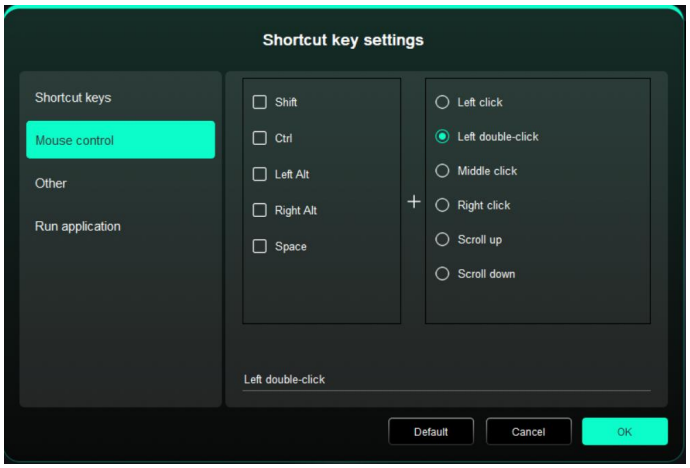
- Nastavenie klávesových skratiek. Napríklad v softvéri 3D MAX nastavte Alt + A na aktiváciu nástroja Align (Zarovnať).
- Klávesové skratky možno nastaviť vo viacerých skupinách. Zadajte napríklad Ctrl + C a Ctrl + V. Po stlačení príslušnej klávesovej skratky sa postupne vykonajú všetky funkcie priradené v skupine.

- Windows (Command): pridanie systémových kombinácií kláves. Ak chcete napríklad zadať Win (Cmd) + Shift + 3, stlačte Shift + 3. Ovládač systémový kláves pridá automaticky.
- Custom Name (vlastný názov): v dolnej časti rozhrania ovládača môžete pomocou poľa Custom Name priradiť aktuálnej konfigurácii zobrazovaný názov.



Mouse Control (ovládanie myšou):

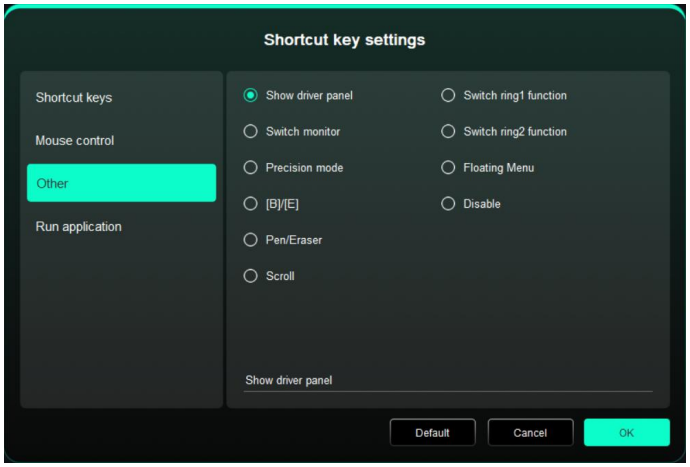
Nastavenie kombinácií myši a klávesnice. Ak napríklad zvolíte Shift + Click, táto skratka bude fungovať v podporovaných aplikáciách.



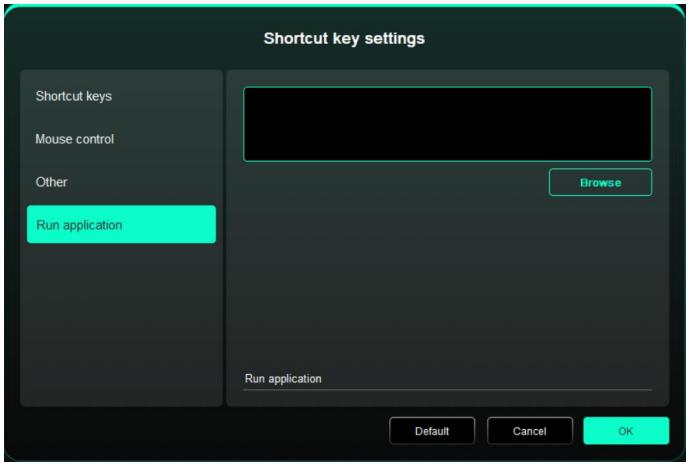
Others (ďalšie):

- Show Driver Panel: rýchle otvorenie panela nastavení ovládača
- Switch Monitors: presunutie kurzora na iný monitor, ak je pripojených viac monitorov
- Precision Mode: obmedzenie aktívnej oblasti displeja na určitý rozsah, čo umožňuje detailné kreslenie v obmedzenej oblasti

- [B]/[E]: opakované prepínanie medzi klávesmi B a E
- Pen/Eraser: opakované prepínanie medzi režimom pera a gumy
- Scroll: podržte priradené tlačidlo a pohybom pera posúvajte obsah
- Switch ring 1 function: zmena funkcie otočného ovládača 1
- Switch ring 2 function: zmena funkcie otočného ovládača 2
- Floating Menu: aktivácia plávajúcej ponuky
- No Action: bez funkcie



Execute Application (spustiť aplikáciu):
Pomocou klávesových skratiek rýchlo spustíte príslušné aplikácie.



7.2.2 Citlivosť na prítlak

Slúži na úpravu krivky citlivosti na prítlak alebo na výber prednastavených možností citlivosti na prítlak.



Pressure Sensitivity (citlivosť na prítlak): ak je vypnutá, pero nereaguje na prítlak.

Tilt (náklon): ak je vypnutý, funkcia rozpoznávania náklonu pera nie je aktívna.

Windows Ink (len pre Windows): systém Windows podporuje vstup perom. Ak chcete používať funkcie písania rukou v aplikáciách Microsoft Office/Whiteboard a v inom softvéri, túto možnosť nevypínajte.

Mouse Mode (režim myši): keď pero zdvihnete, kurzor zostane na poslednej pozícii a správa sa ako myš. Keď je režim zapnutý, môžete nastaviť rýchlosť kurzora pri pohybe po zariadení; keď je vypnutý, predvolene sa používa režim pera.

Current Pressure Sensitivity (aktuálny prítlak): slúži na otestovanie citlivosti na prítlak pri aktuálnom vstupe perom.



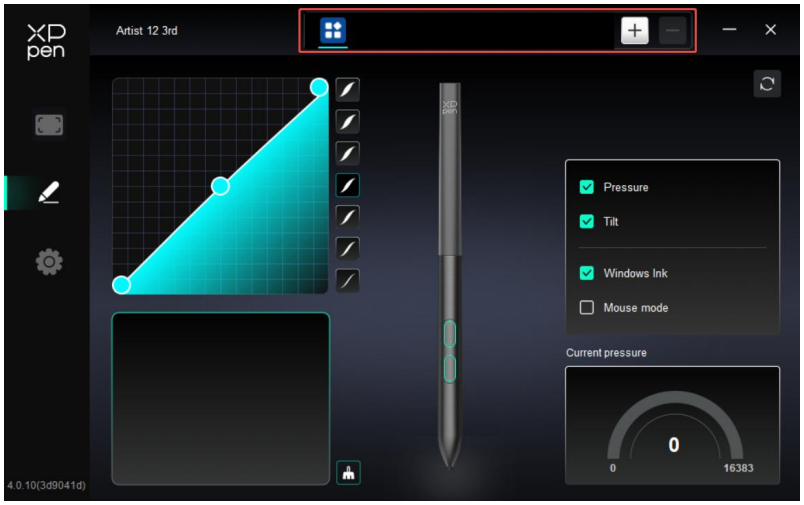
7.2.3 Aplikácie

Po pridaní aplikácie do zoznamu aplikácií a jej výbere môžete pre vybranú aplikáciu prispôsobiť funkcie tlačidiel pera.

Ak napríklad vyberiete aplikáciu a zmeníte jej nastavenia, zmena sa uplatní len pri používaní tejto aplikácie. Ovládač dokáže automaticky rozpoznať prepínanie medzi rôznymi aplikáciami. Pridať možno až 7 aplikácií.

Aplikáciu pridáte takto:

1. V pravom hornom rohu panela aplikácií kliknite na ikonu + a otvorte stránku výberu aplikácie;
2. Zo zoznamu otvorených aplikácií vyberte aplikáciu, ktorú chcete pridať. Prípadne kliknite na Browse (Prehľadávať) a vyberte z nainštalovaných aplikácií;
3. Kliknutím na OK pridáte vybranú aplikáciu do panela aplikácií;
4. Ak chcete pridanú aplikáciu odstrániť, vyberte ju a kliknite na ikonu – za panelom aplikácií;
5. Pre všetky ostatné aplikácie sa predvolene uplatňujú tieto nastavenia ako pre neprispôsobené aplikácie.



7.3. Nastavenia ovládača

Import & Export Profiles (import a export profilov): importom a exportom profilov uložíte alebo načítate svoje prispôsobené nastavenia. Táto funkcia je podporovaná len v rámci rovnakého operačného systému.

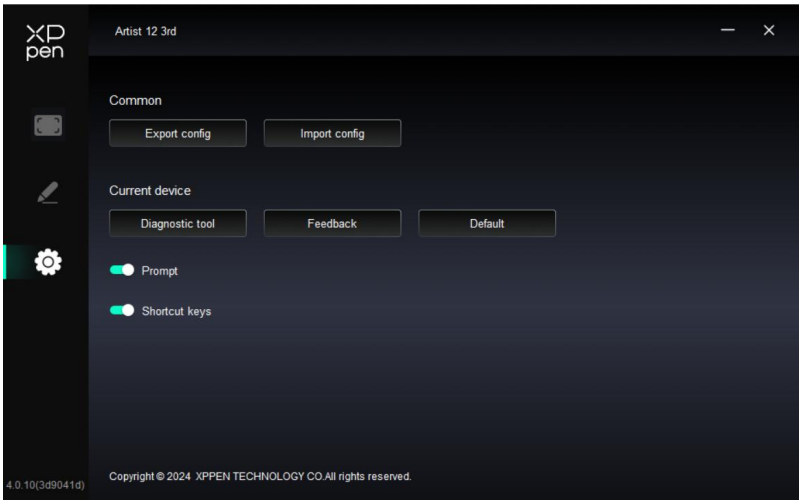
Diagnostic Tool (diagnostický nástroj): môžete ho použiť, ak sa pri používaní ovládača vyskytnú problémy.

Feedback (spätná väzba): ak pri používaní ovládača narazíte na problém alebo máte návrh, pošlite nám spätnú väzbu prostredníctvom tejto stránky.

Reset (obnovenie): Obnoví predvolené nastavenia ovládača.

Prompt Information (zobrazovanie hlásení): Ak je táto možnosť vypnutá, v dolnej časti displeja sa nezobrazujú hlásenia o stlačení tlačidiel.

Shortcut keys (Klávesové skratky): Ak je táto možnosť vypnutá, žiadne funkcie tlačidiel zariadenia nie sú aktívne.



8. Odinštalovanie ovládača

8.1. Windows

V ponuke Štart otvorte Nastavenia → Aplikácie → Aplikácie a funkcie. Vyhľadajte položku Pentablet. Kliknite na Odinštalovať. Potom postupujte podľa pokynov na odinštalovanie.

8.2. macOS

Prejdite do ponuky Go → Applications (Prejsť → Aplikácie). Vyhľadajte priečinok XPPen. Kliknite na UninstallPenTablet. Potom postupujte podľa pokynov na odinštalovanie.

8.3. Linux

- DEB: Do príkazového riadka zadajte `sudo dpkg -r XPPenLinux`. Potom príkaz vykonajte;
- RPM: Do príkazového riadka zadajte `sudo rpm -e XPPenLinux`. Potom príkaz vykonajte;
- Tar.gz: Najprv súbor rozbaľte. Do príkazového riadka zadajte `sudo`. Presuňte doň súbor `uninstall.sh`. Potom príkaz vykonajte.

9. Časté otázky

1. Grafický displej nič nezobrazuje alebo má čiernu obrazovku.
    1) Skontrolujte, či je zariadenie správne pripojené k napájaniu.
    2) Skontrolujte, či je kábel správne pripojený.
    3) Skontrolujte, či indikátor napájania svieti namodro. Ak nie, skontrolujte kábel a reštartujte zariadenie.
    4) Ak je signál nestabilný, skontrolujte, či je konektor kábla pevne zapojený.
2. Počítač nerozpozná zariadenie.
    1) Skontrolujte, či použitý port USB počítača funguje správne. Ak nie, použite iný port USB.
3. Pero nefunguje.
    1) Uistite sa, že používate pero dodané so zariadením.
    2) Uistite sa, že je ovládač správne nainštalovaný, a skontrolujte, či sú nastavenia pera v ovládači v poriadku.
4. Kresliaci softvér nerozpoznáva prítlak pera, hoci sa kurzor pohybuje.
    1) Skontrolujte, či kresliaci softvér podporuje prítlak pera.
    2) Stiahnite si najnovšie inštalačné súbory ovládača z webovej stránky XP-Pen a skontrolujte, či prítlak pera v ovládači funguje správne.
    3) Pred inštaláciou ovládača vypnite antivírusový a grafický softvér.
    4) Pred inštaláciou odinštalujte ovládače iných grafických displejov.

5) Po dokončení inštalácie reštartujte počítač.

6) Ak prítlak pera v ovládači funguje správne (Windows: uistite sa, že je v nastaveniach pera v ovládači zapnutá funkcia Windows Ink), spustite kresliaci softvér a otestujte ho znova.

5. Posun kurzora.

   1) Skontrolujte mapovanie v ovládači.

   2) Skalibrujte pero pomocou ovládača.

6. Oneskorenie čiar pri kreslení v softvéri.

   1) Skontrolujte, či konfigurácia počítača (CPU & GPU) spĺňa odporúčané požiadavky nainštalovaného kresliaceho softvéru, a príslušné funkcie optimalizujte v nastaveniach podľa častých otázok zverejnených na oficiálnej webovej stránke kresliaceho softvéru.

Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, obchodná úprava HDMI (trade dress) a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Ak potrebujete akúkoľvek pomoc s produktom, kontaktujte nás:

E-mail: service@xp-pen.com
Webová stránka: https://www.xp-pen.com

Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

XPPen

Artist 12 (3rd Gen)

Monitor graficzny



Instrukcja obsługi

Spis treści

1 Wprowadzenie **3**

1.1 Opis produktu 3

1.2 Akcesoria 4

2 Podłączenie **4**

2.1 Podłączenie do komputera z portem USB-C obsługującym wyjście DisplayPort 4

2.2 Podłączenie do komputera z portami USB-A i HDMI 5

2.3 Podłączenie telefonu/tabletu z systemem Android 6

2.4 Kompatybilność 6

3 Ustawienia OSD **7**

4 Instalacja sterownika **8**

4.1 Pobieranie sterownika 8

4.2 Instalacja sterownika 9

4.2.1 Windows 9

4.2.2 macOS 9

4.2.3 Linux 10

4.3 Przegląd sterownika 11

5 Korzystanie z rysika **12**

6 Menu pływające **13**

7 Ustawienia sterownika **13**

7.1 Ustawienia urządzenia 14

7.1.1 Kalibracja ekranu 14

7.1.2 Menu pływające 14

7.1.3 Obszar roboczy 17

7.1.4 Ustawienia wyświetlania (tylko Windows) 20

7.2 Ustawienia rysika 21

7.2.1 Przyciski rysika 21

7.2.2 Czułość na nacisk 24
7.2.3 Aplikacje 25
7.3 Ustawienia sterownika 26

8 Odinstalowanie sterownika **26**
8.1 Windows 26
8.2 macOS 27
8.3 Linux 27

9 Często zadawane pytania **27**

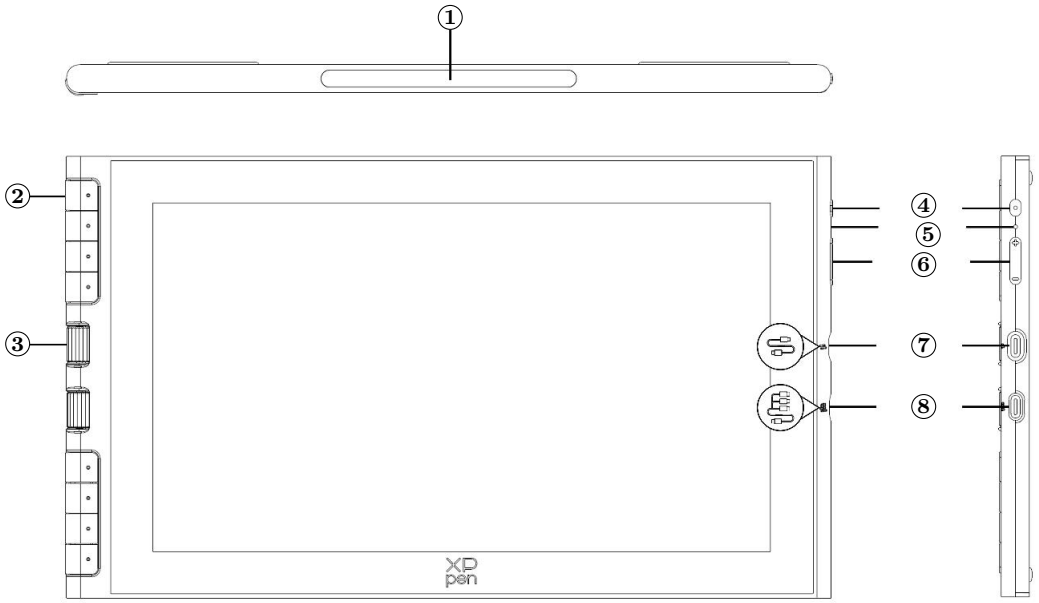
1. Wprowadzenie

Dziękujemy za wybór monitora graficznego XPPen z serii Artist 3. generacji. Produkt ma zupełnie nową konstrukcję z innowacyjnymi klawiszami skrótów i podwójnymi pokrętłami, które pomagają rozbudzić twórczą inspirację i zapewniają zupełnie nowe, płynne wrażenia podczas pracy. Aby zapewnić optymalne działanie i długą żywotność urządzenia, przed użyciem należy dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję, a podczas użytkowania przestrzegać zaleceń dotyczących konserwacji i ochrony.

W związku z ciągłym doskonaleniem produktu wygląd, kolory i akcesoria mogą różnić się od opisu; decydujący jest rzeczywisty produkt. Producent zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych i aktualizacji niniejszej instrukcji bez wcześniejszego powiadomienia. Dziękujemy za zrozumienie.

Uwaga: Wszystkie ilustracje w niniejszej instrukcji mają charakter poglądowy.

1.1. Opis produktu



1. Obszar magnetyczny
2. Klawisze skrótów
3. Pokrętło sterujące
4. Przycisk zasilania
5. Kontrolka
6. Przyciski jasności +/-
7. Pełnofunkcyjny port USB-C
8. Port 3 w 1

Kontrolka:

- Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć urządzenie. Kontrolka świeci stale na niebiesko. Ponowne naciśnięcie przycisku zasilania wyłącza urządzenie.
- Tryb czuwania: kontrolka świeci stale na pomarańczowo.
- Tryb tabletu graficznego: przytrzymaj przycisk zasilania przez 3 sekundy. Kontrolka miga naprzemiennie na niebiesko i pomarańczowo. Ponowne naciśnięcie przycisku zasilania przywraca tryb standardowy.

* Pełnofunkcyjny port USB-C: zgodny z USB 3.1 Gen 1 i DisplayPort 1.2.

* Funkcja 3 w 1: umożliwia jednoczesną transmisję obrazu, danych i zasilania.

1.2. Akcesoria

Monitor graficzny × 1	Rysik X4 Smart Chip × 1
Wkłady do rysika × 10	Narzędzie do wymiany wkładów × 1
Pełnofunkcyjny kabel USB-C – USB-C × 1	Kabel 3 w 1 × 1
Skrócona instrukcja × 1	Karta pobierania sterownika × 1
Rękawiczka × 1	Ściereczka do czyszczenia × 1
Przenośna podstawka × 1	

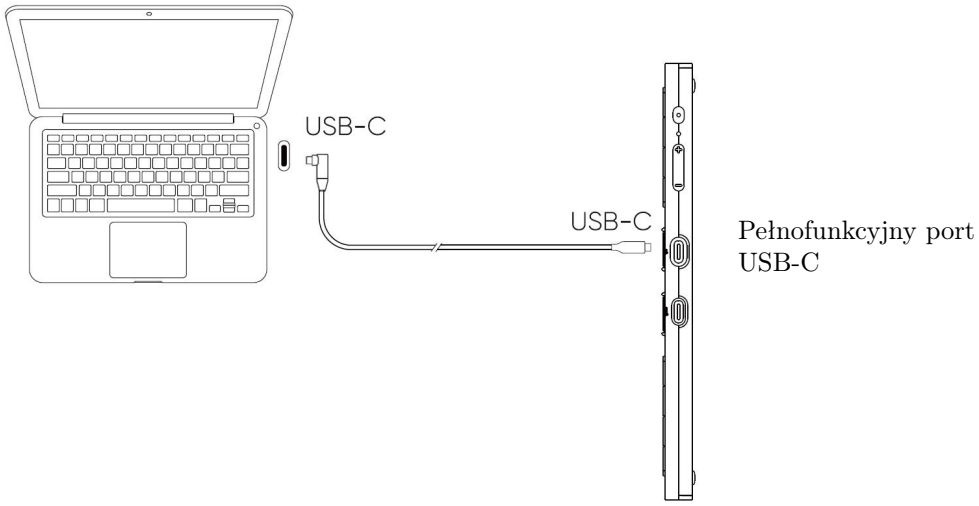
2. Podłączenie

Uwaga: Urządzenie nie działa samodzielnie – do pracy musi być podłączone do komputera, telefonu z systemem Android lub tabletu z systemem Android.

W zależności od wyposażenia komputera urządzenie można podłączyć zgodnie z opcją 1 lub 2.

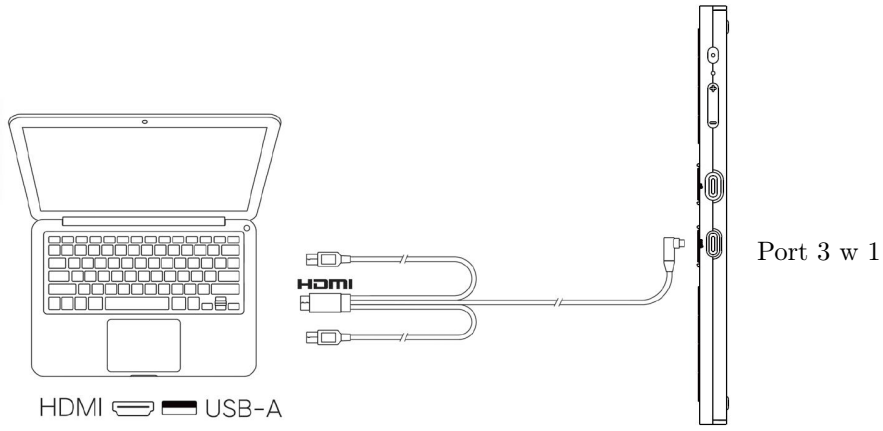
2.1. Podłączenie do komputera z portem USB-C obsługującym wyjście DisplayPort

1. Upewnij się, że komputer ma port USB-C obsługujący wyjście wideo;
2. Podłącz jeden koniec kabla USB-C – USB-C do pełnofunkcyjnego portu USB-C ⇆ monitora graficznego;
3. Drugi koniec kabla USB-C podłącz do portu USB-C komputera obsługującego wyjście DisplayPort.



2.2. Podłączenie do komputera z portami USB-A i HDMI

1. Zaleca się korzystanie z portu HDMI dedykowanej karty graficznej komputera (jeśli jest dostępna);
2. Podłącz wtyk USB-C kabla do portu 3 w 1 monitora graficznego.
3. Podłącz czarne wtyki USB-A i HDMI do odpowiednich portów komputera.
4. Jeśli ekran migocze lub się nie włącza, podłącz dodatkowo czerwony wtyk USB-A do zasilacza.



2.3. Podłączenie telefonu/tabletu z systemem Android

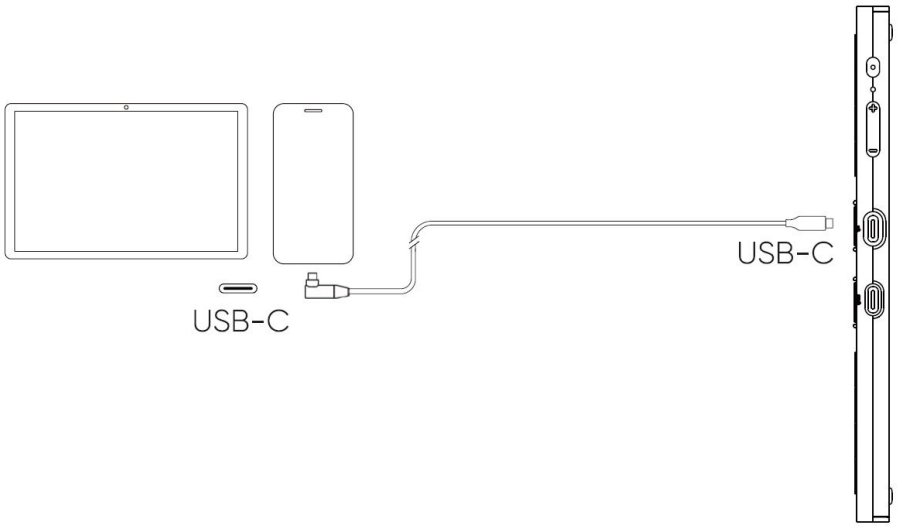
1. Zaleca się korzystanie z urządzenia z systemem Android obsługującego tryb pulpitu („desktop mode"). Listę konkretnych modeli można znaleźć na oficjalnej stronie internetowej.

2. Podłącz jeden koniec kabla USB-C – USB-C do pełnofunkcyjnego portu USB-C monitora graficznego;

3. Drugi koniec podłącz do portu USB-C urządzenia z systemem Android obsługującego wyjście DisplayPort.

4. Jeśli urządzenie mobilne nie zapewnia wystarczającego zasilania, podłącz zasilacz za pomocą kabla 3 w 1 do portu 3 w 1 oznaczonego symbolem na monitorze graficznym.

* Zasilacz nie jest dołączony do zestawu; można użyć zasilacza 5V/2A spełniającego lokalne normy bezpieczeństwa.



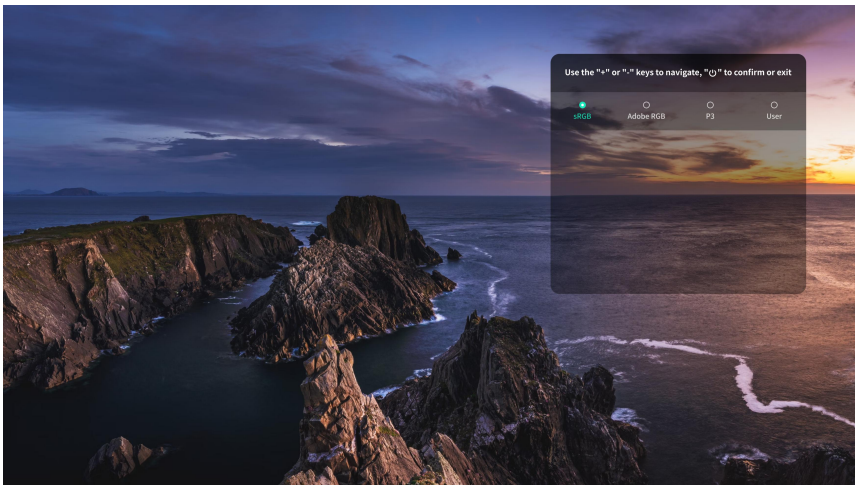
2.4. Kompatybilność

- Windows 7 lub nowszy
- macOS 10.13 lub nowszy
- Android 10.0 lub nowszy (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 lub nowszy
- Linux

3. Ustawienia OSD

Obsługa:

- Aby otworzyć menu OSD (On-Screen Display), naciśnij jednocześnie i przytrzymaj przyciski jasności „+” i „–” z boku urządzenia.
- Przyciskami jasności „+” lub „–” przechodź między pozycjami i wybierz przestrzeń barw. Naciśnij przycisk zasilania, aby potwierdzić lub wyjść.

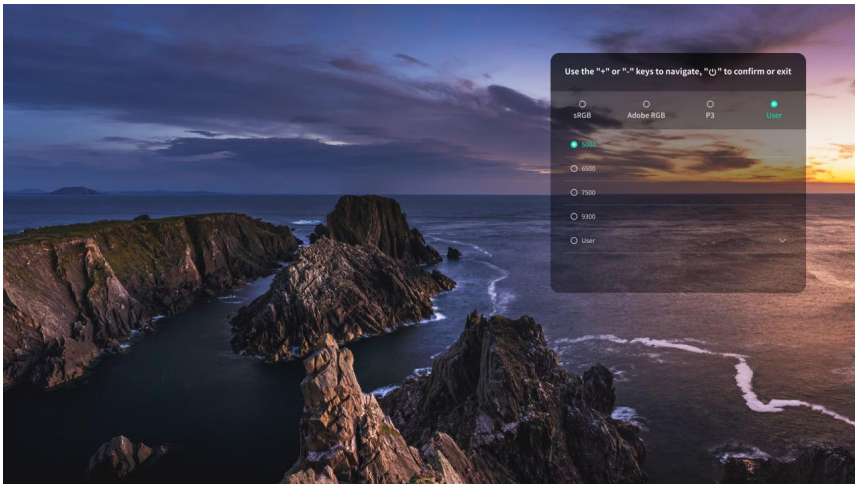


Ustawienia trybu użytkownika:

Po przełączeniu na tryb User (Użytkownik) menu rozwija się o opcje podrzędne. Naciśnij przycisk zasilania, aby przejść do opcji podrzędnej:

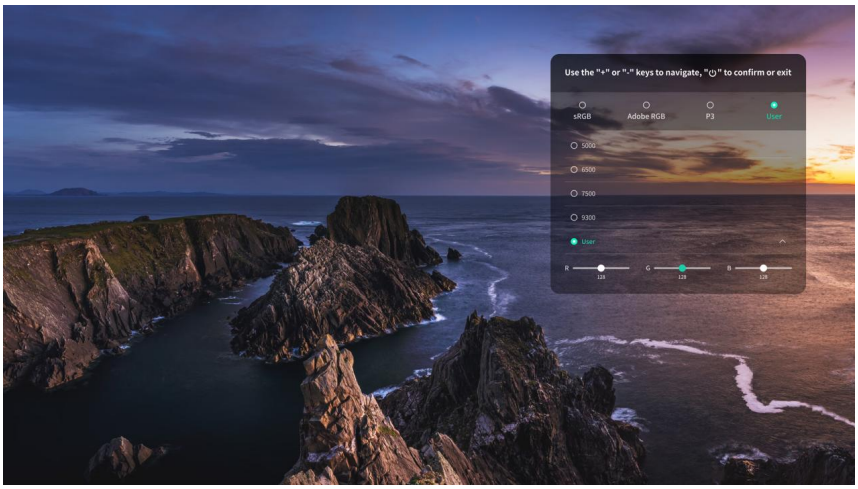
Predefiniowane temperatury barwowe: 5000, 6500, 7500 i 9300.

- Naciśnij przycisk „–”, aby przewinąć w dół.
- Naciśnij przycisk zasilania, aby potwierdzić.
- Naciskaj przycisk „+”, aby przewinąć w górę aż do wyjścia.



Kolor niestandardowy:

- Wybierz opcję podrzędną User i naciśnij przycisk zasilania, aby do niej przejść.
- Za pomocą przycisków „+” i „–” ustaw suwaki R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski), aby precyzyjnie dostroić odwzorowanie kolorów.
- Naciśnij przycisk zasilania, aby potwierdzić ustawienie.
- Naciskaj przycisk „+”, aby przewinąć w górę i opuścić opcję podrzędną.



4. Instalacja sterownika

4.1. Pobieranie sterownika

1. Upewnij się, że monitor graficzny jest podłączony do komputera.
2. Odwiedź oficjalną stronę internetową: https://www.xp-pen.com
3. Przejdź do sekcji „Driver” (Sterowniki), wyszukaj nazwę swojego produktu, kliknij, aby otworzyć stronę pobierania, a następnie pobierz i zainstaluj sterownik odpowiedni dla Twojego systemu operacyjnego.
4. Uruchom sterownik, skonfiguruj parametry i przetestuj działanie urządzenia.

Przed instalacją:

- Wyłącz oprogramowanie antywirusowe i programy graficzne.
- Odinstaluj sterowniki monitorów/tabletów graficznych innych marek.
- Po instalacji uruchom ponownie komputer.

* Aby zapewnić optymalne działanie, zaleca się korzystanie z najnowszej wersji sterownika.

4.2. Instalacja sterownika

Uwagi:

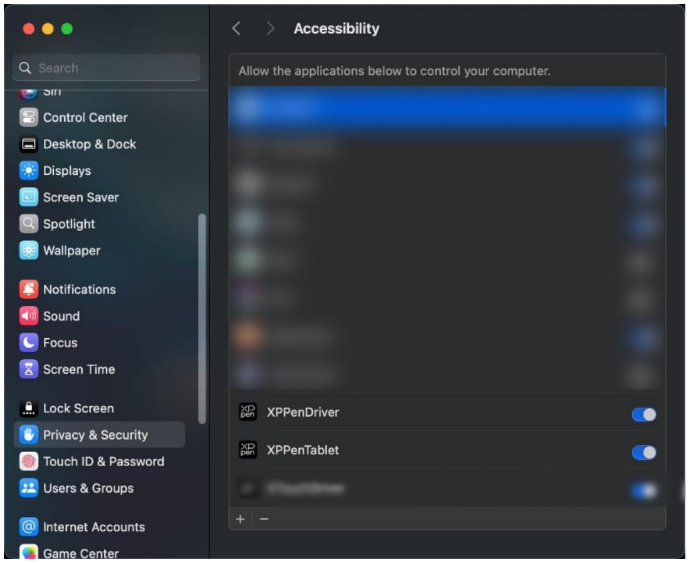
- Przed instalacją zamknij wszystkie aktywne programy antywirusowe i programy graficzne;
- Jeśli na komputerze są zainstalowane sterowniki tabletów/monitorów graficznych innych marek, najpierw je odinstaluj;
- Po zakończeniu instalacji uruchom ponownie komputer;
- Aby zapewnić optymalne działanie urządzenia, zaleca się korzystanie z najnowszej wersji sterownika.

4.2.1 Windows

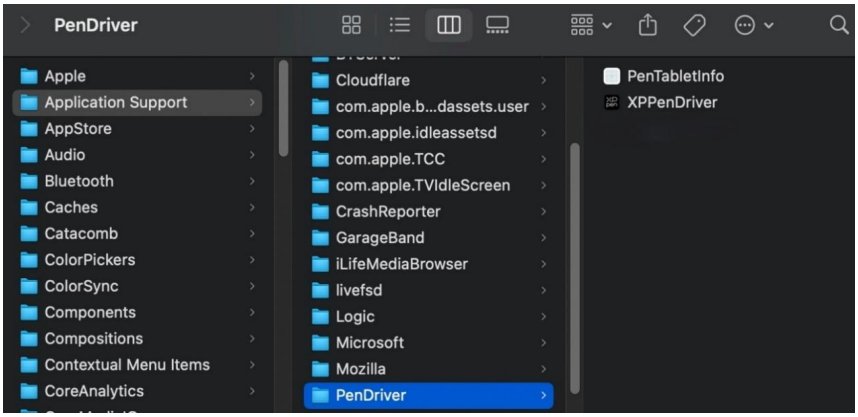
Rozpakuj archiwum i uruchom plik .exe z uprawnieniami administratora. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby dokończyć instalację.

4.2.2 macOS

Rozpakuj archiwum i uruchom plik .pkg. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby dokończyć instalację. Dodaj wymagane ustawienia zabezpieczeń (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). Po autoryzacji i odblokowaniu upewnij się, że opcje XPPenDriver i XPPenTablet są zaznaczone. W przeciwnym razie urządzenie i sterownik mogą nie działać prawidłowo.



Jeśli na liście nie ma odpowiednich opcji, przejdź do Library → Application Support → PenDriver i dodaj je ręcznie.



4.2.3 Linux

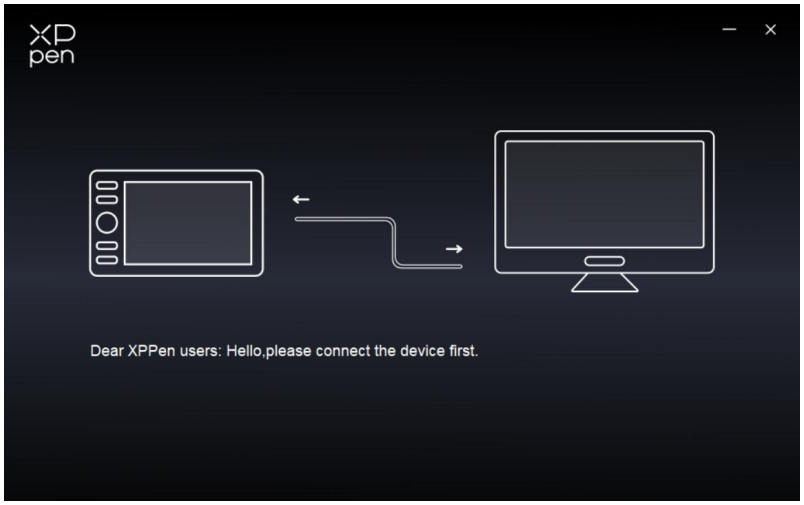
- DEB: W wierszu poleceń wpisz `sudo dpkg -i`. Przeciągnij plik instalacyjny do okna. Następnie wykonaj polecenie;
- RPM: W wierszu poleceń wpisz `sudo rpm -i`. Przeciągnij plik instalacyjny do okna. Następnie wykonaj polecenie;
- Tar.gz: Najpierw rozpakuj plik. W wierszu poleceń wpisz `sudo`. Przeciągnij do okna plik `install.sh`. Następnie wykonaj polecenie.

4.3. Przegląd sterownika

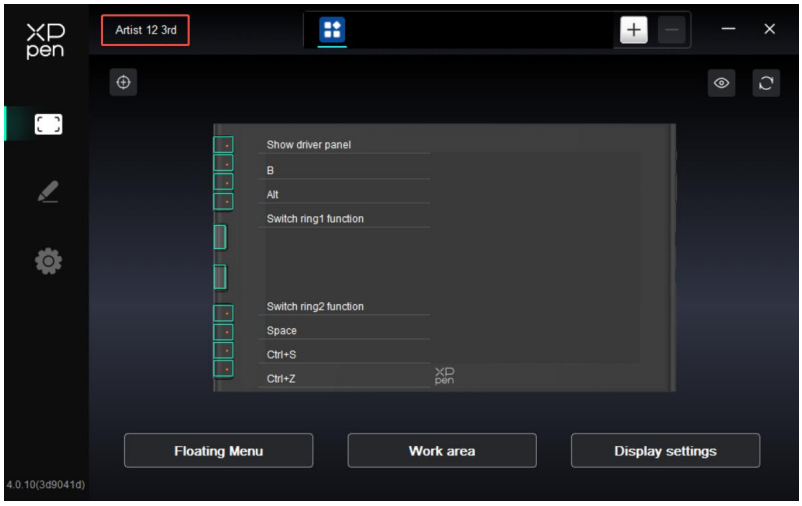
Po zakończeniu instalacji sterownik uruchamia się automatycznie. Jeśli tak się nie stanie, przejdź ręcznie do katalogu instalacyjnego sterownika i uruchom go.

- Ścieżka w systemie Windows: Start → Pentablet
- Ścieżka w systemie macOS: Applications → XPPen → PenTablet

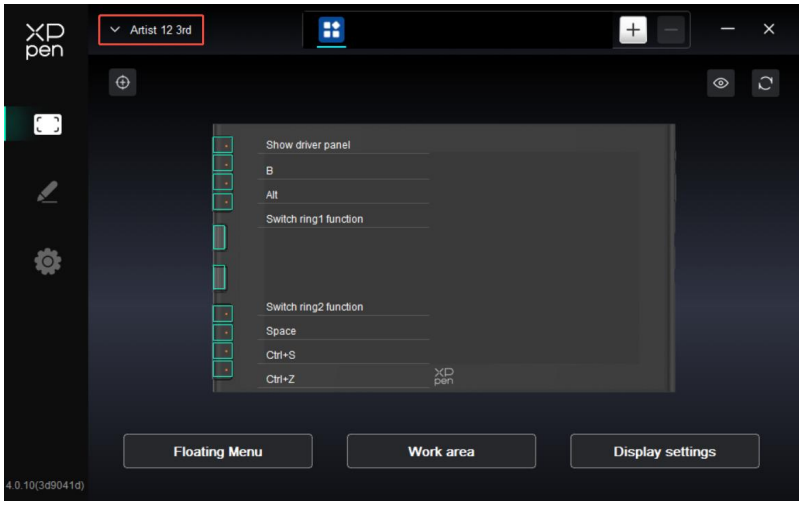
Jeśli urządzenie nie zostanie wykryte lub połączenie się nie powiedzie, wyświetlany jest poniższy komunikat. Podłącz urządzenie ponownie i uruchom ponownie komputer lub sterownik, a następnie spróbuj jeszcze raz albo skontaktuj się z obsługą klienta.



Jeśli urządzenie zostało prawidłowo podłączone do komputera, jego nazwa jest wyświetlana w lewym górnym rogu okna sterownika.



Sterownik obsługuje jednocześnie maksymalnie trzy urządzenia. Po przełączeniu na jedno z nich można dostosować ustawienia aktualnie wybranego urządzenia; ustawienia te dotyczą tylko tego urządzenia.



5. Korzystanie z rysika

Monitor graficzny z serii Artist 3. generacji jest wyposażony w rysik nowej generacji X4 Smart Chip, który zapewnia lepszą czułość na nacisk i wyższą precyzję. Konstrukcja magnetyczna ułatwia sięganie po rysik, skraca czas szukania i zwiększa wydajność pracy. Smukły korpus rysika zapewnia wygodniejszy chwyt.

Trzymanie rysika:

Trzymaj rysik tak jak zwykły długopis lub ołówek. Następnie obróć rysik, aby ustawić klawisz skrótu w takim położeniu, by można go było wygodnie naciskać kciukiem lub palcem.

Uwaga: Podczas pracy unikaj przypadkowego naciśnięcia klawisza skrótu, aby zapobiec niezamierzonym operacjom.

Przechowywanie rysika:

Gdy rysik nie jest używany, należy go odpowiednio przechowywać. Aby na końcówkę ani na gumkę nie działał nacisk lub ciężar i aby przedłużyć żywotność wkładu oraz czujnika nacisku, zaleca się przymocowanie nieużywanego rysika magnetycznie do boku urządzenia.

Wymiana wkładu:

Jeśli wkład jest mocno zużyty lub ma ostre krawędzie, należy go niezwłocznie wymienić.

1. Wyjmij z opakowania produktu zapasowe wkłady i narzędzie do wymiany wkładów;
2. Chwyć stary wkład narzędziem do wymiany i wyciągnij go;
3. Włóż nowy wkład do gniazda rysika. Wsuń go pionowo aż do oporu.

6. Menu pływające

Menu pływające (Floating Menu) umożliwia wyświetlanie pływających klawiszy skrótów na monitorze graficznym lub monitorze komputera. W menu pływającym można ustawić często używane operacje, a następnie wykonywać je, stukając przycisk rysikiem lub klikając go myszą. Aby dostosować wygląd i funkcje menu pływającego, kliknij przycisk Floating Menu na stronie głównej sterownika.

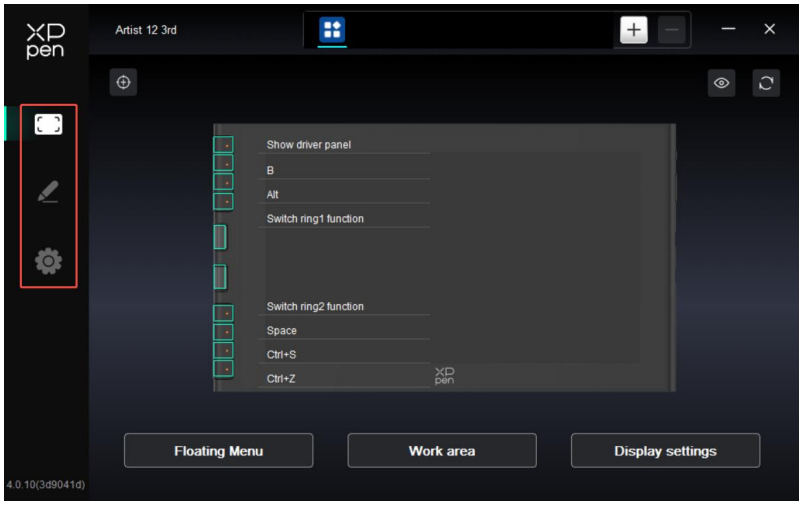


Ikony w lewym górnym rogu: zablokowanie położenia, przejście do ustawień menu pływającego w sterowniku lub zamknięcie menu pływającego.

7. Ustawienia sterownika

Klikając ikony po lewej stronie okna sterownika, można przełączać funkcje sterownika i konfigurować odpowiednie ustawienia monitora graficznego, w tym:

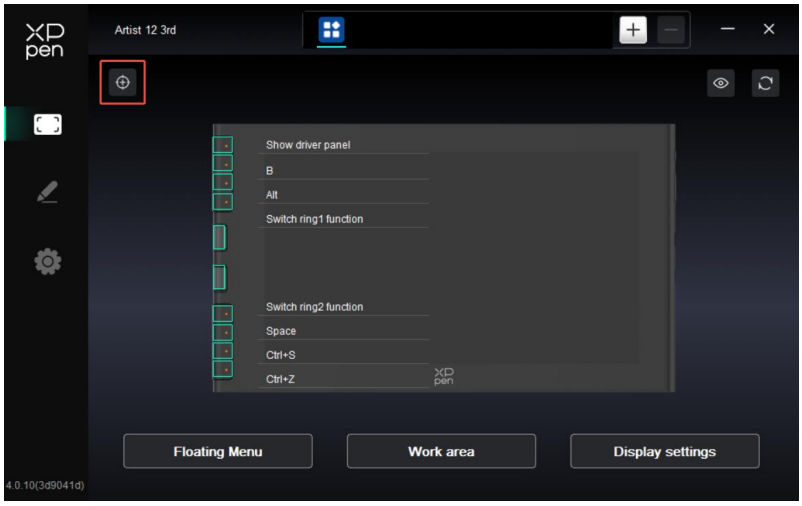
1. Ustawienia urządzenia
2. Ustawienia rysika
3. Ustawienia sterownika



7.1. Ustawienia urządzenia

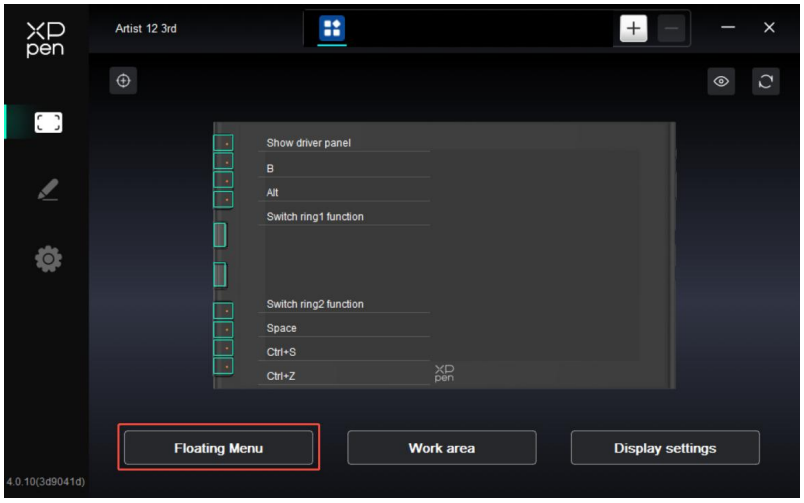
7.1.1 Kalibracja ekranu

Upewnij się, że rysik jest prawidłowo przypisany do monitora graficznego. W przeciwnym razie dostosuj obszar mapowania zgodnie z sekcją Obszar roboczy. Następnie, trzymając rysik w standardowy sposób, stuknij końcówką w środek czerwonego krzyżyka wyświetlonego na ekranie, aby skalibrować przesunięcie między rysikiem a kursorem.



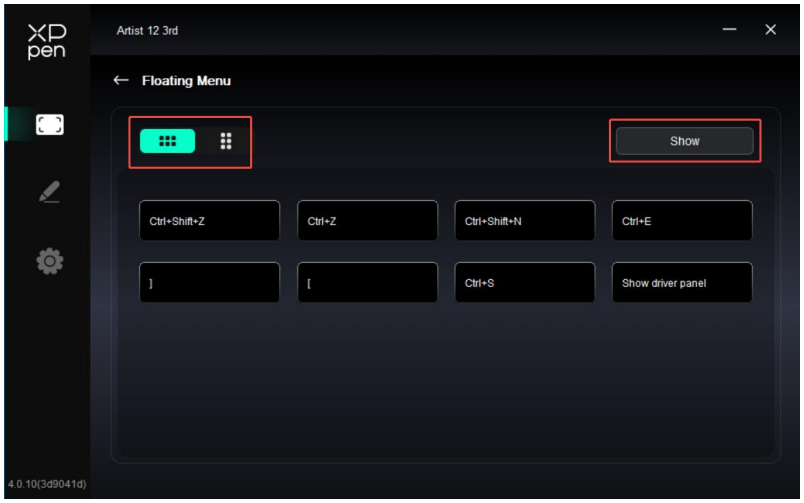
7.1.2 Menu pływające

Menu pływające umożliwia wyświetlanie pływających klawiszy skrótów na monitorze graficznym lub monitorze komputera. W menu pływającym można ustawić często używane operacje, a następnie wykonywać je, stukając przycisk rysikiem lub klikając go myszą.

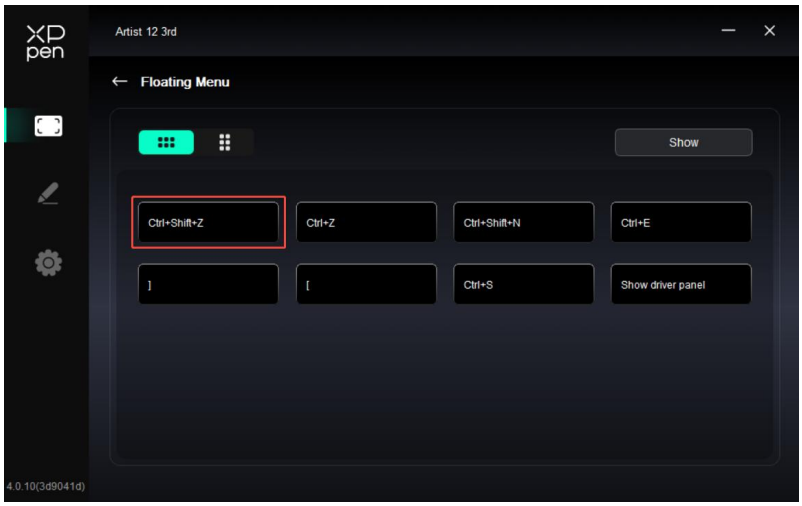


Menu pływające obsługuje układ poziomy i pionowy. Kliknij obszar w lewym

górnym rogu, aby przełączać układy. W prawym górnym rogu kliknij przycisk Show (Pokaż) – menu pływające zostanie wyświetlone na pulpicie.



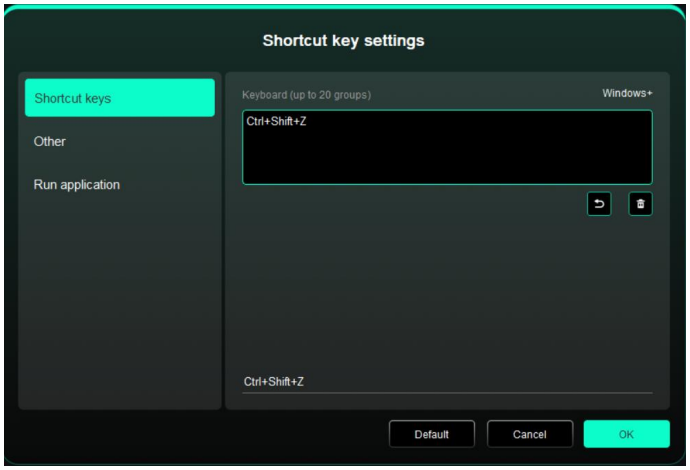
Kliknij dowolny klawisz skrótu w menu pływającym, aby skonfigurować jego funkcję. Można wybrać Shortcut Key (Klawisz skrótu), Others (Inne) lub Execute Application (Uruchom aplikację).



Shortcut Key (Klawisz skrótu):

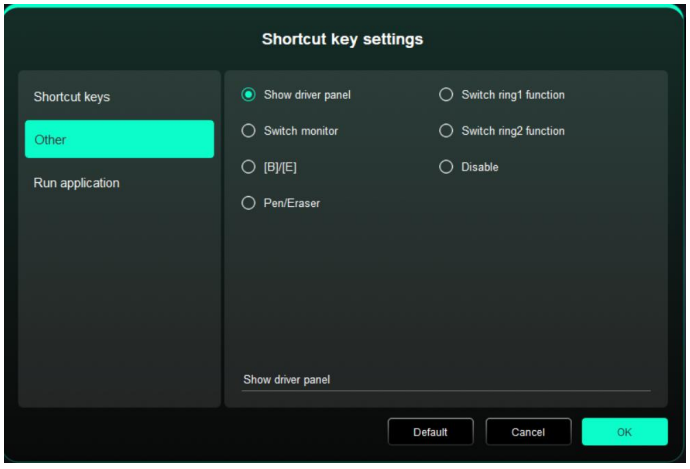
- Konfiguracja klawiszy skrótów. Na przykład w programie 3D MAX ustaw Alt + A, aby aktywować narzędzie Align (Wyrównaj).
- Klawisze skrótów można konfigurować w wielu grupach. Na przykład wpisz Ctrl + C i Ctrl + V. Po naciśnięciu odpowiedniego klawisza skrótu wszystkie przypisane w grupie funkcje są wykonywane kolejno.
- Windows (Command): Dodawanie systemowych kombinacji klawiszy. Na przykład, aby wprowadzić Win (Cmd) + Shift + 3, naciśnij Shift + 3. Sterownik automatycznie doda klawisz systemowy.

- Custom Name (Nazwa własna): W dolnej części okna sterownika można za pomocą pola Custom Name nadać bieżącej konfiguracji wyświetlaną nazwę.



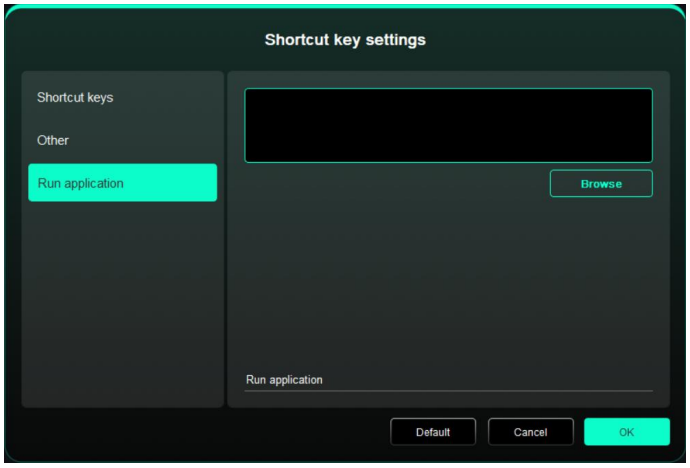
Others (Inne):

- Show Driver Panel: Szybkie otwarcie panelu ustawień sterownika
- Switch Monitors: Przełączanie kursora między monitorami, gdy podłączonych jest kilka monitorów
- [B]/[E]: Naprzemienne przełączanie między klawiszami B i E
- Pen/Eraser: Naprzemienne przełączanie między trybem pióra i gumki
- Switch ring 1 function: Zmiana funkcji pokrętła 1
- Switch ring 2 function: Zmiana funkcji pokrętła 2
- No Action: Brak funkcji



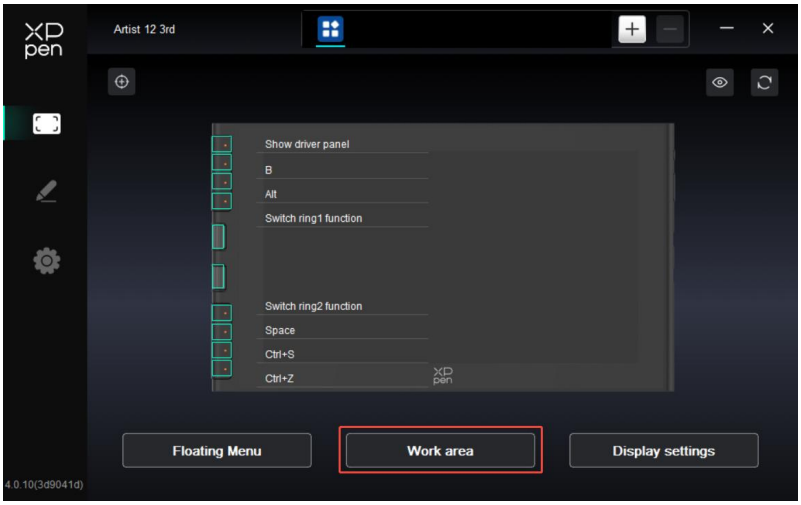
Execute Application (Uruchom aplikację):

Szybkie uruchamianie wybranych aplikacji za pomocą klawiszy skrótów.



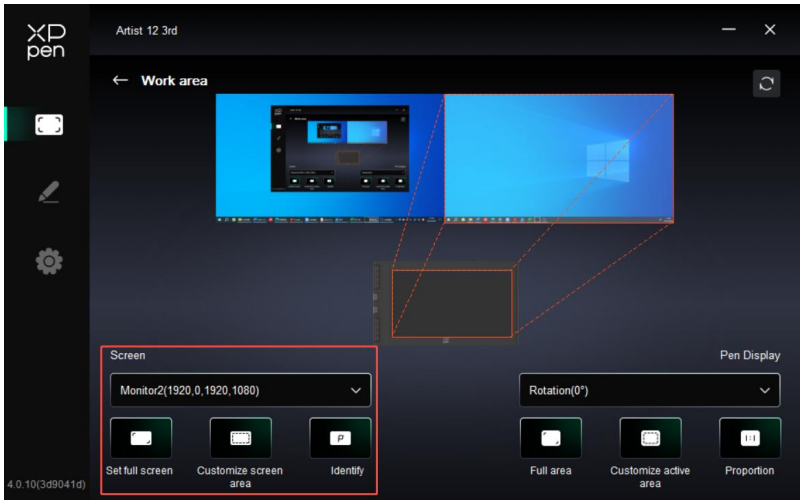
7.1.3 Obszar roboczy

Służy do określenia relacji mapowania między obszarem roboczym monitora graficznego a obszarem wyświetlania ekranu.



Screen (Ekran)

Służy do określenia relacji mapowania między obszarem wyświetlania bieżącego monitora a urządzeniem.

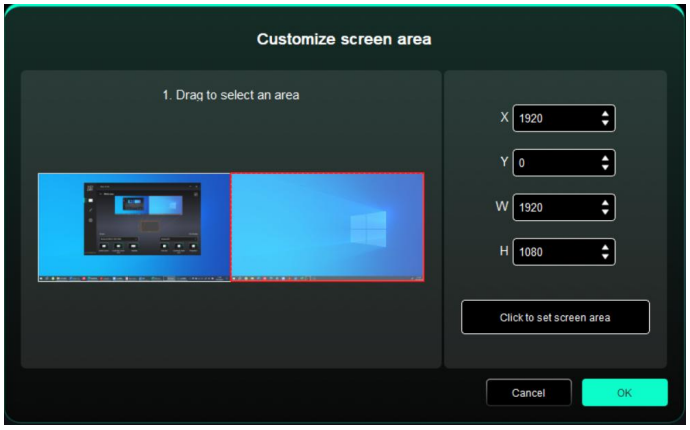


Jeśli korzystasz z kilku monitorów w trybie powielania (Duplicate Mode), obszar roboczy monitora graficznego jest mapowany na wszystkie monitory. Podczas ruchu rysika w obszarze roboczym kursor porusza się jednocześnie na każdym monitorze.

Jeśli korzystasz z kilku monitorów w trybie rozszerzenia (Extended Mode), na karcie Screen wybierz monitor, na który ma być mapowany obszar roboczy monitora graficznego.

Ustawianie obszaru mapowania monitora:

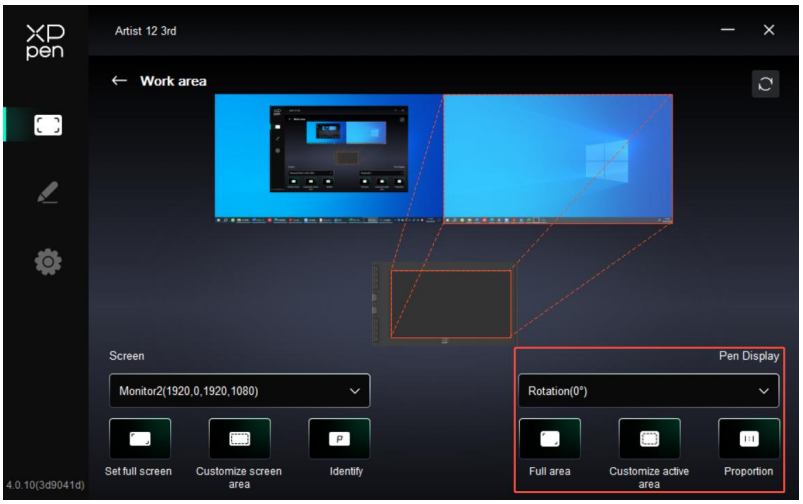
1. Full-Screen Area (Cały ekran): Wybrany jest cały obszar monitora;
2. Custom Screen Area (Niestandardowy obszar ekranu): Obsługuje trzy tryby konfiguracji.
   - Tryb przeciągania: Na podglądzie ekranu przeciągnij kursor z jednego punktu do drugiego;
   - Tryb współrzędnych: Wprowadź współrzędne w polach X, Y, W i H;
   - Tryb klikania: Kliknij przycisk Click to Select Screen Area, a następnie na ekranie monitora kliknij lewy górny i prawy dolny róg wybieranego obszaru;



3. Identyfikacja ekranów: Służy do identyfikacji wszystkich podłączonych monitorów; w lewym dolnym rogu każdego ekranu wyświetlany jest numer identyfikacyjny.

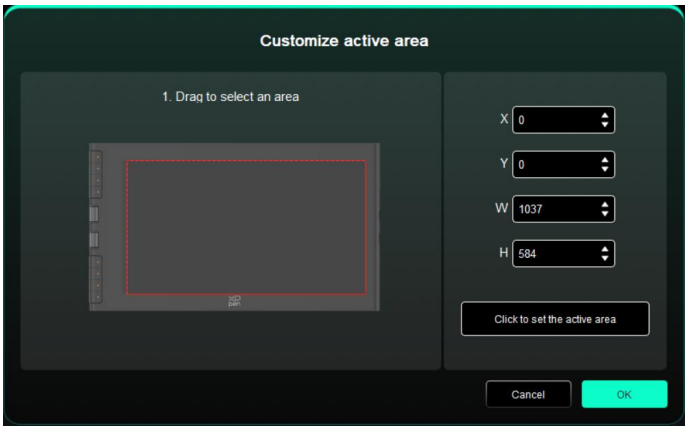
Drawing Display (Monitor graficzny)

Służy do ustawienia obszaru roboczego bieżącego monitora graficznego.



Ustawianie obszaru roboczego monitora graficznego:

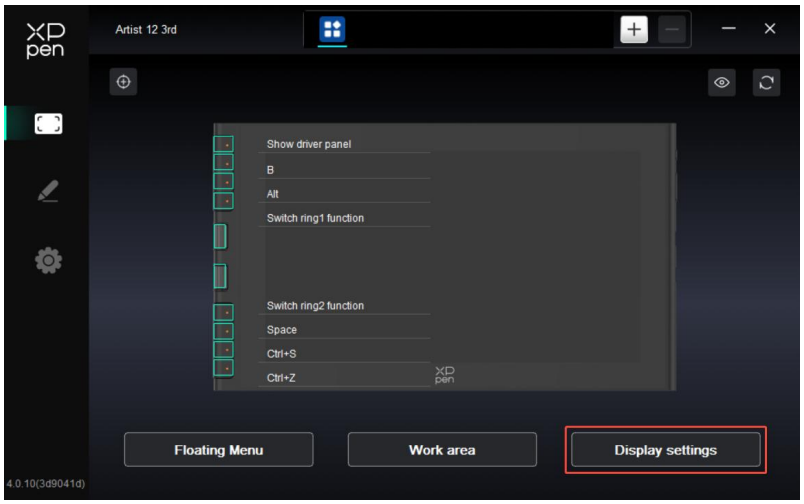
1. Full-Tablet Area (Cały tablet): Cały obszar roboczy monitora graficznego;
2. Custom Tablet Area (Niestandardowy obszar tabletu): Obsługuje trzy tryby konfiguracji.
    - Tryb przeciągania: Na podglądzie monitora graficznego przeciągnij kursor z jednego punktu do drugiego;
    - Tryb współrzędnych: Wprowadź współrzędne w polach X, Y, W i H;
    - Tryb klikania: Kliknij przycisk Click to Select Tablet Area, a następnie w obszarze roboczym monitora graficznego stuknij rysikiem lewy górny i prawy dolny róg wybieranego obszaru;



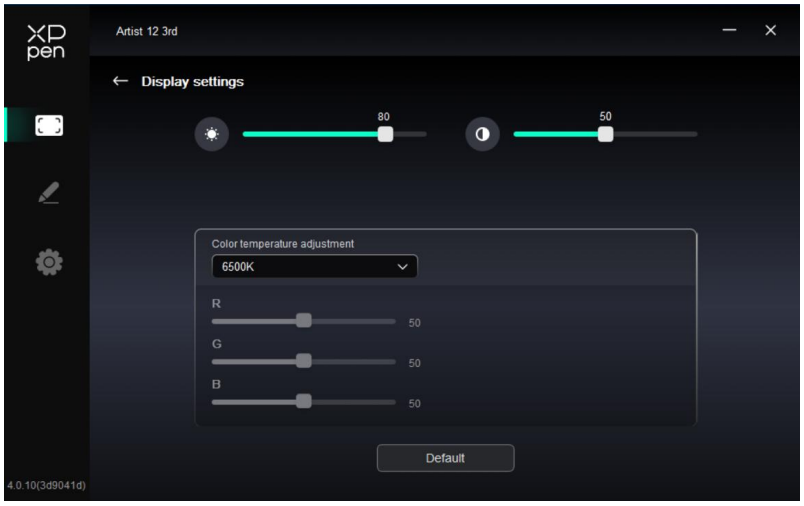
3. Screen Ratio (Proporcje ekranu): Proporcjonalne dopasowanie obszaru roboczego monitora graficznego do całego obszaru wyświetlania wybranego monitora.

7.1.4 Ustawienia wyświetlania (tylko Windows)

Służy do konfiguracji parametrów kolorów bieżącego monitora graficznego.



- Jasność i kontrast: Przeciągnij odpowiedni suwak, aby dostosować jasność lub kontrast urządzenia.
- Regulacja temperatury barwowej: Konfigurowalna przestrzeń barw (po wybraniu trybu USER temperatury barwowej można regulować wartości R, G i B).



7.2. Ustawienia rysika

Gdy rysik znajdzie się w obszarze wykrywania, zostanie automatycznie rozpoznany i dodany do sterownika.



7.2.1 Przyciski rysika

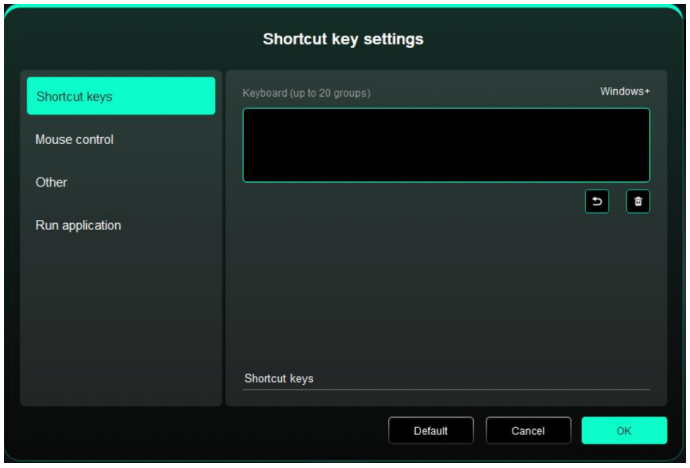
Kliknij przycisk rysika na schemacie, aby dostosować jego funkcję.



Shortcut Key (Klawisz skrótu):

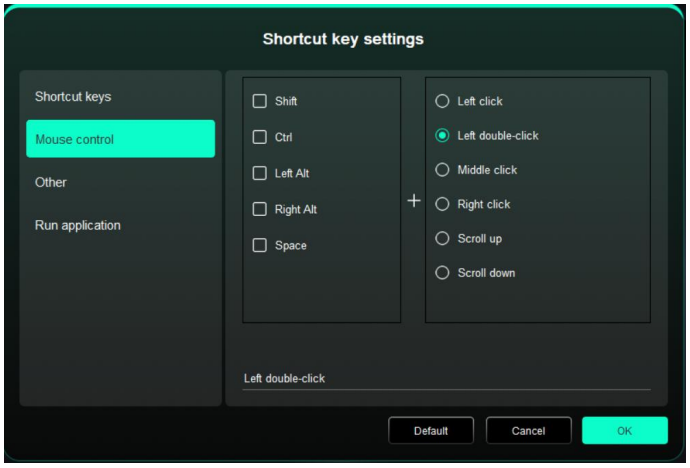
- Konfiguracja klawiszy skrótów. Na przykład w programie 3D MAX ustaw Alt + A, aby aktywować narzędzie Align (Wyrównaj).
- Klawisze skrótów można konfigurować w wielu grupach. Na przykład wpisz Ctrl + C i Ctrl + V. Po naciśnięciu odpowiedniego klawisza skrótu wszystkie przypisane w grupie funkcje są wykonywane kolejno.

- Windows (Command): Dodawanie systemowych kombinacji klawiszy. Na przykład, aby wprowadzić Win (Cmd) + Shift + 3, naciśnij Shift + 3. Sterownik automatycznie doda klawisz systemowy.
- Custom Name (Nazwa własna): W dolnej części okna sterownika można za pomocą pola Custom Name nadać bieżącej konfiguracji wyświetlaną nazwę.



Mouse Control (Sterowanie myszą):

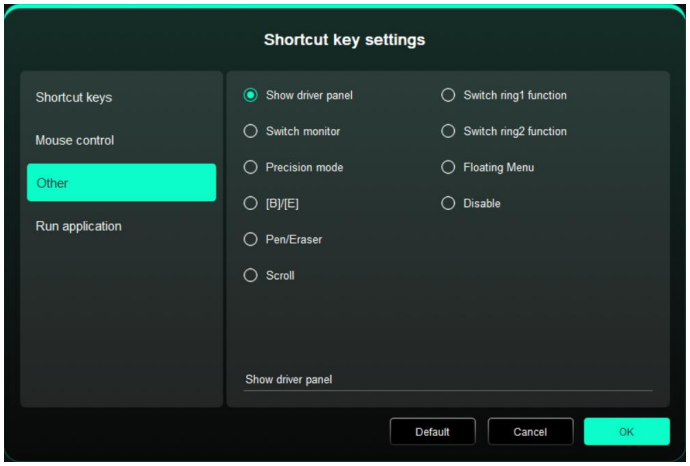
Ustawianie kombinacji myszy i klawiatury. Na przykład wybranie Shift + Click (Shift + kliknięcie) włącza ten skrót w obsługiwanych aplikacjach.



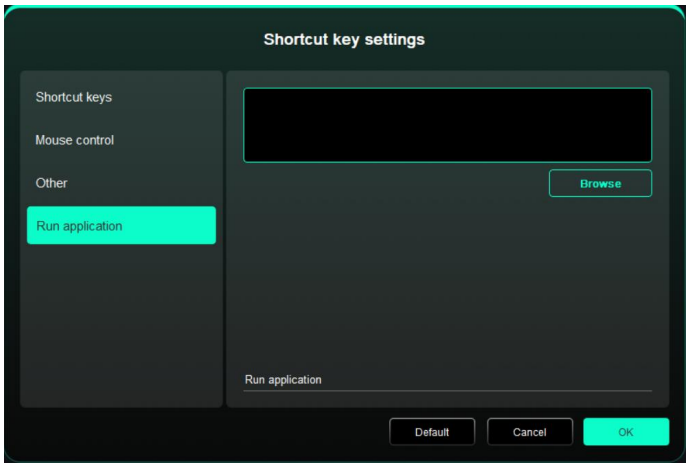
Others (Inne):

- Show Driver Panel: Szybkie otwarcie panelu ustawień sterownika
- Switch Monitors: Przełączanie kursora między monitorami, gdy podłączonych jest kilka monitorów
- Precision Mode: Ograniczenie aktywnego obszaru ekranu do określonego zakresu, co umożliwia precyzyjne rysowanie w tym obszarze

- [B]/[E]: Naprzemienne przełączanie między klawiszami B i E
- Pen/Eraser: Naprzemienne przełączanie między trybem pióra i gumki
- Scroll: Przytrzymaj przypisany przycisk i poruszaj rysikiem, aby przewijać
- Switch ring 1 function: Zmiana funkcji pokrętła 1
- Switch ring 2 function: Zmiana funkcji pokrętła 2
- Floating Menu: Wywołanie menu pływającego
- No Action: Brak funkcji



Execute Application (Uruchom aplikację):
Szybkie uruchamianie wybranych aplikacji za pomocą klawiszy skrótów.



7.2.2 Czułość na nacisk

Służy do dostosowania krzywej czułości na nacisk lub wyboru predefiniowanych ustawień czułości.



Pressure Sensitivity (Czułość na nacisk): Po wyłączeniu rysik nie reaguje na siłę nacisku.

Tilt (Nachylenie): Po wyłączeniu funkcja wykrywania nachylenia rysika jest nieaktywna.

Windows Ink (tylko Windows): System Windows obsługuje wprowadzanie za pomocą rysika. Aby korzystać z funkcji pisma odręcznego w programach Microsoft Office/Whiteboard i innych, nie wyłączaj tej opcji.

Mouse Mode (Tryb myszy): Po uniesieniu rysika kursor pozostaje w ostatnim położeniu, jak w przypadku myszy. Gdy tryb jest włączony, można dostosować prędkość kursora podczas ruchu po urządzeniu; gdy jest wyłączony, domyślnie obowiązuje tryb pióra.

Current Pressure Sensitivity (Bieżąca czułość na nacisk): Służy do testowania czułości na nacisk bieżącego rysika.



7.2.3 Aplikacje

Po dodaniu aplikacji do listy aplikacji i jej wybraniu można dostosować funkcje przycisków rysika dla wybranej aplikacji.

Na przykład po wybraniu aplikacji i zmianie jej ustawień zmiana obowiązuje tylko podczas korzystania z tej aplikacji. Sterownik automatycznie wykrywa przełączanie między aplikacjami. Można dodać maksymalnie 7 aplikacji.

Aby dodać aplikację, wykonaj następujące czynności:

1. W prawym górnym rogu paska aplikacji kliknij ikonę +, aby otworzyć stronę wyboru aplikacji;
2. Wybierz aplikację z listy uruchomionych aplikacji lub kliknij Browse (Przeglądaj), aby wybrać spośród zainstalowanych aplikacji;
3. Kliknij OK, aby dodać wybraną aplikację do paska aplikacji;
4. Aby usunąć dodaną aplikację, zaznacz ją i kliknij ikonę – za paskiem aplikacji;
5. Opcja All other applications (Wszystkie inne aplikacje): ustawienia te dotyczą domyślnie wszystkich aplikacji bez własnej konfiguracji.



7.3. Ustawienia sterownika

Import & Export Profiles (Import i eksport profili): Import i eksport profili umożliwia zapisanie lub wczytanie własnych ustawień. Funkcja jest obsługiwana tylko w obrębie tego samego systemu operacyjnego.

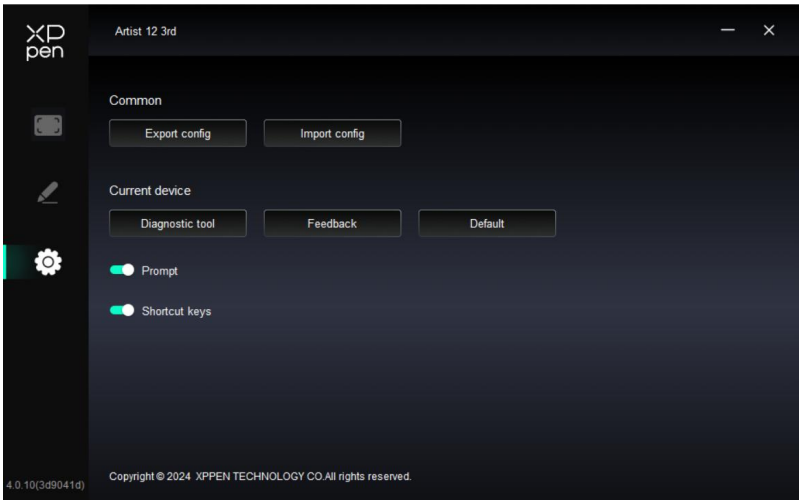
Diagnostic Tool (Narzędzie diagnostyczne): Można z niego skorzystać w razie problemów podczas używania sterownika.

Feedback (Opinie): Jeśli podczas korzystania ze sterownika napotkasz problemy lub masz sugestie, prześlij je za pośrednictwem tej strony.

Reset (Przywróć): Przywraca domyślne ustawienia sterownika.

Prompt Information (Komunikaty): Po wyłączeniu w dolnej części ekranu nie są wyświetlane komunikaty o naciśnięciu przycisków.

Shortcut keys (Klawisze skrótów): Po wyłączeniu wszystkie funkcje przycisków urządzenia są nieaktywne.



8. Odinstalowanie sterownika

8.1. Windows

W menu Start otwórz Settings → Applications → Applications and Features (Ustawienia → Aplikacje → Aplikacje i funkcje). Znajdź Pentablet. Kliknij Uninstall (Odinstaluj), a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami.

8.2. macOS

Przejdź do Go → Applications. Znajdź XPPen. Kliknij UninstallPenTablet, a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami.

8.3. Linux

- DEB: W wierszu poleceń wpisz `sudo dpkg -r XPPenLinux`. Następnie wykonaj polecenie;
- RPM: W wierszu poleceń wpisz `sudo rpm -e XPPenLinux`. Następnie wykonaj polecenie;
- Tar.gz: Najpierw rozpakuj plik. W wierszu poleceń wpisz `sudo`. Przeciągnij do okna plik `uninstall.sh`. Następnie wykonaj polecenie.

9. Często zadawane pytania

1. Brak obrazu lub czarny ekran monitora graficznego.
    1) Sprawdź, czy urządzenie jest prawidłowo podłączone do zasilania.
    2) Sprawdź, czy kabel jest prawidłowo podłączony.
    3) Sprawdź, czy kontrolka zasilania świeci na niebiesko. Jeśli nie, sprawdź kabel i uruchom ponownie urządzenie.
    4) Jeśli sygnał jest niestabilny, sprawdź, czy złącze kabla jest pewnie osadzone.
2. Komputer nie rozpoznaje urządzenia.
    1) Sprawdź, czy używany port USB komputera działa prawidłowo. Jeśli nie, użyj innego portu USB.
3. Rysik nie działa.
    1) Upewnij się, że używasz rysika dołączonego do urządzenia.
    2) Upewnij się, że sterownik został prawidłowo zainstalowany, i sprawdź, czy ustawienia pióra w sterowniku są prawidłowe.
4. Program graficzny nie rozpoznaje nacisku pióra, choć kursor się porusza.
    1) Sprawdź, czy program graficzny obsługuje nacisk pióra.
    2) Pobierz najnowsze pliki instalacyjne sterownika ze strony XPPen i sprawdź, czy nacisk pióra działa prawidłowo w sterowniku.
    3) Przed instalacją sterownika wyłącz oprogramowanie antywirusowe i programy graficzne.

4) Przed instalacją odinstaluj sterowniki innych monitorów graficznych.

5) Po zakończeniu instalacji uruchom ponownie komputer.

6) Jeśli nacisk pióra działa prawidłowo w sterowniku (Windows: upewnij się, że w ustawieniach pióra w sterowniku włączona jest opcja Windows Ink), uruchom program graficzny i przetestuj ponownie.

5. Przesunięcie kursora.

1) Sprawdź mapowanie w sterowniku.

2) Skalibruj pióro za pomocą sterownika.

6. Opóźnienie linii podczas rysowania w programie.

1) Sprawdź, czy konfiguracja komputera (CPU & GPU) spełnia zalecane wymagania zainstalowanego programu graficznego, i zoptymalizuj odpowiednie funkcje w ustawieniach zgodnie z odpowiedziami na często zadawane pytania (FAQ) opublikowanymi na oficjalnej stronie programu graficznego.

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, szata graficzna HDMI oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing Administrator, Inc.

Jeśli potrzebujesz pomocy dotyczącej produktu, skontaktuj się z nami:

E-mail: service@xp-pen.com
Strona internetowa: https://www.xp-pen.com

Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

XPPen

Artist 12 (3rd Gen)

Rajzkijelző



Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

1. A termék bemutatása **3**

1.1. A termék áttekintése 3

1.2. Tartozékok 4

2. Csatlakoztatás **4**

2.1. Csatlakoztatás DisplayPort-kimenetet támogató USB-C porttal rendelkező számítógéphez 4

2.2. Csatlakoztatás USB-A és HDMI porttal rendelkező számítógéphez . . 5

2.3. Csatlakoztatás Android telefonhoz/táblagéphez 6

2.4. Kompatibilitás 6

3. OSD-beállítások **7**

4. Az illesztőprogram telepítése **8**

4.1. Az illesztőprogram letöltése 8

4.2. Az illesztőprogram telepítése 9

4.2.1. Windows 9

4.2.2. macOS 9

4.2.3. Linux 10

4.3. Az illesztőprogram áttekintése 11

5. A toll használata **12**

6. Lebegő menü **13**

7. Az illesztőprogram beállításai **13**

7.1. Eszközbeállítások 14

7.1.1. A kijelző kalibrálása 14

7.1.2. Lebegő menü 14

7.1.3. Munkaterület 17

7.1.4. Kijelzőbeállítások (csak Windows rendszeren) 20

7.2. Tollbeállítások 21

7.2.1. A toll gombjai 21

7.2.2. Nyomásérzékenység 24
7.2.3. Alkalmazás 25
7.3. Illesztőprogram-beállítások 26

8. Az illesztőprogram eltávolítása **26**
8.1. Windows 26
8.2. macOS 27
8.3. Linux 27

9. Gyakori kérdések **27**

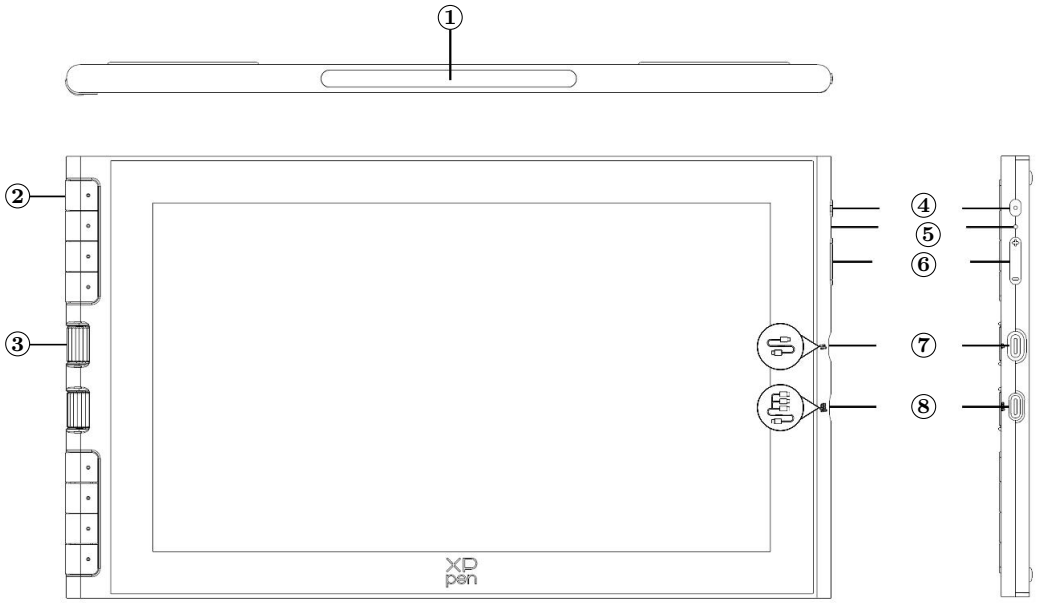
1. A termék bemutatása

Köszönjük, hogy az XPPen Artist 3rd Series rajzkijelzőt választotta. A termék teljesen új kialakítású, innovatív gyorsbillentyűkkel és kettős tárcsával rendelkezik, amelyek segítenek kibontakoztatni kreatív ihletét, és teljesen új, gördülékeny alkotói élményt nyújtanak. Az eszköz optimális teljesítménye és hosszú élettartama érdekében használat előtt figyelmesen olvassa el ezt a kézikönyvet, és használat közben tartsa be a javasolt karbantartási és védelmi irányelveket.

A folyamatos termékfejlesztés miatt a termék külső megjelenése, színei és tartozékai eltérhetnek a leírástól, ezért mindig a tényleges termék az irányadó. A gyártó fenntartja a jogot a műszaki módosításokra és a kézikönyv előzetes értesítés nélküli átdolgozására. Köszönjük megértését.

Megjegyzés: A kézikönyvben szereplő összes kép csak illusztrációként szolgál.

1.1. A termék áttekintése



1. Mágneses terület
2. Gyorsbillentyűk
3. Vezérlőtárcsa
4. Bekapcsológomb
5. Jelzőfény
6. Fényerő +/- gombok
7. Teljes funkciós USB-C port
8. 3 az 1-ben port

Jelzőfény:

- A bekapcsoláshoz nyomja meg a bekapcsológombot. A kék fény folyamatosan világít. A kikapcsoláshoz nyomja meg ismét a bekapcsológombot.
- Készenléti üzemmód: folyamatos narancssárga fény.
- Rajztábla üzemmód: tartsa nyomva a bekapcsológombot 3 másodpercig. A kék és a narancssárga fény felváltva villog. A normál üzemmódba való visszatéréshez nyomja meg ismét a bekapcsológombot.

* Teljes funkciós USB-C port: kompatibilis az USB 3.1 Gen 1 és a DisplayPort 1.2 szabvánnyal.

* 3 az 1-ben funkció: egyidejűleg biztosítja a videó-, az adat- és a tápellátás-átvitelt.

1.2. Tartozékok

Rajzkijelző × 1	X4 Smart Chip toll × 1
Tollhegyek × 10	Tollhegycserélő eszköz × 1
Teljes funkciós USB-C – USB-C kábel × 1	3 az 1-ben kábel × 1
Rövid útmutató × 1	Illesztőprogram-letöltési kártya × 1
Kesztyű × 1	Tisztítókendő × 1
Hordozható állvány × 1	

2. Csatlakoztatás

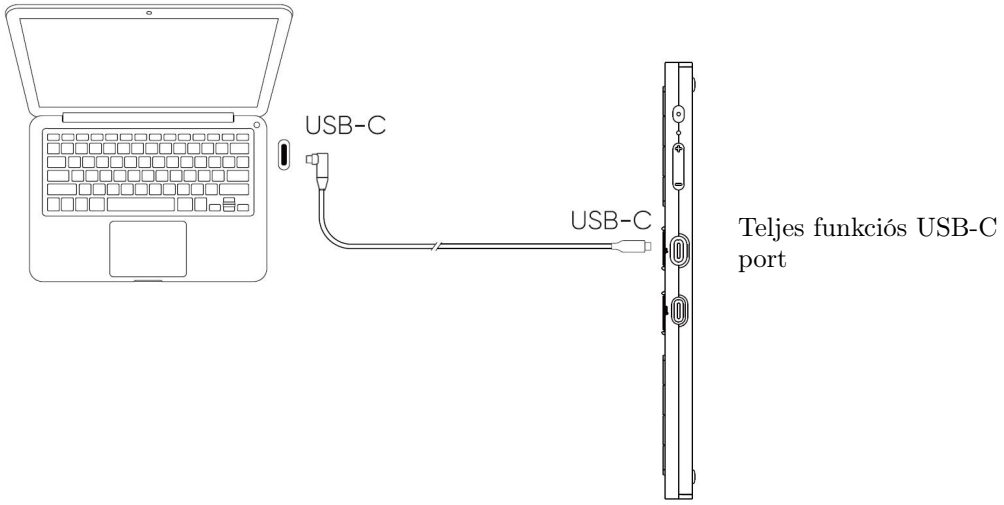
Megjegyzés: Az eszköz nem önálló készülék; a működéshez számítógéphez, Android telefonhoz vagy Android táblagéphez kell csatlakoztatni.

A számítógép kialakításától függően az 1. vagy a 2. lehetőség lépéseit követve csatlakoztathatja.

2.1. Csatlakoztatás DisplayPort-kimenetet támogató USB-C porttal rendelkező számítógéphez

1. Győződjön meg arról, hogy a számítógép rendelkezik videokimenetet támogató USB-C porttal;
2. Csatlakoztassa az USB-C – USB-C kábel egyik végét a rajzkijelző teljes funkciós USB-C portjához ⮌;

3. Csatlakoztassa az USB-C kábel másik végét a számítógép DisplayPort-kimenetet támogató USB-C portjához.



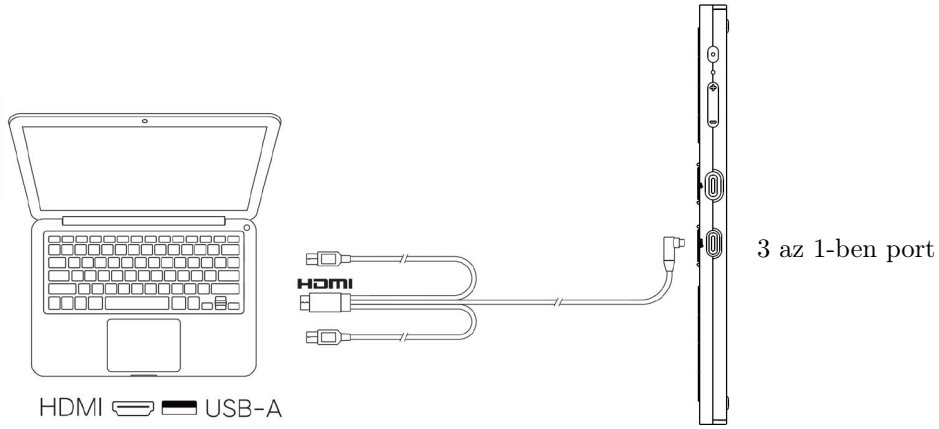
2.2. Csatlakoztatás USB-A és HDMI porttal rendelkező számítógéphez

1. Ajánlott a számítógép különálló (dedikált) grafikus kártyájának HDMI portját használni (ha van);

2. Csatlakoztassa az USB-C csatlakozót a rajzkijelző 3 az 1-ben portjához .

3. Csatlakoztassa a fekete USB-A és a HDMI csatlakozót a számítógép megfelelő portjaihoz.

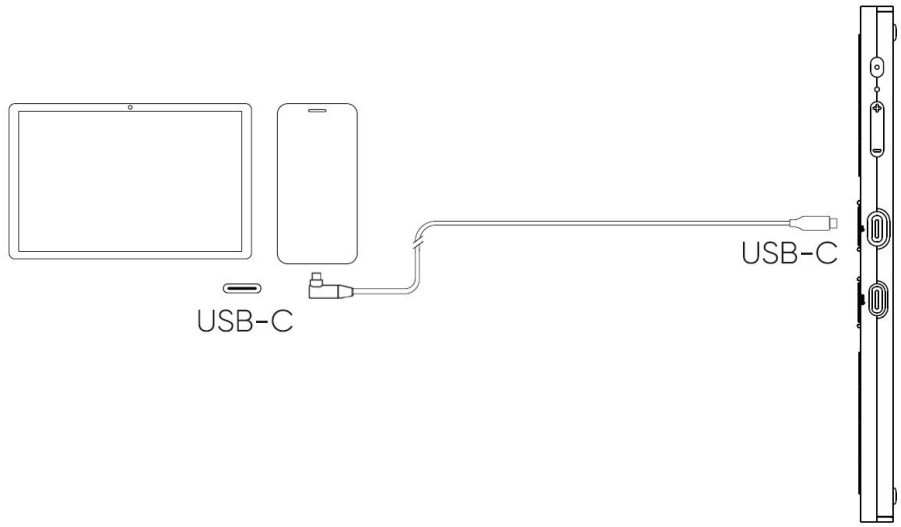
4. Ha a képernyő villog vagy nem kapcsol be, csatlakoztassa a piros USB-A csatlakozót is egy hálózati adapterhez a tápellátás biztosítása érdekében.



2.3. Csatlakoztatás Android telefonhoz/táblagéphez

1. Ajánlott „asztali módot” (desktop mode) támogató Android eszközt használni. A konkrét modelleket a hivatalos weboldalon találja.
2. Csatlakoztassa az USB-C – USB-C kábel egyik végét a rajzkijelző teljes funkciós USB-C portjához ⇆;
3. Csatlakoztassa a másik végét az Android eszköz DisplayPort-kimenetet támogató USB-C portjához.
4. Ha a mobileszköz nem biztosít elegendő tápellátást, a 3 az 1-ben kábellel csatlakoztassa a hálózati adaptert a rajzkijelző ⏚ jelölésű 3 az 1-ben portjához.

* A hálózati adapter nem tartozék; használhat bármilyen, a helyi biztonsági előírásoknak megfelelő 5V/2A adaptert.



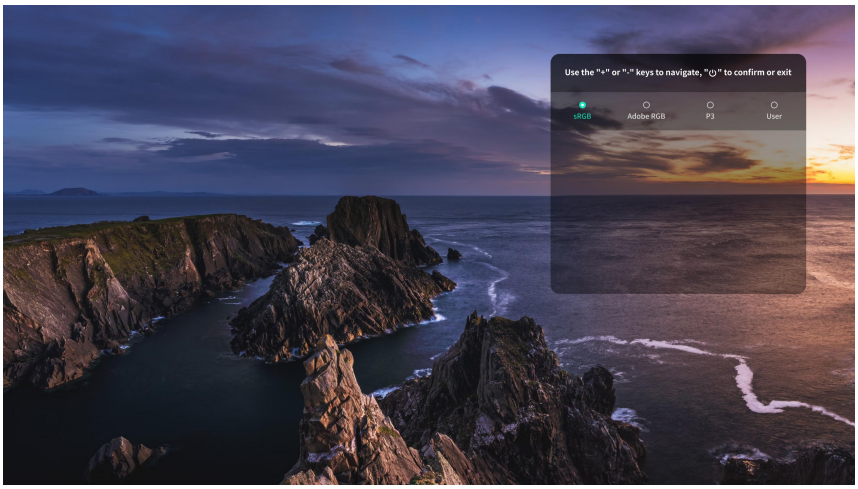
2.4. Kompatibilitás

- Windows 7 vagy újabb
- macOS 10.13 vagy újabb
- Android 10.0 vagy újabb (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 vagy újabb
- Linux

3. OSD-beállítások

Használat:

- Az OSD (On-Screen Display, képernyőn megjelenő) menü megnyitásához tartsa egyszerre nyomva a termék oldalán található „+” és „–” fényerőgombot.
- A színtér kiválasztásához a „+” vagy „–” fényerőgombbal navigáljon. A megerősítéshez vagy a kilépéshez nyomja meg a bekapcsológombot.

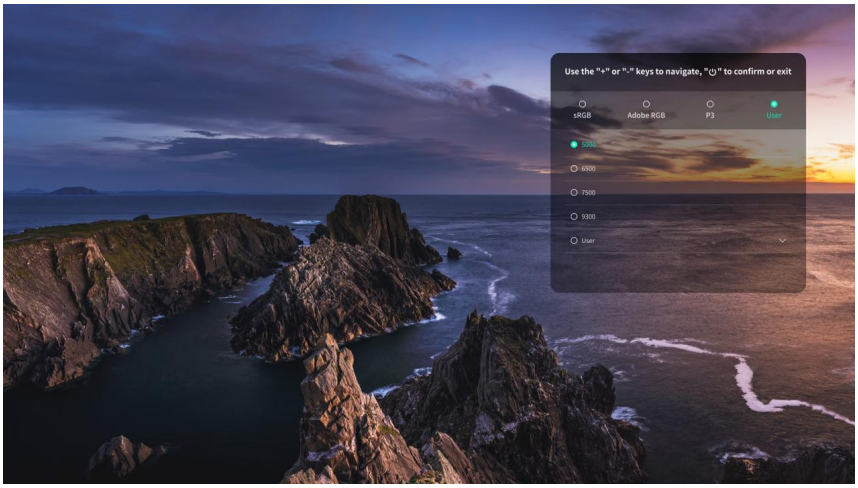


Felhasználói (User) mód beállításai:

A User (felhasználói) módra váltáskor a menü további alpontokkal bővül. Egy alpontba a bekapcsológomb megnyomásával léphet be:

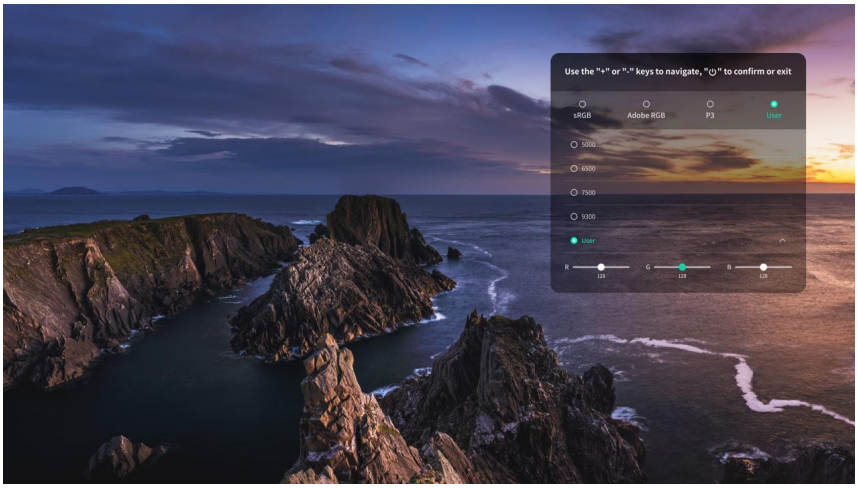
Színhőmérséklet-előbeállítások: 5000, 6500, 7500 és 9300.

- A lefelé görgetéshez nyomja meg a „–” gombot.
- A megerősítéshez nyomja meg a bekapcsológombot.
- A felfelé görgetéshez, egészen a kilépésig, nyomja meg a „+” gombot.



Egyéni szín:

- Válassza a User alpontot, és a belépéshez nyomja meg a bekapcsológombot.
- A „+” és „–” gombokkal állítsa be az R (piros), G (zöld) és B (kék) csúszkákat a színkimenet finomhangolásához.
- A beállítás megerősítéséhez nyomja meg a bekapcsológombot.
- Az alpontból való kilépéshez a „+” gombbal görgessen felfelé.



4. Az illesztőprogram telepítése

4.1. Az illesztőprogram letöltése

1. Győződjön meg arról, hogy a rajzkijelző csatlakoztatva van a számítógéphez.
2. Látogasson el a hivatalos weboldalra: https://www.xp-pen.com
3. Lépjen a „Driver” (Illesztőprogram) részre, keressen rá a termék nevére, majd kattintson a letöltési oldalra, és töltse le, majd telepítse az operációs rendszerének megfelelő illesztőprogramot.
4. Nyissa meg az illesztőprogramot, állítsa be a paramétereket, és tesztelje a termék működését.

Teendők a telepítés előtt:

- Kapcsolja ki a víruskereső és a grafikai szoftvereket.
- Távolítsa el más gyártók rajzkijelzőinek/rajztábláinak illesztőprogramjait.
- A telepítés után indítsa újra a számítógépet.

* Az optimális teljesítmény érdekében ajánlott az illesztőprogram legújabb verzióját használni.

4.2. Az illesztőprogram telepítése

Megjegyzések:

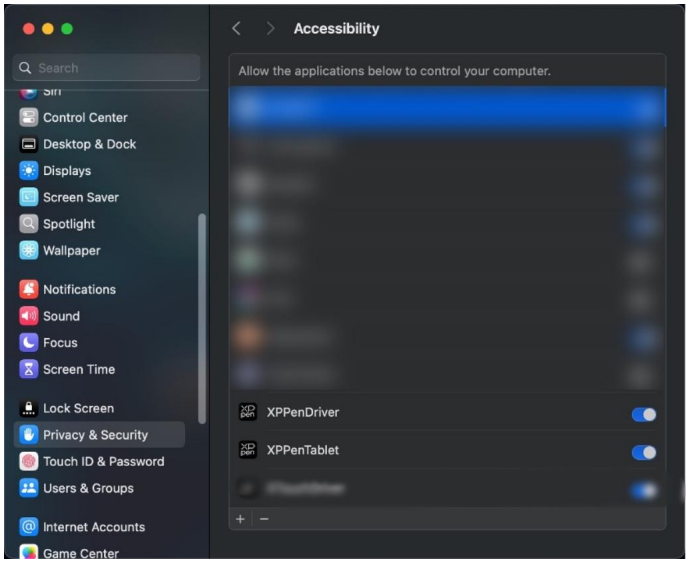
- A telepítés előtt zárjon be minden futó víruskereső és rajzoló szoftvert;
- Ha a számítógépen más gyártók rajztábláinak/rajzkijelzőinek illesztőprogramjai vannak telepítve, először távolítsa el őket;
- A telepítés után indítsa újra a számítógépet;
- Az eszköz optimális teljesítménye érdekében ajánlott az illesztőprogram legújabb verzióját használni.

4.2.1. Windows

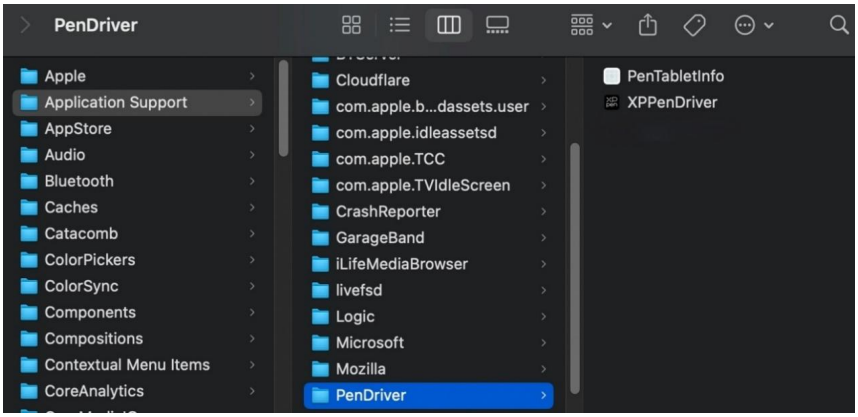
Csomagolja ki a fájlt, és futtassa a .exe fájlt rendszergazdai jogosultsággal. A telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat.

4.2.2. macOS

Csomagolja ki és futtassa a .pkg fájlt. A telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat. Adja meg a szükséges biztonsági engedélyeket (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility; Rendszerbeállítások → Adatvédelem és biztonság → Kisegítő lehetőségek). Az engedélyezés és a feloldás után győződjön meg arról, hogy az XPPenDriver és az XPPenTablet lehetőség be van jelölve. Ellenkező esetben előfordulhat, hogy az eszköz és az illesztőprogram nem működik megfelelően.



Ha a listában nem szerepelnek a megfelelő lehetőségek, navigáljon a Library → Application Support → PenDriver mappába, és adja hozzá őket manuálisan.



4.2.3. Linux

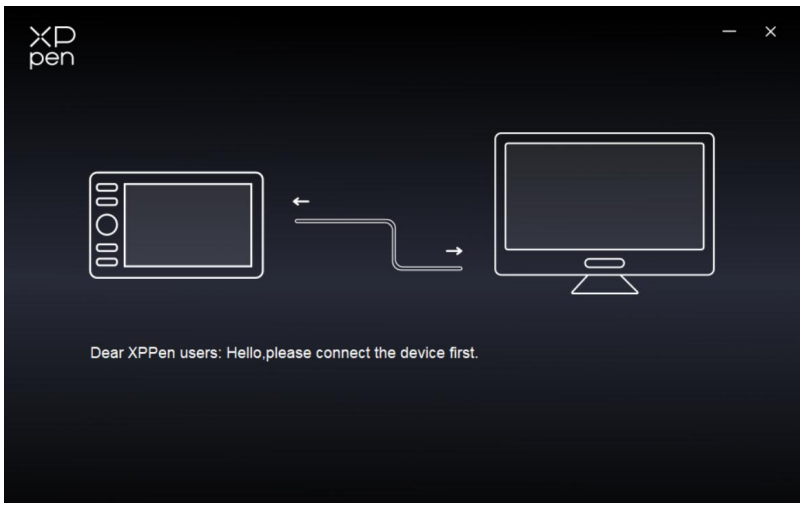
- DEB: A parancssorba írja be: `sudo dpkg -i`. Húzza a telepítőfájlt az ablakba, majd futtassa a parancsot;
- RPM: A parancssorba írja be: `sudo rpm -i`. Húzza a telepítőfájlt az ablakba, majd futtassa a parancsot;
- Tar.gz: Először csomagolja ki a fájlt. A parancssorba írja be: `sudo`. Húzza bele az `install.sh` fájlt, majd futtassa a parancsot.

4.3. Az illesztőprogram áttekintése

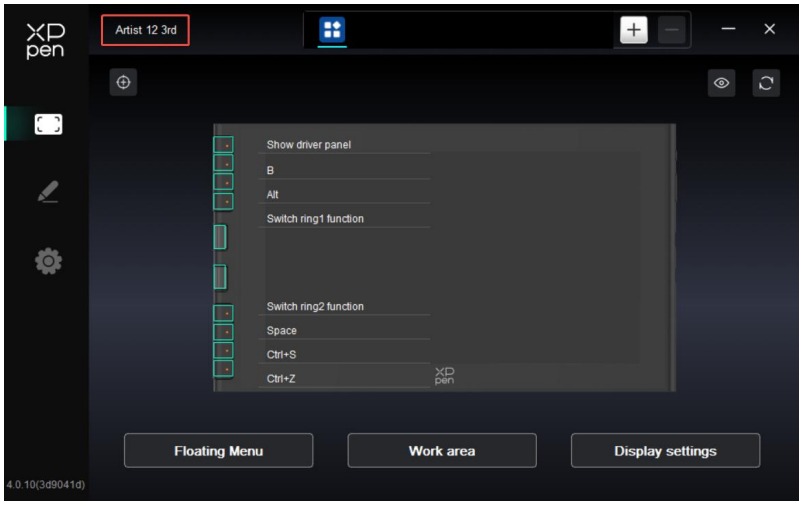
Az illesztőprogram telepítésének befejezése után a szoftver automatikusan elindul. Ha az automatikus indítás nem sikerül, nyissa meg manuálisan az illesztőprogramot a telepítési könyvtárból.

- Elérési út Windows rendszeren: Start → Pentablet
- Elérési út macOS rendszeren: Applications → XPPen → PenTablet

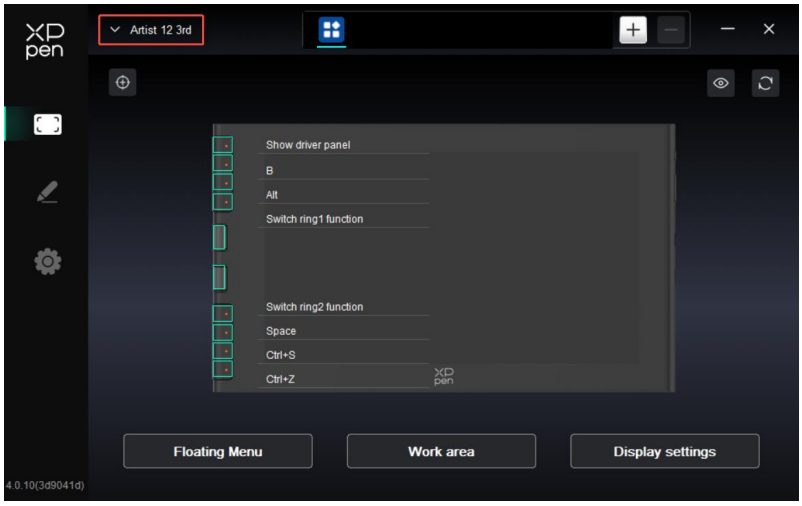
Ha az illesztőprogram nem észlel eszközt, vagy a csatlakozás sikertelen, az alábbi üzenet jelenik meg. Csatlakoztassa újra az eszközt, indítsa újra a számítógépet vagy az illesztőprogramot, majd próbálja újra, vagy forduljon az ügyfélszolgálathoz.



Ha az eszköz sikeresen csatlakozott a számítógéphez, az eszköz neve megjelenik az illesztőprogram bal felső sarkában.



Az illesztőprogram egyszerre legfeljebb három eszközt támogat. Az egyik eszközre váltva testreszabhatja az aktuálisan kiválasztott eszköz beállításait; ezek a beállítások csak az adott eszközre vonatkoznak.



5. A toll használata

Az Artist 3rd Series rajzkijelzőhöz a következő generációs X4 Smart Chip toll tartozik, amely fejlettebb nyomásérzékenységet és tollteljesítményt kínál. A mágneses kialakításnak köszönhetően a toll mindig kéznél van, így nem kell keresgélni, ami javítja a munka hatékonyságát. A karcsú tolltest kényelmesebb fogást biztosít.

A toll tartása:

Tartsa a tollat úgy, mint egy hagyományos tollat vagy ceruzát. Ezután forgassa el a tollat úgy, hogy a gyorsbillentyűt hüvelykujjával vagy egy másik ujjával kényelmesen megnyomhassa.

Megjegyzés: Használat közben ügyeljen arra, hogy véletlenül ne nyomja meg a gyorsbillentyűt, mert az nem kívánt műveletet indíthat.

A toll tárolása:

Ha nem használja, tárolja megfelelően a tollat. Annak érdekében, hogy a tollhegyre és a radírvégre ne nehezedjen nyomás vagy súly, és így a tollhegy és a nyomásérzékelő élettartama meghosszabbodjon, ajánlott a tollat használaton kívül mágnesesen a termék oldalához rögzíteni.

A tollhegy cseréje:

Ha a tollhegy erősen elkopott vagy éles peremek keletkeztek rajta, haladéktalanul cserélje ki.

1. Vegye elő a tartalék tollhegyeket és a tollhegycserélő eszközt a termék csomagolásából;
2. A tollhegycserélő eszközzel fogja meg a régi tollhegyet, majd húzza ki;
3. Helyezze az új tollhegyet a toll foglalatába, és tolja be egyenesen ütközésig.

6. Lebegő menü

A lebegő menü lebegő gyorsbillentyűket jelenít meg a rajzkijelzőn vagy a számítógép monitorán. A lebegő menüben beállíthatja a gyakran használt műveleteket, majd a gombot a tollal vagy az egérrel megérintve végrehajthatja a beállított műveletet. A lebegő menü megjelenésének és funkcióinak testreszabásához kattintson az illesztőprogram kezdőoldalán a Floating Menu (Lebegő menü) gombra.

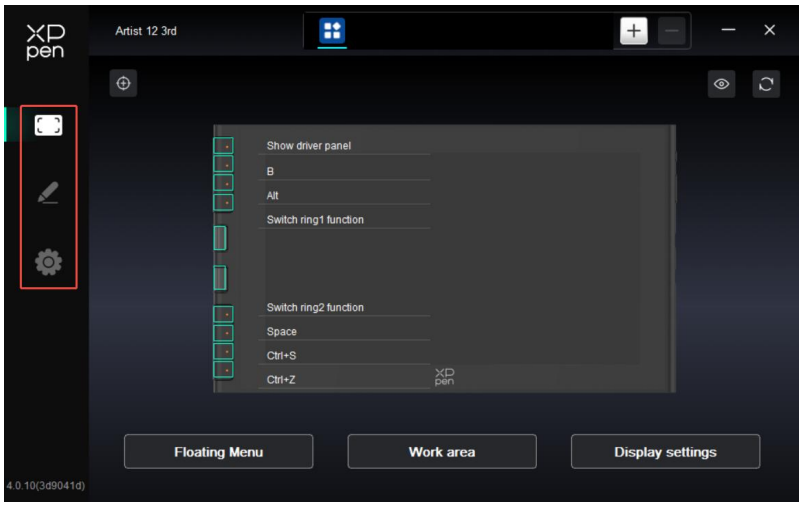


A bal felső sarokban lévő ikonok: pozíció rögzítése, a lebegő menü illesztőprogram-beállításainak megnyitása, illetve a lebegő menü bezárása.

7. Az illesztőprogram beállításai

Az illesztőprogram bal oldalán található ikonokra kattintva válthat az illesztőprogram funkciói között, és megadhatja a rajzkijelző vonatkozó beállításait, amelyek a következők:

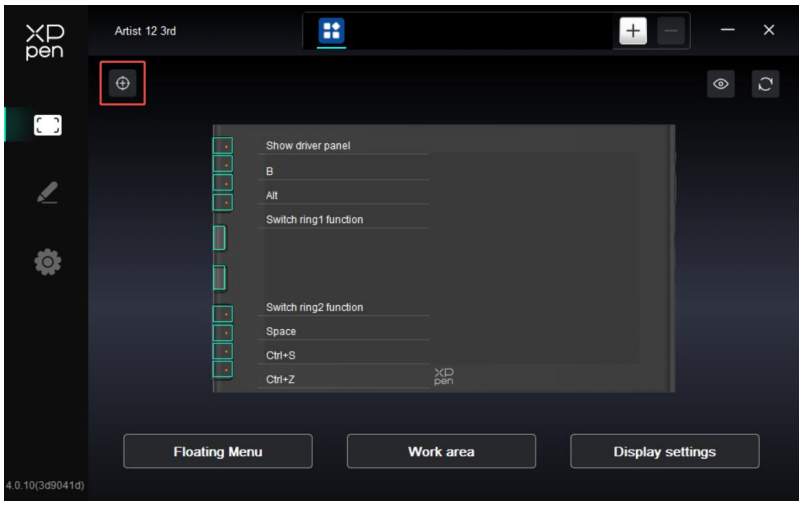
1. Eszközbeállítások
2. Tollbeállítások
3. Illesztőprogram-beállítások



7.1. Eszközbeállítások

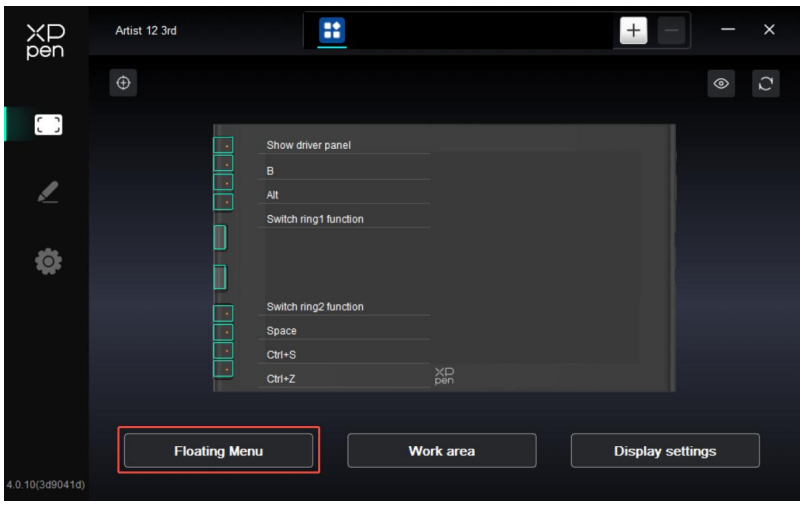
7.1.1. A kijelző kalibrálása

Győződjön meg arról, hogy a toll megfelelően a rajzkijelzőhöz van leképezve. Ha nem, a leképezési terület beállításához lásd a Munkaterület című részt. Ezután a tollat a szokásos módon tartva érintse meg a tollheggyel a kijelzőn megjelenő piros kereszt közepét, hogy kalibrálja a toll és a kurzor közötti eltérést.

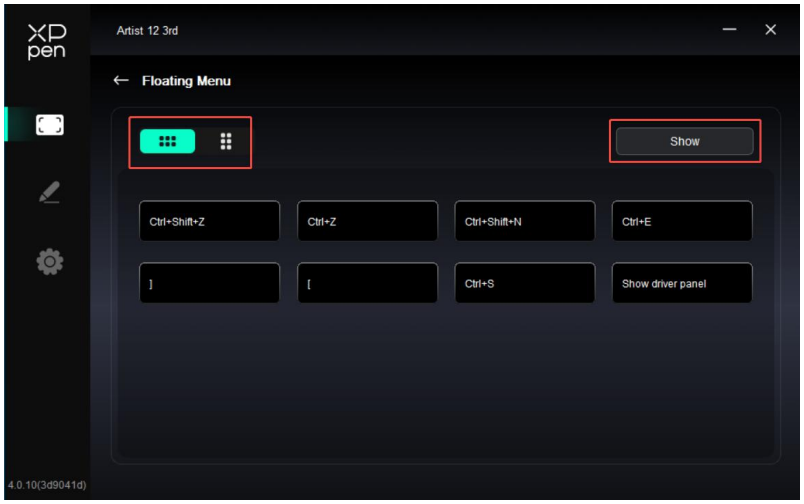


7.1.2. Lebegő menü

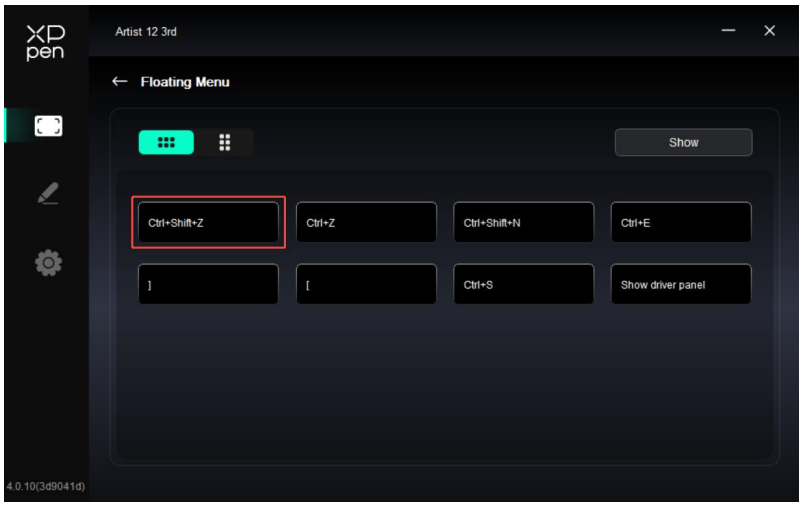
A lebegő menü lebegő gyorsbillentyűket jelenít meg a rajzkijelzőn vagy a számítógép monitorán. A lebegő menüben beállíthatja a gyakran használt műveleteket, majd a gombot a tollal vagy az egérrel megérintve végrehajthatja a beállított műveletet.



A lebegő menü vízszintes és függőleges elrendezést támogat. Az elrendezések közötti váltáshoz kattintson a bal felső sarokban lévő területre. A jobb felső sarokban kattintson a Show (Megjelenítés) gombra; ekkor a lebegő menü megjelenik az asztalon.

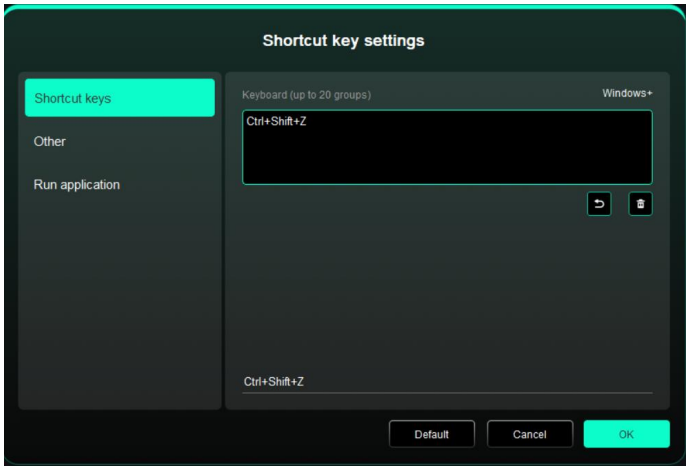


A lebegő menüben bármelyik gyorsbillentyűre kattintva beállíthatja annak funkcióját. A választható lehetőségek: Shortcut Key (Gyorsbillentyű), Others (Egyéb) vagy Execute Application (Alkalmazás indítása).



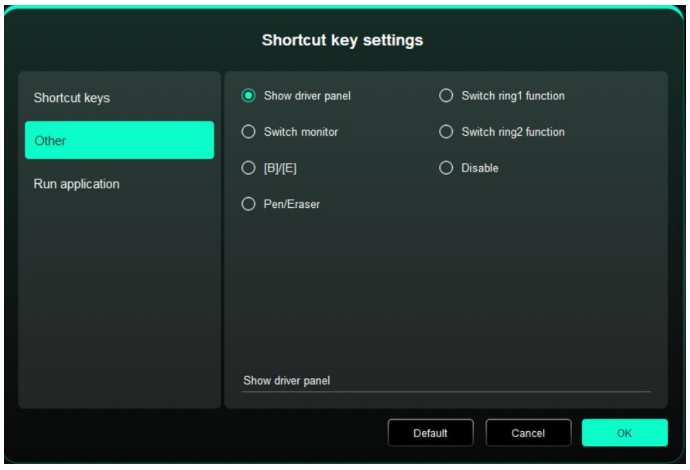
Shortcut Key (Gyorsbillentyű):

- Gyorsbillentyűk beállítása. Például a 3D MAX szoftverben az Alt + A billentyűkombinációval aktiválhatja az Align (Igazítás) eszközt.
- A gyorsbillentyűk több csoportban is beállíthatók. Írja be például a Ctrl + C és a Ctrl + V kombinációt. A megfelelő gyorsbillentyű megnyomásakor a csoporthoz rendelt összes funkció egymás után végrehajtódik.
- Windows (Command): Rendszerbillentyű-kombinációk hozzáadása. Például a Win (Cmd) + Shift + 3 beviteléhez nyomja meg a Shift + 3 billentyűket; az illesztőprogram automatikusan hozzáadja a rendszerbillentyűt.
- Custom Name (Egyéni név): Az illesztőprogram felületének alján a Custom Name mezőben megjelenítendő nevet adhat az aktuális konfigurációnak.

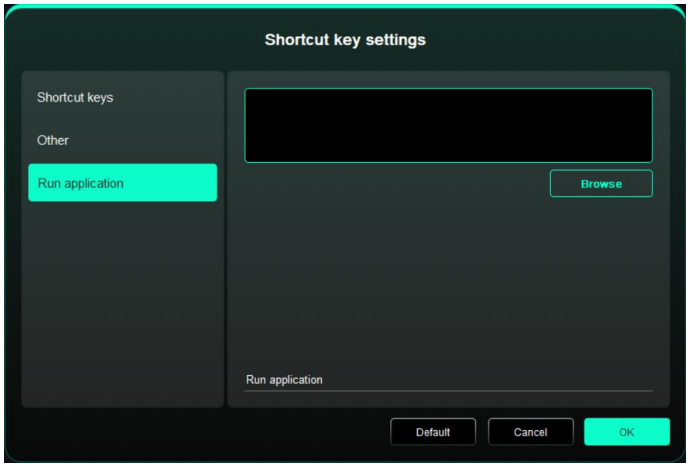


Others (Egyéb):

- Show Driver Panel: az illesztőprogram beállítási paneljének gyors megnyitása
- Switch Monitors: több csatlakoztatott monitor esetén a kurzor leképezése egy másik monitorra
- [B]/[E]: váltogatás a B és az E billentyű között
- Pen/Eraser: váltogatás a toll és a radír üzemmód között
- Switch ring 1 function: az 1. tárcsa (Roller 1) funkciójának módosítása
- Switch ring 2 function: a 2. tárcsa (Roller 2) funkciójának módosítása
- No Action: nem hajt végre semmilyen funkciót

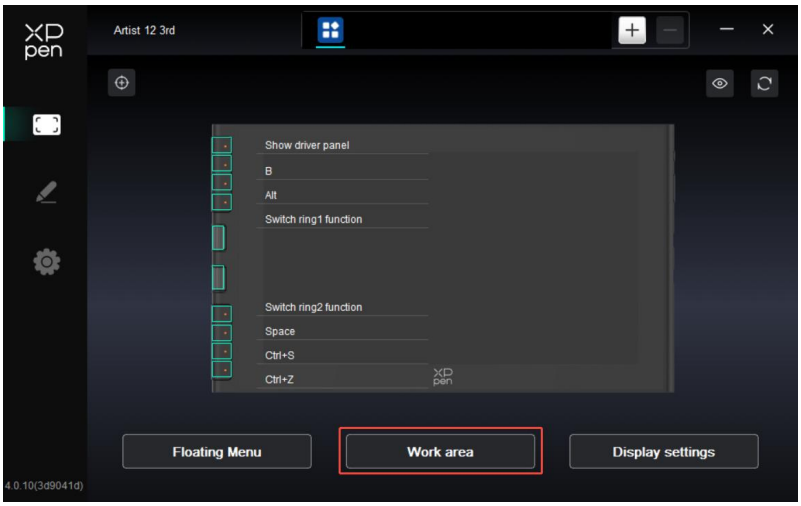


Execute Application (Alkalmazás indítása):
A gyorsbillentyűkkel gyorsan elindíthatja a hozzájuk rendelt alkalmazásokat.



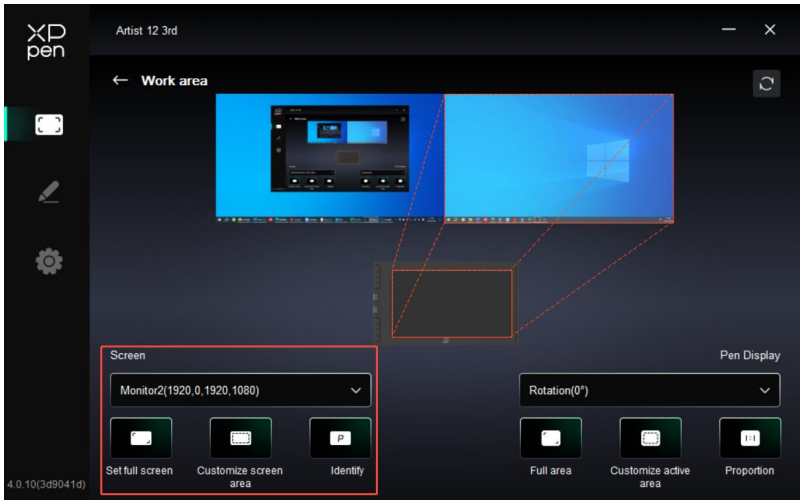
7.1.3. Munkaterület

A rajzkijelző munkaterülete és a képernyő megjelenítési területe közötti leképezés meghatározására szolgál.



Screen (Képernyő)

Az aktuális monitor megjelenítési területe és az eszköz közötti leképezés meghatározására szolgál.

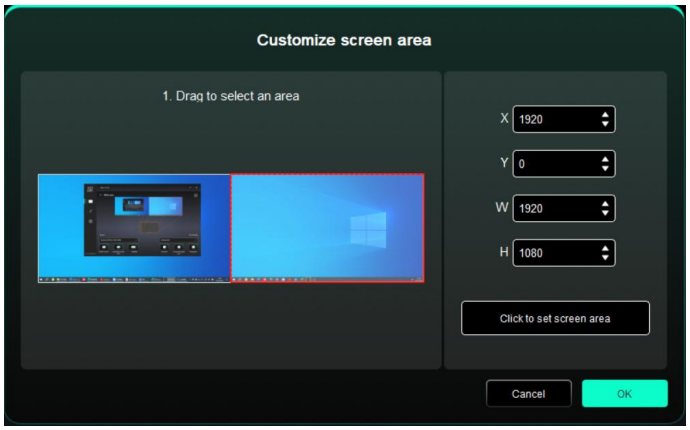


Ha több monitort használ tükrözött (Duplicate) módban, a rajzkijelző munkaterülete az összes monitorra le van képezve. A toll munkaterületen belüli mozgatásakor a kurzor minden monitoron egyszerre mozog.

Ha több monitort használ kiterjesztett (Extended) módban, a Screen lapon válassza ki, melyik monitorra legyen leképezve a rajzkijelző munkaterülete.

A monitor leképezési területének beállítása:

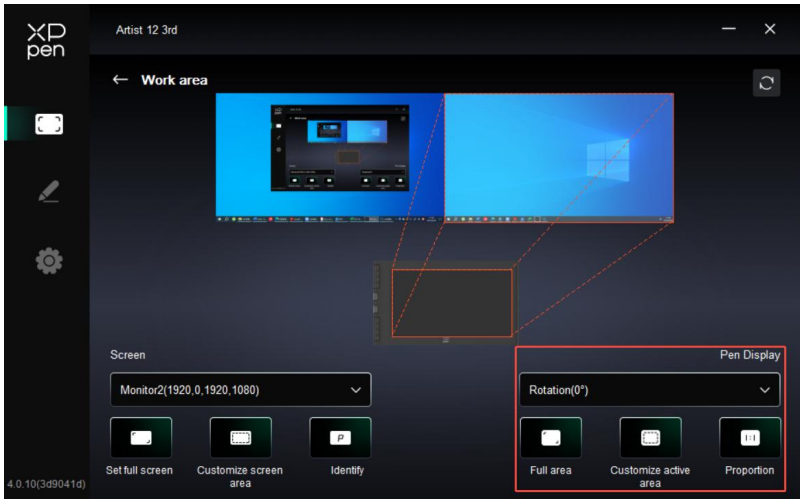
1. Full-Screen Area (Teljes képernyőterület): a monitor teljes területe ki van választva;
2. Custom Screen Area (Egyéni képernyőterület): háromféle beállítási módot támogat.
   - Húzásos mód: a képernyő előnézetén húzza a kurzort egyik pontból a másikba;
   - Koordinátás mód: írja be a koordinátákat az X, Y, W és H melletti beviteli mezőkbe;
   - Kattintásos mód: kattintson a Click to Select Screen Area gombra, majd a monitor képernyőjén kattintson a kijelölendő terület bal felső és jobb alsó sarkára;



3. Screen Identification (Képernyő-azonosítás): az összes csatlakoztatott monitor azonosítására szolgál; az azonosító számok az egyes monitorok bal alsó sarkában jelennek meg.

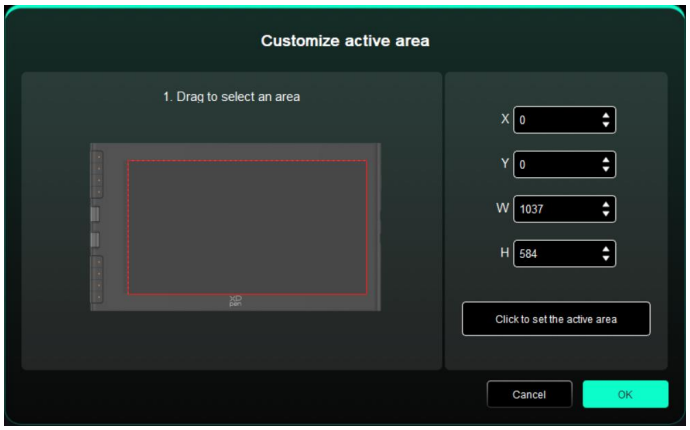
Drawing Display (Rajzkijelző)

Az aktuális rajzkijelző munkaterületének beállítására szolgál.



A rajzkijelző munkaterületének beállítása:

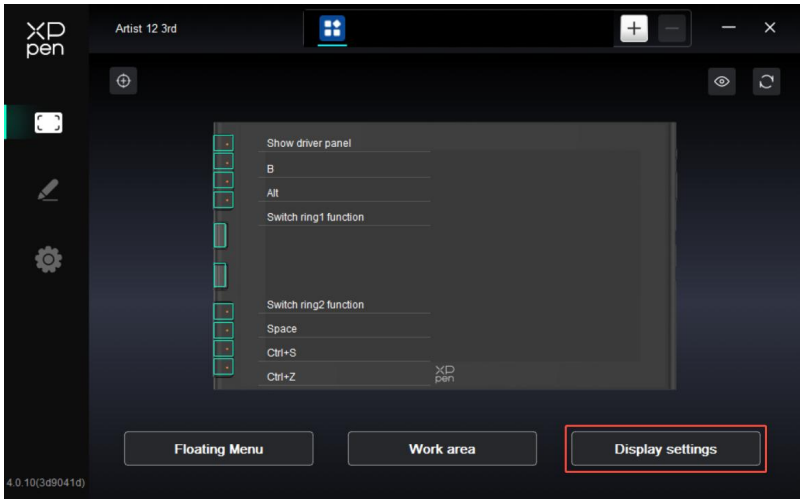
1. Full-Tablet Area (Teljes táblaterület): a rajzkijelző teljes munkaterülete;
2. Custom Tablet Area (Egyéni táblaterület): háromféle beállítási módot támogat.
   - Húzásos mód: a rajzkijelző előnézetén húzza a kurzort egyik pontból a másikba;
   - Koordinátás mód: írja be a koordinátákat az X, Y, W és H melletti beviteli mezőkbe;
   - Kattintásos mód: kattintson a Click to Select Tablet Area gombra, majd a rajzkijelző munkaterületén a tollal érintse meg a kijelölendő terület bal felső és jobb alsó sarkát;



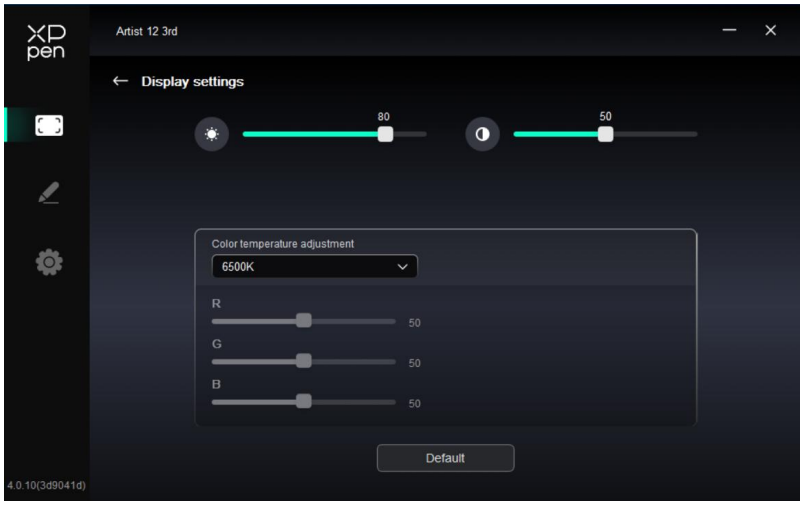
3. Screen Ratio (Képernyőarány): a rajzkijelző munkaterületét arányosan a kiválasztott monitor teljes megjelenítési területéhez igazítja.

7.1.4. Kijelzőbeállítások (csak Windows rendszeren)

Az aktuális rajzkijelző színekkel kapcsolatos paramétereinek beállítására szolgál.



- Fényerő és kontraszt: a megfelelő csúszka húzásával állíthatja be az eszköz fényerejét vagy kontrasztját.
- Színhőmérséklet beállítása: testreszabható színtér (ha a színhőmérsékletnél a USER módot választja, az R, G és B értékek módosíthatók).



7.2. Tollbeállítások

Amikor a toll az érzékelési területen belül van, az illesztőprogram automatikusan észleli és hozzáadja.



7.2.1. A toll gombjai

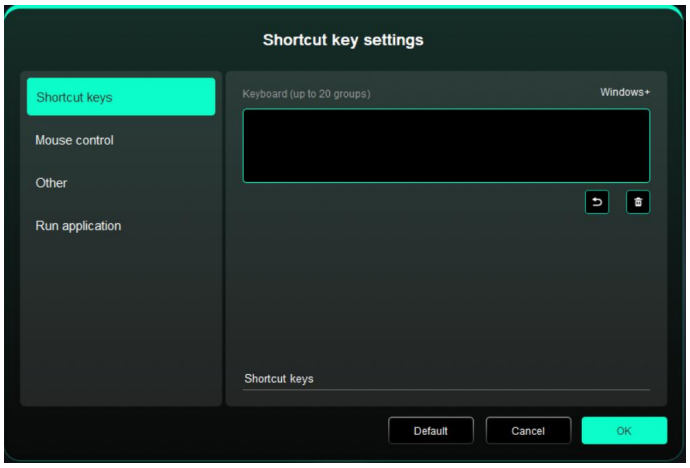
Az ábrán a toll gombjára kattintva testreszabhatja annak funkcióját.



Shortcut Key (Gyorsbillentyű):

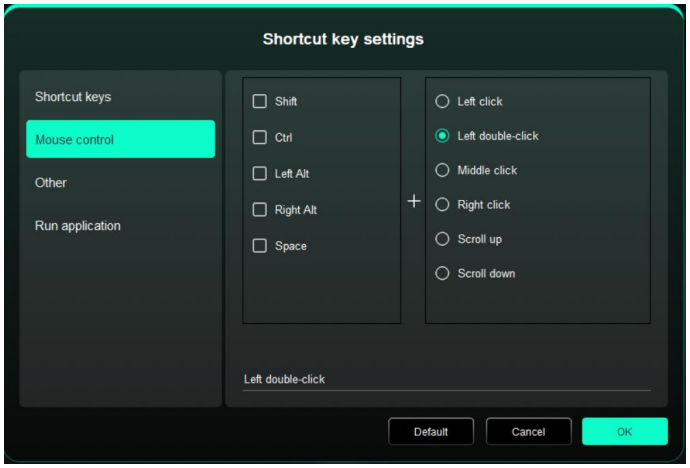
- Gyorsbillentyűk beállítása. Például a 3D MAX szoftverben az Alt + A billentyűkombinációval aktiválhatja az Align (Igazítás) eszközt.
- A gyorsbillentyűk több csoportban is beállíthatók. Írja be például a Ctrl + C és a Ctrl + V kombinációt. A megfelelő gyorsbillentyű megnyomásakor a csoporthoz rendelt összes funkció egymás után végrehajtódik.

- Windows (Command): Rendszerbillentyű-kombinációk hozzáadása. Például a Win (Cmd) + Shift + 3 beviteléhez nyomja meg a Shift + 3 billentyűket; az illesztőprogram automatikusan hozzáadja a rendszerbillentyűt.
- Custom Name (Egyéni név): Az illesztőprogram felületének alján a Custom Name mezőben megjelenítendő nevet adhat az aktuális konfigurációnak.



Mouse Control (Egérvezérlés):

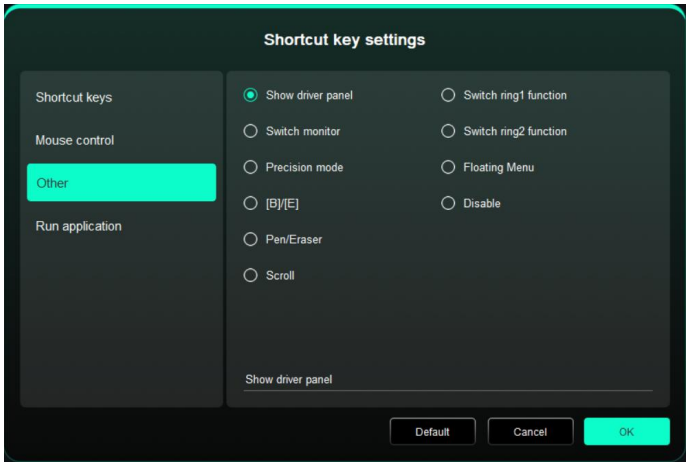
Egér- és billentyűzetkombinációk beállítása. Ha például a Shift + Click (Shift + kattintás) lehetőséget választja, ez a parancs a támogatott alkalmazásokban használható.



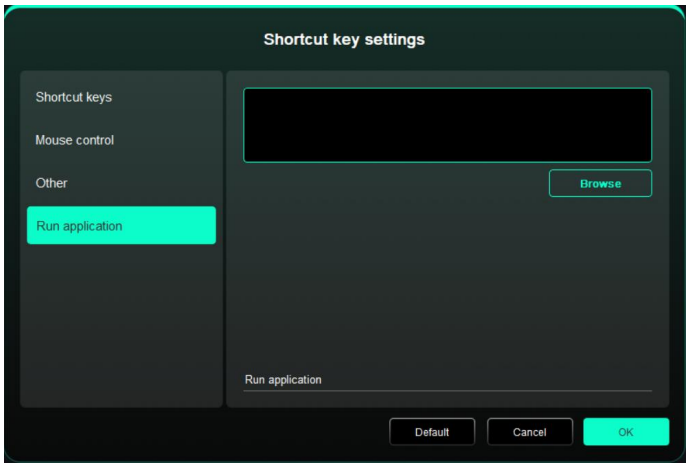
Others (Egyéb):

- Show Driver Panel: az illesztőprogram beállítási paneljének gyors megnyitása
- Switch Monitors: több csatlakoztatott monitor esetén a kurzor leképezése egy másik monitorra
- Precision Mode: az aktív megjelenítési terület egy adott tartományra korlátozása, ami a korlátozott területen belül részletes rajzolást tesz lehetővé

- [B]/[E]: váltogatás a B és az E billentyű között
- Pen/Eraser: váltogatás a toll és a radír üzemmód között
- Scroll: tartsa nyomva a hozzárendelt gombot, és a toll mozgatásával görgessen
- Switch ring 1 function: az 1. tárcsa (Roller 1) funkciójának módosítása
- Switch ring 2 function: a 2. tárcsa (Roller 2) funkciójának módosítása
- Floating Menu: a lebegő menü aktiválása
- No Action: nem hajt végre semmilyen funkciót



Execute Application (Alkalmazás indítása):
A gyorsbillentyűkkel gyorsan elindíthatja a hozzájuk rendelt alkalmazásokat.



7.2.2. Nyomásérzékenység

A nyomásérzékenységi görbe beállítására vagy előre beállított nyomásérzékenységi lehetőségek kiválasztására szolgál.



Pressure Sensitivity (Nyomásérzékenység): Kikapcsolt állapotban a toll nem reagál a nyomásra.

Tilt (Dőlés): Kikapcsolt állapotban a toll dőlésérzékelési funkciója nem aktív.

Windows Ink (csak Windows rendszeren): A Windows támogatja a tollbevitelt. Ha a Microsoft Office/Whiteboard és más szoftverek kézírási funkcióit szeretné használni, ne kapcsolja ki ezt a lehetőséget.

Mouse Mode (Egér mód): Amikor felemeli a tollat, a kurzor az utolsó pozíciójában marad, és egérként viselkedik. Bekapcsolt mód esetén beállíthatja a kurzor sebességét az eszközön való mozgatáshoz; kikapcsolt mód esetén alapértelmezés szerint a toll mód érvényes.

Current Pressure Sensitivity (Aktuális nyomásérzékenység): Az aktuális tollbevitel nyomásérzékenységének tesztelésére szolgál.



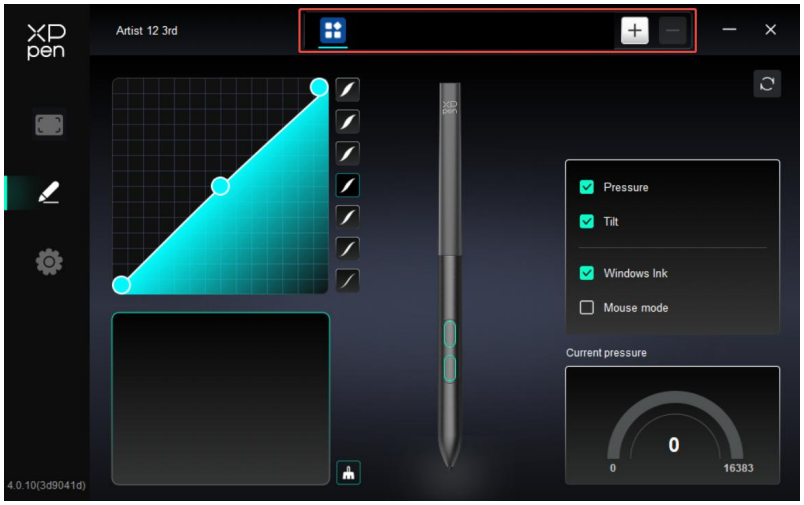
7.2.3. Alkalmazás

Miután hozzáadott egy alkalmazást az alkalmazáslistához és kiválasztotta, testreszabhatja a toll gombjainak funkcióit a kiválasztott alkalmazáshoz.

Ha például kiválaszt egy alkalmazást és módosítja a beállításait, a módosítás csak az adott alkalmazás használatakor érvényes. Az illesztőprogram automatikusan észleli az alkalmazások közötti váltást. Legfeljebb 7 alkalmazás adható hozzá.

Alkalmazás hozzáadásához kövesse az alábbi lépéseket:

1. Az alkalmazássáv jobb felső sarkában kattintson a + ikonra az alkalmazásválasztó oldal megnyitásához;
2. Válassza ki a hozzáadni kívánt alkalmazást a megnyitott alkalmazások listájából, vagy kattintson a Browse (Tallózás) gombra, és válasszon a telepített alkalmazások közül;
3. Kattintson az OK gombra a kiválasztott alkalmazás alkalmazássávhoz adásához;
4. Egy hozzáadott alkalmazás eltávolításához jelölje ki, és kattintson az alkalmazássáv mögötti – ikonra;
5. Az összes többi (nem testreszabott) alkalmazásra alapértelmezés szerint ezek a beállítások érvényesek.



7.3. Illesztőprogram-beállítások

Import & Export Profiles (Profilok importálása és exportálása): A profilok importálásával és exportálásával mentheti vagy betöltheti egyéni beállításait. Ez a funkció csak azonos operációs rendszeren támogatott.

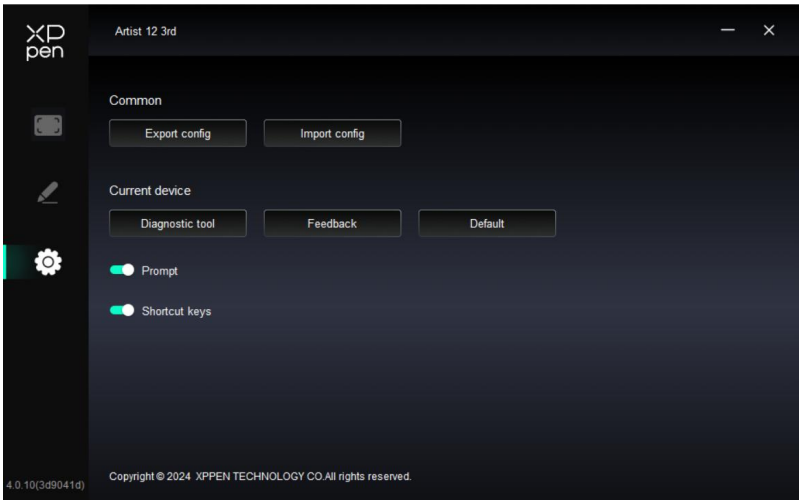
Diagnostic Tool (Diagnosztikai eszköz): Az illesztőprogram használata közben felmerülő problémák esetén használható.

Feedback (Visszajelzés): Ha az illesztőprogram használata során problémába ütközik, vagy javaslata van, ezen az oldalon küldhet visszajelzést.

Reset (Visszaállítás): Az illesztőprogram beállításait visszaállítja az alapértelmezett értékekre.

Prompt Information (Értesítések): Kikapcsolt állapotban a gombnyomásokról szóló értesítések nem jelennek meg a kijelző alján.

Shortcut keys (Gyorsbillentyűk): Kikapcsolt állapotban az eszköz egyik gombfunkciója sem aktív.



8. Az illesztőprogram eltávolítása

8.1. Windows

A Start menüben nyissa meg a Settings → Apps → Apps & features (Gépház → Alkalmazások → Alkalmazások és funkciók) elemet. Keresse meg a Pentablet bejegyzést, kattintson az Uninstall (Eltávolítás) gombra, majd az eltávolításhoz kövesse az utasításokat.

8.2. macOS

Lépjen a Go → Applications (Ugrás → Alkalmazások) menüpontba. Keresse meg az XPPen mappát, kattintson az UninstallPenTablet elemre, majd az eltávolításhoz kövesse az utasításokat.

8.3. Linux

- DEB: A parancssorba írja be: `sudo dpkg -r XPPenLinux`, majd futtassa a parancsot;
- RPM: A parancssorba írja be: `sudo rpm -e XPPenLinux`, majd futtassa a parancsot;
- Tar.gz: Először csomagolja ki a fájlt. A parancssorba írja be: `sudo`. Húzza bele az `uninstall.sh` fájlt, majd futtassa a parancsot.

9. Gyakori kérdések

1. A rajzkijelzőn nincs kép, vagy a képernyő fekete.
    1) Ellenőrizze, hogy az eszköz megfelelően csatlakozik-e a tápellátáshoz.
    2) Ellenőrizze, hogy a kábel megfelelően csatlakozik-e.
    3) Ellenőrizze, hogy a tápellátásjelző kéken világít-e. Ha nem, ellenőrizze a kábelt, és indítsa újra az eszközt.
    4) Ha a jel instabil, ellenőrizze, hogy a kábel csatlakozója stabilan illeszkedik-e.
2. A számítógép nem ismeri fel az eszközt.
    1) Ellenőrizze, hogy a használt USB-port megfelelően működik-e. Ha nem, használjon másik USB-portot.
3. A toll nem működik.
    1) Győződjön meg arról, hogy az eszközhöz eredetileg mellékelt tollat használja.
    2) Győződjön meg arról, hogy az illesztőprogramot megfelelően telepítette, és ellenőrizze, hogy az illesztőprogram tollbeállításai rendben vannak-e.
4. A rajzoló szoftver nem érzékeli a toll nyomását, bár a kurzor mozog.
    1) Ellenőrizze, hogy a rajzoló szoftver támogatja-e a nyomásérzékenységet.
    2) Töltse le a legújabb illesztőprogram-telepítőt az XPPen weboldaláról, és ellenőrizze, hogy a nyomásérzékenység megfelelően működik-e az illesztőprogramban.

3) Az illesztőprogram telepítése előtt kapcsolja ki a víruskereső és a grafikai szoftvereket.

4) A telepítés előtt távolítsa el más rajzkijelzők illesztőprogramjait.

5) A telepítés befejezése után indítsa újra a számítógépet.

6) Ha a nyomásérzékenység az illesztőprogramban megfelelően működik (Windows rendszeren győződjön meg arról, hogy az illesztőprogram tollbeállításaiban a Windows Ink engedélyezve van), indítsa el a rajzoló szoftvert, és tesztelje újra.

5. A kurzor eltolódik.

1) Ellenőrizze az illesztőprogram leképezési beállításait.

2) Kalibrálja a tollat az illesztőprogrammal.

6. Késleltetés a vonalhúzásban rajzolás közben.

1) Ellenőrizze, hogy a számítógép konfigurációja (CPU és GPU) megfelel-e a telepített rajzoló szoftver ajánlott rendszerkövetelményeinek, és a rajzoló szoftver hivatalos weboldalán közzétett GYIK alapján optimalizálja a kapcsolódó funkciókat a beállításokban.

A HDMI, a HDMI High-Definition Multimedia Interface kifejezés, a HDMI arculat és a HDMI logók a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.

Ha a termékkel kapcsolatban segítségre van szüksége, forduljon hozzánk:

E-mail: service@xp-pen.com
Weboldal: https://www.xp-pen.com

Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

XPPen

Artist 12 (3rd Gen)

Display grafic



Manual de utilizare

Cuprins

1 Prezentarea produsului **3**
1.1 Prezentare generală a produsului 3
1.2 Accesorii 4

2 Conectare **4**
2.1 Conectarea la un computer cu port USB-C care acceptă ieșire DisplayPort 5
2.2 Conectarea la un computer cu porturi USB-A și HDMI 6
2.3 Conectarea la un telefon/o tabletă Android 6
2.4 Compatibilitate 7

3 Setări OSD **8**

4 Instalarea driverului **9**
4.1 Descărcarea driverului 9
4.2 Instalarea driverului 10
4.2.1 Windows 10
4.2.2 macOS 10
4.2.3 Linux 11
4.3 Prezentarea driverului 12

5 Utilizarea stylusului **13**

6 Meniul flotant **14**

7 Setările driverului **14**
7.1 Setările dispozitivului 15
7.1.1 Calibrarea afișajului 15
7.1.2 Meniul flotant 15
7.1.3 Zona de lucru 18
7.1.4 Setările afișajului (numai pentru Windows) 21
7.2 Setările stylusului 22
7.2.1 Tastele stylusului 23

7.2.2 Sensibilitatea la presiune 26
7.2.3 Aplicații 27
7.3 Setările driverului 28

8 Dezinstalarea driverului 28
8.1 Windows 28
8.2 macOS 29
8.3 Linux 29

9 Întrebări frecvente 29

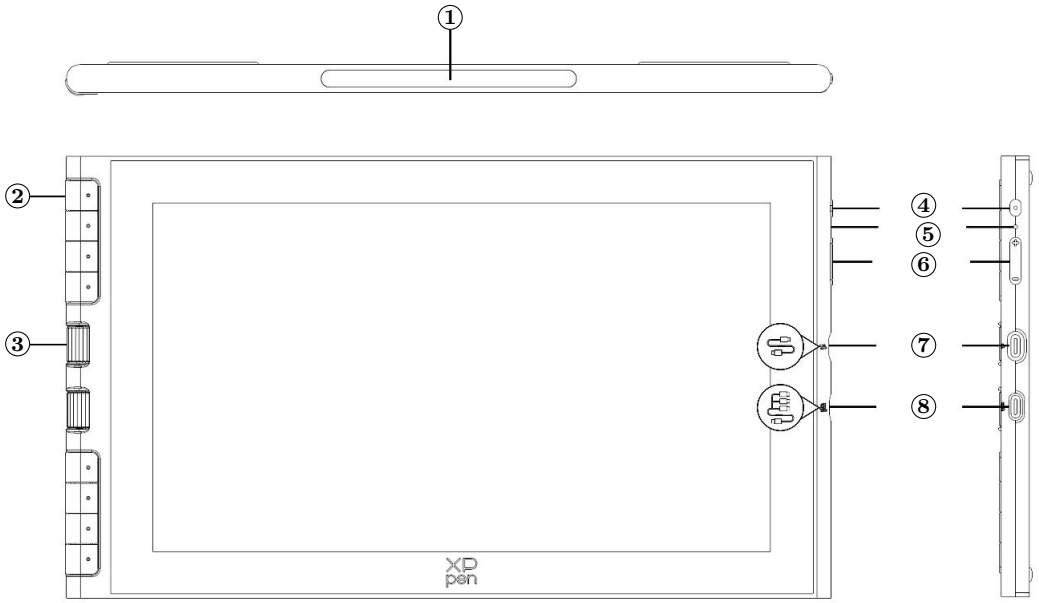
1. Prezentarea produsului

Vă mulțumim că ați ales displayul grafic XPPen Artist din seria a 3-a. Acest produs are un design complet nou, cu taste de comandă rapidă inovatoare și două discuri de control, care vă ajută să vă stimulați inspirația creativă și să vă bucurați de o experiență creativă nouă și fluidă. Pentru a asigura performanța optimă și o durată de viață îndelungată a dispozitivului, citiți cu atenție acest manual înainte de utilizare și respectați recomandările de întreținere și protecție în timpul utilizării.

Ca urmare a îmbunătățirii continue a produsului, aspectul fizic, culorile și accesoriile pot diferi de descriere; vă rugăm să vă raportați la produsul real. Compania își rezervă dreptul de a efectua actualizări tehnice și de a revizui acest manual fără notificare prealabilă. Vă mulțumim pentru înțelegere.

Notă: Toate imaginile din acest manual au doar scop ilustrativ.

1.1. Prezentare generală a produsului



1. Zonă magnetică
2. Taste de comandă rapidă
3. Disc de control
4. Buton de pornire
5. Indicator luminos
6. Butoane de luminozitate +/−
7. Port USB-C complet funcțional
8. Port 3-în-1

Indicator luminos:

- Apăsați butonul de pornire pentru a porni dispozitivul. Lumina albastră rămâne aprinsă continuu. Apăsați din nou butonul de pornire pentru a-l opri.
- Mod standby: lumină portocalie continuă.
- Mod tabletă grafică: țineți apăsat butonul de pornire timp de 3 secunde. Lumina albastră și cea portocalie clipesc alternativ. Apăsați din nou butonul de pornire pentru a reveni la modul normal.

* Port USB-C complet funcțional: compatibil cu USB 3.1 Gen 1 și DisplayPort 1.2.

* Funcționalitate 3-în-1: permite transmiterea simultană a semnalului video, a datelor și a alimentării.

1.2. Accesorii

Display grafic × 1	Stylus X4 Smart Chip × 1
Vârfuri de stylus × 10	Instrument pentru schimbarea vârfului × 1
Cablu USB-C – USB-C complet funcțional × 1	Cablu 3-în-1 × 1
Ghid rapid × 1	Card de descărcare a driverului × 1
Mănușă × 1	Lavetă de curățare × 1
Suport portabil × 1	

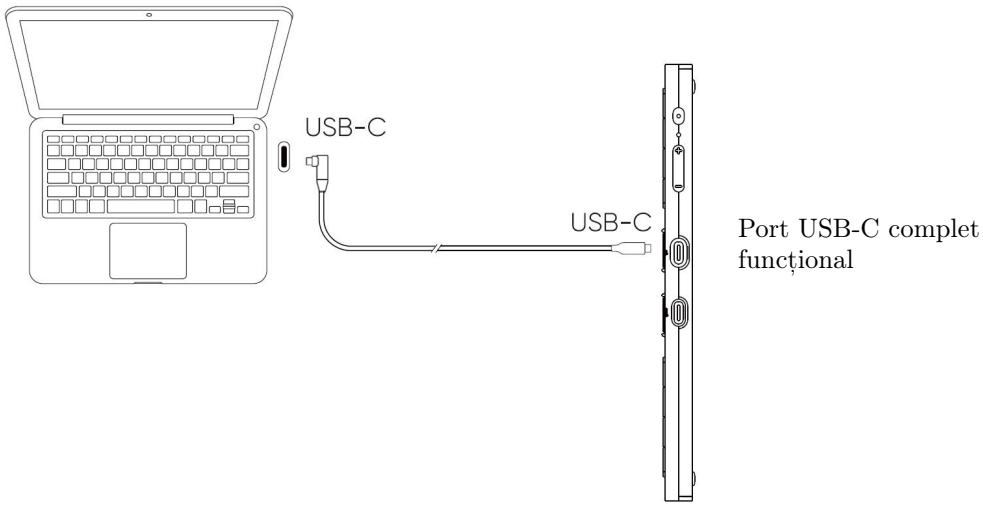
2. Conectare

Notă: Acesta nu este un dispozitiv autonom; pentru a funcționa, trebuie conectat la un computer, un telefon Android sau o tabletă Android.

Îl puteți conecta la computer urmând pașii din varianta 1 sau 2, în funcție de configurația computerului.

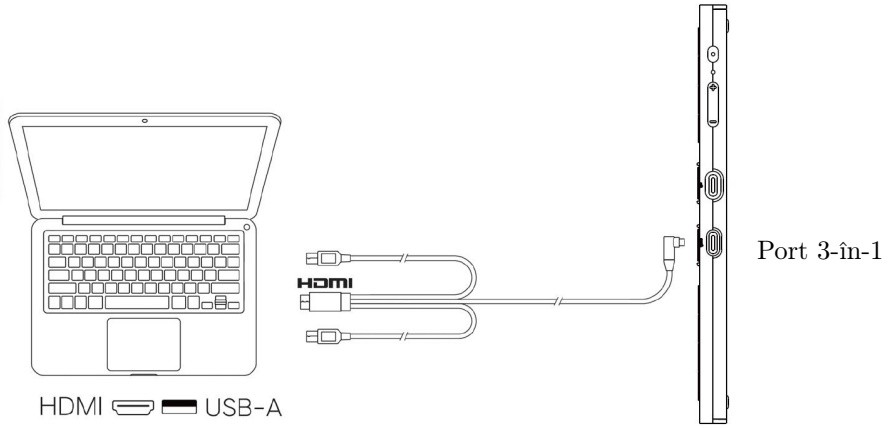
2.1. Conectarea la un computer cu port USB-C care acceptă ieșire DisplayPort

1. Asigurați-vă că computerul dispune de un port USB-C care acceptă ieșire video;
2. Introduceți un capăt al cablului USB-C – USB-C în portul USB-C complet funcțional ⇆ al displayului grafic;
3. Introduceți celălalt capăt al cablului USB-C într-un port USB-C al computerului care acceptă ieșire DisplayPort.



2.2. Conectarea la un computer cu porturi USB-A și HDMI

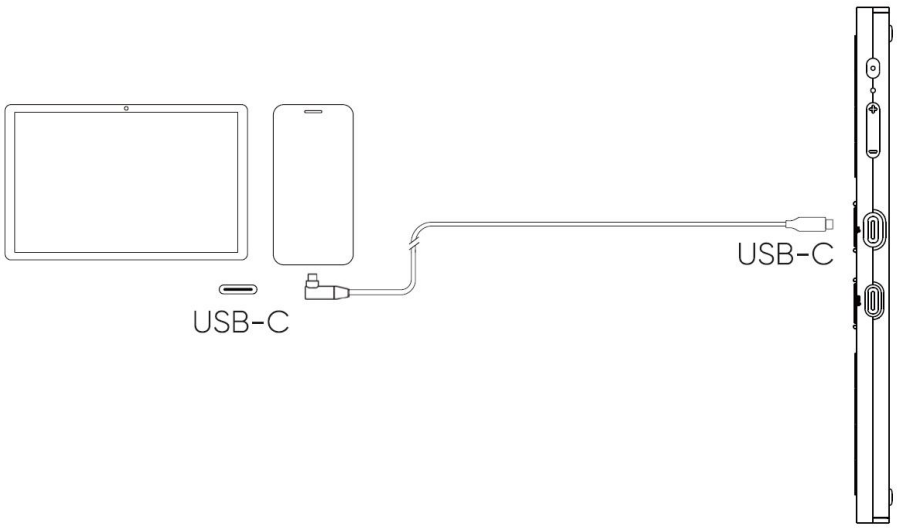
1. Se recomandă utilizarea portului HDMI al plăcii grafice dedicate a computerului (dacă există);
2. Introduceți cablul USB-C în portul 3-în-1 al displayului grafic.
3. Introduceți conectorii negri USB-A și HDMI în porturile corespunzătoare ale computerului.
4. Dacă ecranul pâlpâie sau nu pornește, conectați și conectorul roșu USB-A la adaptorul de alimentare.



2.3. Conectarea la un telefon/o tabletă Android

1. Se recomandă utilizarea unui dispozitiv Android care acceptă „modul desktop”. Modelele compatibile sunt indicate pe site-ul oficial.
2. Introduceți un capăt al cablului USB-C – USB-C în portul USB-C complet funcțional al displayului grafic;
3. Introduceți celălalt capăt într-un port USB-C al dispozitivului Android care acceptă ieșire DisplayPort.
4. Dacă dispozitivul mobil nu furnizează suficientă energie, utilizați cablul 3-în-1 pentru a conecta adaptorul de alimentare la portul 3-în-1 marcat cu de pe displayul grafic.

* Adaptorul de alimentare nu este inclus; puteți utiliza un adaptor de 5V/2A conform cu standardele locale de siguranță.



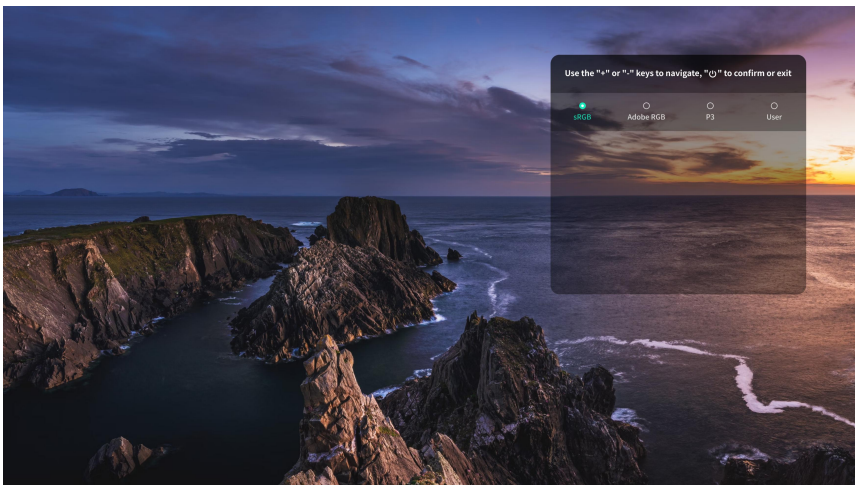
2.4. Compatibilitate

- Windows 7 sau o versiune ulterioară
- macOS 10.13 sau o versiune ulterioară
- Android 10.0 sau o versiune ulterioară (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 sau o versiune ulterioară
- Linux

3. Setări OSD

Instrucțiuni:

- Țineți apăsate simultan butoanele de luminozitate „+” și „–” de pe partea laterală a produsului pentru a deschide meniul OSD (On-Screen Display).
- Apăsați butonul de luminozitate „+” sau „–” pentru a naviga și a selecta spațiul de culoare. Apăsați butonul de pornire pentru a confirma sau a ieși.

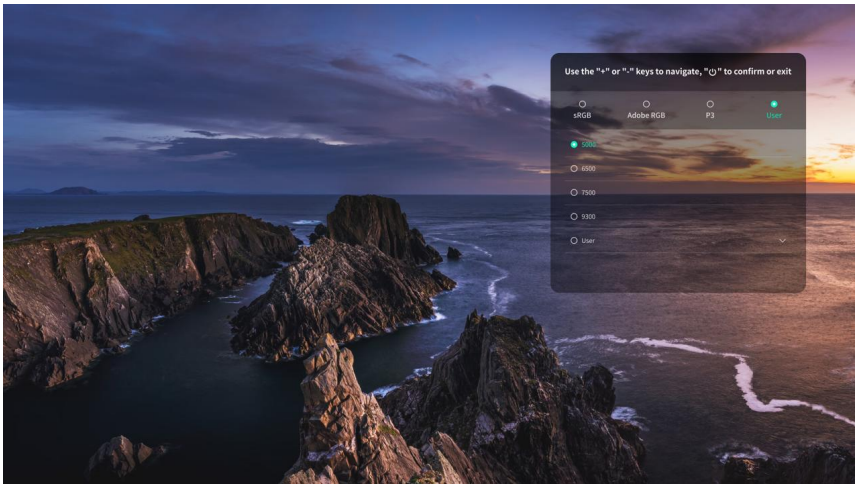


Setările modului User (Utilizator):

După comutarea în modul User, meniul se extinde cu subopțiuni. Apăsați butonul de pornire pentru a accesa o subopțiune:

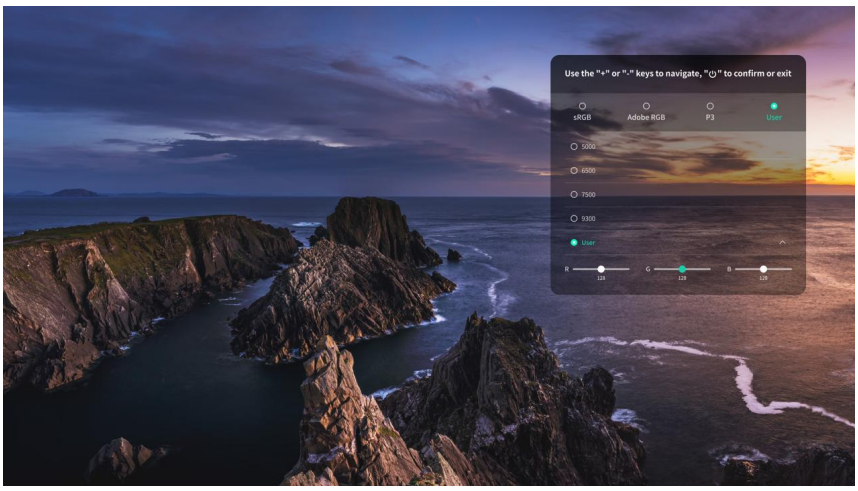
Presetări de temperatură de culoare: 5000, 6500, 7500 și 9300.

- Apăsați butonul „–” pentru a derula în jos.
- Apăsați butonul de pornire pentru a confirma.
- Apăsați butonul „+” pentru a derula în sus până la ieșire.



Culoare personalizată:

- Selectați subopțiunea User și apăsați butonul de pornire pentru a o accesa.
- Utilizați butoanele „+” și „–” pentru a regla glisoarele R (roșu), G (verde) și B (albastru) și a ajusta fin redarea culorilor.
- Apăsați butonul de pornire pentru a confirma setarea.
- Apăsați butonul „+” pentru a derula în sus și a ieși din subopțiune.



4. Instalarea driverului

4.1. Descărcarea driverului

1. Asigurați-vă că displayul grafic este conectat la computer.
2. Accesați site-ul oficial: https://www.xp-pen.com
3. Accesați secțiunea „Driver”, căutați numele produsului, apoi deschideți pagina de descărcare, descărcați și instalați driverul corespunzător sistemului de operare.
4. Deschideți driverul, configurați parametrii și testați funcționarea produsului.

Înainte de instalare:

- Dezactivați programele antivirus și aplicațiile grafice.
- Dezinstalați driverele altor mărci de displayuri/tablete grafice.
- Reporniți computerul după instalare.

* Pentru performanțe optime, se recomandă utilizarea celei mai recente versiuni a driverului.

4.2. Instalarea driverului

Note:

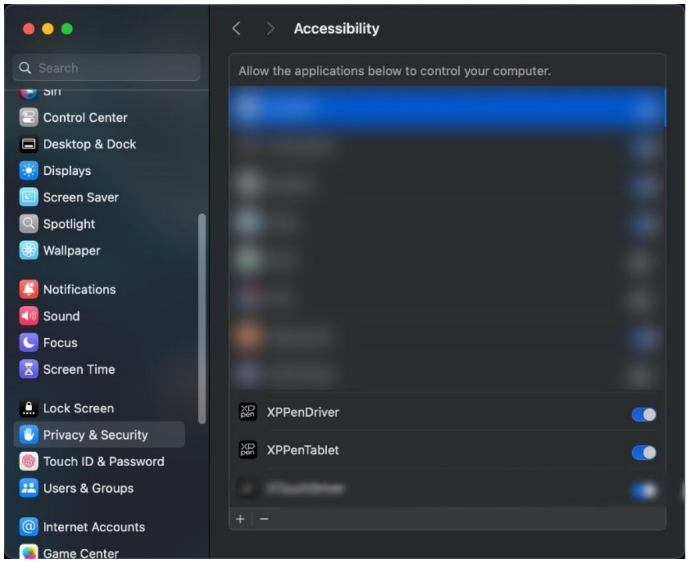
- Înainte de instalare, închideți toate programele antivirus active și aplicațiile de desen;
- Dacă pe computer sunt instalate drivere pentru tablete/displayuri grafice ale altor mărci, dezinstalați-le mai întâi;
- După instalare, reporniți computerul;
- Pentru performanțe optime ale dispozitivului, se recomandă utilizarea celei mai recente versiuni a driverului.

4.2.1 Windows

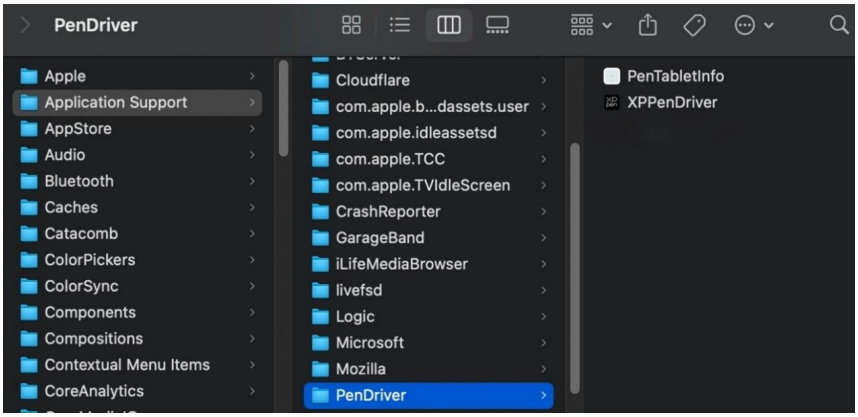
Dezarhivați fișierul și rulați fișierul .exe cu drepturi de administrator. Urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea.

4.2.2 macOS

Dezarhivați și rulați fișierul .pkg. Urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea. Adăugați setările de securitate necesare (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). După autorizare și deblocare, asigurați-vă că opțiunile XPPenDriver și XPPenTablet sunt bifate. În caz contrar, dispozitivul și driverul pot să nu funcționeze corect.



Dacă în listă nu există opțiunile respective, accesați Library → Application Support → PenDriver pentru a le adăuga manual.



4.2.3 Linux

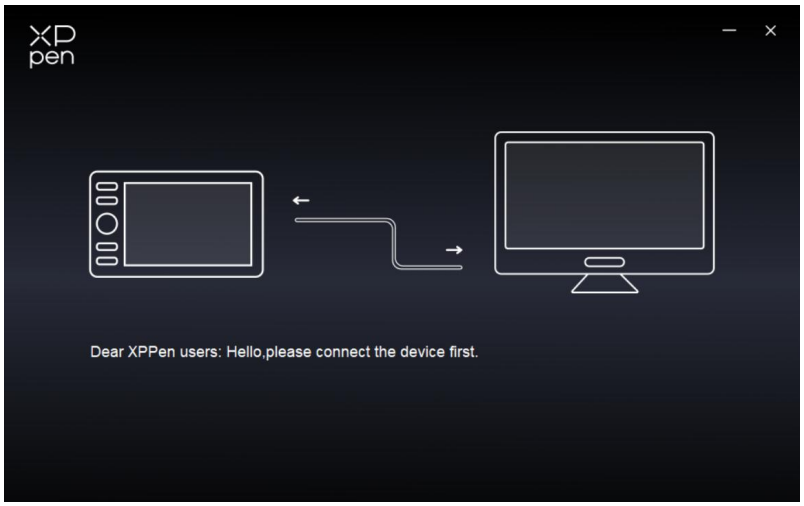
- DEB: în linia de comandă introduceți `sudo dpkg -i`. Trageți fișierul de instalare în fereastră. Apoi executați comanda;
- RPM: în linia de comandă introduceți `sudo rpm -i`. Trageți fișierul de instalare în fereastră. Apoi executați comanda;
- Tar.gz: mai întâi dezarhivați fișierul. În linia de comandă introduceți `sudo`. Trageți în fereastră fișierul `install.sh`. Apoi executați comanda.

4.3. Prezentarea driverului

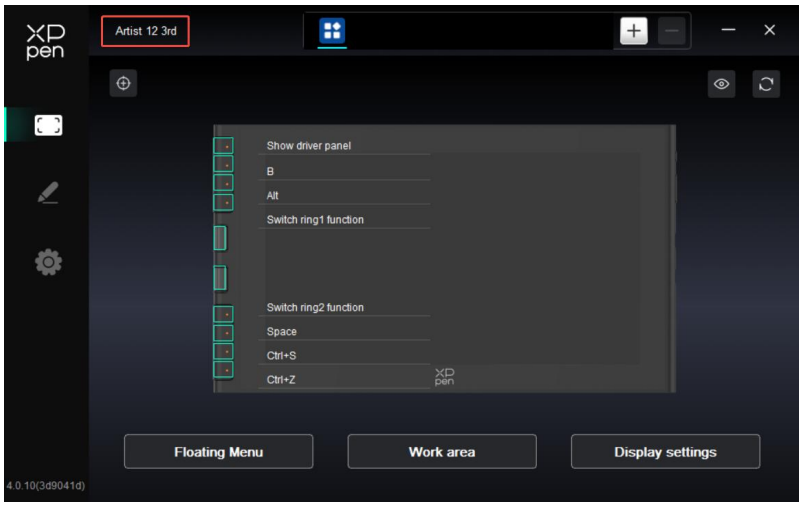
După finalizarea instalării, driverul pornește automat. Dacă pornirea automată nu reușește, accesați manual directorul de instalare a driverului și deschideți driverul.

- Calea de acces în Windows: Start → Pentablet
- Calea de acces în macOS: Applications → XPPen → PenTablet

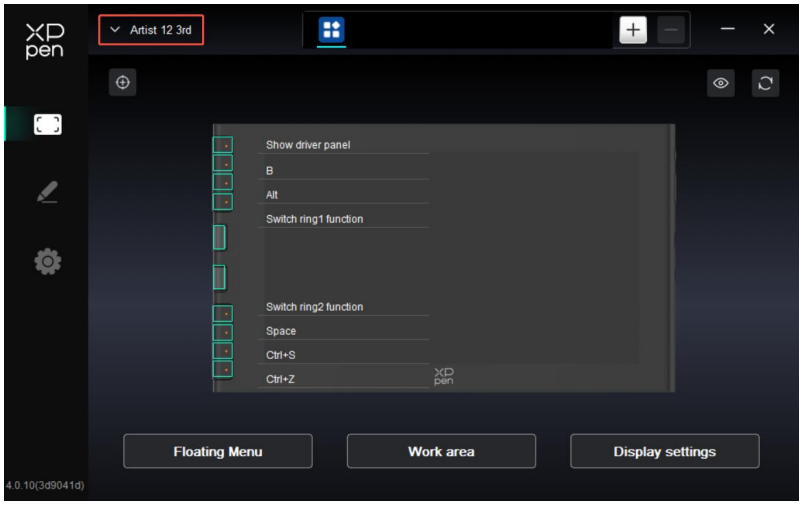
Dacă dispozitivul nu este detectat sau conectarea nu reușește, se afișează mesajul de mai jos. Reconectați dispozitivul și reporniți computerul sau driverul înainte de a încerca din nou ori contactați serviciul de asistență pentru clienți.



Dacă dispozitivul este conectat cu succes la computer, numele acestuia este afișat în colțul din stânga sus al driverului.



Driverul acceptă simultan până la trei dispozitive. După comutarea la unul dintre ele, puteți personaliza setările dispozitivului selectat; aceste setări se aplică numai dispozitivului respectiv.



5. Utilizarea stylusului

Displayul grafic Artist din seria a 3-a este echipat cu stylusul X4 Smart Chip de nouă generație, care oferă o sensibilitate la presiune și performanțe îmbunătățite. Designul magnetic permite accesul ușor la stylus, reducând timpul de căutare și sporind eficiența muncii. Corpul subțire al stylusului asigură o priză mai confortabilă.

Ținerea stylusului:

Țineți stylusul ca pe un pix sau un creion obișnuit. Apoi rotiți stylusul pentru a ajusta poziția tastei de comandă rapidă, astfel încât să o puteți apăsa confortabil cu degetul mare sau arătătorul.

Notă: În timpul utilizării, evitați apăsarea accidentală a tastei de comandă rapidă pentru a preveni operațiunile nedorite.

Depozitarea stylusului:

Atunci când nu îl utilizați, păstrați stylusul în mod corespunzător. Pentru a evita presiunea sau greutatea exercitată asupra vârfului ori a capătului cu radieră și pentru a prelungi durata de viață a vârfului și a senzorului de presiune, se recomandă ca stylusul neutilizat să fie atașat magnetic pe partea laterală a produsului.

Înlocuirea vârfului:

Înlocuiți vârful imediat ce acesta este puternic uzat sau prezintă muchii ascuțite.

1. Găsiți vârfurile de schimb și instrumentul pentru schimbarea vârfului în ambalajul produsului;
2. Prindeți vârful vechi cu instrumentul și trageți-l afară;
3. Introduceți vârful nou în locașul stylusului. Împingeți-l vertical până la capăt.

6. Meniul flotant

Meniul flotant poate afișa taste de comandă rapidă flotante pe displayul grafic sau pe monitorul computerului. În meniul flotant puteți seta operațiunile frecvent utilizate. Apoi atingeți butonul cu stylusul sau faceți clic cu mouse-ul pentru a executa operațiunea setată. Pentru a personaliza afișarea și funcțiile meniului flotant, faceți clic pe butonul Floating Menu de pe pagina principală a driverului.

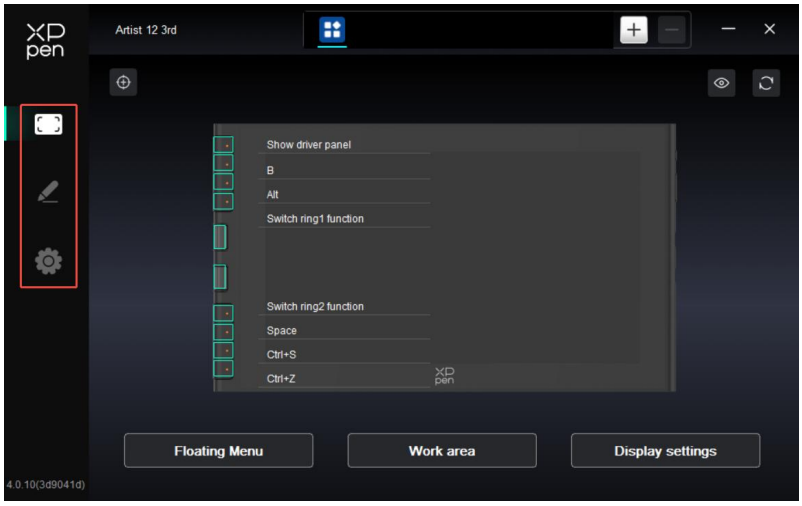


Pictogramele din colțul din stânga sus: blocarea poziției, accesarea setărilor driverului pentru meniul flotant sau închiderea meniului flotant.

7. Setările driverului

Făcând clic pe pictogramele din partea stângă a driverului, puteți comuta între funcțiile driverului pentru a configura setările displayului grafic, inclusiv:

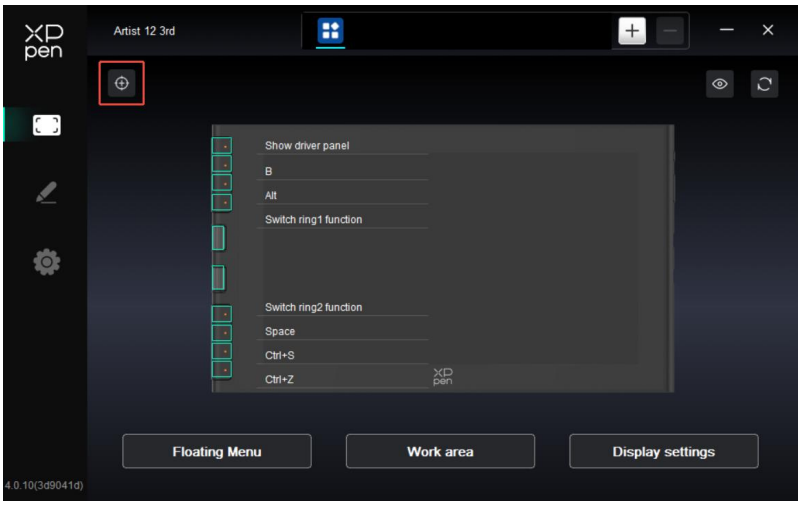
1. Setările dispozitivului
2. Setările stylusului
3. Setările driverului



7.1. Setările dispozitivului

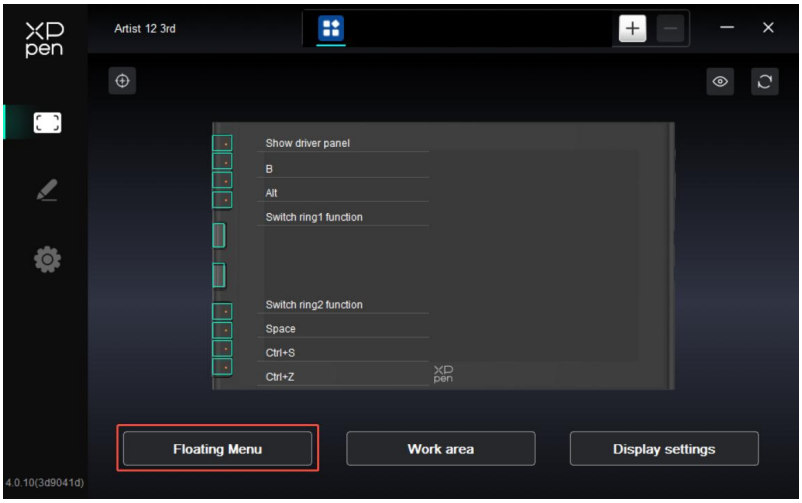
7.1.1 Calibrarea afișajului

Asigurați-vă că stylusul este mapat corect pe displayul grafic. În caz contrar, consultați secțiunea Zona de lucru pentru a ajusta zona de mapare. Apoi, ținând stylusul în mod obișnuit, atingeți cu vârful centrul crucii roșii afișate pe ecran pentru a calibra decalajul dintre stylus și cursor.



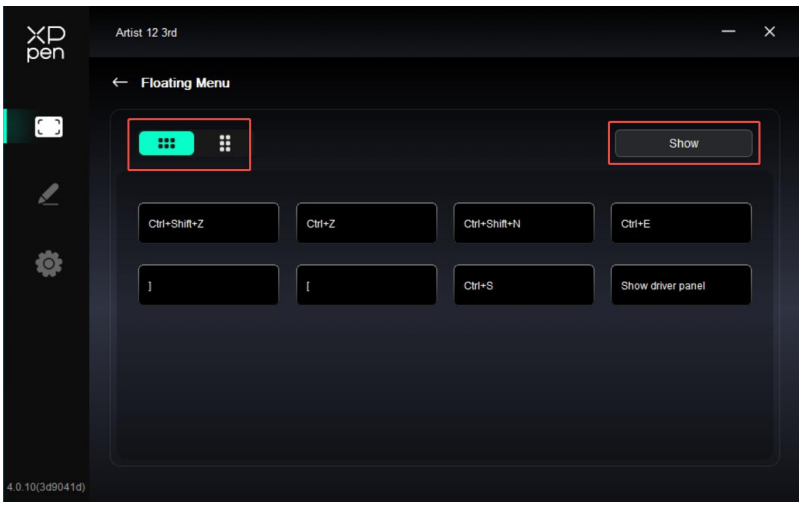
7.1.2 Meniul flotant

Meniul flotant poate afișa taste de comandă rapidă flotante pe displayul grafic sau pe monitorul computerului. În meniul flotant puteți seta operațiunile frecvent utilizate. Apoi atingeți butonul cu stylusul sau faceți clic cu mouse-ul pentru a executa operațiunea setată.

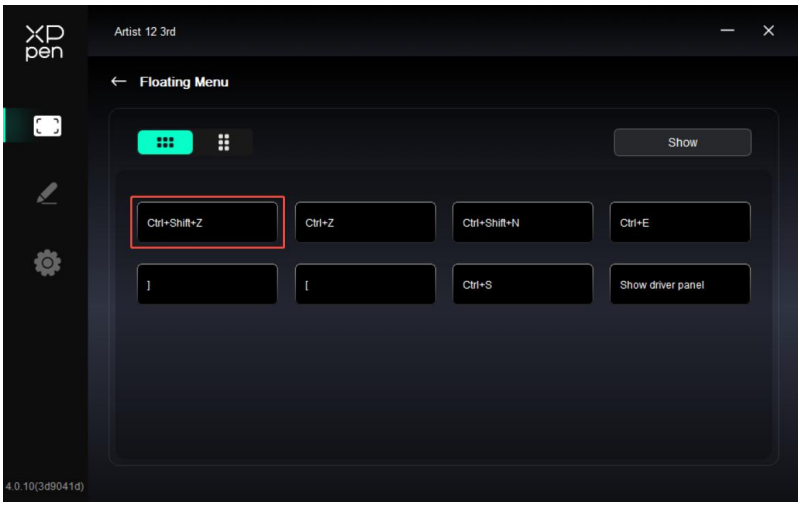


Meniul flotant acceptă aranjare orizontală și verticală. Faceți clic în zona din colțul din stânga sus pentru a comuta între aranjări. În colțul din dreapta sus, faceți

clic pe butonul Show (Afișare). Meniul flotant va fi afișat pe desktop.



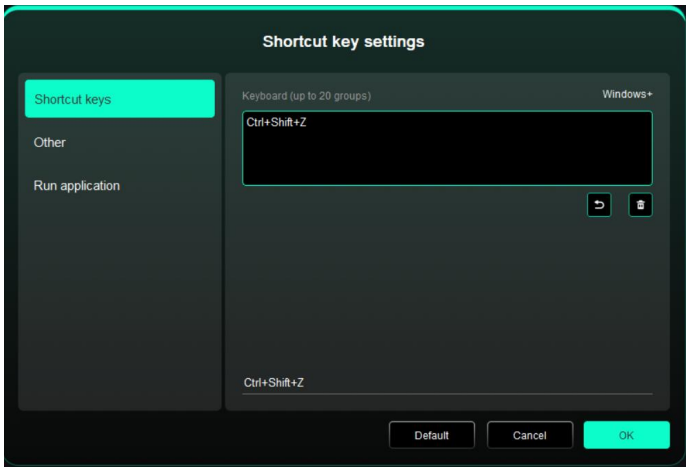
În meniul flotant, faceți clic pe orice tastă de comandă rapidă pentru a-i configura funcția. O puteți seta ca Shortcut Key (Tastă de comandă rapidă), Others (Altele) sau Execute Application (Lansare aplicație).



Shortcut Key (Tastă de comandă rapidă):

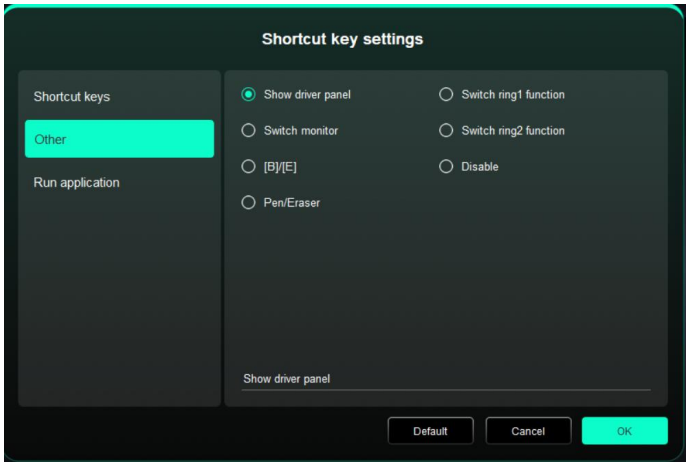
- Configurați comenzi rapide de la tastatură. De exemplu, în aplicația 3D MAX, setați Alt + A pentru a activa instrumentul Align.
- Comenzile rapide pot fi configurate în mai multe grupuri. De exemplu, introduceți Ctrl + C și Ctrl + V. La apăsarea tastei corespunzătoare, toate funcțiile atribuite din grup se execută succesiv.
- Windows (Command): adăugarea combinațiilor de taste de sistem. De exemplu, pentru a introduce Win (Cmd) + Shift + 3, apăsați Shift + 3. Driverul adaugă automat tasta de sistem.

- Custom Name (Nume personalizat): în partea de jos a interfeței driverului, utilizați Custom Name pentru a atribui un nume afișat configurației curente.



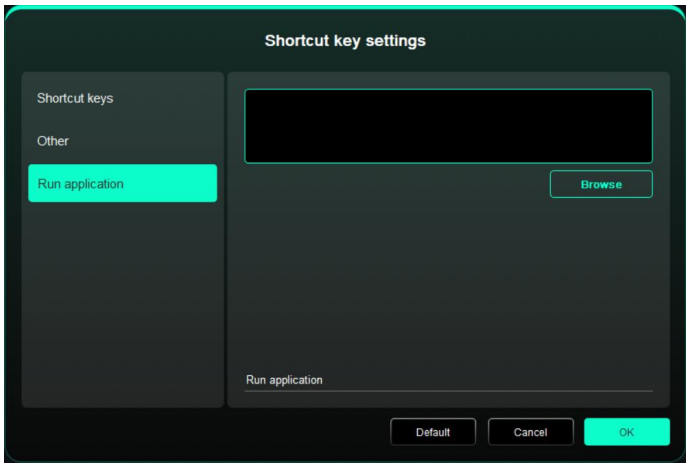
Others (Altele):

- Show Driver Panel: deschide rapid panoul de setări al driverului
- Switch Monitors: mută cursorul pe un alt monitor atunci când sunt conectate mai multe monitoare
- [B]/[E]: comută repetat între tastele B și E
- Pen/Eraser: comută repetat între modurile creion și radieră
- Switch ring 1 function: schimbă funcția discului 1
- Switch ring 2 function: schimbă funcția discului 2
- No Action: nu execută nicio funcție



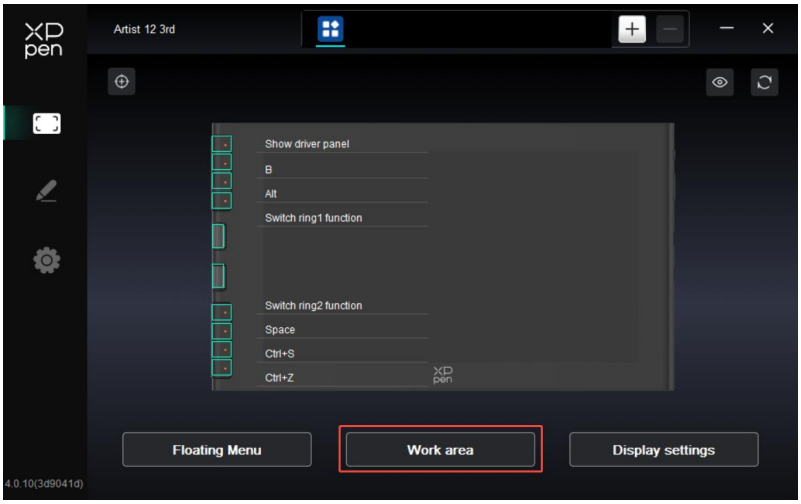
Execute Application (Lansare aplicație):

Utilizați tastele de comandă rapidă pentru a lansa rapid aplicațiile corespunzătoare.



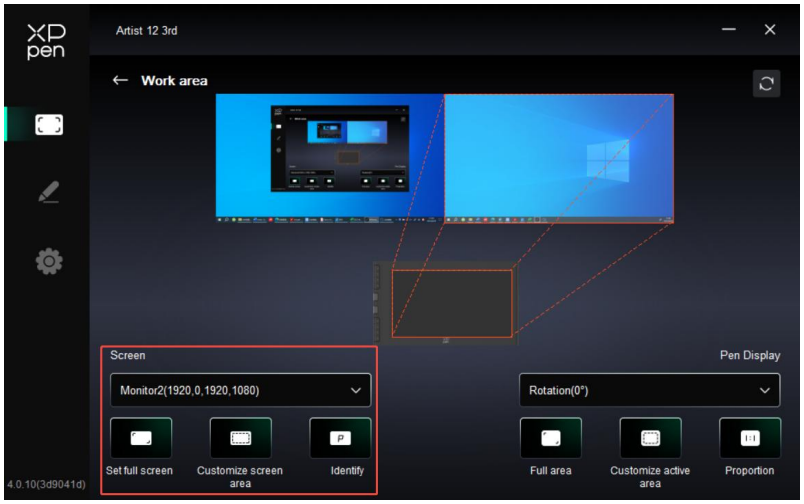
7.1.3 Zona de lucru

Definește relația de mapare dintre zona de lucru a displayului grafic și zona de afișare a ecranului.



Screen (Ecran)

Definește relația de mapare dintre zona de afișare a monitorului curent și dispozitiv.



Dacă utilizați mai multe monitoare în modul Duplicare, zona de lucru a displayului grafic este mapată pe toate monitoarele. Atunci când deplasați stylusul în zona de lucru, cursorul se mișcă simultan pe toate monitoarele.

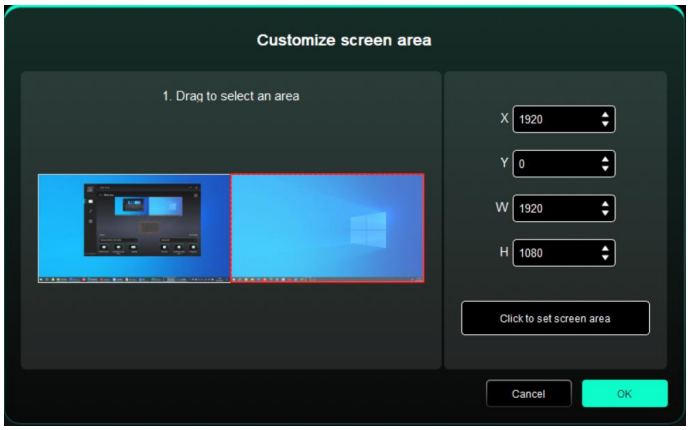
Dacă utilizați mai multe monitoare în modul Extindere, selectați în fila Screen monitorul pe care este mapată zona de lucru a displayului grafic.

Setarea zonei de mapare a monitorului:

1. Full-Screen Area (Întregul ecran): este selectată întreaga suprafață a monitorului;

2. Custom Screen Area (Zonă de ecran personalizată): sunt disponibile trei moduri de configurare.

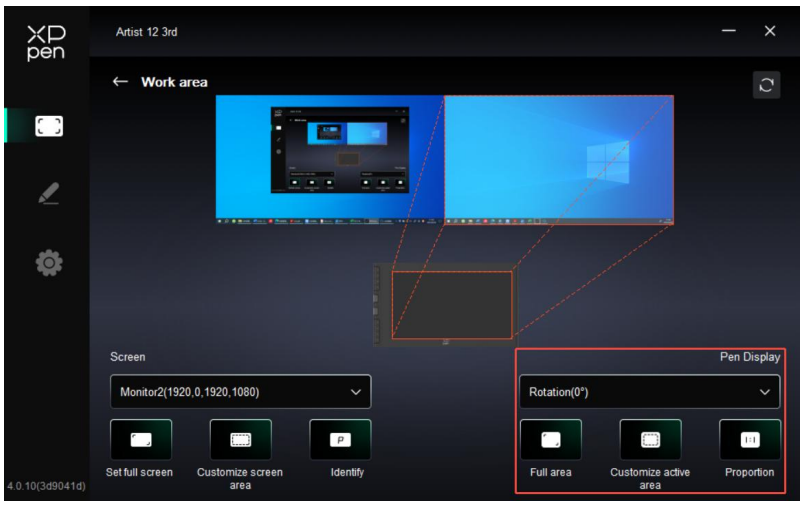
   - Modul tragere: în previzualizarea ecranului, trageți cursorul de la un punct la altul;
   - Modul coordonate: introduceți coordonatele în câmpurile corespunzătoare de lângă X, Y, W și H;
   - Modul clic: faceți clic pe butonul Click to Select Screen Area. Apoi, pe ecranul monitorului, faceți clic pe colțul din stânga sus și pe cel din dreapta jos al zonei dorite;



3. Screen Identification (Identificarea ecranelor): identifică toate monitoarele conectate; identificatorul numeric este afișat în colțul din stânga jos al fiecărui ecran.

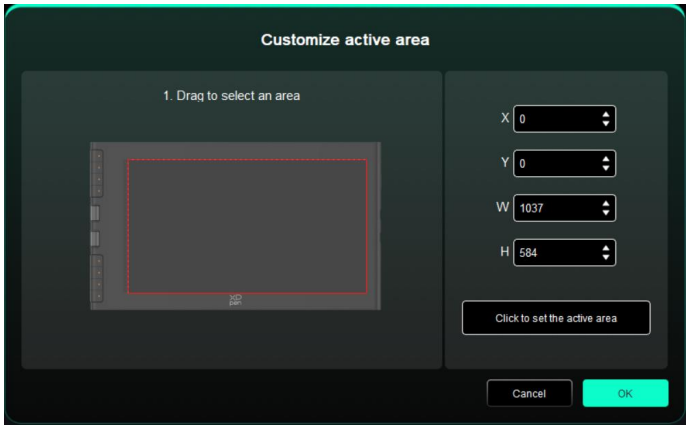
Drawing Display (Display grafic)

Setează zona de lucru a displayului grafic curent.



Setarea zonei de lucru a displayului grafic:

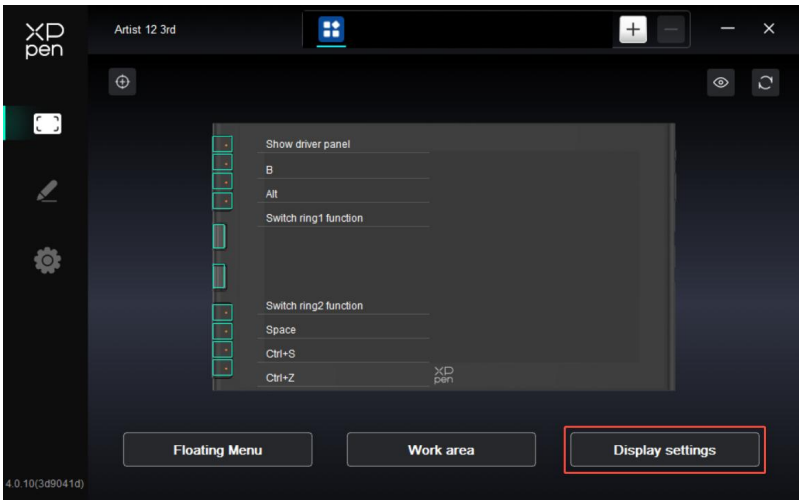
1. Full-Tablet Area (Întreaga suprafață): întreaga zonă de lucru a displayului grafic;
2. Custom Tablet Area (Zonă personalizată): sunt disponibile trei moduri de configurare.
   - Modul tragere: în previzualizarea displayului grafic, trageți cursorul de la un punct la altul;
   - Modul coordonate: introduceți coordonatele în câmpurile corespunzătoare de lângă X, Y, W și H;
   - Modul clic: faceți clic pe butonul Click to Select Tablet Area. Apoi, în zona de lucru a displayului grafic, atingeți cu stylusul colțul din stânga sus și pe cel din dreapta jos al zonei dorite;



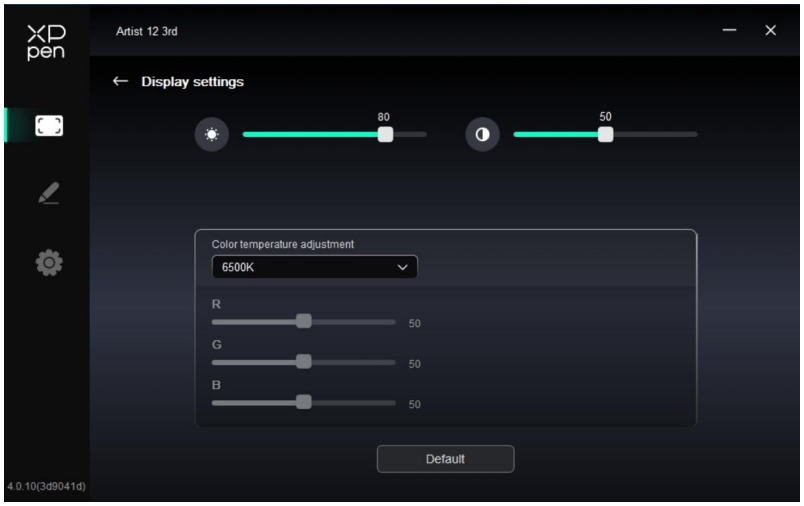
3. Screen Ratio (Raportul ecranului): ajustează proporțional zona de lucru a displayului grafic la întreaga zonă de afișare a monitorului selectat.

7.1.4 Setările afișajului (numai pentru Windows)

Configurează parametrii de culoare ai displayului grafic curent.



- Luminozitate și contrast: trageți glisorul corespunzător pentru a regla luminozitatea sau contrastul dispozitivului.
- Reglarea temperaturii de culoare: spațiu de culoare personalizabil (dacă selectați modul USER la temperatura de culoare, valorile R, G și B pot fi ajustate).



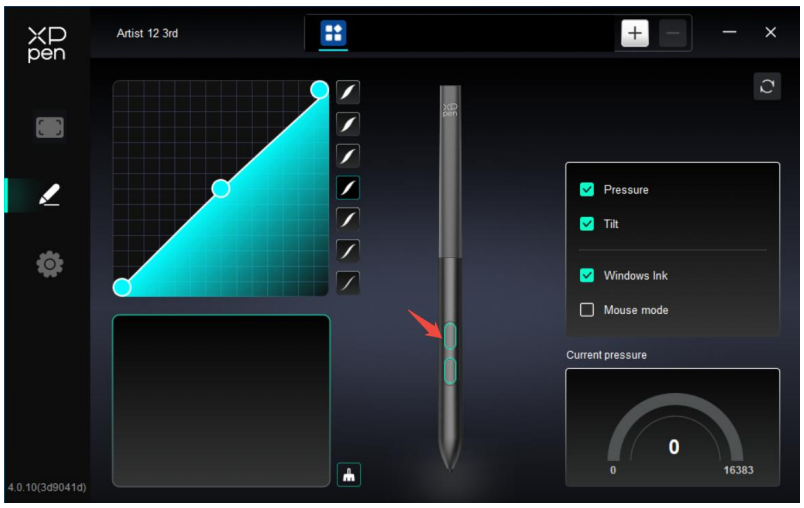
7.2. Setările stylusului

Atunci când stylusul se află în zona de detecție, acesta este detectat automat și adăugat în driver.



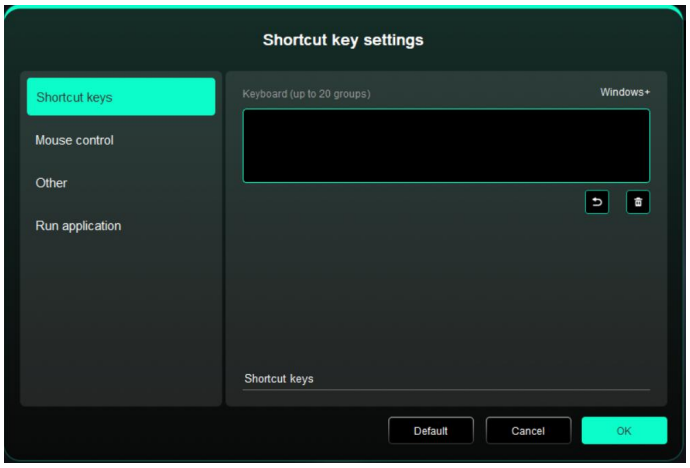
7.2.1 Tastele stylusului

Faceți clic pe tasta stylusului din diagramă pentru a-i personaliza funcția.



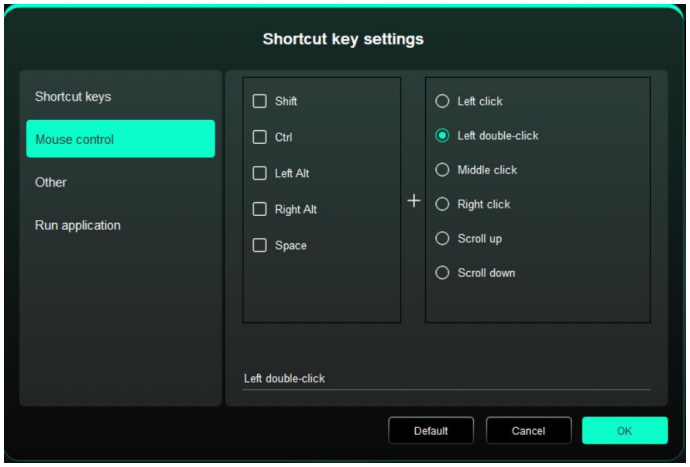
Shortcut Key (Tastă de comandă rapidă):

- Configurați comenzi rapide de la tastatură. De exemplu, în aplicația 3D MAX, setați Alt + A pentru a activa instrumentul Align.
- Comenzile rapide pot fi configurate în mai multe grupuri. De exemplu, introduceți Ctrl + C și Ctrl + V. La apăsarea tastei corespunzătoare, toate funcțiile atribuite din grup se execută succesiv.
- Windows (Command): adăugarea combinațiilor de taste de sistem. De exemplu, pentru a introduce Win (Cmd) + Shift + 3, apăsați Shift + 3. Driverul adaugă automat tasta de sistem.
- Custom Name (Nume personalizat): în partea de jos a interfeței driverului, utilizați Custom Name pentru a atribui un nume afișat configurației curente.



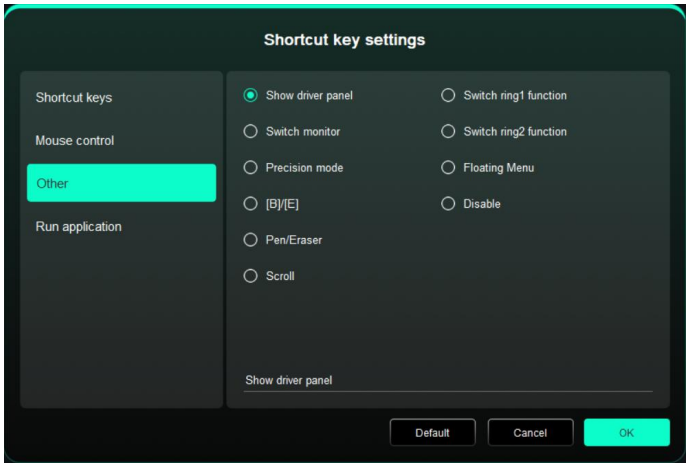
Mouse Control (Control mouse):

Setați combinații de mouse și tastatură. De exemplu, selectarea Shift + Click activează această comandă în aplicațiile compatibile.



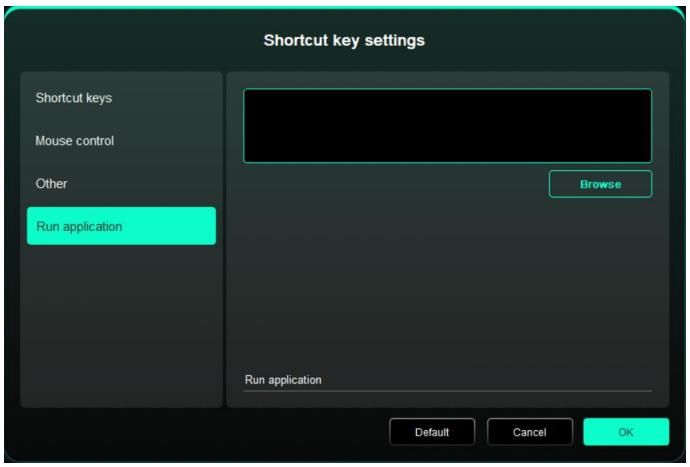
Others (Altele):

- Show Driver Panel: deschide rapid panoul de setări al driverului
- Switch Monitors: mută cursorul pe un alt monitor atunci când sunt conectate mai multe monitoare
- Precision Mode: limitează zona activă de afișare la o anumită porțiune, permițând desenul detaliat în zona respectivă
- [B]/[E]: comută repetat între tastele B și E
- Pen/Eraser: comută repetat între modurile creion și radieră
- Scroll: țineți apăsată tasta atribuită și mișcați stylusul pentru a derula
- Switch ring 1 function: schimbă funcția discului 1
- Switch ring 2 function: schimbă funcția discului 2
- Floating Menu: activează meniul flotant
- No Action: nu execută nicio funcție



Execute Application (Lansare aplicație):

Utilizați tastele de comandă rapidă pentru a lansa rapid aplicațiile corespunzătoare.



7.2.2 Sensibilitatea la presiune

Permite ajustarea curbei de sensibilitate la presiune sau selectarea unor opțiuni presetate.



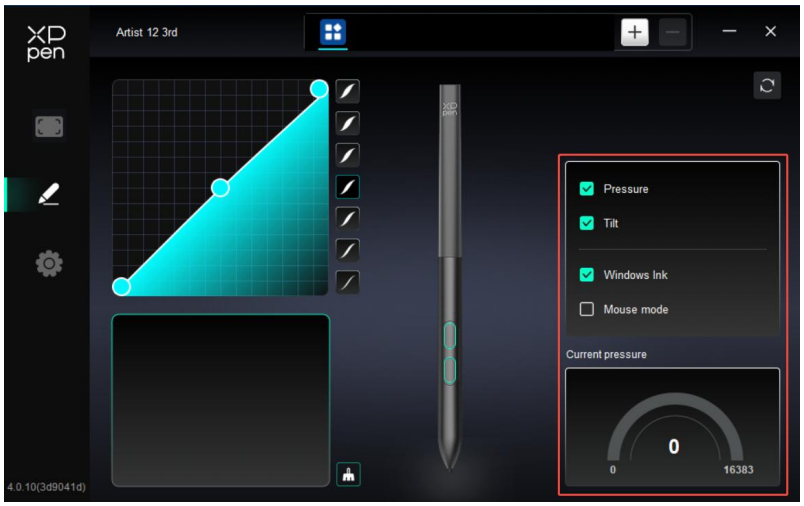
Pressure Sensitivity (Sensibilitate la presiune): dacă este dezactivată, stylusul nu reacționează la presiune.

Tilt (Înclinare): dacă este dezactivată, funcția de înclinare a stylusului nu este activă.

Windows Ink (numai pentru Windows): Windows acceptă introducerea cu stylusul. Pentru a utiliza funcțiile de scriere de mână în Microsoft Office/Whiteboard și în alte aplicații, nu dezactivați această opțiune.

Mouse Mode (Mod mouse): atunci când ridicați stylusul, cursorul rămâne în ultima poziție, ca la un mouse. Când modul este activat, puteți ajusta viteza cursorului la deplasarea pe dispozitiv; când modul este dezactivat, se utilizează implicit modul stylus.

Current Pressure Sensitivity (Presiunea curentă): permite testarea sensibilității la presiune a stylusului.



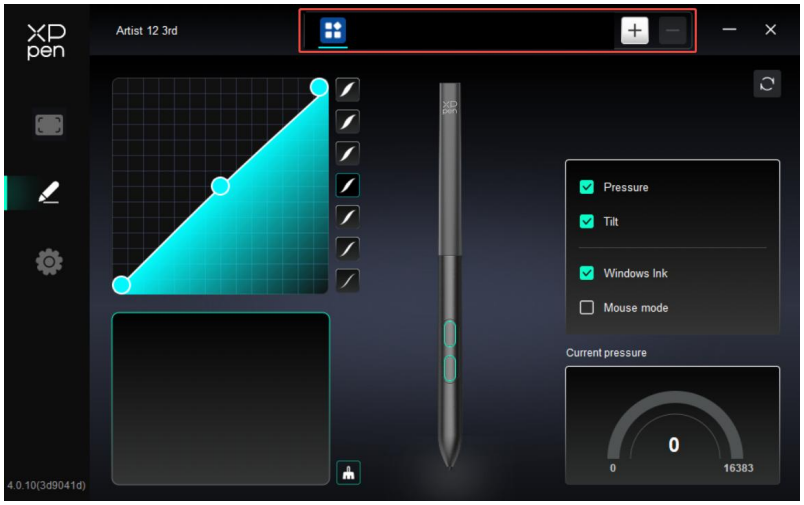
7.2.3 Aplicații

După adăugarea unei aplicații în lista de aplicații și selectarea acesteia, puteți personaliza funcțiile tastelor stylusului pentru aplicația selectată.

De exemplu, dacă selectați o aplicație și îi modificați setările, modificarea se aplică numai atunci când utilizați aplicația respectivă. Driverul detectează automat comutarea între aplicații. Se pot adăuga până la 7 aplicații.

Pentru a adăuga o aplicație, urmați pașii de mai jos:

1. În colțul din dreapta sus al barei de aplicații, faceți clic pe pictograma + pentru a deschide pagina de selectare a aplicației;
2. Selectați aplicația dorită din lista aplicațiilor deschise sau faceți clic pe Browse (Răsfoire) pentru a o alege dintre aplicațiile instalate;
3. Faceți clic pe OK pentru a adăuga aplicația selectată în bara de aplicații;
4. Pentru a elimina o aplicație adăugată, selectați-o și faceți clic pe pictograma – din dreapta barei de aplicații;
5. Pentru toate celelalte aplicații, aceste setări se aplică implicit aplicațiilor nepersonalizate.



7.3. Setările driverului

Import & Export Profiles (Import și export profiluri): importați și exportați profiluri pentru a salva sau a încărca setările personalizate. Această funcție este acceptată numai în cadrul aceluiași sistem de operare.

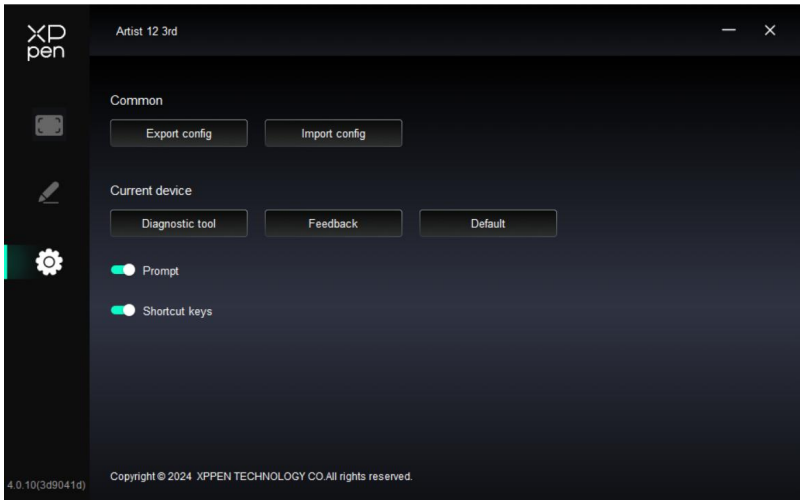
Diagnostic Tool (Instrument de diagnosticare): poate fi utilizat atunci când apar probleme în timpul utilizării driverului.

Feedback: dacă întâmpinați probleme sau aveți sugestii privind driverul, transmiteți-ne feedbackul prin intermediul acestei pagini.

Reset (Resetare): restabilește setările implicite ale driverului.

Prompt Information (Mesaje informative): Dacă opțiunea este dezactivată, mesajele privind apăsarea tastelor nu mai apar în partea de jos a ecranului.

Shortcut keys (Taste de comandă rapidă): Dacă opțiunea este dezactivată, funcțiile tuturor tastelor dispozitivului nu sunt active.



8. Dezinstalarea driverului

8.1. Windows

În meniul Start, deschideți Setări → Aplicații → Aplicații și caracteristici. Găsiți Pentablet. Faceți clic pe Dezinstalare. Apoi urmați instrucțiunile pentru dezinstalare.

8.2. macOS

Accesați Go → Applications. Găsiți XPPen. Faceți clic pe UninstallPenTablet. Apoi urmați instrucțiunile pentru dezinstalare.

8.3. Linux

- DEB: în linia de comandă introduceți `sudo dpkg -r XPPenLinux`. Apoi executați comanda;
- RPM: în linia de comandă introduceți `sudo rpm -e XPPenLinux`. Apoi executați comanda;
- Tar.gz: mai întâi dezarhivați fișierul. În linia de comandă introduceți `sudo`. Trageți în fereastră fișierul `uninstall.sh`. Apoi executați comanda.

9. Întrebări frecvente

1. Displayul grafic nu afișează nimic sau ecranul este negru.
    1) Verificați dacă dispozitivul este conectat corect la alimentare.
    2) Verificați dacă cablul este conectat corect.
    3) Verificați dacă indicatorul de alimentare este albastru. Dacă nu, verificați cablul și reporniți dispozitivul.
    4) Dacă semnalul este instabil, verificați dacă conectorul cablului este fixat ferm.
2. Computerul nu recunoaște dispozitivul.
    1) Verificați dacă portul USB utilizat al computerului funcționează normal. Dacă nu, utilizați un alt port USB.
3. Stylusul nu funcționează.
    1) Asigurați-vă că utilizați stylusul livrat inițial cu dispozitivul.
    2) Asigurați-vă că driverul este instalat corect și verificați dacă setările stylusului din driver sunt normale.
4. Aplicația de desen nu detectează presiunea stylusului, deși cursorul se mișcă.
    1) Verificați dacă aplicația de desen acceptă sensibilitatea la presiune.
    2) Descărcați cele mai recente fișiere de instalare a driverului de pe site-ul XPPen și verificați dacă presiunea stylusului funcționează normal în driver.
    3) Înainte de instalarea driverului, dezactivați programul antivirus și aplicațiile grafice.

4) Înainte de instalare, dezinstalați driverele altor displayuri grafice.

5) După finalizarea instalării, reporniți computerul.

6) Dacă presiunea stylusului funcționează normal în driver (Windows: asigurați-vă că Windows Ink este activat în setările stylusului din driver), porniți aplicația de desen și testați din nou.

5. Decalajul cursorului.

1) Verificați maparea din driver.

2) Calibrați stylusul cu ajutorul driverului.

6. Întârzierea liniilor la desenarea în aplicație.

1) Verificați dacă configurația computerului (CPU și GPU) îndeplinește cerințele recomandate pentru aplicația de desen instalată și optimizați funcțiile aferente din setări, conform întrebărilor frecvente publicate pe site-ul oficial al aplicației de desen.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress și siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

Dacă aveți nevoie de asistență privind produsul, contactați-ne:

E-mail: service@xp-pen.com
Site web: https://www.xp-pen.com

Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

XPPen

Artist 12 (3rd Gen)

Grafični zaslon



Uporabniški priročnik

Kazalo

1 Predstavitev izdelka **3**
1.1 Pregled izdelka . . . 3
1.2 Dodatna oprema . . . 4

2 Priključitev **4**
2.1 Priključitev na računalnik z vrati USB-C, ki podpirajo izhod DisplayPort . . . 4
2.2 Priključitev na računalnik z vrati USB-A in HDMI . . . 5
2.3 Priključitev telefona/tabličnega računalnika Android . . . 6
2.4 Združljivost . . . 6

3 Nastavitve OSD **7**

4 Namestitev gonilnika **8**
4.1 Prenos gonilnika . . . 8
4.2 Namestitev gonilnika . . . 9
4.2.1 Windows . . . 9
4.2.2 macOS . . . 9
4.2.3 Linux . . . 10
4.3 Pregled gonilnika . . . 11

5 Uporaba pisala **12**

6 Plavajoči meni **13**

7 Nastavitve gonilnika **13**
7.1 Nastavitve naprave . . . 14
7.1.1 Umerjanje zaslona . . . 14
7.1.2 Plavajoči meni . . . 14
7.1.3 Delovno območje . . . 17
7.1.4 Nastavitve prikaza (samo za Windows) . . . 20
7.2 Nastavitve pisala . . . 21
7.2.1 Tipke pisala . . . 21

7.2.2 Občutljivost na pritisk 24
7.2.3 Aplikacije 25
7.3 Nastavitve gonilnika 26

8 Odstranitev gonilnika **26**
8.1 Windows 26
8.2 macOS 27
8.3 Linux 27

9 Pogosta vprašanja **27**

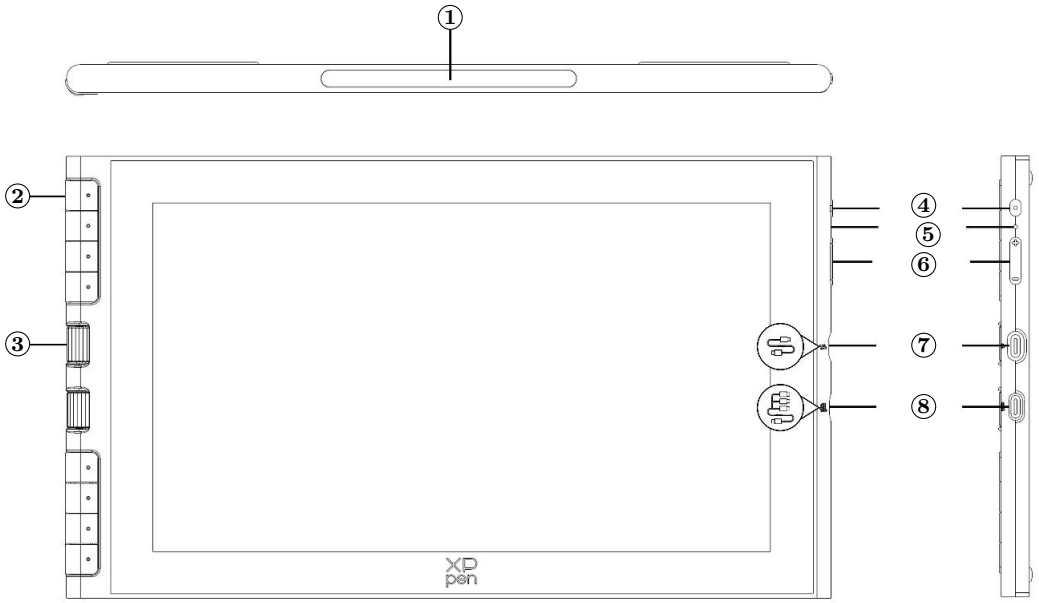
1. Predstavitev izdelka

Zahvaljujemo se vam, ker ste izbrali grafični zaslon XPPen Artist 3. serije. Izdelek odlikuje povsem nova zasnova z inovativnimi bližnjičnimi tipkami in dvema vrtljivima gumboma, ki vam pomaga prebuditi ustvarjalni navdih in uživati v povsem novi, tekoči ustvarjalni izkušnji. Za zagotovitev optimalnega delovanja in dolge življenjske dobe naprave pred uporabo natančno preberite ta priročnik ter med uporabo upoštevajte priporočena navodila za vzdrževanje in zaščito.

Zaradi nenehnega izboljševanja izdelka se lahko videz, barve in dodatna oprema razlikujejo od opisov, zato se ravnajte po dejanskem izdelku. Podjetje si pridržuje pravico do tehničnih posodobitev in sprememb tega priročnika brez predhodnega obvestila. Zahvaljujemo se vam za razumevanje.

Opomba: Vse slike v tem priročniku so zgolj ponazoritvene.

1.1. Pregled izdelka



1. Magnetno območje
2. Bližnjične tipke
3. Vrtljivi gumb
4. Tipka za vklop
5. Indikatorska lučka
6. Tipki za svetlost +/-
7. Vsestranska vrata USB-C
8. Vrata 3-v-1

Indikatorska lučka:

- Za vklop pritisnite tipko za vklop. Modra lučka neprekinjeno sveti. Za izklop znova pritisnite tipko za vklop.
- Stanje pripravljenosti: lučka neprekinjeno sveti oranžno.
- Način grafične tablice: tipko za vklop pridržite 3 sekunde. Modra in oranžna lučka izmenično utripata. Za vrnitev v običajni način znova pritisnite tipko za vklop.

* Vsestranska vrata USB-C: združljiva z USB 3.1 Gen 1 in DisplayPort 1.2.

* Funkcija 3-v-1: podpira hkratni prenos slike, podatkov in napajanja.

1.2. Dodatna oprema

Grafični zaslon × 1	Pisalo X4 Smart Chip × 1
Konice pisala × 10	Orodje za menjavo konic × 1
Vsestranski kabel USB-C na USB-C × 1	Kabel 3-v-1 × 1
Kratka navodila × 1	Kartica za prenos gonilnika × 1
Rokavica × 1	Čistilna krpa × 1
Prenosno stojalo × 1	

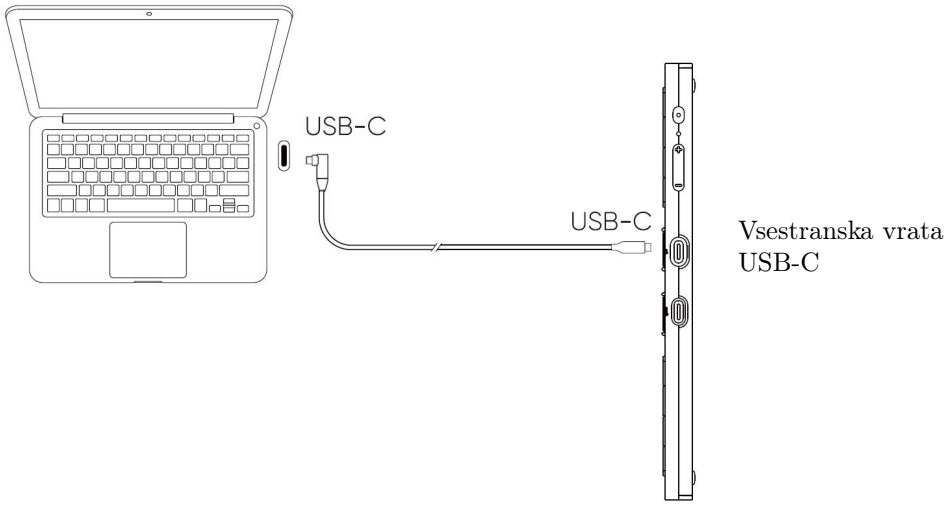
2. Priključitev

Opomba: Naprava ni samostojna in za delovanje mora biti priključena na računalnik, telefon Android ali tablični računalnik Android.

Glede na opremljenost računalnika ga lahko priključite po postopku 1 ali 2.

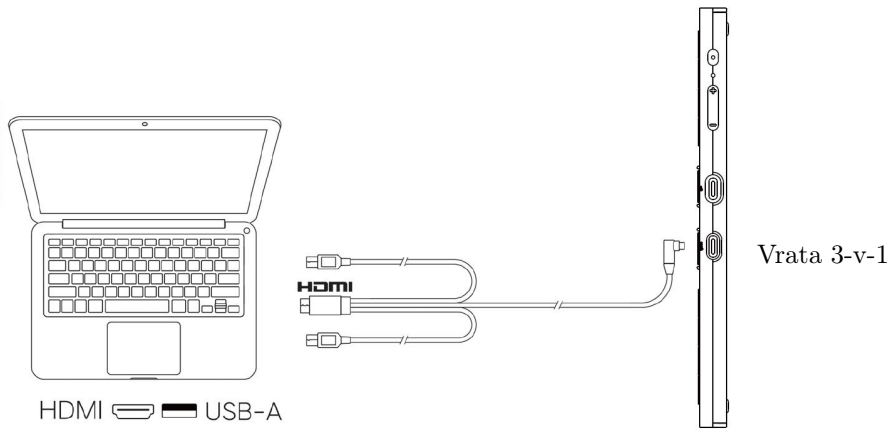
2.1. Priključitev na računalnik z vrati USB-C, ki podpirajo izhod DisplayPort

1. Prepričajte se, da ima računalnik vrata USB-C s podporo za video izhod;
2. En konec kabla USB-C na USB-C vstavite v vsestranska vrata USB-C na grafičnem zaslonu;
3. Drugi konec kabla USB-C vstavite v vrata USB-C na računalniku, ki podpirajo izhod DisplayPort.



2.2. Priključitev na računalnik z vrati USB-A in HDMI

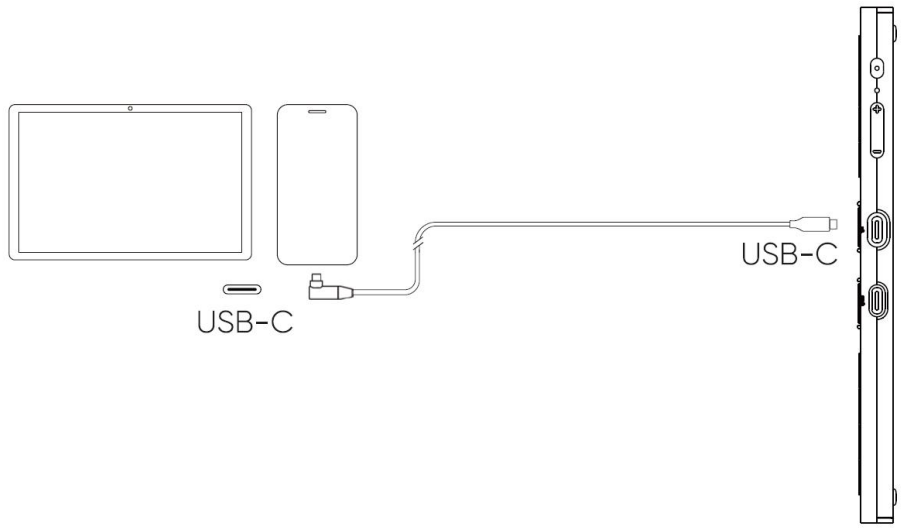
1. Priporočamo uporabo vrat HDMI samostojne grafične kartice računalnika (če so na voljo);
2. Kabel USB-C vstavite v vrata 3-v-1 na grafičnem zaslonu.
3. Črni vtič USB-A in vtič HDMI vstavite v ustrezna vrata na računalniku.
4. Če zaslon utripa ali se ne vklopi, za napajanje priključite še rdeči vtič USB-A v napajalnik.



2.3. Priključitev telefona/tabličnega računalnika Android

1. Priporočamo uporabo naprave Android, ki podpira „namizni način“. Podprte modele najdete na uradnem spletnem mestu.
2. En konec kabla USB-C na USB-C vstavite v vsestranska vrata USB-C na grafičnem zaslonu;
3. Drugi konec vstavite v vrata USB-C na napravi Android, ki podpirajo izhod DisplayPort.
4. Če mobilna naprava ne zagotavlja dovolj napajanja, s kablom 3-v-1 priključite napajalnik na vrata 3-v-1 z oznako na grafičnem zaslonu.

* Napajalnik ni priložen; uporabite lahko napajalnik 5V/2A, ki ustreza lokalnim varnostnim standardom.



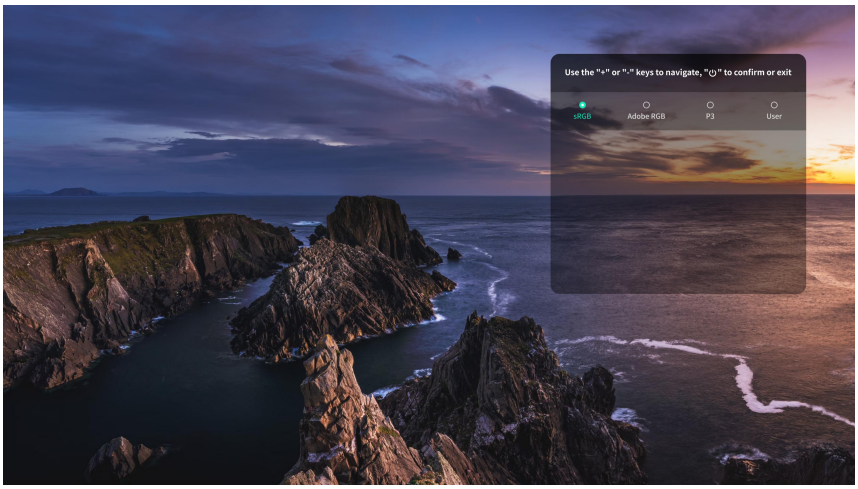
2.4. Združljivost

- Windows 7 ali novejši
- macOS 10.13 ali novejši
- Android 10.0 ali novejši (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 ali novejši
- Linux

3. Nastavitve OSD

Navodila:

- Hkrati pridržite tipki za svetlost „+“ in „–“ na strani izdelka, da odprete meni OSD (On-Screen Display – zaslonski meni).
- S tipko za svetlost „+“ ali „–“ se pomikajte po meniju in izberite barvni prostor. S tipko za vklop potrdite izbiro ali zapustite meni.

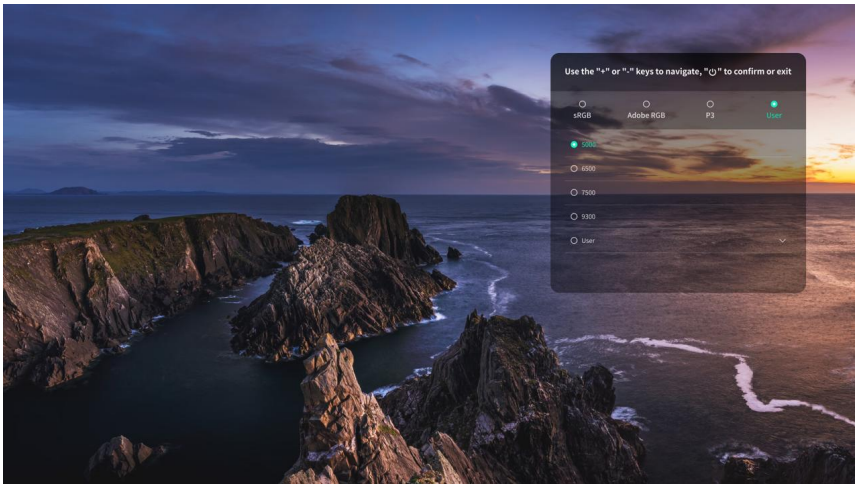


Nastavitve uporabniškega načina:

Ko preklopite v uporabniški način (User), se meni razširi s podmožnostmi. Za vstop v podmožnost pritisnite tipko za vklop:

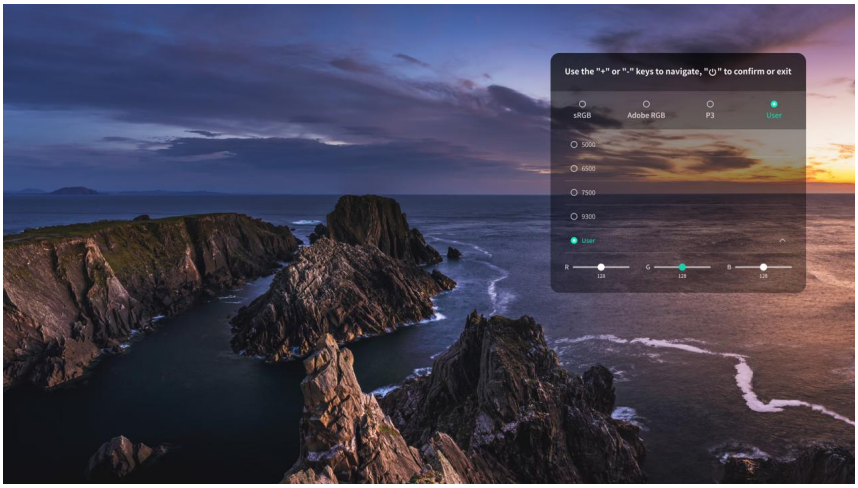
Prednastavljene barvne temperature: 5000, 6500, 7500 in 9300.

- S tipko „–“ se pomikate navzdol.
- S tipko za vklop potrdite izbiro.
- S tipko „+“ se pomikate navzgor do izhoda.



Barva po meri:

- Izberite podmožnost User in za vstop pritisnite tipko za vklop.
- S tipkama „+“ in „–“ prilagodite drsnike R (rdeča), G (zelena) in B (modra) za natančno nastavitev barv.
- Nastavitev potrdite s tipko za vklop.
- S tipko „+“ se pomaknite navzgor in zapustite podmožnost.



4. Namestitev gonilnika

4.1. Prenos gonilnika

1. Prepričajte se, da je grafični zaslon priključen na računalnik.
2. Obiščite uradno spletno mesto: https://www.xp-pen.com
3. Odprite razdelek „Driver“ (Gonilnik), poiščite ime svojega izdelka, kliknite za vstop na stran za prenos ter prenesite in namestite gonilnik, ki ustreza vašemu operacijskemu sistemu.
4. Odprite gonilnik, nastavite parametre in preizkusite delovanje izdelka.

Opombe pred namestitvijo:

- Onemogočite protivirusno programsko opremo in grafične programe.
- Odstranite gonilnike grafičnih zaslonov/tablic drugih znamk.
- Po namestitvi znova zaženite računalnik.

* Za optimalno delovanje priporočamo uporabo najnovejše različice gonilnika.

4.2. Namestitev gonilnika

Opombe:

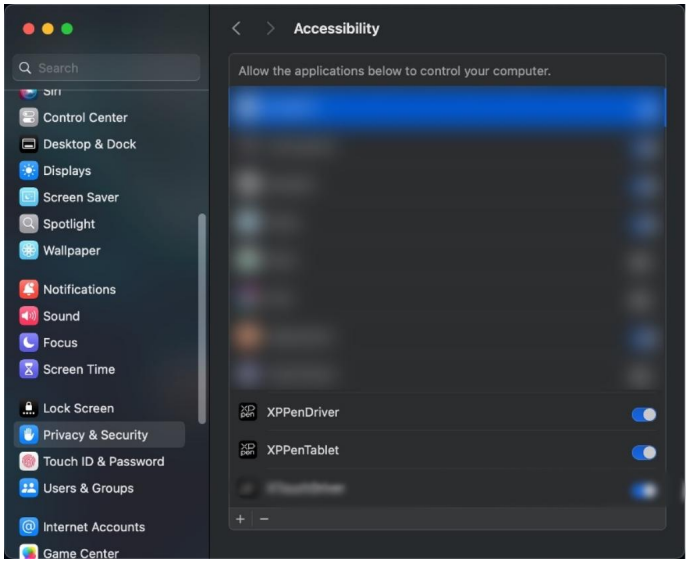
- Pred namestitvijo zaprite vso aktivno protivirusno programsko opremo in programe za risanje;
- Če so v računalniku nameščeni gonilniki grafičnih tablic/zaslonov drugih znamk, jih najprej odstranite;
- Po namestitvi znova zaženite računalnik;
- Za optimalno delovanje naprave priporočamo uporabo najnovejše različice gonilnika.

4.2.1 Windows

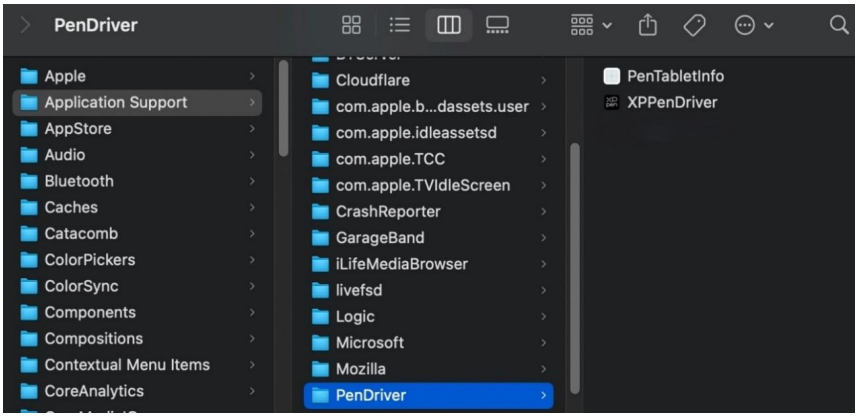
Razširite arhiv in zaženite datoteko .exe s skrbniškimi pravicami. Za dokončanje namestitve sledite navodilom.

4.2.2 macOS

Razširite arhiv in zaženite datoteko .pkg. Za dokončanje namestitve sledite navodilom. Dodajte zahtevane varnostne nastavitve (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). Po odobritvi in odklepanju se prepričajte, da sta možnosti XPPenDriver in XPPenTablet označeni. V nasprotnem primeru naprava in gonilnik morda ne bosta delovala pravilno.



Če na seznamu ni ustreznih možnosti, ju dodajte ročno iz mape Library → Application Support → PenDriver.



4.2.3 Linux

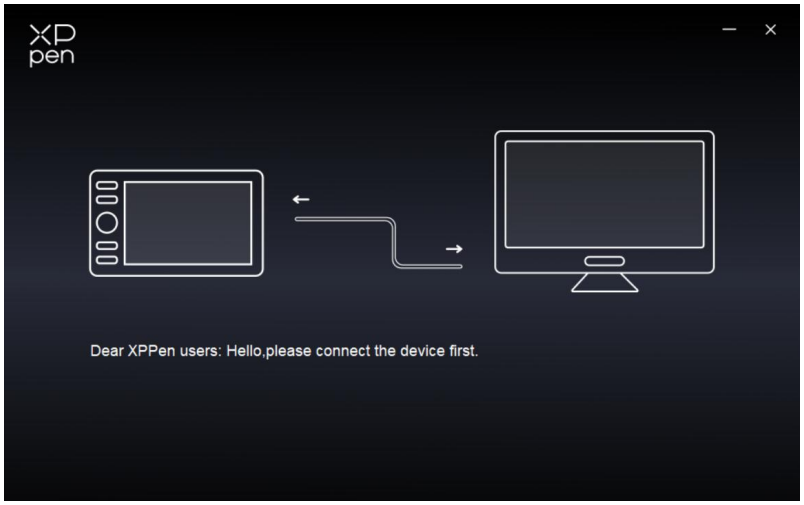
- DEB: v ukazno vrstico vnesite `sudo dpkg -i`, v okno povlecite namestitveno datoteko in nato izvedite ukaz;
- RPM: v ukazno vrstico vnesite `sudo rpm -i`, v okno povlecite namestitveno datoteko in nato izvedite ukaz;
- Tar.gz: najprej razširite datoteko. V ukazno vrstico vnesite `sudo`, vanjo povlecite `install.sh` in nato izvedite ukaz.

4.3. Pregled gonilnika

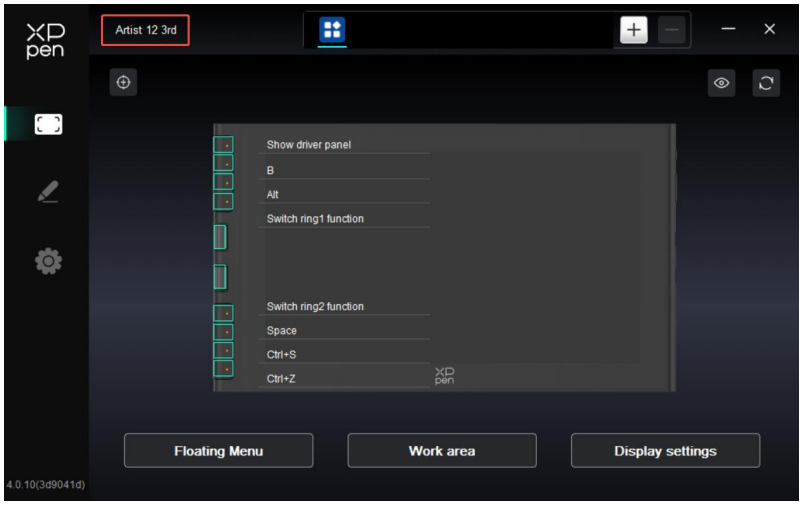
Po končani namestitvi se gonilnik samodejno zažene. Če se ne zažene samodejno, ga ročno odprite v namestitveni mapi gonilnika.

- Pot v sistemu Windows: Start → Pentablet
- Pot v sistemu macOS: Applications → XPPen → PenTablet

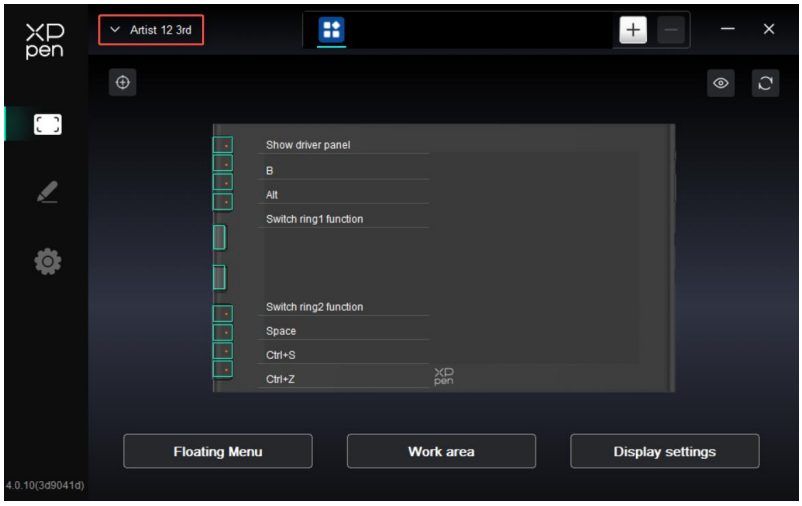
Če naprava ni zaznana ali povezava ni uspela, se prikaže spodnje obvestilo. Napravo znova priključite in znova zaženite računalnik ali gonilnik ter poskusite znova, ali pa se za pomoč obrnite na podporo strankam.



Če je naprava uspešno povezana z računalnikom, se njeno ime prikaže v zgornjem levem kotu gonilnika.



Gonilnik lahko hkrati podpira do tri naprave. Ko preklopite na eno od njih, lahko prilagodite nastavitve trenutno izbrane naprave; te nastavitve veljajo samo za to napravo.



5. Uporaba pisala

Grafični zaslon Artist 3. serije je opremljen s pisalom nove generacije X4 Smart Chip, ki zagotavlja izboljšano zaznavanje pritiska in odzivnost. Magnetna zasnova omogoča hiter dostop do pisala, skrajša iskanje in izboljša učinkovitost dela. Tanko ohišje pisala zagotavlja udobnejši oprijem.

Držanje pisala:

Pisalo držite kot običajno pisalo ali svinčnik. Nato ga zavrtite tako, da lahko bližnjično tipko udobno pritisnete s palcem ali prstom.

Opomba: Med uporabo pazite, da bližnjične tipke ne pritisnete nehote, saj lahko sprožite neželena dejanja.

Shranjevanje pisala:

Ko pisala ne uporabljate, ga ustrezno shranite. Da konica ali gumica ne bi bili pod pritiskom ali obremenitvijo, kar podaljša življenjsko dobo konice in senzorja pritiska, priporočamo, da pisalo, ko ga ne uporabljate, z magnetom pritrdite na stran izdelka.

Menjava konice:

Konico pravočasno zamenjajte, če je močno obrabljena ali ima ostre robove.

1. V embalaži izdelka poiščite nadomestne konice in orodje za menjavo konic;
2. Z orodjem za odstranjevanje konic primite staro konico in jo izvlecite;
3. Novo konico vstavite v ležišče pisala in jo potisnite navpično do konca.

6. Plavajoči meni

Plavajoči meni lahko prikaže plavajoče bližnjične tipke na grafičnem zaslonu ali monitorju računalnika. V plavajoči meni lahko nastavite pogosto uporabljena dejanja in jih nato izvedete s tapom gumba s pisalom ali klikom z miško. Za prilagoditev prikaza in funkcij plavajočega menija kliknite gumb Floating Menu (Plavajoči meni) na domači strani gonilnika.

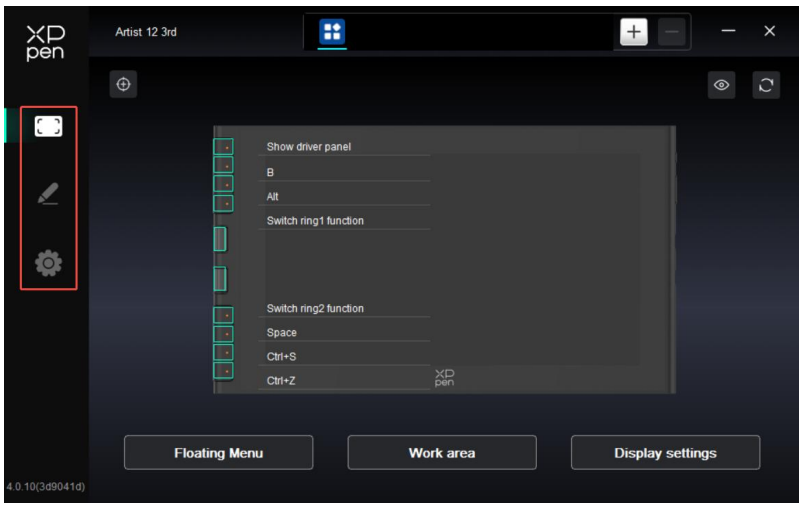


Ikone v zgornjem levem kotu: zaklepanje položaja, dostop do nastavitev plavajočega menija v gonilniku ali zapiranje plavajočega menija.

7. Nastavitve gonilnika

S klikom ikone na levi strani gonilnika lahko preklapljate med funkcijami gonilnika in nastavite ustrezne nastavitve grafičnega zaslona, med drugim:

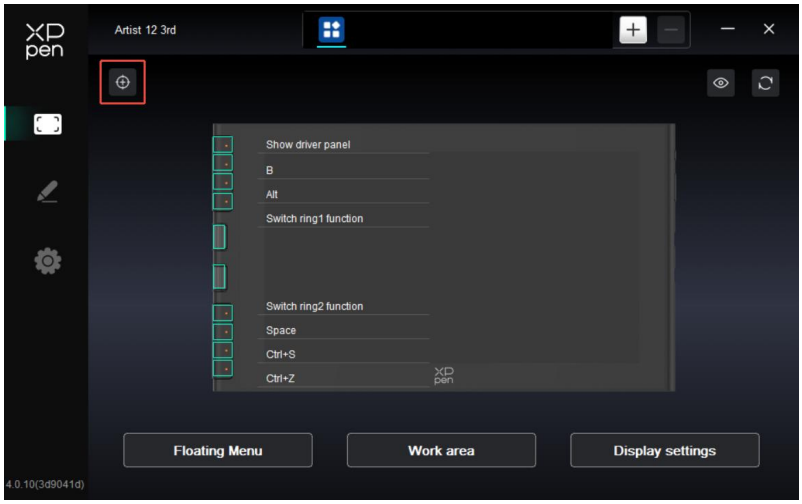
1. Nastavitve naprave
2. Nastavitve pisala
3. Nastavitve gonilnika



7.1. Nastavitve naprave

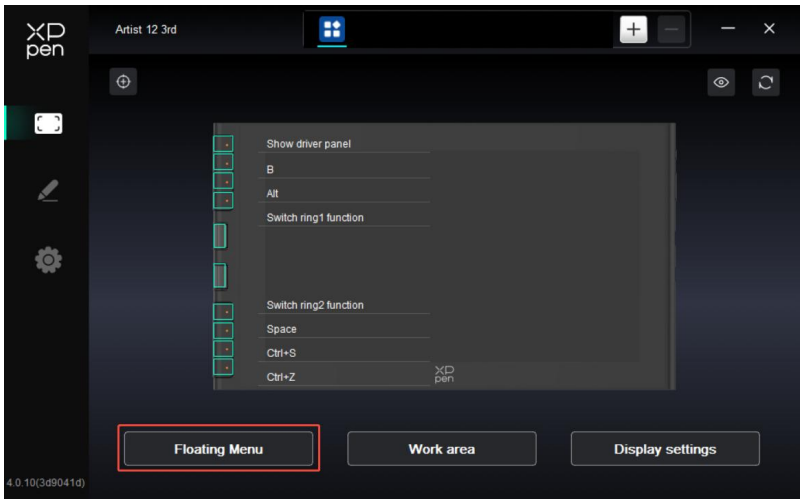
7.1.1 Umerjanje zaslona

Prepričajte se, da je pisalo pravilno preslikano na grafični zaslon. V nasprotnem primeru prilagodite območje preslikave, kot je opisano v razdelku Delovno območje. Nato pisalo držite na običajen način in s konico tapnite središče rdečega križa, ki se prikaže na zaslonu, da umerite odmik med pisalom in kazalcem.

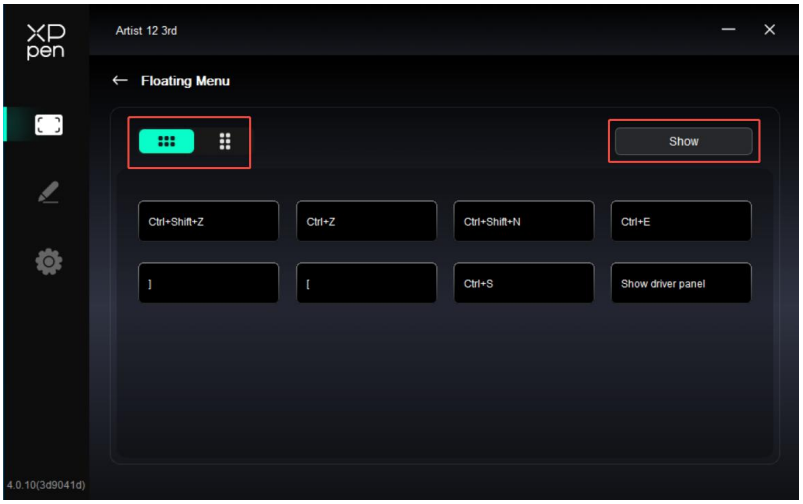


7.1.2 Plavajoči meni

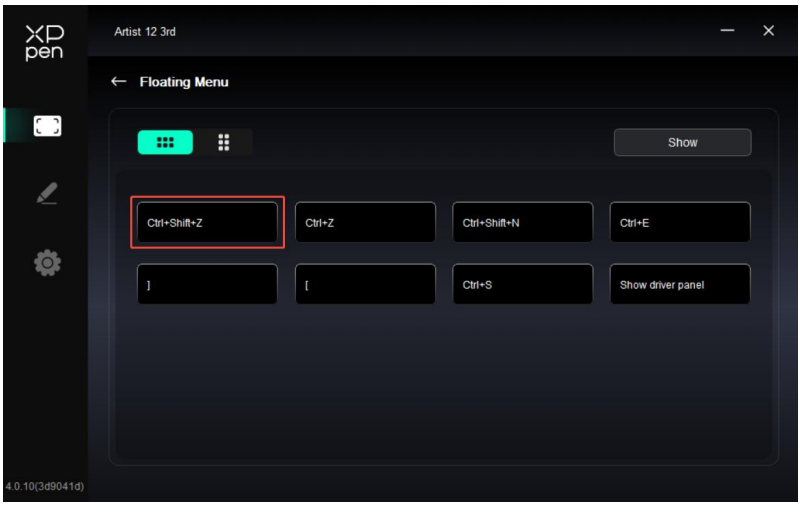
Plavajoči meni lahko prikaže plavajoče bližnjične tipke na grafičnem zaslonu ali monitorju računalnika. V plavajoči meni lahko nastavite pogosto uporabljena dejanja in jih nato izvedete s tapom gumba s pisalom ali klikom z miško.



Plavajoči meni podpira vodoravno in navpično postavitev. Med postavitvama preklopite s klikom območja v zgornjem levem kotu. V zgornjem desnem kotu kliknite gumb Show (Prikaži), da se plavajoči meni prikaže na namizju.

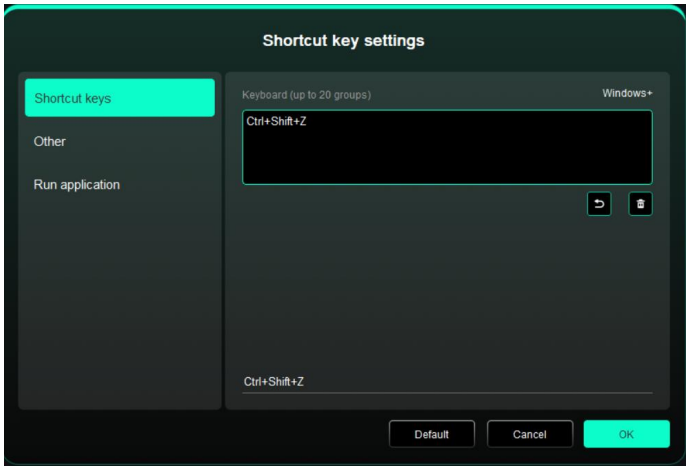


V plavajočem meniju kliknite katero koli bližnjično tipko, da nastavite njeno funkcijo. Nastavite jo lahko kot Shortcut Key (Bližnjična tipka), Others (Drugo) ali Execute Application (Zagon aplikacije).



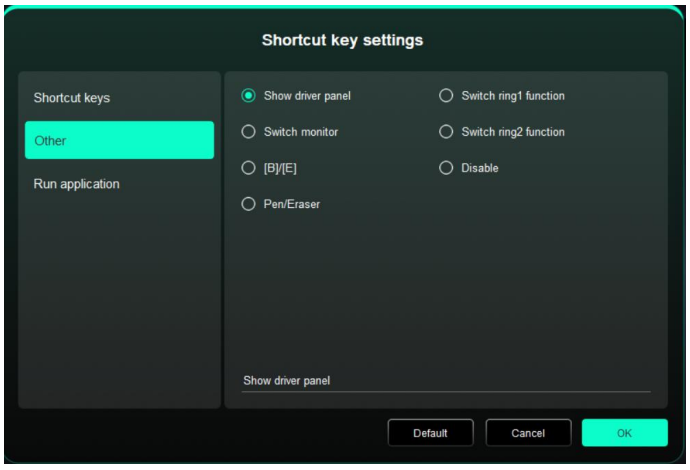
Shortcut Key (Bližnjična tipka):

- Nastavitev bližnjičnih tipk. Na primer v programu 3D MAX nastavite Alt + A za aktiviranje orodja za poravnavo (Align).
- Bližnjične tipke lahko nastavite v več skupinah. Na primer vnesite Ctrl + C in Ctrl + V. Ko pritisnete ustrezno bližnjično tipko, se vse dodeljene funkcije v skupini izvedejo zaporedno.
- Windows (Command): dodajanje sistemskih kombinacij tipk. Na primer, za vnos Win (Cmd) + Shift + 3 pritisnite Shift + 3; gonilnik samodejno doda sistemsko tipko.
- Custom Name (Ime po meri): na dnu vmesnika gonilnika lahko trenutni konfiguraciji dodelite prikazno ime.

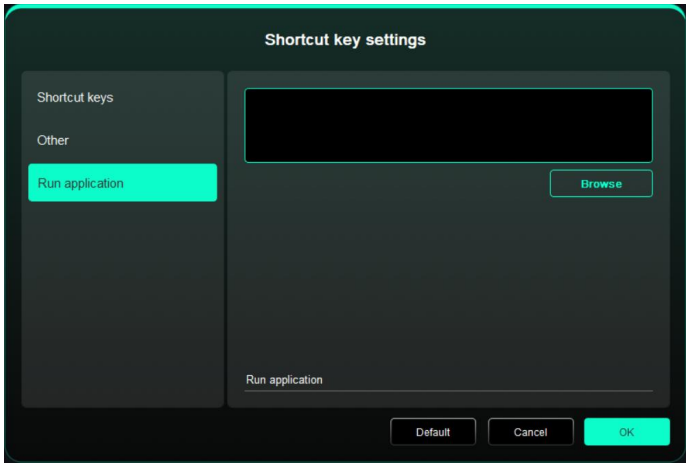


Others (Drugo):

- Show Driver Panel: hiter dostop do plošče z nastavitvami gonilnika
- Switch Monitors: preslikava kazalca na drug monitor, ko je priključenih več monitorjev
- [B]/[E]: izmenično preklapljanje med tipkama B in E
- Pen/Eraser: izmenično preklapljanje med načinoma pisala in radirke
- Switch ring 1 function: sprememba funkcije vrtljivega gumba 1
- Switch ring 2 function: sprememba funkcije vrtljivega gumba 2
- No Action: brez funkcije

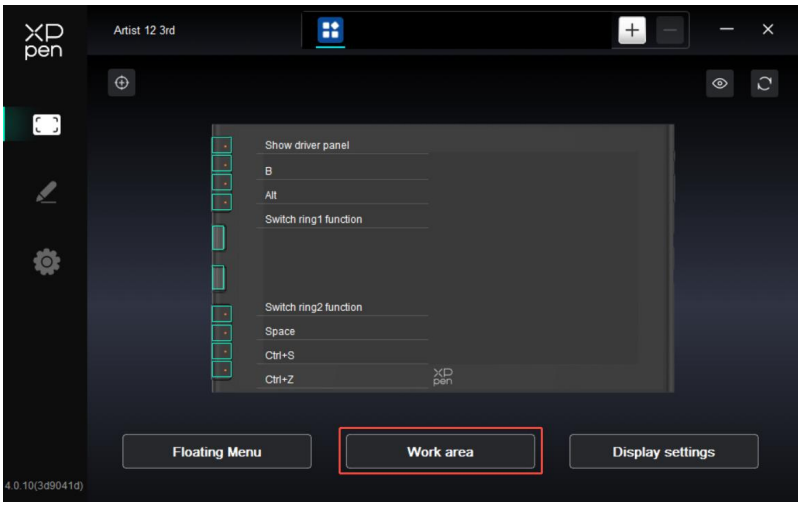


Execute Application (Zagon aplikacije):
Z bližnjičnimi tipkami hitro zaženete ustrezne aplikacije.



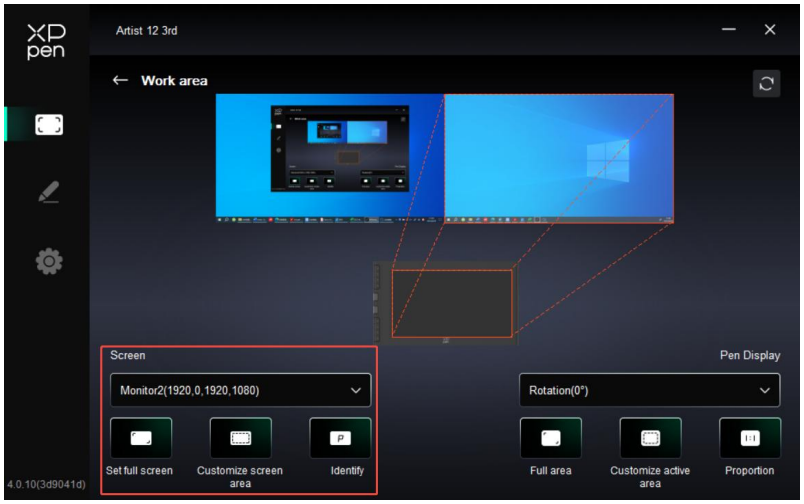
7.1.3 Delovno območje

Določa razmerje preslikave med delovnim območjem grafičnega zaslona in prikaznim območjem zaslona.



Screen (Zaslon)

Določa razmerje preslikave med prikaznim območjem trenutnega monitorja in napravo.

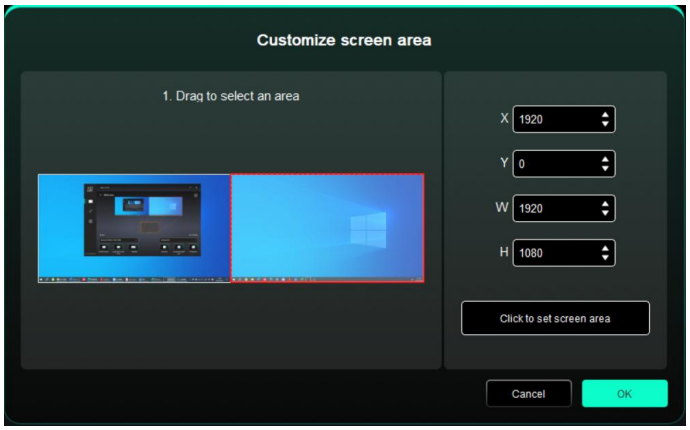


Če uporabljate več monitorjev v podvojenem načinu (Duplicate Mode), je delovno območje grafičnega zaslona preslikano na vse monitorje. Ko pisalo premikate po delovnem območju, se kazalec hkrati premika na vseh monitorjih.

Če uporabljate več monitorjev v razširjenem načinu (Extended Mode), na zavihku Screen izberite monitor, na katerega naj bo preslikano delovno območje grafičnega zaslona.

Nastavitev območja preslikave monitorja:

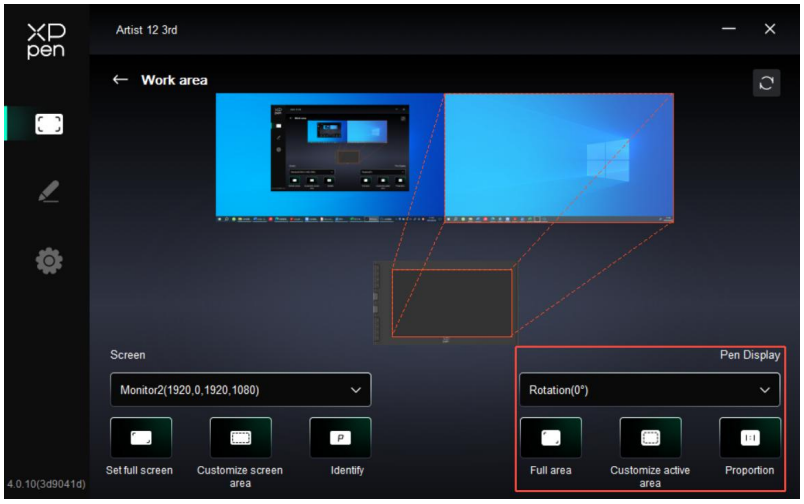
1. Full-Screen Area (Celotno območje zaslona): izbrano je celotno območje monitorja;
2. Custom Screen Area (Območje zaslona po meri): podpira tri načine nastavitve.
   - Način vlečenja: v predogledu zaslona povlecite kazalec od ene točke do druge;
   - Način koordinat: v ustrezna vnosna polja ob X, Y, W in H vnesite koordinate;
   - Način klikanja: kliknite gumb Click to Select Screen Area, nato na zaslonu monitorja kliknite zgornji levi in spodnji desni kot območja, ki ga želite izbrati;



3. Identifikacija zaslonov (Screen Identification): prepoznava vseh priključenih monitorjev; številska oznaka se prikaže v spodnjem levem kotu vsakega monitorja.

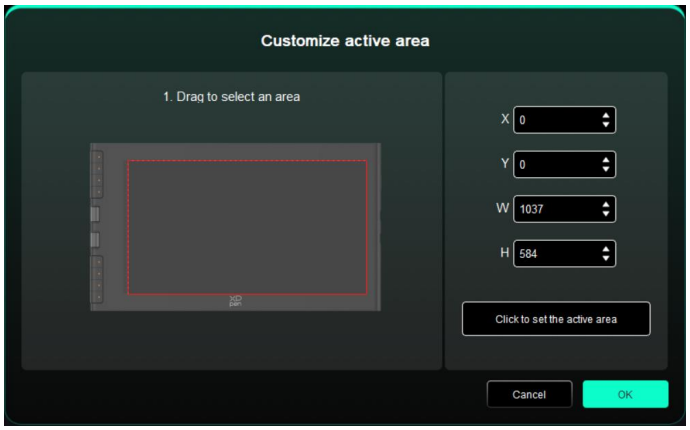
Drawing Display (Grafični zaslon)

Določa delovno območje trenutnega grafičnega zaslona.



Nastavitev delovnega območja grafičnega zaslona:

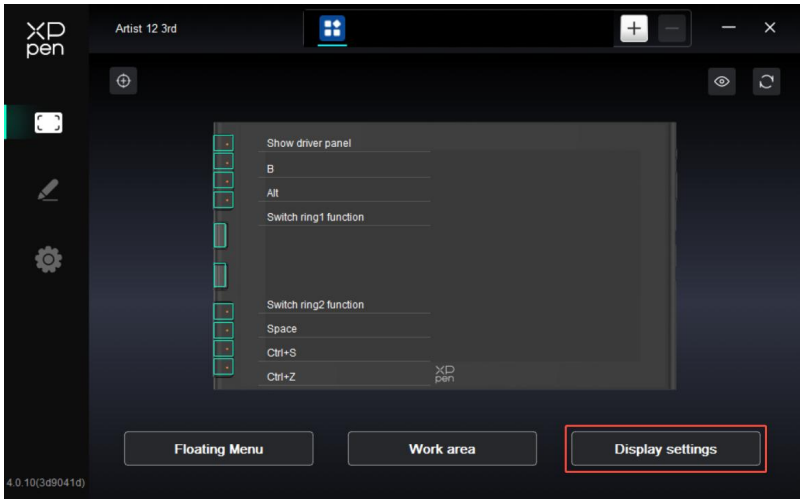
1. Full-Tablet Area (Celotno območje tablice): celotno delovno območje grafičnega zaslona;
2. Custom Tablet Area (Območje tablice po meri): podpira tri načine nastavitve.
   - Način vlečenja: v predogledu grafičnega zaslona povlecite kazalec od ene točke do druge;
   - Način koordinat: v ustrezna vnosna polja ob X, Y, W in H vnesite koordinate;
   - Način klikanja: kliknite gumb Click to Select Tablet Area, nato s pisalom na delovnem območju grafičnega zaslona tapnite zgornji levi in spodnji desni kot območja, ki ga želite izbrati;



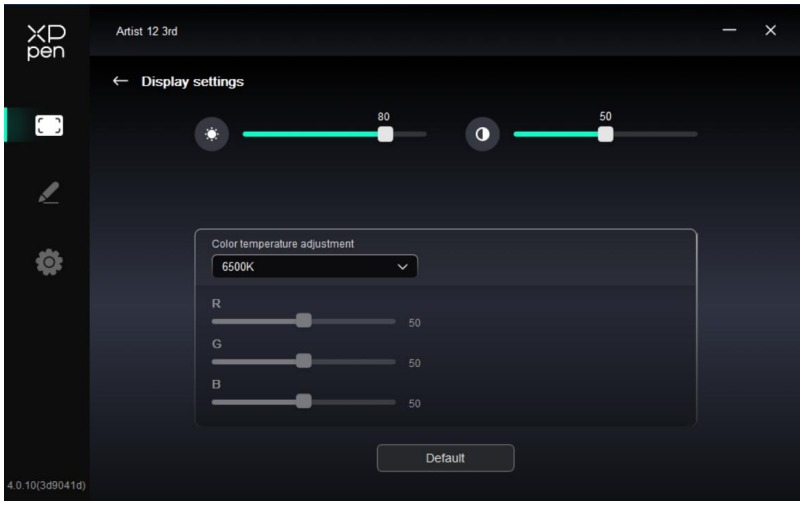
3. Screen Ratio (Razmerje zaslona): sorazmerno prilagodi delovno območje grafičnega zaslona celotnemu prikaznemu območju izbranega monitorja.

7.1.4 Nastavitve prikaza (samo za Windows)

Nastavitev barvnih parametrov trenutnega grafičnega zaslona.



- Svetlost in kontrast: povlecite ustrezni drsnik, da prilagodite svetlost ali kontrast naprave.
- Prilagoditev barvne temperature: barvni prostor po meri (če pri barvni temperaturi izberete način USER, lahko prilagodite vrednosti R, G in B).



7.2. Nastavitve pisala

Ko je pisalo v območju zaznavanja, ga gonilnik samodejno zazna in doda.



7.2.1 Tipke pisala

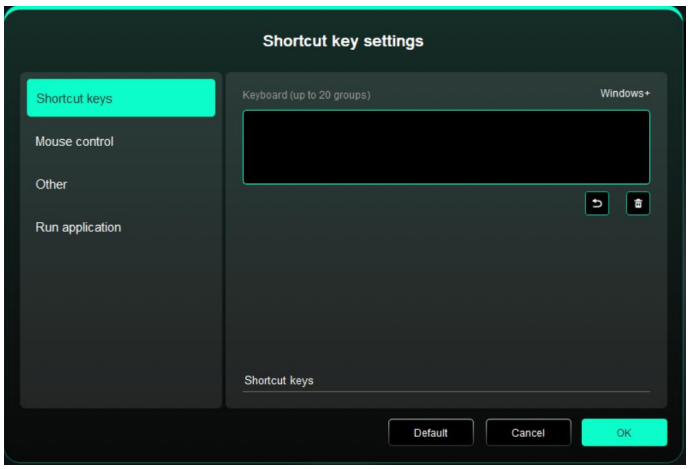
Na shemi kliknite tipko pisala, da prilagodite njeno funkcijo.



Shortcut Key (Bližnjična tipka):

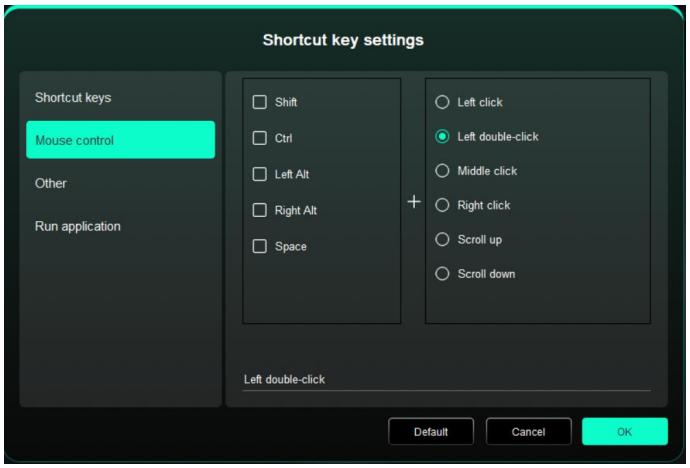
- Nastavitev bližnjičnih tipk. Na primer v programu 3D MAX nastavite Alt + A za aktiviranje orodja za poravnavo (Align).
- Bližnjične tipke lahko nastavite v več skupinah. Na primer vnesite Ctrl + C in Ctrl + V. Ko pritisnete ustrezno bližnjično tipko, se vse dodeljene funkcije v skupini izvedejo zaporedno.
- Windows (Command): dodajanje sistemskih kombinacij tipk. Na primer, za vnos Win (Cmd) + Shift + 3 pritisnite Shift + 3; gonilnik samodejno doda sistemsko tipko.

- Custom Name (Ime po meri): na dnu vmesnika gonilnika lahko trenutni konfiguraciji dodelite prikazno ime.



Mouse Control (Upravljanje miške):

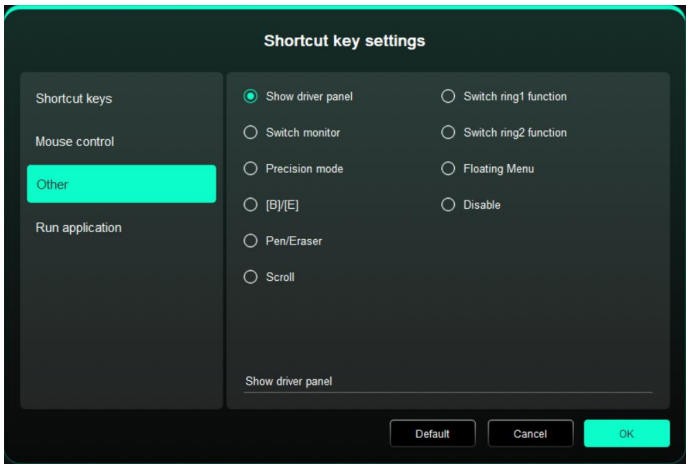
Nastavitev kombinacij miške in tipkovnice. Če na primer izberete Shift + Click, je ta bližnjica na voljo v podprtih aplikacijah.



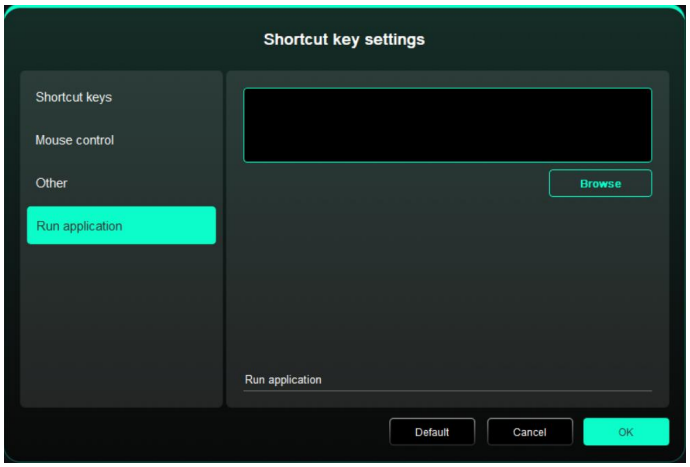
Others (Drugo):

- Show Driver Panel: hiter dostop do plošče z nastavitvami gonilnika
- Switch Monitors: preslikava kazalca na drug monitor, ko je priključenih več monitorjev
- Precision Mode: omeji aktivno prikazno območje na določen obseg in omogoča podrobno risanje znotraj tega območja
- [B]/[E]: izmenično preklapljanje med tipkama B in E
- Pen/Eraser: izmenično preklapljanje med načinoma pisala in radirke

- Scroll: pridržite dodeljeno tipko in premikajte pisalo za drsenje
- Switch ring 1 function: sprememba funkcije vrtljivega gumba 1
- Switch ring 2 function: sprememba funkcije vrtljivega gumba 2
- Floating Menu: aktiviranje plavajočega menija
- No Action: brez funkcije



Execute Application (Zagon aplikacije):
Z bližnjičnimi tipkami hitro zaženete ustrezne aplikacije.



7.2.2 Občutljivost na pritisk

Prilagoditev krivulje občutljivosti na pritisk ali izbira prednastavljenih možnosti občutljivosti.



Pressure Sensitivity (Občutljivost na pritisk): če je možnost onemogočena, se pisalo ne odziva na pritisk.

Tilt (Nagib): če je možnost onemogočena, funkcija nagiba pisala ni aktivna.

Windows Ink (samo za Windows): Windows podpira vnos s pisalom. Če želite uporabljati funkcije rokopisa v programih Microsoft Office/Whiteboard in drugih, te možnosti ne onemogočite.

Mouse Mode (Način miške): ko pisalo dvignete, kazalec ostane na zadnjem položaju, podobno kot pri miški. Ko je način omogočen, lahko prilagodite hitrost kazalca pri premikanju po napravi; ko je onemogočen, se privzeto uporablja način pisala.

Current Pressure Sensitivity (Trenutna občutljivost na pritisk): preizkus občutljivosti na pritisk pri trenutnem vnosu s pisalom.



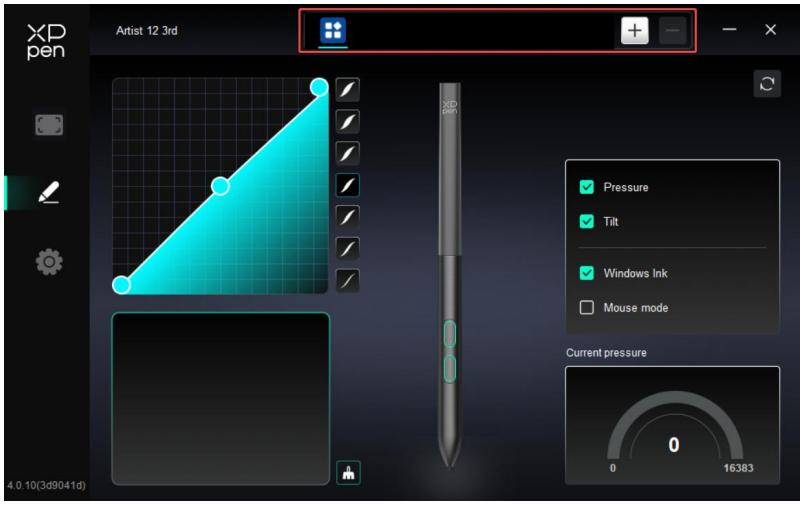
7.2.3 Aplikacije

Ko aplikacijo dodate na seznam aplikacij in jo izberete, lahko za izbrano aplikacijo prilagodite funkcije tipk pisala.

Če na primer izberete aplikacijo in spremenite njene nastavitve, sprememba velja le med uporabo te aplikacije. Gonilnik samodejno zazna preklapljanje med aplikacijami. Dodate lahko največ 7 aplikacij.

Za dodajanje aplikacije sledite spodnjim korakom:

1. V zgornjem desnem kotu vrstice aplikacij kliknite ikono +, da odprete stran za izbiro aplikacije;
2. Na seznamu odprtih aplikacij izberite aplikacijo, ki jo želite dodati, ali kliknite Browse (Prebrskaj) in izberite med nameščenimi aplikacijami;
3. Kliknite OK, da izbrano aplikacijo dodate v vrstico aplikacij;
4. Za odstranitev dodane aplikacije jo izberite in kliknite ikono – za vrstico aplikacij;
5. Za vse druge aplikacije te nastavitve privzeto veljajo za aplikacije brez prilagojenih nastavitev.



7.3. Nastavitve gonilnika

Import & Export Profiles (Uvoz in izvoz profilov): z uvozom in izvozom profilov shranite ali naložite prilagojene nastavitve. Funkcija je podprta samo v istem operacijskem sistemu.

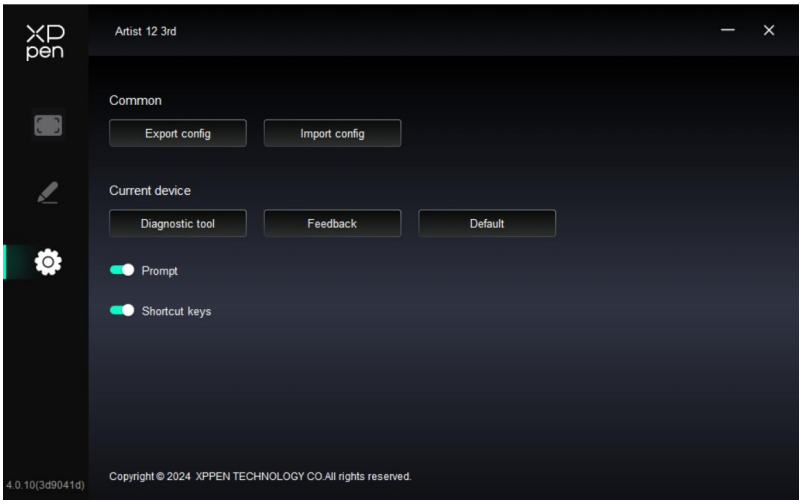
Diagnostic Tool (Diagnostično orodje): uporabite ga lahko ob težavah pri uporabi gonilnika.

Feedback (Povratne informacije): če med uporabo gonilnika naletite na težave ali imate predloge, nam jih sporočite prek te strani.

Reset (Ponastavitev): povrne privzete nastavitve gonilnika.

Prompt Information (Obvestila): Če je možnost onemogočena, se obvestila o pritisku tipk ne prikazujejo na dnu zaslona.

Shortcut keys (Bližnjične tipke): Če je možnost onemogočena, nobena funkcija tipk naprave ni aktivna.



8. Odstranitev gonilnika

8.1. Windows

V meniju Start odprite Settings → Applications → Applications and Features (Nastavitve → Aplikacije → Aplikacije in funkcije). Poiščite Pentablet, kliknite Uninstall (Odstrani) in sledite navodilom za odstranitev.

8.2. macOS

Odprite Go → Applications. Poiščite mapo XPPen, kliknite UninstallPenTablet in sledite navodilom za odstranitev.

8.3. Linux

- DEB: v ukazno vrstico vnesite `sudo dpkg -r XPPenLinux` in izvedite ukaz;
- RPM: v ukazno vrstico vnesite `sudo rpm -e XPPenLinux` in izvedite ukaz;
- Tar.gz: najprej razširite datoteko. V ukazno vrstico vnesite `sudo`, vanjo povlecite `uninstall.sh` in nato izvedite ukaz.

9. Pogosta vprašanja

1. Grafični zaslon ne prikazuje slike ali je črn.
   1) Preverite, ali je naprava pravilno priključena na napajanje.
   2) Preverite, ali je kabel pravilno priključen.
   3) Preverite, ali indikator napajanja sveti modro. Če ne, preverite kabel in znova zaženite napravo.
   4) Če je signal nestabilen, preverite, ali je priključek kabla trdno vstavljen.
2. Računalnik ne prepozna naprave.
   1) Preverite, ali uporabljena vrata USB na računalniku delujejo pravilno. Če ne, uporabite druga vrata USB.
3. Pisalo ne deluje.
   1) Prepričajte se, da uporabljate originalno pisalo, priloženo napravi.
   2) Prepričajte se, da je gonilnik pravilno nameščen, in preverite, ali so nastavitve pisala v gonilniku ustrezne.
4. Program za risanje ne zazna pritiska pisala, kazalec pa se premika.
   1) Preverite, ali program za risanje podpira pritisk pisala.
   2) S spletnega mesta XPPen prenesite najnovejše namestitvene datoteke gonilnika in preverite, ali gonilnik pravilno zaznava pritisk pisala.
   3) Pred namestitvijo gonilnika izklopite protivirusno programsko opremo in grafične programe.
   4) Pred namestitvijo odstranite gonilnike drugih grafičnih zaslonov.
   5) Po končani namestitvi znova zaženite računalnik.

6) Če gonilnik pravilno zaznava pritisk pisala (Windows: v nastavitvah pisala v gonilniku mora biti omogočena možnost Windows Ink), zaženite program za risanje in ga znova preizkusite.

5. Kazalec je zamaknjen.

   1) Preverite preslikavo v gonilniku.
   2) Umerite pisalo v gonilniku.

6. Zakasnitev črte pri risanju v programu.

   1) Preverite, ali konfiguracija računalnika (CPU in GPU) izpolnjuje priporočene zahteve nameščenega programa za risanje, in optimizirajte ustrezne funkcije v nastavitvah v skladu s pogostimi vprašanji, objavljenimi na uradnem spletnem mestu programa za risanje.

Izrazi HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, celostna podoba HDMI in logotipi HDMI so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing Administrator, Inc.

Če potrebujete pomoč v zvezi z izdelkom, se obrnite na nas:

E-pošta: service@xp-pen.com
Spletno mesto: https://www.xp-pen.com

Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

XPPen
Artist 12 (3rd Gen)
Графичен дисплей



Ръководство за потребителя

Съдържание

1 Представяне на продукта **3**
1.1 Преглед на продукта 3
1.2 Аксесоари 4

2 Свързване **4**
2.1 Свързване към компютър с порт USB-C, поддържащ изход DisplayPort 5
2.2 Свързване към компютър с портове USB-A и HDMI 6
2.3 Свързване на телефон/таблет с Android 6
2.4 Съвместимост 7

3 Настройки на OSD менюто **8**

4 Инсталиране на драйвера **9**
4.1 Изтегляне на драйвера 9
4.2 Инсталиране на драйвера 10
4.2.1 Windows 10
4.2.2 macOS 10
4.2.3 Linux 11
4.3 Преглед на драйвера 12

5 Използване на писалката **13**

6 Плаващо меню **14**

7 Настройки на драйвера **15**
7.1 Настройки на устройството 16
7.1.1 Калибриране на дисплея 16
7.1.2 Плаващо меню 16
7.1.3 Работна област 20
7.1.4 Настройки на дисплея (само за Windows) 23
7.2 Настройки на писалката 24
7.2.1 Бутони на писалката 24

7.2.2 Чувствителност на натиск 27
7.2.3 Приложения 28
7.3 Настройки на драйвера 29

8 Деинсталиране на драйвера 29
8.1 Windows 29
8.2 macOS 30
8.3 Linux 30

9 Често задавани въпроси 30

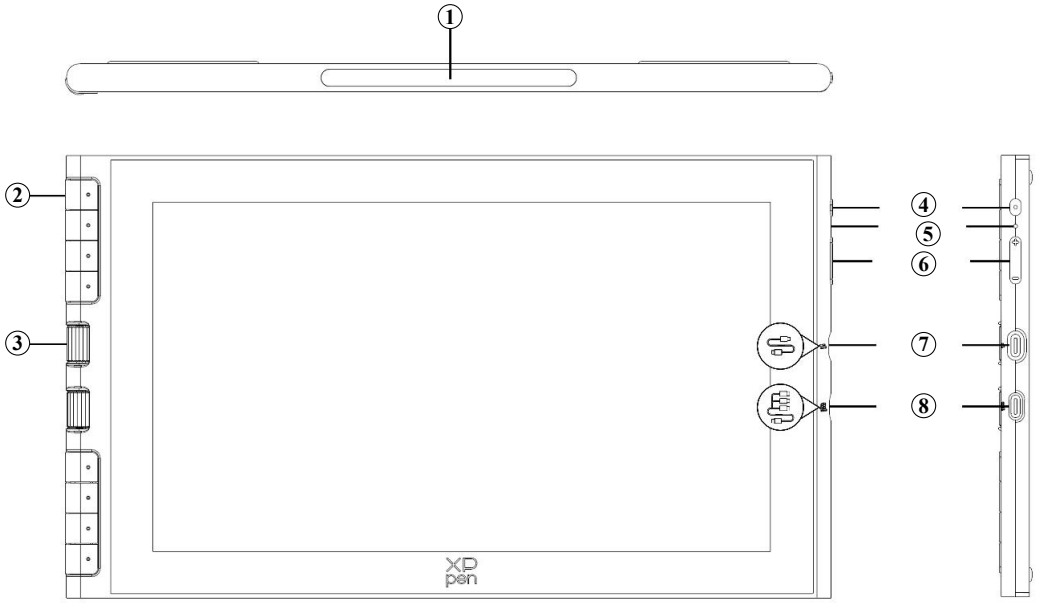
1. Представяне на продукта

Благодарим ви, че избрахте графичния дисплей XPPen Artist 3rd Series. Този продукт се отличава с изцяло нов дизайн с иновативни бутони за бърз достъп и двойни дискове за управление, които ще разпалят творческото ви вдъхновение и ще ви осигурят напълно ново и плавно творческо изживяване. За да осигурите оптимална работа и дълъг експлоатационен живот на устройството, моля, прочетете внимателно това ръководство преди употреба и спазвайте препоръките за поддръжка и защита по време на използване.

Поради непрекъснатото усъвършенстване на продукта външният вид, цветовете и аксесоарите могат да се различават от описанията; моля, ориентирайте се по действителния продукт. Компанията си запазва правото да извършва технически актуализации и да преработва това ръководство без предварително уведомление. Благодарим ви за разбирането.

Забележка: Всички изображения в това ръководство са само за илюстрация.

1.1. Преглед на продукта



1. Магнитна зона
2. Бутони за бърз достъп
3. Диск за управление
4. Бутон за захранване
5. Светлинен индикатор
6. Бутони за яркост +/–
7. Пълнофункционален порт USB-C
8. Порт 3-в-1

Светлинен индикатор:

- Натиснете бутона за захранване, за да включите устройството. Синият индикатор свети постоянно. Натиснете бутона за захранване отново, за да го изключите.
- Режим на готовност: индикаторът свети постоянно в оранжево.
- Режим на графичен таблет: задръжте бутона за захранване натиснат 3 секунди. Синият и оранжевият индикатор мигат последователно. Натиснете бутона за захранване отново, за да се върнете в нормален режим.

* Пълнофункционален порт USB-C: съвместим с USB 3.1 Gen 1 и DisplayPort 1.2.

* Функционалност 3-в-1: поддържа едновременно пренасяне на видео, данни и захранване.

1.2. Аксесоари

Графичен дисплей × 1	Писалка X4 Smart Chip Stylus × 1
Върхове за писалка × 10	Инструмент за смяна на върха × 1
Пълнофункционален кабел USB-C към USB-C × 1	Кабел 3-в-1 × 1
Кратко ръководство × 1	Карта за изтегляне на драйвера × 1
Ръкавица × 1	Кърпа за почистване × 1
Преносима стойка × 1	

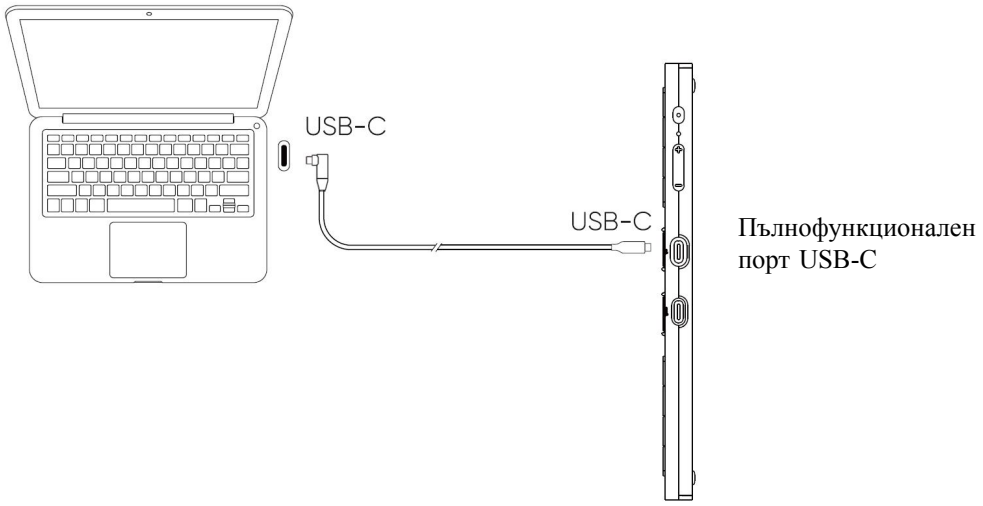
2. Свързване

Забележка: Устройството не е самостоятелно и за да работи, трябва да бъде свързано към компютър, телефон с Android или таблет с Android.

В зависимост от конфигурацията на компютъра можете да го свържете, като следвате стъпките от вариант 1 или 2.

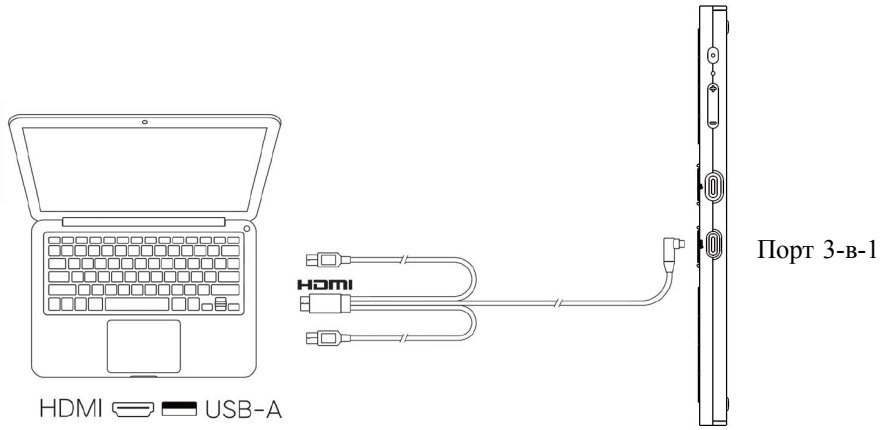
2.1. Свързване към компютър с порт USB-C, поддържащ изход DisplayPort

1. Уверете се, че компютърът разполага с порт USB-C с поддръжка на видеоизход;
2. Включете единия край на кабела USB-C към USB-C в пълнофункционалния порт USB-C ⇆ на графичния дисплей;
3. Включете другия край на кабела USB-C в порт USB-C на компютъра, който поддържа изход DisplayPort.



2.2. Свързване към компютър с портове USB-A и HDMI

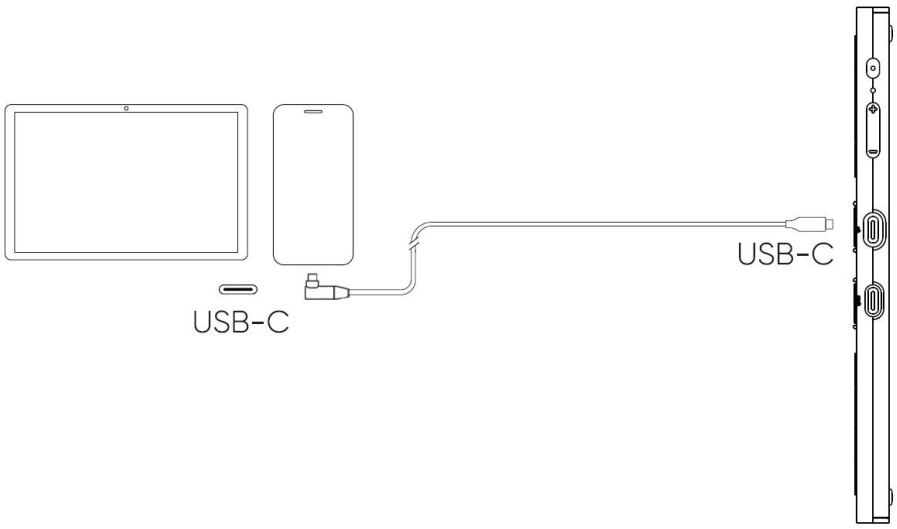
1. Препоръчва се да използвате порта HDMI на дискретната графична карта на компютъра (ако има такава);
2. Включете кабела USB-C в порта 3-в-1 на графичния дисплей.
3. Включете черните конектори USB-A и HDMI в съответните портове на компютъра.
4. Ако екранът трепти или не се включва, свържете и червения конектор USB-A към захранващ адаптер.



2.3. Свързване на телефон/таблет с Android

1. Препоръчва се да използвате устройство с Android, което поддържа „настолен режим“ (desktop mode). Конкретните модели можете да намерите на официалния уебсайт.
2. Включете единия край на кабела USB-C към USB-C в пълнофункционалния порт USB-C на графичния дисплей;
3. Включете другия край в порт USB-C на устройството с Android, който поддържа изход DisplayPort.
4. Ако мобилното устройство не осигурява достатъчно захранване, използвайте кабела 3-в-1, за да свържете захранващ адаптер към порта 3-в-1, обозначен с , на графичния дисплей.

* Захранващият адаптер не е включен в комплекта; можете да използвате адаптер 5V/2A, отговарящ на местните стандарти за безопасност.



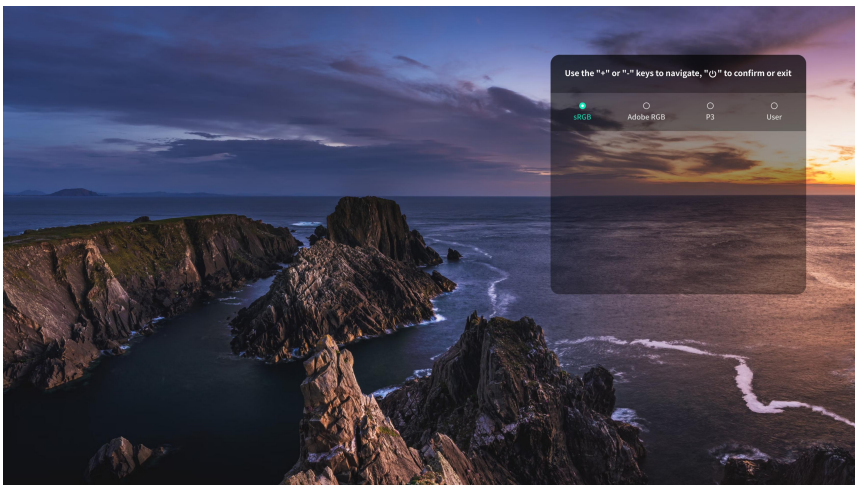
2.4. Съвместимост

- Windows 7 или по-нова версия
- macOS 10.13 или по-нова версия
- Android 10.0 или по-нова версия (USB 3.1 DP 1.2)
- ChromeOS 88 или по-нова версия
- Linux

3. Настройки на OSD менюто

Инструкции:

- Натиснете и задръжте едновременно бутоните за яркост „+“ и „–“ отстрани на продукта, за да отворите OSD менюто (On-Screen Display).
- С бутона за яркост „+“ или „–“ се придвижвайте и изберете цветовото пространство. Натиснете бутона за захранване, за да потвърдите или излезете.

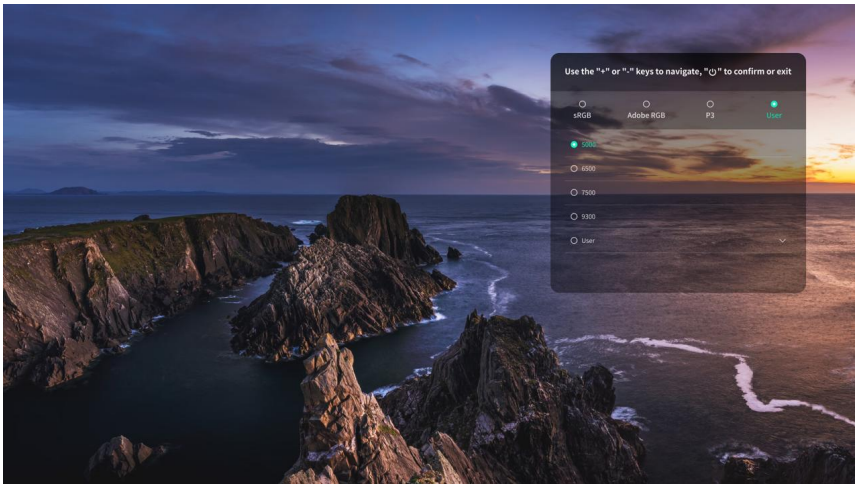


Настройки на потребителския режим (User):

При превключване в режим User менюто се разширява с подопции. Натиснете бутона за захранване, за да влезете в подопция:

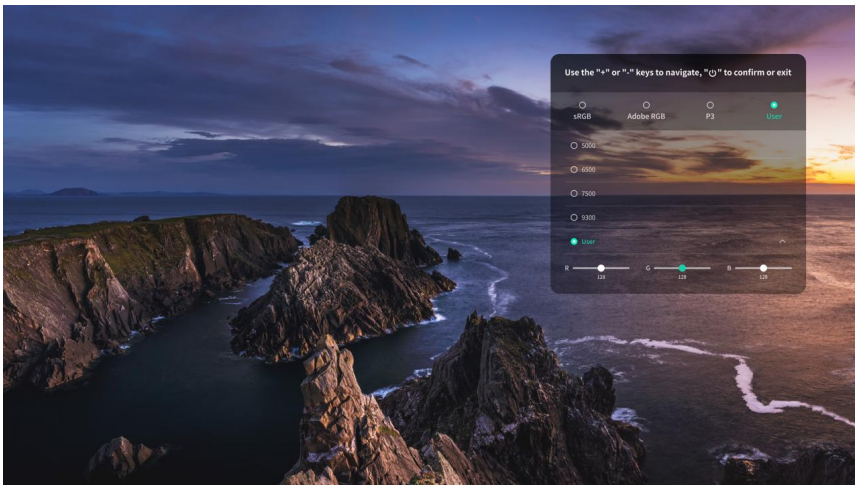
Предварително зададени цветни температури: 5000, 6500, 7500 и 9300.

- Натиснете бутона „–“, за да се придвижите надолу.
- Натиснете бутона за захранване, за да потвърдите.
- Натиснете бутона „+“, за да се придвижите нагоре до излизане.



Потребителски цвят:

- Изберете подопцията User и натиснете бутона за захранване, за да влезете.
- С бутоните „+“ и „–“ регулирайте плъзгачите R (червено), G (зелено) и B (синьо), за да настроите прецизно цветовете.
- Натиснете бутона за захранване, за да потвърдите настройката.
- Натиснете бутона „+“, за да се придвижите нагоре и да излезете от подопцията.



4. Инсталиране на драйвера

4.1. Изтегляне на драйвера

1. Уверете се, че графичният дисплей е свързан към компютъра.
2. Посетете официалния уебсайт: https://www.xp-pen.com
3. Отидете в раздела „Driver“, потърсете името на продукта, щракнете, за да отворите страницата за изтегляне, след което изтеглете и инсталирайте драйвера, съответстващ на вашата операционна система.
4. Отворете драйвера, конфигурирайте параметрите и изпробвайте функциите на продукта.

Бележки преди инсталиране:

- Изключете антивирусния и графичния софтуер.
- Деинсталирайте драйверите на графични дисплеи/таблети от други марки.
- След инсталирането рестартирайте компютъра.

* За оптимална работа се препоръчва да използвате най-новата версия на драйвера.

4.2. Инсталиране на драйвера

Бележки:

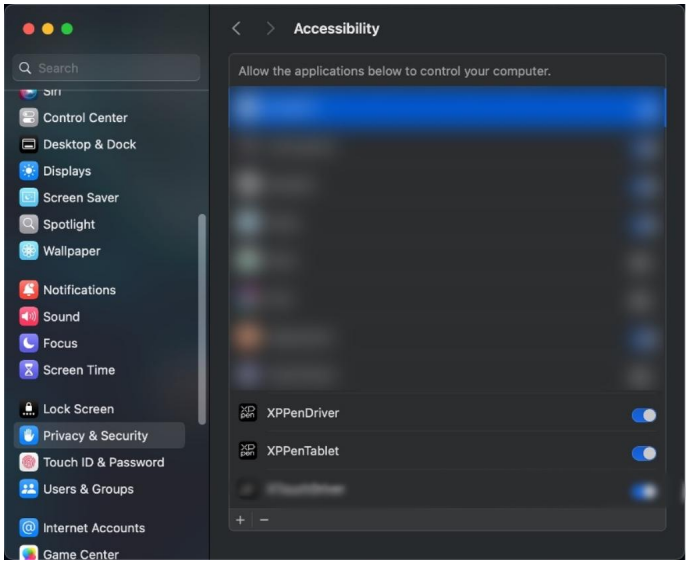
- Преди инсталиране затворете всички активни антивирусни програми и програми за рисуване;
- Ако на компютъра са инсталирани драйвери за графични таблети/дисплеи от други марки, първо ги деинсталирайте;
- След инсталирането рестартирайте компютъра;
- За оптимална работа на устройството се препоръчва да използвате най-новата версия на драйвера.

4.2.1 Windows

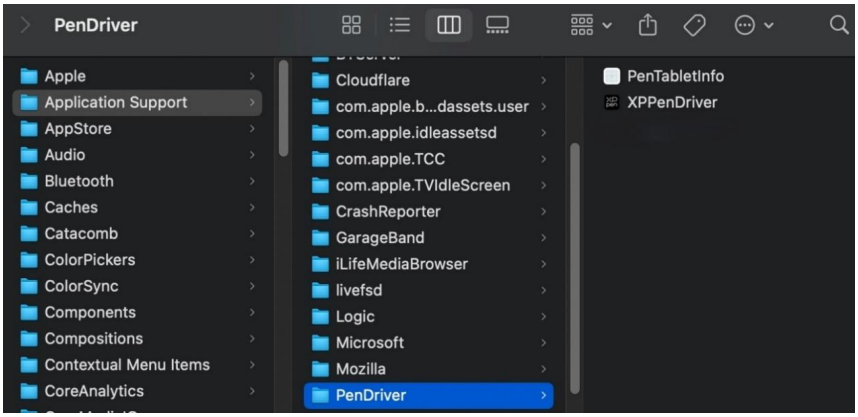
Разархивирайте и стартирайте файла .exe с права на администратор. Следвайте указанията, за да завършите инсталирането.

4.2.2 macOS

Разархивирайте и стартирайте файла .pkg. Следвайте указанията, за да завършите инсталирането. Добавете необходимите настройки за сигурност (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). След разрешаване и отключване се уверете, че опциите XPPenDriver и XPPenTablet са отметнати. В противен случай устройството и драйверът може да не работят правилно.



Ако в списъка няма съответните опции, отидете в Library → Application Support → PenDriver и ги добавете ръчно.



4.2.3 Linux

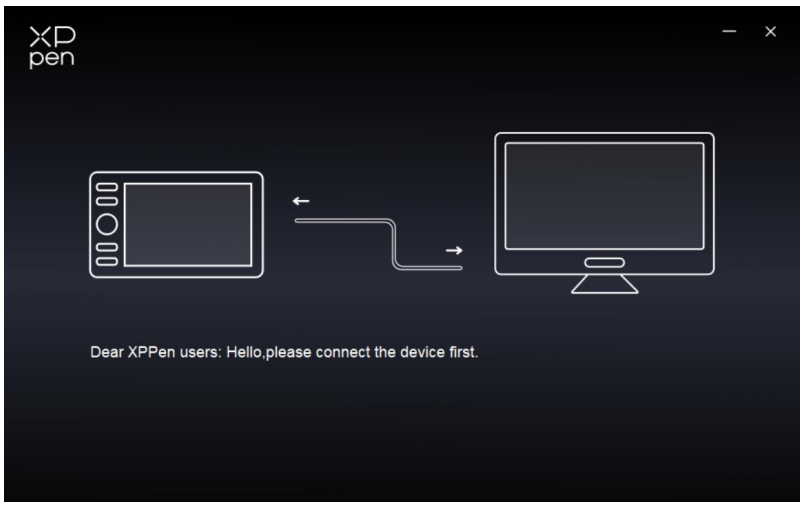
- DEB: в командния ред въведете `sudo dpkg -i`. Плъзнете инсталационния файл в прозореца. След това изпълнете командата;
- RPM: в командния ред въведете `sudo rpm -i`. Плъзнете инсталационния файл в прозореца. След това изпълнете командата;
- Tar.gz: първо разархивирайте файла. В командния ред въведете `sudo`. Плъзнете в него `install.sh`. След това изпълнете командата.

4.3. Преглед на драйвера

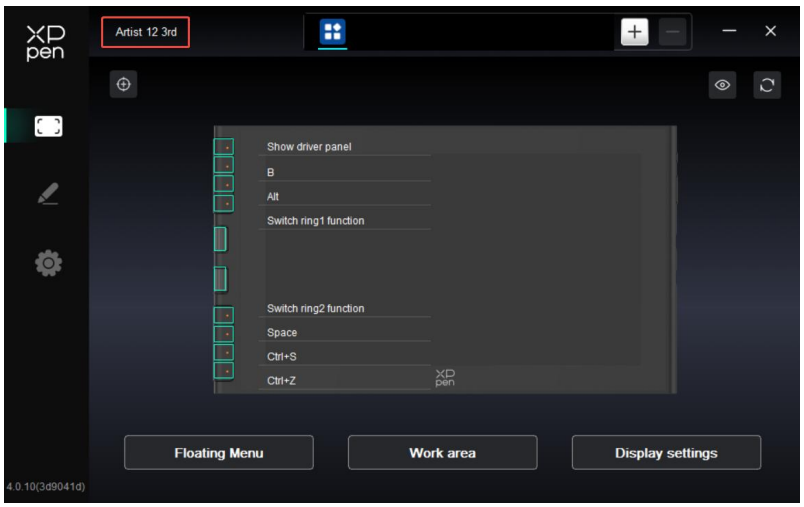
След завършване на инсталирането софтуерът се стартира автоматично. Ако автоматичното стартиране не успее, отидете ръчно в инсталационната папка на драйвера и го отворете.

- Път в Windows: Start → Pentablet
- Път в macOS: Applications → XPPen → PenTablet

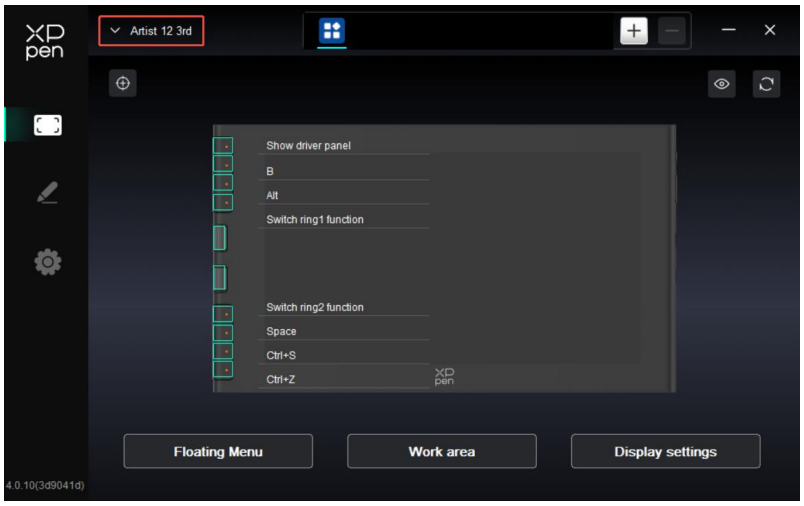
Ако не бъде открито устройство или свързването е неуспешно, се показва следното съобщение. Опитайте да свържете устройството отново и рестартирайте компютъра или драйвера, преди да опитате пак, или се свържете с отдела за поддръжка на клиенти.



Ако устройството е успешно свързано към компютъра, името му се показва в горния ляв ъгъл на драйвера.



Драйверът поддържа едновременно до три устройства. След превключване към едно от тях можете да персонализирате настройките на текущо избраното устройство; тези настройки се прилагат само за него.



5. Използване на писалката

Графичният дисплей Artist 3rd Series е оборудван с писалка от ново поколение X4 Smart Chip Stylus, която предлага подобрена чувствителност на натиск и по-добри характеристики. Магнитният дизайн позволява лесен достъп до писалката, съкращава времето за търсене и повишава ефективността на работа. Тънкото тяло на писалката осигурява по-удобен захват.

Държане на писалката:

Дръжте писалката като обикновена химикалка или молив. След това завъртете писалката, за да нагласите позицията на бутона за бърз достъп, докато палецът или пръстът ви може удобно да го натиска.

Забележка: По време на използване избягвайте случайно натискане на бутона за бърз достъп, за да предотвратите нежелани действия.

Съхранение на писалката:

Когато не я използвате, съхранявайте писалката правилно. За да не се упражнява натиск или тежест върху върха или гумичката и да се удължи животът на върха и сензора за натиск, препоръчва се, когато не я използвате, да я прикрепите магнитно към страната на продукта.

Смяна на върха:

Сменете върха своевременно, ако е силно износен или има остри ръбове.

1. Намерете резервните върхове и инструмента за смяна на върха в опаковката на продукта;

2. С инструмента за смяна захванете стария връх и го издърпайте;

3. Поставете новия връх в гнездото на писалката. Натиснете го вертикално докрай.

6. Плаващо меню

Плаващото меню може да показва плаващи бутони за бърз достъп на графичния дисплей или на монитора на компютъра. В плаващото меню можете да зададете често използвани действия. След това докоснете бутона с писалката или мишката, за да изпълните зададеното действие. За да персонализирате показването и функциите на плаващото меню, щракнете върху бутона Floating Menu (Плаващо меню) на началната страница на драйвера.

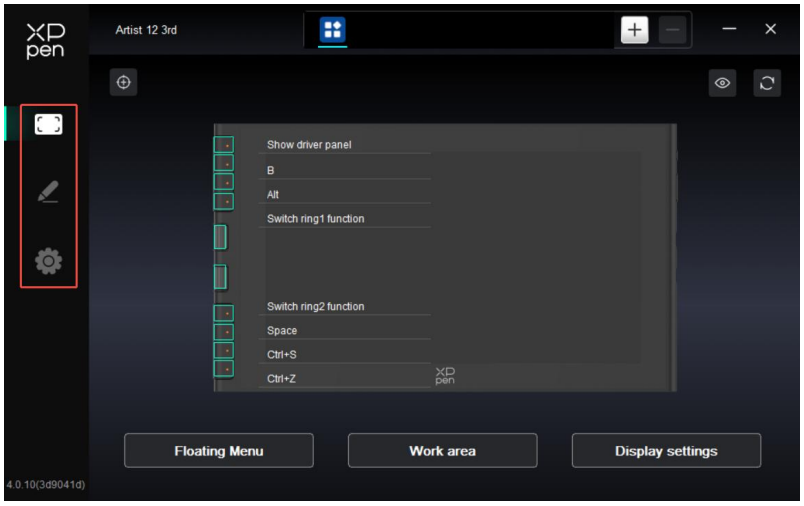


Икони в горния ляв ъгъл: заключване на позицията, достъп до настройките на драйвера за плаващото меню или затваряне на плаващото меню.

7. Настройки на драйвера

Чрез щракване върху иконите в лявата част на драйвера можете да превключвате функциите на драйвера и да задавате съответните настройки на графичния дисплей, включително:

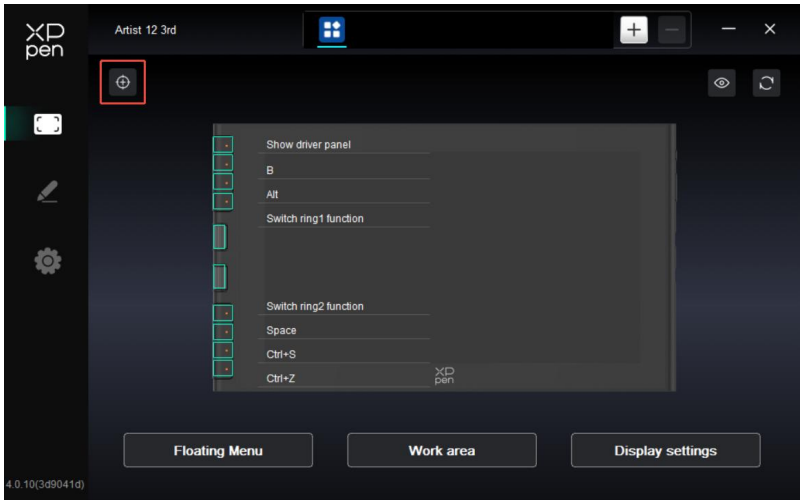
1. Настройки на устройството
2. Настройки на писалката
3. Настройки на драйвера



7.1. Настройки на устройството

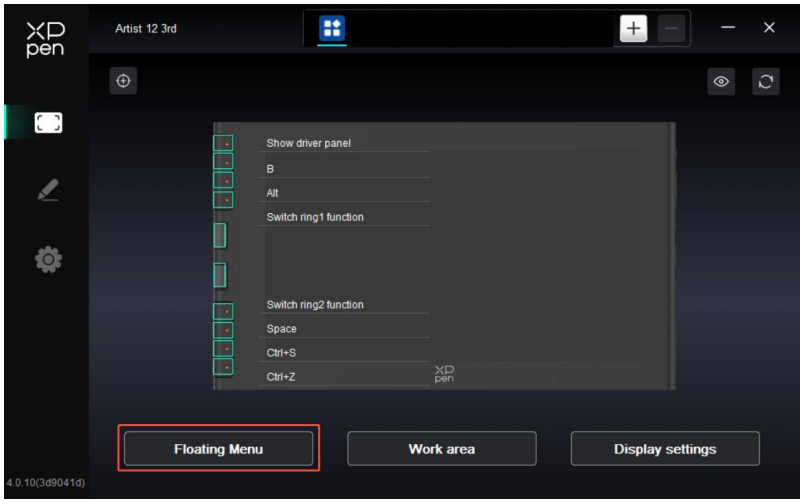
7.1.1 Калибриране на дисплея

Уверете се, че писалката е правилно съпоставена с графичния дисплей. В противен случай вижте раздела Работна област, за да коригирате областта на съпоставяне. След това, като държите писалката по стандартния начин, докоснете с върха центъра на червения кръст, който се появява на дисплея, за да калибрирате отместването между писалката и курсора.



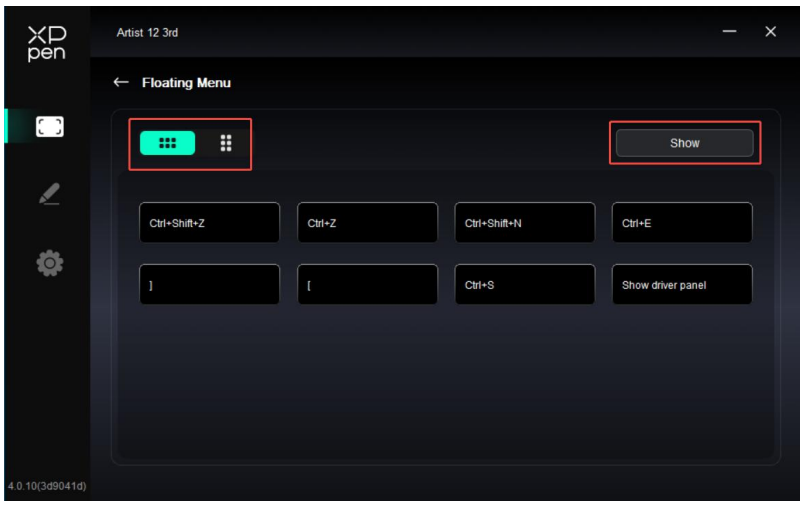
7.1.2 Плаващо меню

Плаващото меню може да показва плаващи бутони за бърз достъп на графичния дисплей или на монитора на компютъра. В плаващото меню можете да зададете често използвани действия. След това докоснете бутона с писалката или мишката, за да изпълните зададеното действие.

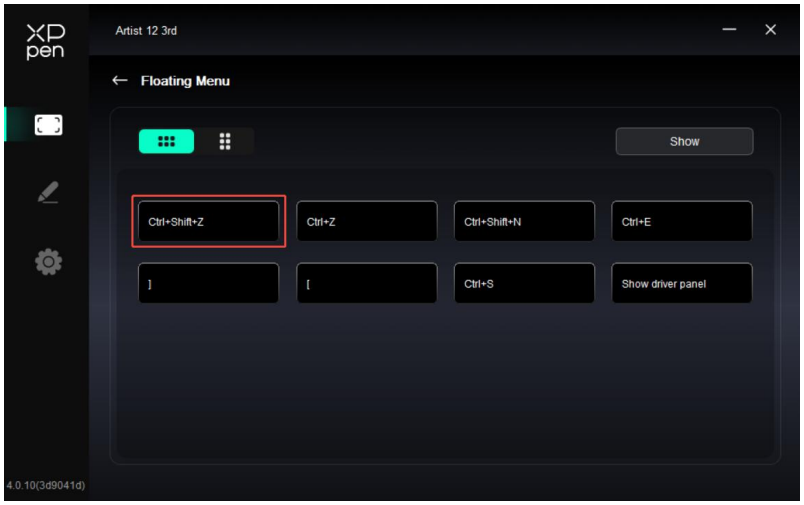


Плаващото меню поддържа хоризонтално и вертикално разположение. Щракнете в областта на горния ляв ъгъл, за да превключвате между разположенията. В

горния десен ъгъл щракнете върху бутона Show (Показване). След това плаващото меню се показва на работния плот.



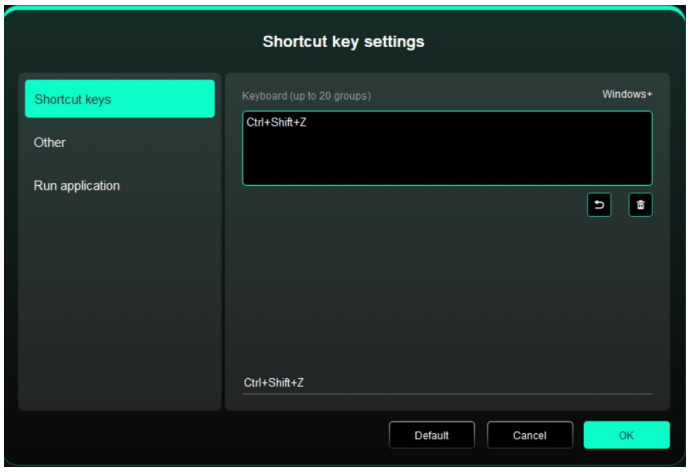
В плаващото меню щракнете върху произволен бутон за бърз достъп, за да конфигурирате функцията му. Можете да го зададете като Shortcut Key (Клавишна комбинация), Others (Други) или Execute Application (Стартиране на приложение).



Shortcut Key (Клавишна комбинация):

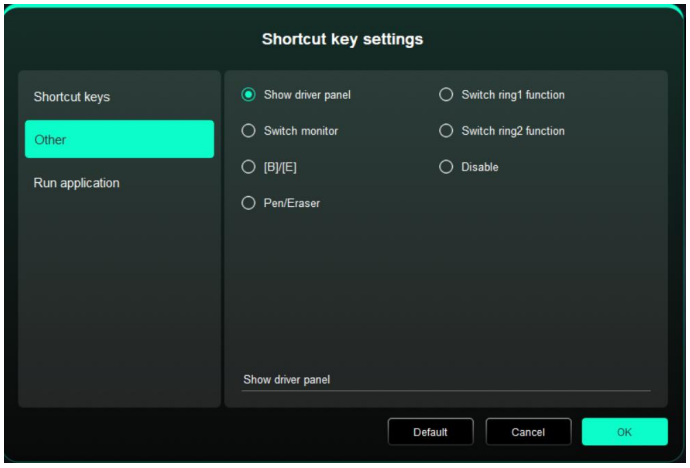
- Конфигуриране на клавишни комбинации. Например в софтуера 3D MAX задайте Alt + A, за да активирате инструмента Align (Подравняване).
- Клавишните комбинации могат да се конфигурират в няколко групи. Например въведете Ctrl + C и Ctrl + V. При натискане на съответния бутон всички зададени функции в групата се изпълняват последователно.
- Windows (Command): добавяне на системни клавишни комбинации. Например, за да въведете Win (Cmd) + Shift + 3, натиснете Shift + 3. Драйверът автоматично добавя системния клавиш.

- Custom Name (Потребителско име): в долната част на интерфейса на драйвера използвайте Custom Name, за да зададете име за показване на текущата конфигурация.



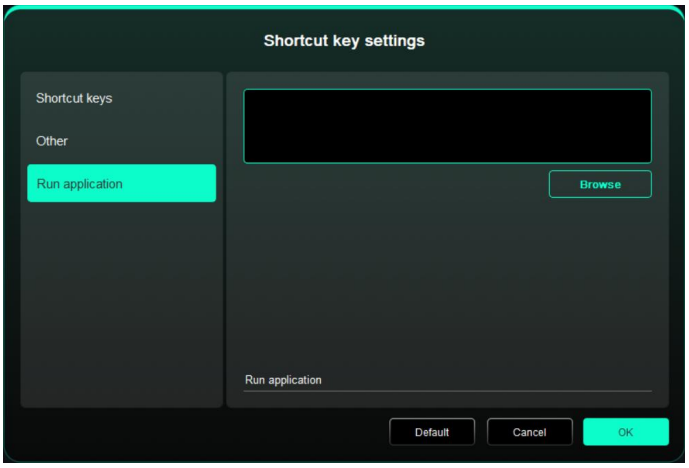
Others (Други):

- Show Driver Panel: бърз достъп до панела с настройки на драйвера
- Switch Monitors: съпоставяне на курсора с друг монитор, когато са свързани няколко монитора
- [B]/[E]: многократно превключване между клавишите B и E
- Pen/Eraser: многократно превключване между режимите Писалка и Гумичка
- Switch ring 1 function: промяна на функцията на диск 1
- Switch ring 2 function: промяна на функцията на диск 2
- No Action: без функция



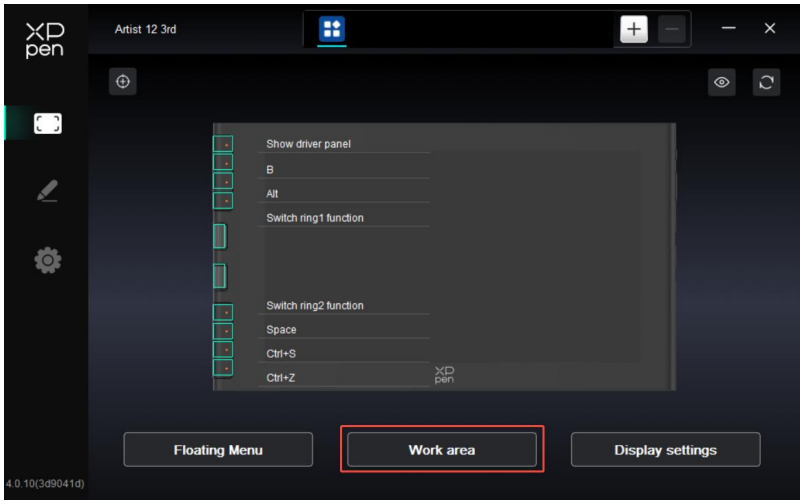
Execute Application (Стартиране на приложение):

С бутоните за бърз достъп можете бързо да стартирате съответните приложения.



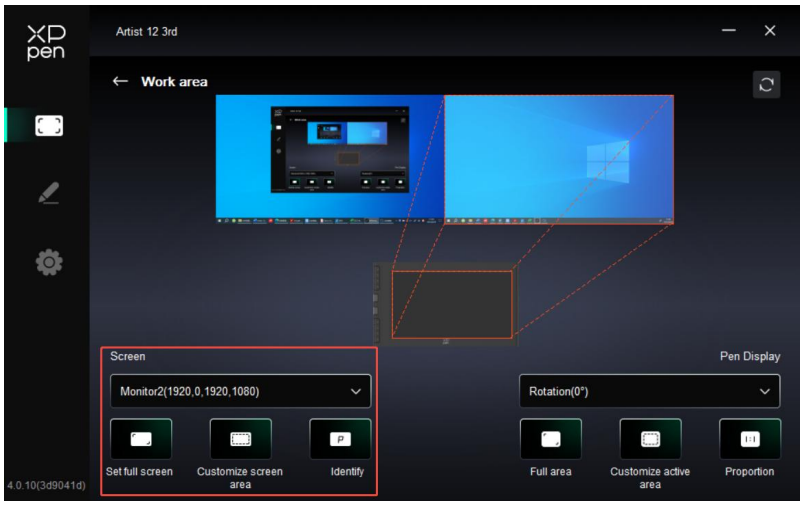
7.1.3 Работна област

Служи за определяне на съпоставянето между работната област на графичния дисплей и областта на показване на екрана.



Screen (Екран)

Служи за определяне на съпоставянето между областта на показване на текущия монитор и устройството.



Ако използвате няколко монитора в режим на дублиране, работната област на графичния дисплей се съпоставя с всички монитори. Курсорът се движи едновременно на всеки монитор, докато писалката се движи в работната област.

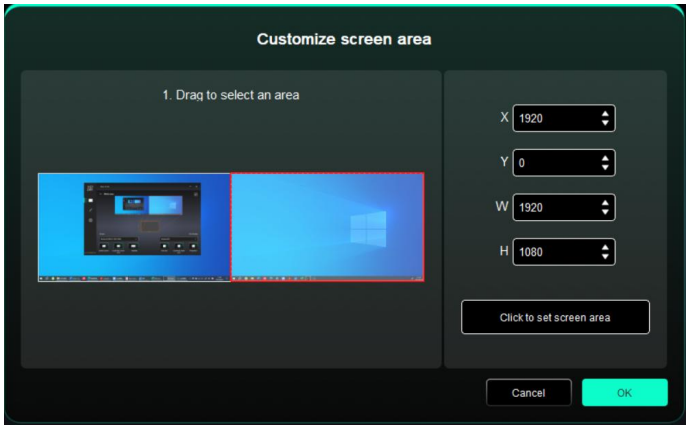
Ако използвате няколко монитора в режим на разширяване, в раздела Screen изберете с кой монитор да се съпостави работната област на графичния дисплей.

Задаване на областта на съпоставяне на монитора:

1. Full-Screen Area (Цял екран): избира се цялата площ на монитора;

2. Custom Screen Area (Потребителска област на екрана): поддържа три режима на конфигуриране.

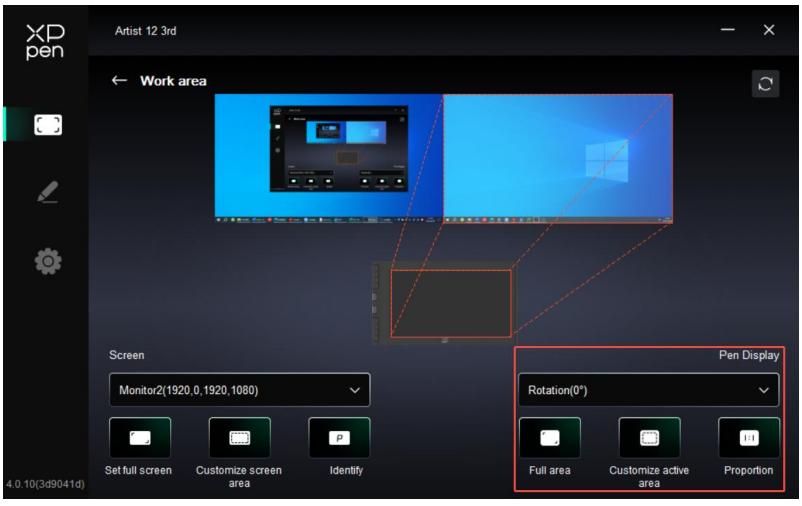
   - Режим на плъзгане: в прегледа на екрана плъзнете курсора от една точка до друга;
   - Режим на координати: въведете координатите в съответните полета до X, Y, W и H;
   - Режим на щракване: щракнете върху бутона Click to Select Screen Area. След това на екрана на монитора щракнете върху горния ляв и долния десен ъгъл на областта, която искате да изберете;



3. Идентифициране на екрана: служи за идентифициране на всички свързани монитори; цифровото обозначение се показва в долния ляв ъгъл на екрана на всеки монитор.

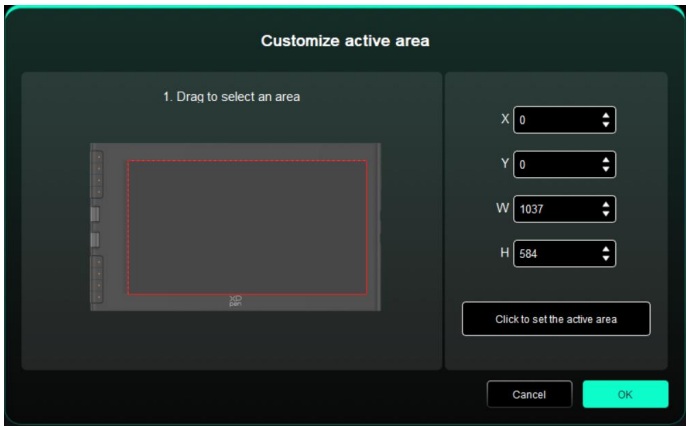
Drawing Display (Графичен дисплей)

Служи за задаване на работната област на текущия графичен дисплей.



Задаване на работната област на графичния дисплей:

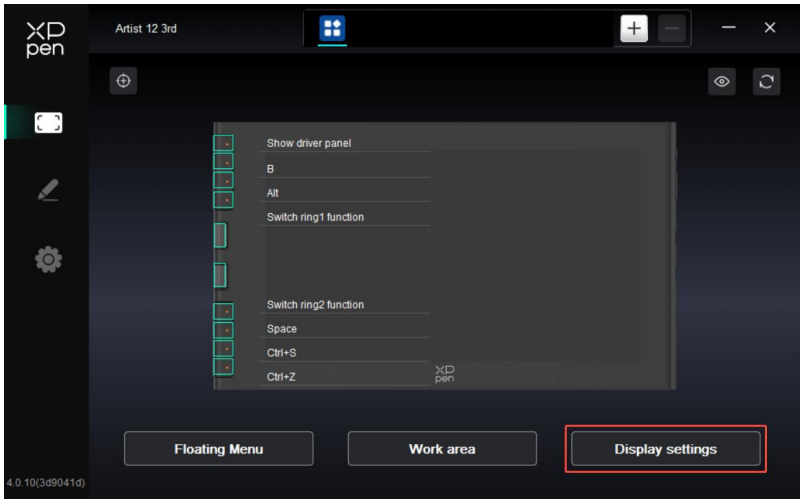
1. Full-Tablet Area (Цялата област на таблета): цялата работна област на графичния дисплей;
2. Custom Tablet Area (Потребителска област на таблета): поддържа три режима на конфигуриране.
    - Режим на плъзгане: в прегледа на графичния дисплей плъзнете курсора от една точка до друга;
    - Режим на координати: въведете координатите в съответните полета до X, Y, W и H;
    - Режим на щракване: щракнете върху бутона Click to Select Tablet Area. След това в работната област на графичния дисплей докоснете с писалката горния ляв и долния десен ъгъл на областта, която искате да изберете;



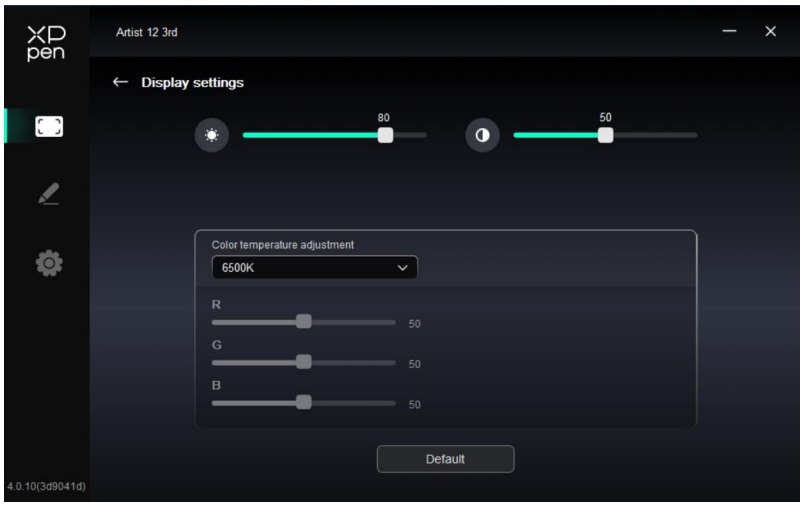
3. Screen Ratio (Съотношение на екрана): пропорционално съпоставяне на работната област на графичния дисплей с цялата област на показване на избрания монитор.

7.1.4 Настройки на дисплея (само за Windows)

Служи за конфигуриране на параметрите на цветовете на текущия графичен дисплей.



- Яркост и контраст: плъзнете съответния плъзгач, за да регулирате яркостта или контраста на устройството.
- Регулиране на цветната температура: персонализируемо цветово пространство (при избор на режим USER за цветната температура могат да се регулират стойностите R, G и B).



7.2. Настройки на писалката

Когато писалката се намира в зоната на разпознаване, тя се открива автоматично и се добавя към драйвера.



7.2.1 Бутони на писалката

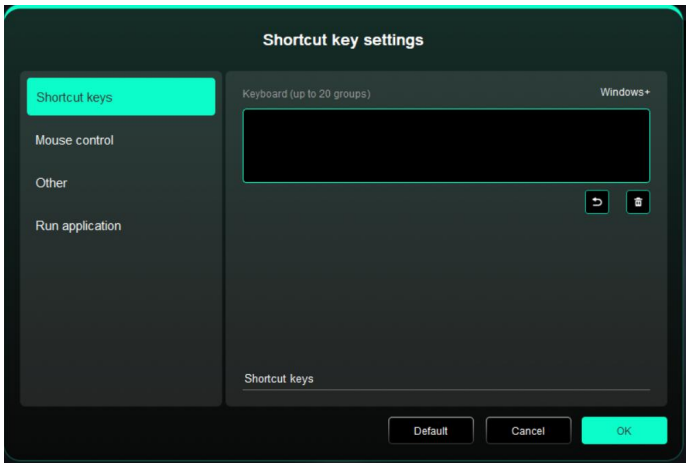
Щракнете върху бутона на писалката в схемата, за да персонализирате функцията му.



Shortcut Key (Клавишна комбинация):

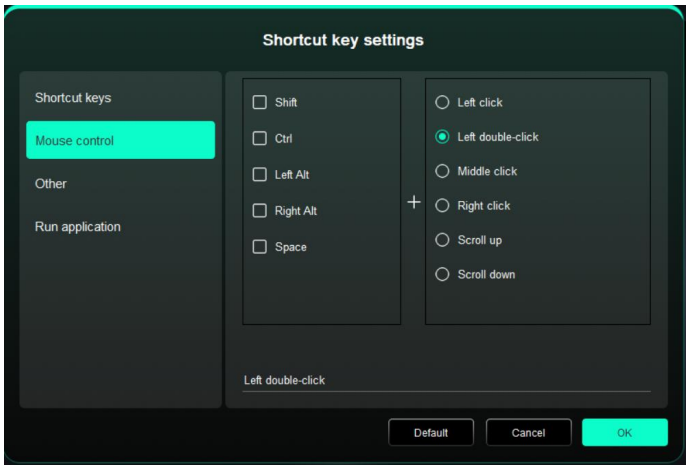
- Конфигуриране на клавишни комбинации. Например в софтуера 3D MAX задайте Alt + A, за да активирате инструмента Align (Подравняване).
- Клавишните комбинации могат да се конфигурират в няколко групи. Например въведете Ctrl + C и Ctrl + V. При натискане на съответния бутон всички зададени функции в групата се изпълняват последователно.

- Windows (Command): добавяне на системни клавишни комбинации. Например, за да въведете Win (Cmd) + Shift + 3, натиснете Shift + 3. Драйверът автоматично добавя системния клавиш.
- Custom Name (Потребителско име): в долната част на интерфейса на драйвера използвайте Custom Name, за да зададете име за показване на текущата конфигурация.



Mouse Control (Управление на мишката):

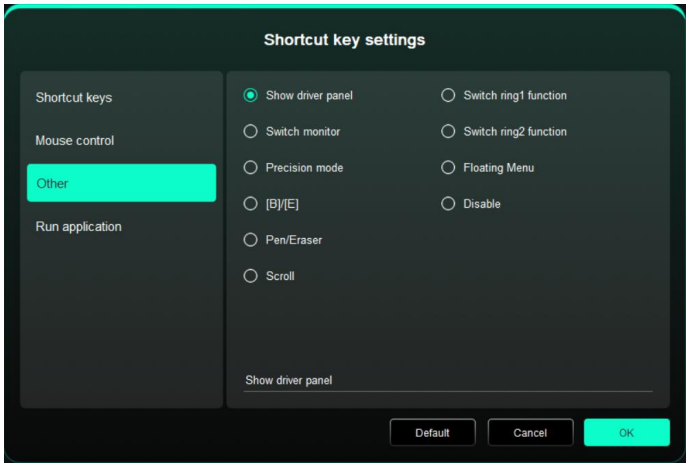
Задаване на комбинации от мишка и клавиатура. Например изборът на Shift + Click активира тази комбинация в поддържаните приложения.



Others (Други):

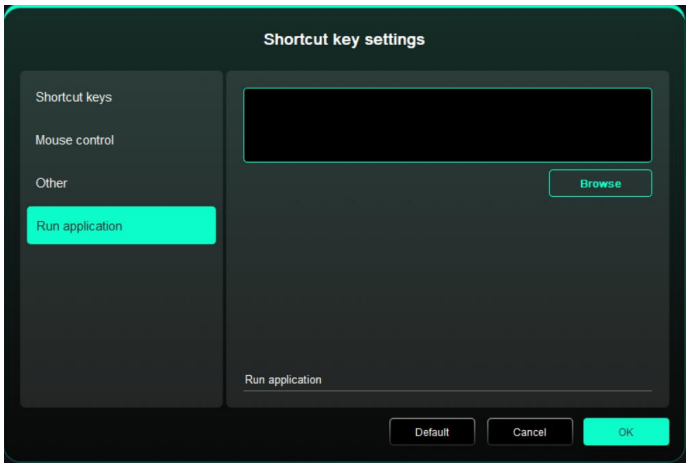
- Show Driver Panel: бърз достъп до панела с настройки на драйвера
- Switch Monitors: съпоставяне на курсора с друг монитор, когато са свързани няколко монитора
- Precision Mode: ограничаване на активната област на дисплея до определен обхват, което позволява детайлно рисуване в ограничената област

- [B]/[E]: многократно превключване между клавишите B и E
- Pen/Eraser: многократно превключване между режимите Писалка и Гумичка
- Scroll: задръжте зададения бутон и движете писалката, за да превъртате
- Switch ring 1 function: промяна на функцията на диск 1
- Switch ring 2 function: промяна на функцията на диск 2
- Floating Menu: активиране на плаващото меню
- No Action: без функция



Execute Application (Стартиране на приложение):

С бутоните за бърз достъп можете бързо да стартирате съответните приложения.



7.2.2 Чувствителност на натиск

Служи за регулиране на кривата на чувствителност на натиск или за избор на предварително зададени настройки.



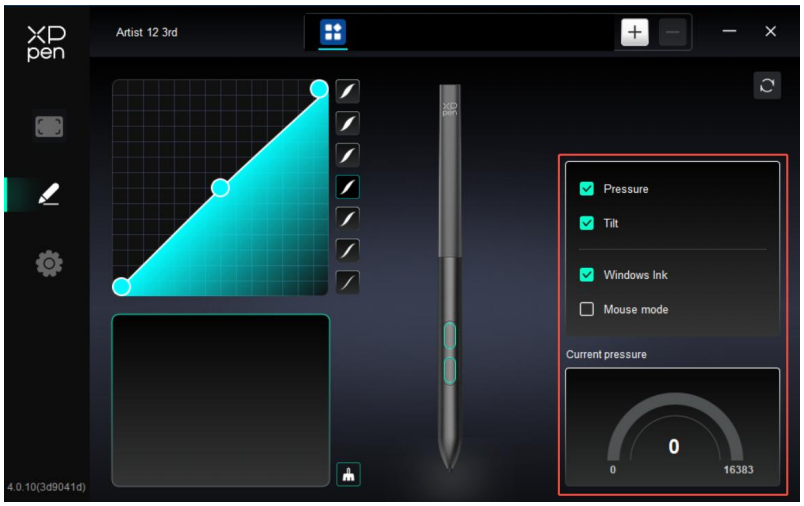
Pressure Sensitivity (Чувствителност на натиск): когато е изключена, писалката не реагира на натиск.

Tilt (Наклон): когато е изключена, функцията за наклон на писалката не е активна.

Windows Ink (само за Windows): Windows поддържа въвеждане с писалка. За да използвате функциите за ръкописно въвеждане в Microsoft Office/Whiteboard и друг софтуер, не изключвайте тази опция.

Mouse Mode (Режим на мишка): когато вдигнете писалката, курсорът остава на последната си позиция и се държи като мишка. Когато режимът е включен, можете да регулирате скоростта на курсора при движение по устройството; когато е изключен, по подразбиране се използва режимът на писалка.

Current Pressure Sensitivity (Текущ натиск): служи за изпробване на чувствителността на натиск на текущата писалка.



7.2.3 Приложения

След като добавите приложение в списъка с приложения и го изберете, можете да персонализирате функциите на бутоните на писалката за избраното приложение.

Например, ако изберете приложение и промените настройките му, промените се прилагат само когато използвате това приложение. Драйверът може автоматично да разпознава превключването между различни приложения. Могат да се добавят до 7 приложения.

За да добавите приложение, следвайте стъпките по-долу:

1. В горния десен ъгъл на лентата с приложения щракнете върху иконата +, за да отворите страницата за избор на приложение;
2. Изберете приложението, което искате да добавите, от списъка с отворени приложения. Или щракнете върху Browse (Преглед), за да изберете от инсталираните приложения;
3. Щракнете върху OK, за да добавите избраното приложение в лентата с приложения;
4. За да премахнете добавено приложение, изберете го и щракнете върху иконата – в лентата с приложения;
5. За всички останали приложения тези настройки се прилагат по подразбиране за неперсонализираните приложения.



7.3. Настройки на драйвера

Импортиране и експортиране на профили: импортирайте и експортирайте профили, за да запазите или заредите персонализираните настройки. Функцията се поддържа само в рамките на една и съща операционна система.

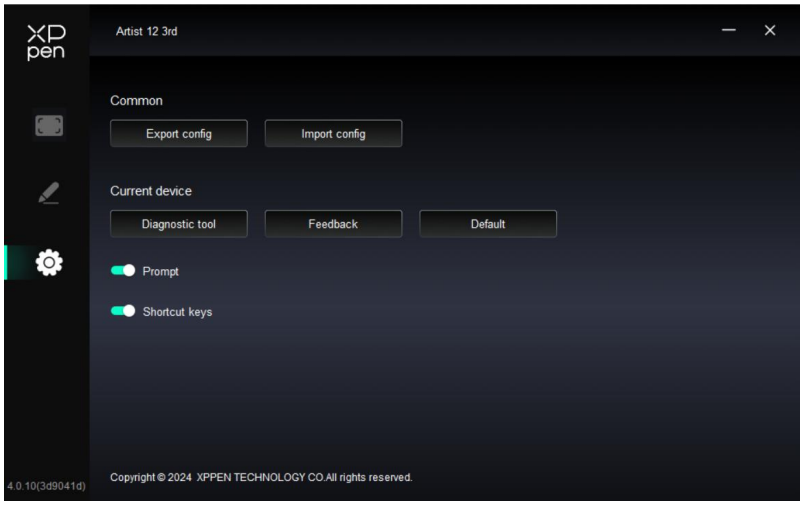
Диагностичен инструмент: може да се използва при възникване на проблеми по време на работа с драйвера.

Обратна връзка: ако срещнете проблеми или имате предложения при използване на драйвера, изпратете обратна връзка чрез тази страница.

Нулиране: възстановява настройките на драйвера по подразбиране.

Информационни съобщения: Когато е изключено, съобщенията при натискане на бутони не се показват в долната част на дисплея.

Бутони за бърз достъп: Когато е изключено, функциите на всички бутони на устройството не са активни.



8. Деинсталиране на драйвера

8.1. Windows

В менюто Start отворете Settings → Applications → Applications and Features. Намерете Pentablet. Щракнете върху Uninstall. След това следвайте указанията за деинсталиране.

8.2. macOS

Отидете в Go → Applications. Намерете XPPen. Щракнете върху UninstallPenTablet. След това следвайте указанията за деинсталиране.

8.3. Linux

- DEB: в командния ред въведете `sudo dpkg -r XPPenLinux`. След това изпълнете командата;
- RPM: в командния ред въведете `sudo rpm -e XPPenLinux`. След това изпълнете командата;
- Tar.gz: първо разархивирайте файла. В командния ред въведете `sudo`. Плъзнете в него `uninstall.sh`. След това изпълнете командата.

9. Често задавани въпроси

1. Графичният дисплей не показва изображение или екранът е черен.
    1) Проверете дали устройството е правилно свързано към захранването.
    2) Проверете дали кабелът е свързан правилно.
    3) Проверете дали индикаторът на захранването свети в синьо. Ако не, проверете кабела и рестартирайте устройството.
    4) Ако сигналът е нестабилен, проверете дали кабелът е стабилно свързан в порта.
2. Компютърът не разпознава устройството.
    1) Проверете дали използваният порт USB на компютъра работи нормално. Ако не, използвайте друг порт USB.
3. Писалката не работи.
    1) Уверете се, че използвате оригиналната писалка, доставена с устройството.
    2) Уверете се, че драйверът е инсталиран правилно, и проверете дали настройките на писалката в драйвера са нормални.
4. Софтуерът за рисуване не разпознава натиска на писалката, въпреки че курсорът се движи.
    1) Проверете дали софтуерът за рисуване поддържа натиск на писалката.
    2) Изтеглете най-новите инсталационни файлове на драйвера от уебсайта на XPPen и проверете дали натискът на писалката в драйвера е нормален.

3) Преди да инсталирате драйвера, изключете антивирусния и графичния софтуер.
4) Преди инсталиране деинсталирайте драйверите за други графични дисплеи.
5) След завършване на инсталирането рестартирайте компютъра.
6) Ако натискът на писалката в драйвера е нормален (Windows: уверете се, че Windows Ink е включено в настройките на писалката в драйвера), стартирайте софтуера за рисуване и го изпробвайте отново.

5. Отместване на курсора.

1) Проверете съпоставянето в драйвера.
2) Калибрирайте писалката с драйвера.

6. Забавяне на линиите при рисуване в софтуера.

1) Проверете дали конфигурацията на компютъра (CPU и GPU) отговаря на препоръчителните изисквания на инсталирания софтуер за рисуване и оптимизирайте съответните функции в настройките според често задаваните въпроси, публикувани на официалния уебсайт на софтуера за рисуване.

Термините HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, търговският облик HDMI и логата HDMI са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing Administrator, Inc.

Ако се нуждаете от помощ във връзка с продукта, свържете се с нас:

Имейл: service@xp-pen.com
Уебсайт: https://www.xp-pen.com

Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg